

Вепрь не заставил себя долго ждать, яростно хрюкая, рванул на меня. В этот раз уклониться было просто нереально, так как нас разделял всего десяток метров, причем он оказался намного быстрее и проворнее чем я.

Кабан все приближался, а в мыслях появился только один рискованный вариант, который позволит успешно заманить зверя. Крепко прижав щит к животу обеими руками, я, перед самым столкновением прыгнув на несущегося зверя.

{46}

Удар пришелся прямо на щит, от такой инерции меня подбросило в воздух на метра два и я, кувыркаясь в полете, упал как раз не далеко от нашей ловушки. Приземление получилось не самое мягкое, на спину.

{6}

Мгновенно вскочив на ноги я, уже не оборачиваясь, побежал к поваленному дереву, сзади слышался очень недовольный и злой визг зверя. Перескочив дерево, я сразу направился к противоположной стенке загона. Успел перелезть я ее как раз вовремя, сзади послышалось громкое приземление и последующий удар в это импровизированное ограждение из бревен и камней.

Конструкция выдержала, только несколько небольших камней скатились мне на спину. Вспомнив, что без приказа мои ополченцы не начнут атаку я резко встал, отбросив щит и удобнее взяв меч, нанес меткий удар в голову еще не пришедшего в себя зверя.

- Воодушевление! Атакуем! Не высовывайтесь сильно за ограждение, не дайте возможности кабану ударить вас, - параллельно использовал навык и отдал приказ ополченцем к началу схватки.

После вступления моих воинов в бой, уровень здоровья вепря начал быстро опускаться. Кабан в свою очередь только громко и недовольно визжал и таранил стены ловушки в разных местах. Нас достать у него никак не получалось, а моим солдатам из-за длины их копий оказалось очень легко сражаться таким способом, чего не скажешь обо мне.

У моего меча не слишком длинное лезвие и чтобы наносить удары по кабану мне приходилось постоянно перебегать от одной стенки к другой, тем самым теряя много времени.

Теперь огромный размер кабана, сыграл с ним злую шутку. Он не мог нормально двигаться, а просто вертелся по кругу, яростно врезаясь своим телом в наши ограждения и в выставленные копы моих солдат, тем самым нанося себе еще больше ран.

Когда кабан выглядел как на последнем издыхании, он каким-то чудом нашел у себя силы и

совершил прыжок с целью перепрыгнуть построенные нами стенки ловушки.

Эму это почти удалось, передние лапы и голова оказались за ограждением, а задними он продолжал отталкиваться от земли, помогая себе выбираться. Ловушка от такого яростного воздействия разрушалась, а зверя никак не останавливали удары Андрея и Ивана, которые в это время находились за этим ограждением.

Я в этот момент как назло находился с противоположной стороны, времени перебежать к ним, попросту не было и я, понимая, что моим ополченцам его не удержать, кинулся внутрь ловушки.

- Уже уходишь? Тебя никто не отпускал! – крикнул я и горизонтальным ударом меча рассек зверю ноги.

В ответ мне последовал трагический визг, а после кабан, потеряв опору, завалился обратно внутрь. Не искушая больше судьбу, я немедленно вонзил меч в голову вепря, тем самым, наконец, убивая его и заканчивая наше сражение.

Убит Дикий кабан, Уровень 7.

Получено 500 очков опыта, 200 ед. продовольствия.

Ваш уровень повышен.

Всех нас озарила вспышка белого света, что свидетельствовала о повышении нашего уровня. Довольный выигранным боем, я поспешил распределить полученные очки характеристик.

Себе я первым делом увеличил на пять единиц интеллект, так как планировал взять второе умение, а чтобы его использовать придется увеличить запас маны. Остальные пять очков распределил между силой и живучестью. Следом перейдя во вкладку умений, изучил Яростный удар.

Ополченцам в свою очередь решил увеличить ловкость, потому что заметил во время боя как медленно и неуклюже они наносят свои выпады, большинство которых даже не попадали в цель.

"Да и если придется убегать когда-то от противника, то повышенная ловкость точно пригодится им. Наверное, нужно одному ополченцу поднимать только ловкость, превратить в такого себе разведчика. А то постоянно мне лично приманивать монстров не вариант, да и меня они без проблем догоняют. С кабаном мне сильно повезло, чудом получилось так ловко заманить его. Характеристики распределил, пора отправляться в поселение подлечиться и после с волком разбираться".

В поселении жизнь шла своим чередом. Жители активно занимались собирательством разных ягод и трав в окoliцах. Советник при встрече новое задание не выдал, а напомнил только о прогрессе текущего, поэтому мы, не задерживаясь, направились в больницу.

Во время последнего боя никто сильно не пострадал, так что лечение заняло всего несколько минут и стоило всего восемь единиц продовольствия. Сущие копейки в сравнении с тем, что мы получили в награду за охоту на диких зверей. После выхода с больницы, я сразу обратил внимание на нового жителя, который стоял возле особняка. Им оказался крупный бородатый мужик в сороковых годах, выше меня на целую голову.

"О, видимо удача мне, наконец, улыбнулась. Мужик прям вылитый прирожденный ополченец, уже вижу, как он будет вместо меня принимать все удары, интересно какие у него характеристики? Будет обидно, если при таких размерах у него окажутся стандартные пять очков".

Сгорая от любопытства, я поспешил отправить здоровяка в казарму для становления ополченцем. Как только отнялись деньги за обучение, произошла вспышка, и навстречу нам вышел уже полноценный воин с деревянным копьём наперевес.

"Поскорее нужно достать где-то новое оружие, а то эти деревянные копьё нервировать меня начинают, даже наконечников у них нормальных нет. Могли хоть щиты в придачу давать к ним. Не представляю, как им потом сражаться с противниками крупнее кабанов. Так что там у нас с характеристиками? "

Пехотинец: Рагнар (ред.)

Уровень: 1 (0/100%).

Класс: Ополченец.

Здоровье: 105/105(5%). Мана:50/50.

Атака: 12-14(5%). Защита: 0(5%).

Сила: 10.

Живучесть:10.

Ловкость:5.

Интеллект: 5.

Навыки: Мощное тело (пассивный).

Свободных очков характеристик: 5.

Увидев статистику Рагнара, я подтвердил свои ожидания повышенных характеристик, оказалось все дело в пассивном навыке. Мощное тело - врожденный навык, он увеличивает силу и живучесть на целых пять единиц. После тщательного обдумывания, я распределил все его свободные очки в живучесть. Хотелось, правда передать броню Андрея, но парень заслужил ее своей кровью, поэтому оставил все как есть.

"Думаю, теперь он с такими характеристиками отлично справится с ролью нашего щита и уменьшит нагрузку на меня в этом плане, а проверю я его как раз на волке. Еще бы на ловкость кого-то с таким бонусом получить, тогда и с разведчиком вопрос отпал".

Собравшись, мы отправились в лес в направлении места расположения волка. Идти пришлось недолго и спустя пару минут мы увидели свою цель. Волк сосредоточено грыз какого-то грызуна, возле хвойного дерева, кажется, это была белка, и наше появление осталось для него незамеченным. Подбравшись поближе, я получил возможность проверить характеристики зверя.

[Серый волк, Уровень 4.]

Здоровья 250/250. Атака 27-41. Защита 8.

Волк оказался всего четвертым уровнем и средненьких размеров, сражаться против такого впятером будет довольно легко, поэтому я решил пойти один и проверить на деле новое умение, а проверку Рагнара отложил на следующий раз.

Как только я приблизился к волку, он сразу отреагировал агрессивно, начав скалиться. Не успев впритык подойти к зверю, как он яростно набросился на меня, видимо защищая свою территорию. Рывок волка я встретил сильным ударом меча с применением нового умения. Меч покрылся красным свечением, увеличивая скорость удара. Зверь видимо такого не ожидал и не успел никак отреагировать, удар меча пришелся сверху по голове, отбрасывая зверя на целый метр и оставляя по себе глубокую кровавую рану.

{51}

Не давая хищнику возможности прийти в себя, я продолжил наступления и на него посыпался целый град ударов по голове, спине, лапам. В один момент я умудрился промахнуться и загнанный зверь этим воспользовался, вцепившись мертвой хваткой за мою руку державшую меч.

{31}

{29}

{23}

Попытки освободить руку, оттолкнув как-то от себя волка, не увенчались успехом, а каждую секунду я терял ощутимое количество здоровья. Появились мысли позвать ополченцев на помощь, но гордость велела искать другое решение. В миг вспомнив, что второе умения дает бонус не только воинам, а и мне, я применил Воодушевление и начал с усиленной силой наносить удары щитом в свободной руке по морде волка.

Когда у меня осталось меньше сотни очков здоровья, наконец, получилось отбиться от волка. Он в свою очередь находился уже на последнем издыхании, но не собирался убегать, поэтому воспользовавшись шансом, я отбросил щит, подняв меч с земли и последним ударом, добил зверя.

Убит Серый волк, Уровень 4.

Получено 900 очков опыта, 20 ед. продовольствия.

Ваш уровень повышен.

Задание выполнено: Очистить территорию.

Получено: Доступ в открытый мир.

Замечено поселение «Штормград».

Замечено поселение «Дикий запад».

Замечено поселение «Сити 17».

Замечено поселение «Вайс-Сити».

.....

<http://tl.rulate.ru/book/34789/1144891>