

После снятия вирт-шлема, я направился на кухню, чтобы перекусить. Так как времени у меня совсем мало, а в холодильнике готового ничего нет, я решил приготовить яичницу с колбаской.

Спустя пять минут я уже сидел с тарелкой горячего омлета за компьютером, просматривая форум игры. Хотя сервер запустился пару часов назад, но комментариев и отзывов на сайте набралось уже прилично. Львиную долю комментариев заняли восторженные отзывы об игре, но было и много негативных. Большинство остались недовольными первыми сражениями со зверьми.

Одному парню очень не повезло, он встретился с медведем. Мало того, что он проиграл бой, он еще умудрился, убегая притащить зверя на территорию поселения. После стычки в живых осталось всего несколько жителей, которые успели спрятаться.

Некоторым попались в противники волки или тигры, они тоже потеряли начальных ополченцев или сами умерли. Самое смешное, что пару человек написали, что проиграли бой кабанам.

"Ну, вепрь был довольно грозным противником, если не ограничить его возможность передвижения, победить будет очень сложно. А втроем убить медведя или тигра, наверное, нереально. Тем, кому они встретились, нужно было подождать и обучить еще солдат и только тогда вступать в схватку. Все-таки я думаю, награды за убийство таких зверей намного лучше и задержка бы окупилась сполна".

Во время чтения форума заиграл будильник на телефоне, который я заблаговременно установил во время готовки. Быстро доев остатки яичницы, я надел шлем и зашел в игру.

Задание выполнено: Строительство больницы.

Получено: одноразовое бесплатное лечение.

Появился я на том же месте что и выходил, только теперь перед глазами вместо стройки, расположилось довольно большое деревянное здание, размером с казарму.

Не теряя времени, я с Андреем и Иваном отправился внутрь. Хотя оказалось, что за время отсутствия в игре у меня восстановилось половину здоровья, но бесплатным лечением не хочется пренебрегать. По пути, меня встретил советник и выдал новое задание на зачистку территории от всех зверей.

Войдя в здание, появилось оповещение, что для работы больницы нужно назначить одного жителя. Осмотрев свободных жителей, я выбрал на эту роль самую старшую женщину. Чтобы получше узнать, как работает эта сама больница, я открыл подробное описание.

"Так, получается, что на первом уровне она ускоряет восстановление здоровья в два раза и может принимать одновременно только десять человек. А ценой за лечение оказалось все-то

же продовольствие. Сума высчитывается зависимости от тяжести ранений и количества восстанавливаемого здоровья".

Внутри больницы располагались десять кроватей и не большой стеллаж с какими-то мазями и настойками. Только что назначенная женщина сразу принялась обхаживать раненых, натирая Андрея и Ивана мазями и поя каким-то лекарством. Я от такого натирания отказался, а просто выпил предложенное лекарство, вкуса само собой я не почувствовал, но здоровья мгновенно начало восстанавливаться в два раза быстрее.

"Лечится нам еще пару минут точно, так что есть время посмотреть на результаты работы моих разведчиков на карте и выбрать следующую цель для атаки. Сейчас самое главное быстрее выполнять задание, поднимать уровень и обучать новых ополченцев, чтобы охотиться на зверей посильнее кабана".

"Ага, рядом с поселением разведчики заметили еще двух кабанов, одного волка и пару лисиц. Думаю, стоит убить сначала кабанов, с их поведением в бою я уже знаком, да и продовольствия в награду дают много. А дальше можно попробовать напасть на волка, так как с лисицами у нас вряд ли сложности возникнут".

После выхода с больницы я направился к казарме, чтобы обучить еще одного ополченца. Теперь пришлось заплатить сто единиц продовольствия и десять серебряных монет.

Все очки характеристик новому ополченцу распределил в живучесть, ситуация с Андреем меня напугала и не хотелось случайно потерять вложенные средства. Напоследок дав команду свободным жителям заняться собирательством в том направлении, где мы раньше убили кабана, я с ополченцами отправился на охоту.

Наша цель располагалась в пару десятках метров от территории поселения. Только кабан уже не спал, а мирно бродил по небольшой полянке. Выбрав примерно же такое место для засады, как и в прошлый раз, я приступил к заманиванию зверя.

Кричать и бросать палкой в этот раз все равно пришлось, потому что без провоцирования он никак не хотел бежать на меня в атаку. Дальше все прошло по уже накатанной схеме. Я держал удар на себе, а ребята атаковали сзади и с боков. Так как зверь оказался поменьше размером и уровнем, победить вышло очень быстро и без особых потерь здоровья. Также очень помогло новое умение, десять секунд вроде немного, но в бою это время решает исход сражения кардинально.

Убит Дикий кабан, Уровень 4.

Получено 150 очков опыта, 60 ед. продовольствия.

"Опыта дали поменьше в этот раз, даже новенькому не хватило на повышение уровня. Здоровья я потерял всего треть, защита от кожного доспеха в этот раз сделала свое дело, так что можно

пойти и заодно последнего кабана завалить. Кстати, зверь довольно далеко от нас, в лесу с другой стороны моей территории. Но если обойти по кругу лесом, а не идти через поселение, то по дороге можно будет убить заодно и двух лисиц. Решено, так и сделаем, думаю, сил хватит, если будем сражаться аккуратно".

Лисиц уже приманивал Андрей, у него после боя с вепрем осталась полная шкала здоровья, да и у лисиц атака слабее и с его кожаной броней они почти не наносили ему повреждения. Даже против таких слабых противников, я не расслаблялся и сначала боя применял Воодушевление, чтобы максимально облегчить сражения.

К кабану мы таким темпом добрались за минут десять. Издалека только увидев силуэт зверя, у меня появилось скверное предчувствие, он оказался, почти в два раза больше предыдущих наших жертв. Дав команду своим ополченцам подождать, я подобрался поближе, чтобы увидеть точные характеристики монстра.

[Дикий кабан, Уровень 7.]

Здоровья 750/750. Атака 37-53. Защита 12.

"Бой предстоит точно не легкий, но выбора особого то и нет. Сейчас бегать лечится в поселение это тратить драгоценное время, да и еще волка убить потом нужно, значить еще раз придется возвращаться в больницу. Нужно точно сражаться сейчас, а для этого придется новый план придумать, чем просто заманивать зверя и толпой набрасываться. В принципе шансы у нас хорошие, я успел восстановить большую часть здоровья, а моим ополченцам удалось сохранить за эти бои около половины шкалы здоровья. Жаль, что за лисиц опыта мало дали, и никто так и не увеличил свой уровень".

"Даже если мы обездвижим его и заставим атаковать только меня, то будет сложно победить, потому что даже со щитом и броней я выдержу меньше десяти атак. Плохо, что лука нет или солдат-лучников это бы намного упростило задачу. С дерева или укрытия спокойно стрелять, а в ответ зверь сделать ничего не сможет тебе".

"Точно, можно тогда просто ловушку сделать. Если вырыть яму и туда заманить зверя, то мои ополченцы своими копьями без проблем с ним разберутся. Но чем тут копать? У нас даже подобия лопат нет, да и на такую большую яму ушло бы слишком много времени, не вариант. Хотя.... Я тут лежачее дерево недалеко видео, около метра в высоту точно будет, такой огромный кабанчик думаю, сможет перепрыгнуть с разгону за мной, но вот обратно уйти, определенно нет".

"Можно по-быстрому и тихо соорудить препятствие сразу за деревом чуть ниже высоты самого ствола, чтобы зверь не заметил ловушку до прыжка. Думаю, у нас все получится, тут много таких поваленных деревьев рядом и камней много валяется в округе. Сложим их в виде буквы П и получится настоящая небольшая но крепкая ловушка для кабана, с которой ему будет сложно выбраться".

- Так, в этот раз нам придется делать ловушку за тем поваленным деревом. Я как в прошлых боях буду заманивать, а ваша задача сидеть в засаде, - вернувшись к своим ополченцам, начал объяснять им план, параллельно показывая, где именно все произойдет.

- Но господин, как мы сделаем ловушку, если у нас кроме оружия ничего нет? Да и этот кабан намного больше предыдущих, мы точно сможем с ним справиться? - взволнованно поинтересовался Андрей.

- Не волнуйтесь так, у нас обязательно все получится. Ловушку мы сделаем из поваленных бревен и камней, сейчас вы быстро поможете мне перенести все лежащие бревна и большие камни к нашему дереву. С них мы построим небольшой закрытый загон для зверя, откуда он уже не сможет легко выбраться. Делаем все тихо и быстро, все понятно?

- Да-да, поняли. Ждём ваших указаний, - уже хором послушно ответили воины.

- Отлично, тогда приступим с того большого поваленного дерева...

Дальше мы просто перемещали все большие поваленные деревья, бревна и камни к месту нашей ловушки. В это время я пожалел, что выбрал меч, а не топор, так как некоторые особенно толстые и большие бревна мы просто не смогли поднять и перенести, а с топором дело пошло бы намного быстрее и проще.

Спустя десять минут за деревом оказалась уже сложенная немаленькая куча с камнями, бревен и разных коряг и я дал команду ребятам прекратить носить, а начать сооружать со всего этого крепкий загон.

Получилось у нас неплохо, сзади импровизированные стены с бревен мы подперли камнями и ветвями. После последующей проверки конструкции ударами ног и толкания плечом я направился к кабану, а ополченцы остались в засаде.

"Теперь нужно рассердить зверя очень сильно, чтобы он не заподозрил неладное при этом успеть добежать до ловушки. Думаю, тогда лучше приманю его издали. Палкой будет сложно попасть, а вот камни с этим справятся хорошо, если еще получится ранить его при этом, то он точно бросится на меня со всей злостью и не остановится, пока не догонит".

Подобрав рядом лежащий камень, я осторожно приблизился на расстояние около тридцати метров от вепря, он в это время спокойно ел валяющиеся кругом желуди, мирно похрюкивая, не обращая на меня никакого внимания. Прицелившись в голову, я изо всех сил метнул камень.

{9}

- Виини, - от попадания в ухо, громко завизжал кабан. В ту же секунду злобно посмотрев в

направлении полета камня, заметил меня и ринулся в атаку.

Я не дожидаясь реакции кабана на свои действия, начал убегать сразу после броска. Противный визг и последующий треск мелких веток под тушей кабана я услышал, уже несясь на всех парах к ловушке.

"Нужно было ловкость еще поднять, бросок вышел сильным от увеличенной силы, но вот скорость бега осталась все та же, а этот зверюга не смотря на свои размеры очень проворный. Хорошо хоть, что ради безопасности я отошел на приличное расстояние и бросал издалека.

Когда к дереву оставалось десяток метров, я ощутил приближение зверя и резко отскочил вправо. Кабан, пронесся мимо в сантиметрах от меня. Причем удалось ему затормозить и развернуться в мою сторону очень быстро, в то время когда я поднимался с земли. Смысла убегать назад не было, так что я просто стоял на месте и пытался предугадать последующий рывок зверя.

.

.

<http://tl.rulate.ru/book/34789/1144876>