

После того, как он согласился на поиски разбойников из "Разбитого морозного города", замаскированных под гражданских лиц, Ли И потребовалось всего пять минут, чтобы захватить 17 бандитов.

Это был квест с ограничением по времени. После того, как квест был принят, многие бандиты, замаскированные под мирных жителей, появятся в Разрушенном Морозовом Городе. Время было 10 минут. Чем больше бандитов было захвачено, тем выше была награда. Захвата одного из них была достаточно для завершения квеста.

Если один из них не был знаком с квестом, то прошел бы целый день, не захватив даже одного, а тем более десяти минут. Только Ли И, который был игроком, который не очищал Подземелья, а наоборот, поднимался по уровням в квестах, мог ясно видеть, как бандиты захватывают квест.

"Хорошая работа.

"Эта кучка разбойников осмеливается прокрасться в этот город, чтобы совершить преступления".

"Ты молодец.

"Я приказываю вам сопроводить их в "Столицу ветров" и передать констеблю Сингу, чтобы он разобрался с ними."

Капитан-солдат похвалил его и дал Ли И 3500 EXP и 170+17 очков репутационной ценности. Затем он объявил о следующем задании сопроводить разбойников в другой крупный город Человеческой расы - Ветряную Столицу.

Разбитый город Мороз и Ветряная Столица были недалеко друг от друга. Всего час пешком.

Последующий квест после поимки бандитов был совершенно случайным. Это происходило не постоянно, и награда после завершения была щедрая: 5000 EXP, 500 очков репутации и почетный подарочный набор солдата.

Ли И сопровождал этих 30 разбойников в пути.

Находясь в пути, разбойники умоляли о пощаде и плакали Ли И, чтобы их отпустили.

"Сэр, пожалуйста, простите нас.

"Констебль Синг - самый ненавистный из бандитов.

"Если мы попадём в его руки, то скорее умрём, чем будем живы..."

Они были связаны веревкой. Жизнеспособность, показанная над их головами, отображалась как 10/10 (Статус Раненых). Одно неверное движение, и они могли погибнуть, так что никто не осмелился сбежать.

Ли И не привел разбойников по основным дорогам. Это было сделано для того, чтобы не мешать игрокам. У этих разбойников красные названия. Если бы игроки ударили их, они бы не получили никакого наказания.

Ли И ослабил веревку.

"Ладно, можешь идти", Ли И хлопал в ладоши.

Группа разбойников посмотрела друг на друга. Никто не осмеливался двигаться. В конце концов, бандит по имени Второй Брат Чжан набрался храбрости и спросил: "С-сэр... Вы правда нас отпускаете?"

"Да".

Веревка была полностью ослаблена, и НР на головах разбойников начал восстанавливаться.

"Спасибо, сэр..."

Бандиты рассредоточились в мушке и выбежали из поля зрения.

Системное уведомление: [Вы получили благодарность Пайнвудских Разбойников.] Отношения превратились из Аггро в Индифферент.]

В конце концов, он сделал первый шаг.

Ли И поехал на Багровом Тигрином Короле и вернулся в Разрушенный Морозный Город.

Король Пантеона был высок в плане свободы. Можно было выбрать любую роль среди сил. Солдат, купец, бандит, бандит... Пока можно было себе представить, король Пантеона мог сделать это. Это также было одной из достопримечательностей короля Пантеона.

Пайнвудские разбойники принадлежали специальному лагерю. Они не были прикреплены к каким-либо силам и только подчинялись приказам своего вождя-разбойника.

Любой игрок мог убить их. Не имея глубоких знаний об игре, нельзя было бы понять, что отношения могут быть построены с Pinewood Brigands.

Освобождение от разбойников стоит только потери в награду из-за незавершенности квестов. Кроме этого, это не дало никакого эффекта. И чтобы завоевать благосклонность "Пайнвудских бригад", на данный момент это был единственный способ.

Захват перед освобождением, освобождение перед захватом до тех пор, пока любовь не будет поднята до Френдли.

Квест с разбойниками можно было выполнять только один раз в день, и шанс получить последующий квест в сопровождении был невелик, поэтому нужно было набраться терпения, чтобы поднять любовь Pinewood Brigands на новый уровень.

Смена Аггро на Индифферента означала, что разбойники больше не будут упреждающе атаковать Ли И.

Ли И вошла в резиденцию Кастеллана, чтобы принять новое задание.

Чтобы привлечь злодеев к ответственности!

Квест может быть завершен только за день. Только получив Поклонение главного города и пять Залов славы Пантеона, этот человек получил доступ к квесту.

"Снимите лабиринта Мороза, Ордаса и принесите мне его герб!"

Квест был случайным с различной степенью сложности. Ли Йи взял с собой госпожу Удачу и получил самый простой квест. Он вспомнил, что в прошлой жизни он постоянно получал одно и то же задание в течение полугода, чтобы убить Чёрного Дракона, Ферриана и вернуть его Сердце Дракона. Это действительно разозлило его.

Конечно, чем сложнее задание, тем выше награды. Однако, пока квест завершен, будет выдан Почетный Подарочный Набор Солдата (при условии, что человек занимает официальную должность. Те, у кого его нет, получают Подарочный пакет майора Сити с хорошей репутацией).

У Ли И не было недостатка в репутации, ЕХР или деньгах. Ему не хватало очков на официальную должность. Он поспешил в темницу Фрост Лабиринт Инстанс за Почетной Подарочной Пакетой Солдата.

"Толстяк", есть здесь кто-нибудь, кого нужно нести в Фрост Лабиринт? Добавьте их на мою вечеринку, я их сразу понесу".

Ему все равно нужно было очистить подземелье, будь то соло или с вечеринкой в пять человек. Он мог бы использовать эту возможность, чтобы вынести несколько новичков.

Прибыв в подземелье у входа в лабиринт Фрост Лабиринт, четверо новичков уже давно ждали. Это были три самца и одна самка. Эти три самца были незнакомыми лицами, в то время как самка Волшебника-карлика выглядела знакомой Ли И.

[Пожалуйста, зовите меня дядя Танг присоединился к вечеринке.]

[Облачный Латте присоединился к вечеринке.]

[Фенгруо Цянхуа присоединился к вечеринке.]

[Линь Юэр присоединилась к вечеринке.]

Линь Юэр!

Глядя на самку Волшебника-карлика, глаза Ли И расширились.

В прошлой жизни он выгнал Линь Юэра из подвала Фрост Лабиринта. В результате, Линь Юэр искал Деликата. Деликат спровоцировал Темную Империю выследить его...

Но временная шкала была неправильной. Почему Линь Юэр участвовал на полгода раньше графика?

Более того, когда она присоединилась к Гильдии Пьяных Кошек?

Ли И вытащила Чен Яна и Огненного Льда на личную беседу.

"Толстяк, Айс, кто взял самку Волшебника-карлика?"

"Я взял её, брат И, вчера. Что случилось? Ты ее знаешь?"

"Нет, я просто спрашиваю."

Ли И вышел из личной беседы и помахал рукой четырём новичкам. "Давай войдем в темницу."

Кто бы мог подумать, что они снова встретятся? Он вспомнил, как ненавидел ее, когда насиловал во сне. Кашляет кашлем, его мысли начали идти не в ту сторону из-за его неспособности победить банду Темной Империи за это время...

Но ненависть, которую Ли Йи питал к Линь Юэру, давно ушла в его прошлую жизнь.

Когда Ли И процветал, этот Линь Юэр тоже играл, но она часто попадала в засаду Ли И. В основном, каждый раз, когда Ли И видел её, он должен был убить её хотя бы раз.

Линь Юэр постепенно перестала играть. Её снаряжение не было настолько великолепным, она не была командным игроком, она была убита в течение всего дня. У неё был плохой характер и она отказывалась подчиняться кому-либо. Она не могла выжить в игре.

Ли И узнала в последующие дни, что в тот день, когда Линь Юэр вместе с ним очистила подземелье Инстанс, она намеренно выбрала бои и искала боксерский мешок. Причина была в том, что ее парень порвал с ней в реальной жизни.

Ее бросили. Это было неудивительно.

С тех пор, как он узнал об этом, Ли И не испытывал к ней никаких неприятных чувств.

У Линь Юэр была обычная внешность. Ее красота была далека от деликатной, не говоря уже о Цзяочзяо. Разница была как ночь и день.

Ли И проложила себе путь, не нуждаясь в помощи четырех новичков. Он использовал несколько минут, чтобы напасть на Frost Giants, чтобы они получили больше EXP. Он специально наматывал Frost Giants рядом с Орденами, чтобы полностью уничтожить их, играя в режиме повышенной сложности.

"Вы, ребята, просто катитесь на оборудование и раздаете". Я уйду первым, чтобы разобраться с некоторыми делами".

Ли И разграбил герб из трупа Ордаса перед тем, как натереть Камень Возвращения Города. Его аватар исчез.

Несколько новичков долго трепетали.

"Он несёт быстрее, чем Мастер Гильдии Высокий..."

"Да... Как чертовски круто."

"Мой кумир открылся!"

Линь Юэр нахмурился, но не прокомментировал.

Ли И вернулся в резиденцию Кастеллана, чтобы закончить завершённый квест. Он получил 3000 EXP, 100+10 очков репутации для крупных городов и Почетный Подарочный Набор Солдата.

Но на этот раз удача была не на его стороне, так как он сумел набрать только пять Официальных Позиционных Очков.

"Бип!"

Это было во время, когда был слышен звуковой эффект от ПМ, посланный друзьями. Ли И проверил. Это было от Сникерсни.

"Я рыбачил за городом, когда услышал, как двое людей говорят о твоём убийстве."

"Убить меня?"

Ли И был ошеломлен.

"Эти двое, один был назван Одиноким Красавчиком, а другой, Извращенный Брат, говорил о каком-то Хуа, что-то, что приказал им Хуа".

"Они рыбачили на другой стороне банка, так что мне не удалось хорошо услышать их разговор."

"Понял, спасибо."

Хотя Ли И и не беспокоился об этом, он всё равно поблагодарил Сникерсни.

Ли И в настоящее время на подъёме. Тех, кто хотел его убить, было слишком много, но до сих пор никому не удалось.

Покидая резиденцию Кастеллана, Ли И ездил на Багровом Короле Тигра и намеренно совершал обходы в городе. Вскоре он почувствовал, что за ним кто-то следит.

Он неторопливо покинул Shattered Frost City, где затем вспыхнуло его ярко-красное имя.

Два вора смотрели на Ли И рядом в режиме "Стелс". Они вели жаркую дискуссию.

"Будьте осторожны, сестра Хуа сказала, что его АТК довольно высокий. Будет трудно сбить его, если он нас обнаружит".

"Как только эта миссия закончится, ты займешь передний, а я задний", - облизал губы брат Извращенец.

"Ты больной ублюдок."

Одинокий Красавчик плюнул в Извращенного Брата. Он держал свои двойные клинки в обратном захвате и тихо прополз.

Они оба были взрывчатыми ворами, мгновенно наносящими сильный урон, и были самыми умелыми в тайных нападениях и убийствах.

"Титтер..."

Одинокий Красавчик наступил на Замораживающую Ловушку, и его режим "Стелс" был отменен. Он тут же замерз в ледяной скульптуре.

Ли И выглядел так, как будто ходил наугад, но на самом деле тщательно выбирал арену. Впереди была узкая тропинка. Замораживающая ловушка, которую он туда поставил, могла быть скрыта.

"Тванг!"

"Тванг!"

Цепной Стрелок Скилл был застрелен. Одинокий Красавчик был убит за секунду.

"Осторожно, этот парень хорош..." Одинокий Красавчик предупредил Извращенного Брата, но как только он освободил свою душу, он понял, что душа Извращенного Брата быстро последовала за ним.

"Как ты умер так быстро?"

Извращенный брат сам был в замешательстве.

"Скажи мне. Я просто увидел, что ты замерз, а потом потерял сознание и оказался здесь."

Засада, которая, в свою очередь, заставила их убить вместо этого. Это была таинственная смерть, которая держала в себе много обид.

"Давай пойдем и воскреснем вместе."

"Пойдем в "Стелс".

"Я не верю, что он мог убить нас обоих одновременно!" Глаза одинокого красавчика сияли зловещим блеском.

Две минуты спустя души Одинокого Красавчика и Извращенного Брата снова вернулись в храм.

"Ф*к, он мог ударить меня даже в Стелсе."

"Похоже, теперь я не буду играть в ответ", - стонал Извращенный Брат.

...

<http://tl.rulate.ru/book/34752/959876>