

"Не затухайте, продолжайте драться!"

Посреди пожарного душа никто из членов партии не отвлекался, и у них в голове в это время была только одна мысль.

"Уничтожьте Лламаздена!"

42... 38... 32... 27... 21... 16... 11... 8...

Люди постоянно падали в безумном пожарном душе; подобным же образом падала и Лламазденская ЛП.

На вечеринке было 15 смертей. От целителей остался только Ву Старый Волк, а два основных резервуара все еще сохранялись. Лунный Океан героически пал, и единственный, кто мог прервать Страх Огненных Гномов, был не смущенным братом.

Ли И кричал: "Те, кто может прервать навыки, немедленно заполняют анкету". Умрите, вместо того, чтобы позволить им освободить Группу Страха!"

Два игрока DPS быстро переехали, взяли на себя работу Лунного Океана и отвечали за то, чтобы прервать работу Группы Страха Огненных Гномов.

70,000... 50,000... 40,000... 30,000...

Когда НР Лламасдена сократился до 30,000, наступил самый трудный момент.

Огненный щит, укрепленный вокруг головы Лламасдена, перекрыл все атаки партии снаружи. Когда Лламазден закричал, имена над головой у всех снова покраснели!

Ли И кричала: "Внимание всем. Не обращайтесь внимания. Нет необходимости нападать. Просто убедись, что ты не умрёшь!"

Когда у Лламаздена оставалось 30,000 л.с., это было наиболее вероятное время, чтобы быть стертым командой. Огненный душ свалился безумно, и игроки не могли напасть на Лламасдена, но он мог спрятаться за огненным щитом и напасть на любого игрока.

Каждые три минуты противопожарный щит временно исчезал на короткие десять секунд, и в это время игрок в партии получал уведомление: [Вы увидели трюк Лламасдена и очнулись от его контроля разума!]

Только игрок, получивший информацию, мог напасть на Лламаздена на 10 секунд. Если бы

другие люди сделали случайный выстрел, Лламасденский НР пополнился бы, и потребовалось бы всего дюжина раз или около того, чтобы его НР восстановился в полном объеме.

Этот сегмент привел к тому, что все были довольно безмолвны. Всего за короткие десять секунд, если бы он был назначен целителю, этот выстрел был бы впустую потрачен впустую.

Остальные не понимали смысла, кроме Чен Яна. Несмотря на то, что Лламазден продолжал кричать, Толстяк все еще мог смутно слышать звуки болтовни и криков Взрывчатой обезьяны.

[−653]

[−1459]

[−1200]

...

Взрывчатая обезьяна нанесла больше повреждений внутри головы Лламасдена в два раза больше, чем она могла бы нанести снаружи, и уверенность Ли И была вызвана тем, что он полагался на нее.

Многочисленные партии усердно работали над тем, чтобы снизить НР Лламасдена до 30 000, но они трагически осознали, что каждая десятая секунда повреждений была просто занозой в *ss. Просто небольшая ошибка, и это привело бы к TPW...

Самым трудным сегментом была фаза в 30,000 л.с..

Взрывчатая обезьяна была редкой нейтральной породой. Она не была ни с кем на стороне, и кроме себя, она бы избивала того, кого видела. Дефект Лламаздена был совершенно неэффективен против него, потому что он не был в той же компании, что и Ли И...

"Hoo hoo eek eek..."

Взрывчатая обезьяна прыгала вверх и вниз, и ее две когти лихорадочно царапались, каждый раз забирая у Лламаздена тысячи НР.

Ли И не эксплуатировал жучок. На самом деле, этот метод был непреднамеренно обнаружен контрактным леммингером после того, как игра продержалась два года. Он поместил в голову Лламасдена нейтрального питомца, а затем приказал ему напасть. Следовательно, до окончания боя домашнее животное вообще не получало никаких повреждений...

Позже некоторые пытались в него втянуть червяка, но все без исключения были вызваны дефектами Лламаздена, взорвавшимися и приведшими к полному уничтожению.

Нет необходимости ни с кем драться. Оставшиеся 30,000 л.с. Лламаздена были оставлены Взрывной Обезьяне, чтобы она могла свободно использовать свою силу.

"Презренные презренные создания, милорд отомстит за меня..."

Огонь на поверхности головы Лламасдена полностью вымер. Какое-то время он болезненно качался влево и вправо, и после сияния золотого света разлетелся на кучу переломанных костей...

Ли И двинулся рукой и отпустил Взрывчатую Обезьяну.

Огненный душ над головой остановился, и когда два Маленьких Огненных Карликовых Монстра потеряли свою силу из-за смерти Лламасдена, они упали на землю.

Проехали!

19 погибло и только 11 выжило, они успешно победили Лламасдена!

Системное уведомление: [Поздравляю, ваша команда добилась первого убийства Лламасдена в жестком режиме.] Объявите миру информацию о вечеринке?]

"Да!" Ли Йи совсем не колебался.

[Записано в Зале славы Пантеона!]

[Игрок Тёмного Крыла возглавил вечеринку, Маленькая Пьяная Кошка, чтобы добиться первого убийства начальника "Твёрдого Режима Ада", Лламасден. Системная награда 500 золотых монет! Системное вознаграждение 1000 баллов Репутация Ценность с различными крупными городами получена! Системная награда 100 000 EXP получена! Дополнительные +3 очка умения получены!]

[Игрок Огненный Лед добился первого убийства босса Аллер-уровня Жесткого Режима расплавленной печи, Лламасден. Системное вознаграждение 300 золотых монет получено! Системная награда 1000 очков Репутация Ценность с различными крупными городами получена! Системная награда 100 000 EXP получена! Дополнительный +1 набранный балл!]

[Игрок Высокий и Могучий добился первого убийства босса уровня Ада в Жестком Режиме расплавленной печи, Лламазден. Системное вознаграждение 300 золотых монет получено! Системное вознаграждение 1000 баллов Репутация Ценность с различными крупными

городами получена! Системная награда 100 000 EXP получена! Дополнительный +1 набранный балл!]

[Игрок Цин Пингл добился первого убийства босса Аулл-уровня Жесткого Режима расплавленной печи, Лламасден. Системное вознаграждение 300 золотых монет получено! Системное вознаграждение 1000 баллов Репутация Ценность с различными крупными городами получена! Системная награда 100 000 EXP получена! Дополнительный +1 набранный балл!]

[Игрок Ву Старый Волк добился первого убийства босса Аулл Твердый Режим расплавленной печи, Лламасден. Системное вознаграждение 300 золотых монет получено! Системное вознаграждение 1000 баллов Репутация Ценность с различными крупными городами получена! Системная награда 100 000 EXP получена! Дополнительный +1 набранный балл!]

....

Красные слова Системы - спам, повторяющийся снова и снова, ослепляющий всех людей.

"Мы... мы сделали это?"

"Мы победили?"

"Выиграли, хахаха. Мы победили!"

До тех пор члены гильдии "Маленького пьяного кота" не могли поверить, что это правда...

"Что такое Гильдия Маленьких Пьяных Кошек? Почему я никогда о ней не слышал?"

"Кто знает? Это было больно, чувак. Вообще-то, они пошли в "Жесткий режим Хелл-уровня". Даже те звери из "Платиновой руки" не осмелились на это."

"Ф*к, мои спермы дрожат."

Весь район был в шоке!

С другой стороны, в это время "Звездная Огненная Гильдия" уже снизила Лламасденовский уровень НР до менее чем 2000. Еще один раунд или около того, и битва закончится.

Мастер Гильдии Звездного Огня, Падшая Звезда, увидел красное спам-сообщение Системы и был мгновенно ошеломлен. Отвлекаясь на мгновение, он был разбит огненным душем, умирая на месте.

Другие члены не знали, что происходит. Чтобы не быть потревоженным внешним миром, кроме Мастера Гильдии и командира, который мог открыть канал системы, никому не разрешалось открывать канал. Это правило распространялось на любую сторону.

"Мастер Гильдии..."

Мастер Гильдии, необъяснимо упав на землю, мгновенно воздействовал на остальных. Живых членов "Гильдии Звездного Огня" было не так уж много, и теперь, когда на них повлиял Мастер Гильдии, ошибки за ошибками совершались. Некоторые из них были убиты огненным душем, а некоторые были убиты собственным народом. Все они упали в одно мгновение...

На данный момент у Лламасдена осталось всего 300 л.с...

"Ф*к".

"Падшая Звезда" проклята от ярости.

Он играл в бесчисленные игры, и его игровые годы насчитывали более пятнадцати, но он никогда не терял свою хладнокровие как таковое. Его лишили первого убийства с разницей всего в несколько минут. Этот удар был слишком сильным для него.

Для того, чтобы сразиться с расплавленной печью, Звездная Огненная Гильдия потратила полмесяца только на подготовку: покупку зелий, покупку оборудования, разбрызгивание больших сумм на приобретение талантов, а также исследование стратегии подземелья. Объем кропотливых усилий был настолько велик, что для посторонних это было немыслимо.

"Гильдия пьяных кошек"... Я люблю Чудовище, иди сюда!"

Падшая Звезда была так в ярости, что его лицо покраснело от ярости, и он возложил всю вину на "I Love Beast Beast Beast".

"Разве ты не говорил, что Тёмное Крыло не будет угрозой для нас, пока он не выйдет из Тёмной Империи? Что ты хочешь сказать сейчас? Он, блядь, украл наше первое убийство, полагаясь на ту маленькую дерьмовую гильдию, которую он только что создал сам. Как ты, блядь, объяснишь мне это!"

Мы с "Падшей звездой" сотрудничали по крайней мере десять лет, и это был первый раз, когда его темперамент так сильно вспыхнул.

"Это моя вина. Мне жаль, что я всех подвел. Я подвел всех братьев в гильдии!" Я люблю Зверя, который опустил ей голову и совсем не протестовал.

Вставить Цветок Веков и Хуашаньскую гильдию, чтобы пойти против Темной Империи, было идеей "Я люблю чудовище". В то время "Падшая звезда" также упоминала, что "Темное крыло" не вызывает беспокойства, и "Я люблю чудовище" с ним согласился. Теперь, когда возникла проблема, Падшая Звезда полностью свалила все на нее.

Моральный дух упал до крайнего минимума, а "Падшая звезда" ворчала и долгое время ругалась. В конце концов, он был настолько зол, что просто отключился.

...

Внутри другого подземелья расплавленной печи...

"Лидер партии, произошло первое убийство, мы на шаг позади."

"Это не имеет значения, продолжай. Мы, Платиновая Рука, не будем затронуты никакими внешними факторами и будем только стараться изо всех сил".

"Понял!"

"Бесконечное безумие, ты действительно можешь это сделать? Если ты не можешь танцевать, ты должен сказать раньше и поменяться со мной. Хахаха."

"Бешеный Дракон, к черту твой сломанный рот. Сконцентрируйся на своем DPS, и смотри, как твой брат выступает!"

"Лил Айс, о чём ты мечтаешь? Обрати внимание на прерывание заклинания!"

"Ой, простите..."

...

Ситуация для других гильдий была похожа. Были и те, кто восхищался, и те, кто завидовал, и те, кто ненавидел.

Пост с предсказаниями, который возглавил официальную страницу, был тихо удален и заменен новым постом: "Непревзойденная темная лошадка, Гильдия пьяных кошек появляется из ниоткуда!"

"Я не ожидал, что смогу это сделать..."

"Я тоже. Я чувствую себя так чертовски круто, хахаха. "Тяжелый режим, черт возьми, слишком

круто!"

Несколько сентиментальных членов гильдии разрывались, потому что слава, которую они получили на этот раз, была потрясающей.

Подземелье с расплавленной печью, состоящее из 50 человек и затоптавшее тысячи гильдий, было очищено небольшой гильдией, которая была создана всего на несколько дней!

Ли И тоже был очень доволен. Несмотря на то, что на этот раз было потрачено много сил, награда позволила ему не только вернуть свой капитал, но и нажиться на нем.

Все члены партийной гильдии получили бонус +1 очко навыка, а ему самому еще больше повезло получить три очка!

Все это того стоило. Даже если не было никакой чести или чего бы то ни было, только этих трех очков мастерства хватило, чтобы покрыть все его расходы.

"Мастер гильдии, пожалуйста, идите и грабите босса!"

"Мастер гильдии, на этот раз ваша рука, должно быть, действительно горит!"

Глядя на сломанные кости Лламасдена, все члены гильдии были зажжены.

Ли И слегка улыбнулся и сказал Огненному Ледяному: "Я оставлю это тебе".

Взволнованное лицо Fire Ice было красным. Она сразу кивнула Ли И, пошла вперед и протянула руку...

Виртуальная панель инвентаризации появилась перед всеми членами партии. Сверху донизу было аккуратно выложено более 30 блестящих приборов, а внизу - фактически два фиолетовых!

Фиолетовое качество, эпический уровень! Китайское слово, использованное здесь, было 极品, каламбур к реальному слову, 冲击, что означает шок. Оба слова имеют одинаковое произношение

<http://tl.rulate.ru/book/34752/938138>