"Тогда все в порядке, я не могу себе этого позволить." Довольно хорошее настроение вздохнуло.

Ли И сделала паузу перед тем, как сказать: "Если ты действительно этого хочешь, у меня есть план".

"Конечно, я хочу этого, каков план?"

"Присоединяйся к моей гильдии и продай свое тело, чтобы вернуть долг."

"Эээ... Продать мое тело?"

"Другими словами, приходи работать на мою гильдию. Иди в подземелья, участвуй в некоторых мероприятиях гильдии и т.д. Как только ты заработаешь достаточно очков гильдии, твой долг будет погашен."

После объяснений Ли И, Довольно хорошее настроение наконец-то поняло.

"Правда?"

"Нужно ли мне врать тебе?"

Довольно Хорошее Настроение начало волноваться. "Хорошо, где ты? Я немедленно присоединюсь!"

"Нет проблем!" Ли И тайно хихикал с ликованием, когда посылал "Довольно хорошее настроение" приглашение гильдии.

Системное уведомление: [Довольно Хорошее Настроение согласилось присоединиться к Гильдии Пьяных Кошек.]

Готово! Решено!

В прошлой жизни, когда другие гильдии хотели пригласить этого великого командира, без минимум двадцати тысяч золотых монет они не могли взять его на борт. Теперь Ли И даже не пришлось использовать ни цента в этом деле, он сумел завербовать его жалкой ценой одного Огненного Контракта.

Ли И передал Огненный договор Довольно хорошему настроению и посоветовал ему: "Неподалеку от горы Адское есть вулкан с приблизительными координатами 112342, 118773". Каждые 12 часов здесь будет происходить передышка Элементаля Блэкфайра. Эта штука

имеет приличный АТК, так что вы определенно должны подумать о том, чтобы взять его в качестве домашнего животного".

"Спасибо..."

Довольно хорошее настроение получило "Контракт огня", пока его тело еще дрожало от радости. Он последовал указаниям Ли И и подобрал Камень Гильдии в городе Возвращения, направившись к Разрушенному Морозному Городу, чтобы доложить Чэнь Яну.

Всякий раз, когда вы присоединяетесь к гильдии, вы автоматически получаете Камень Гильдии Возвращения Города с перезагрузкой на 3 часа. Независимо от того, где находится член гильдии, до тех пор, пока он использует Камень Гильдии Возвращения Города, он немедленно возвращается на родину гильдии. (Домашняя станция Гильдии Пьяных Кошек была установлена Ли И, чтобы быть Shattered Frost City.)

Прежде чем кто-то стал знаменитостью, было время, когда все были просто обычными игроками.

Ли И очень обрадовался.

После патрулирования нескольких раундов в Небесной Столице Серебряной Луны и принятия нескольких миссий, он успешно поднял свою репутацию, чтобы добиться признания в Небесной Столице Серебряной Луны.

Награда от первого убийства босса повысила бы его репутацию в каждом крупном городе за каждую гонку, в которой можно играть. Таким образом, репутация Ли И в Небесной Столице Серебряной Луны уже давно перешагнула порог признания. Однако, если бы он не выполнил пару заданий по увеличению дружбы с NPC, то NPC проявил бы к нему холодное отношение.

После этого Ли И бросился к Белому Эльфийскому Жрецу и принял задание [Найти пропавшую Эльфийскую Принцессу].

"Я слышал о твоих удивительных подвигах с давних пор. Три года назад прекрасная и добрая Принцесса Сиф была похищена злым Черным Драконом. С тех пор она пропала. Если вы сможете найти и спасти Принцессу Сиф, гонка эльфов навсегда останется в вашем долгу".

[Предпосылки к поиску: Достигните, по крайней мере, 5-ти Залов Славы Пантеона, добейтесь признания").

[Требование к заданию: Найти Эльфийскую принцессу Сиф и вернуть ее в Небесную Столицу Эльфов, чтобы встретиться с Эльфийской Королевой"] [Требование: найти Эльфийскую принцессу Сиф и вернуть ее в Небесную Столицу Эльфов для встречи с Эльфийской Королевой].

[По завершении задания игрок будет вознагражден 200000 EXP очков, +3000 Стоимость репутации в гонке Эльфов.] [Задание: Найти принцессу Сиф и привезти ее в Поднебесную Столицу Эльфов, чтобы встретиться с Королевой Эльфов.] [Задание: Найти принцессу Сиф и привезти ее в Поднебесную Столицу Эльфов, чтобы встретиться с Королевой Эльфов.] [Задание: Найти принцессу Сиф и привезти ее в Поднебесную Столицу Эльфов, чтобы встретиться с Королевой Эльфов.] [Задание: Найти принцессу Сиф и привезти ее обратно, чтобы встретиться с Королевой Эльфов.] [Задание: Найти принцессу Сиф.

[Описание квеста: Идите исследовать Пещеру Черного Дракона, вы можете найти подсказки о пропавшей Принцессе Эльфа.] [Квест].

"Я успешно принял ее, все улажено.

Спасение Эльфийской Принцессы Сиф было серией заданий. Несмотря на то, что окончательная награда в виде аксессуара золотого цвета имела приличный атрибут, она была ничем по сравнению с наградой за специальное задание, данное Принцессой Сиф.

В прошлой жизни он был свидетелем того, как многие игроки, не зная об этом, сразу же с радостью купили Сиф, как только нашли ее на Невольничьем рынке. Затем они сразу же привезли ее в Поднебесную Столицу Эльфов. Это наградило их очками EXP и ценностью репутации, но они не получили аксессуар золотого цвета. Что еще хуже, они больше не могли нанять Эльфийскую Принцессу, другими словами, у них никогда не было бы шанса принять особые задания Принцессы.

Ли И выбежал в пустыню Небесной Столицы Серебряной Луны и начал измельчать 15-го уровня маленького монстра Элементарного Эльфа.

Таинственное Яйцо должно было впитать в себя эссенцию монстра, чтобы вылупиться. В последний раз после победы над Земным Атрибутом Бесплодного Властелина прогресс в вылуплении достиг 79%. Элементарные существа поблизости Shattered Frost City никогда не могли дать вам чудовищную эссенцию, поэтому, так как он проделал весь этот путь до Серебряного Лунного Города, он мог бы использовать эту возможность для того, чтобы Яйцо Прогресса Вылупления стало полным.

"Хм! Хм!"

Теперь, когда Мутировавший Маленький Дикий Кабан достиг 26 уровня, он стал свирепым. Элементарный Эльф 15-го уровня не смог даже поцарапать свою защиту. С другой стороны, одним захватом он мог мгновенно выстрелить в Элементарного Эльфа. Ли И даже пальцем не пошевелил. Он просто стоял в стороне, как красочные Светлые Шарики, непрерывно летели к его Рюкзаку, мгновенно поглощая Таинственное Яйцо.

Прогресс в вылуплении медленно увеличился до 80%... 81%... 82%...

При таком темпе яйцо, вероятно, вылупится в течение следующих 4 часов.

Никто не знал, какое домашнее животное вылупится из Таинственного яйца, не было никакой закономерности, которую можно было бы наблюдать. Если вам повезло, не было невозможно вылупить животное Божьего уровня; в то время как если вам не повезло, вы можете получить только некоторые бесполезные мусорные домашние животные, как лягушки и белки.

"Поймаю ли я Божьего питомца? Дракона? Феникс? Кирин?

Глядя на "Прогресс в вылуплении", Ли И в своем воображении дрейфовал.

Для кого-то с классом, вращающимся вокруг домашних животных, кто не захочет Божьего питомца?

В Пантеоне было только два класса, которые позволяли завести постоянных питомцев, лучник и летописец. Если вы получите легендарного питомца, вы легко сможете увеличить свою боевую мощь в несколько раз.

Ли И мог вспомнить некоего Лучника в прошлой жизни. Войдя в бой только с его Божественной Птицей Феникс, просто используя финишер Blazing Fields, можно легко уничтожить более 100 противоборствующих игроков. Он также может вспомнить некоего Контрактного Летописца, который потратил в общей сложности четыре года, чтобы наконец-то получить успешный контракт с боссом 80-го уровня Dragon of Windstorms. Всякий раз, когда она участвовала в City Invasion Battles, все, что ей приходилось делать, это ставить Дракона Ветра у городских ворот, и никто не осмеливался забрасывать ворота.

Конечно, такие ситуации с одним человеком в игре возникали крайне редко. За 8 лет, прошедших с тех пор, как вышел Король Пантеона, из более чем сотен миллионов игроков появилась лишь горстка...

"Братан, разве ты не переходишь черту? Посмотрите на себя со всем вашим оборудованием над 20-м уровнем, почему вы до сих пор здесь шлифуете в зоне монстров 15-го уровня, ворующих убийств? Ты вообще можешь получить хоть какой-нибудь ЭКСП от этого?"

Точно так же, как прогресс в вылуплении таинственного яйца достиг 95%, молодой белый эльф с круглым лицом, одетый в Хлопковую одежду, подошел к Ли И.

"Воровство убивает?" Ли И был ошеломлен.

Молодежь Белого Эльфа гневно ответила: "Да, та свинья, которую ты используешь, она убивает все так быстро, что у меня даже нет шанса размолоть какой-нибудь уровень".

"Какой у тебя уровень?"

"12-й уровень."

"Тогда почему бы не пойти в Морозное Подземелье? Здесь так медленно шлифуют уровни."

Молодежь Белого Эльфа вздохнула. "Я выбрал не тот класс, так что никто не хочет со мной веселиться. Я хочу сбросить свои очки, но у меня нет средств. Если бы я начал нового персонажа с нуля, это заняло бы слишком много времени".

Ли И посмотрел на молодёжь, а потом сказал: "Класс, в котором никто не хочет носить хлопчатобумажную одежду... Ты священник проклятия?"

"Похоже, ты знаешь свои вещи..." Белый Эльф беспомощно покачал головой.

В классе священников было три пути: Светлый священник, Жрец Тьмы и Жрец Проклятия.

Светлый священник специализируется на исцелении, это был один из самых прибыльных классов в короле Пантеона. Священник Тьмы специализируется на Злой и Черной Магии, их АТК был сравним с классом волшебника. Тем не менее, проклятый священник имел необычный путь, они не могли исцелиться и не имели М-АТК. Они полагались на различные типы проклятых заклинаний, чтобы напасть на своих врагов.

Ослабляющее проклятие, Кольцо Страха, Кровавый стазис - все эти навыки имели бы свое уникальное применение. В поздней игре почти каждая сторона, пытающаяся попасть в подземелья большого размера, будет нуждаться в паре проклятых жрецов.

Другими словами, несмотря на то, что этот класс был непопулярен, он был незаменимой частью любой партии, направлявшейся в подземелье большого размера. На вечеринке не должно быть слишком много Проклятых Священников, но их определенно не должно быть слишком мало.

"Прямо сейчас все, что я могу сделать - это "Кровавый стазис", так что победа над монстром займет около 2-3 минут. Все, что я могу сделать, это медленно перемалывать себя. Если я начну вечеринку, я никому не понадоблюсь".

Blood Stasis прикрепляет к телу мишени пиявку, постоянно ухудшая ее здоровье. Время эффекта и ущерб пропорциональны INT. Если бы их INT был выше, то и ущерб был бы выше.

"Я тут измельчаю этих чудовищ для поисков, я почти закончил. Если вы не возражаете, мы можем немного повеселиться".

Ли И прислала приглашение на вечеринку этой молодёжи Белого Эльфа.

"Я не возражаю, я не возражаю." Молодежь Белого Эльфа почти мгновенно приняла приглашение.

"Как мило, иметь по классу должно быть мило."

На вечеринке с участием двух человек, EXP, который получил молодой Белый Эльф, был, конечно, ниже, но с атаками Мутировавшего Маленького Дикого Кабана и Ли И, это было в несколько раз быстрее, чем его соло.

"Брат, ты не плохой парень, давай добавим друг друга как друзей." Молодой белый эльф прислал Ли И просьбу о дружбе.

"Одна Большая Булочка, где я слышал это имя раньше..."

Глядя на молодость белого эльфа, Ли И вдруг вспомнил кое-что.

Проклятый священник Большая Булочка, бог разложения!

Это был еще один известный игрок из его прошлой жизни.

Однако, причина, по которой он прославился, была совершенно не связана с его основным классом. Причина, по которой он был известен был его образ жизни класса, мастер разложения.

Мастер декомпозиции, как и предполагает его имя, может получать материалы из разлагающегося оборудования.

Мастер декомпозиции был классом по стилю жизни, который имел решающее значение в поздней игре, потому что материалы, которые вы получаете от разлагающегося оборудования, имели широкий спектр применения. Он использовался в строительстве, шитье, рафинировке, кузнечном деле и других функциях класса lifestyle.

Дорога к Мастеру Разложения была простой. Можно начать с разлагающегося мусорного оборудования 1-го уровня белого цвета. Каждый раз, когда вы добиваетесь успеха, ваше мастерство будет увеличиваться на один пункт, но если вы не справитесь, ваше мастерство не будет увеличиваться. Независимо от того, если вы не справитесь или добиться успеха, оборудование всегда будет исчезать после того, как вы разлагаете его.

Если вы думали, что Apothecarist был чрезвычайно ресурсоемкий класс, мастер разложения будет худшим классом.

Этот белый эльфийский юноша Большой Булочка, стоящий прямо перед ним, был одним из

самых печально известных персонажей в мире Разложения.

Чтобы повысить свое мастерство, он разлагал все, что попадалось ему на глаза. Самый печально известный инцидент, вращающий его, произошел, когда он присоединился к внутреннему аукциону, чтобы сразиться с Экземпляром ледяного дракона 80 уровня в подземелье. Потратив почти полмесяца, он наконец-то добился успеха в "Жестком режиме".

Лидеру партии повезло, когда дело дошло до мародерства. Когда он разграбил труп Ледяного Дракона, он получил жезл Волшебника Ледяного Дракона фиолетового цвета. В то время волшебник сделал за него ставку в 100000 золотых монет, но он перебил его собственной ставкой в 120000 золотых монет. Получив жезл, он тут же его разложил, разозлив волшебника на 100000 монет так, что он чуть не разорвал артерию.

После разложения многочисленного оборудования фиолетового цвета, его бесчестье поднялось до пяти звезд. В опросе "100 игроков Пантеона, которых я ненавижу больше всего" этот молодой человек был признан лучшим, уступив только Большому мошеннику Ли И.

Ли И спросил: "У тебя есть гильдия?"

"Кто бы меня хотел?" Один Большой Булочка поцарапал ему голову, казалось бы, беспомощный.

"Тогда присоединяйся к нашей гильдии. Хотя у нас пока нет никаких преимуществ, это все равно не должно быть проблемой, когда дело доходит до формирования вечеринок в подземельях".

"Правда?" Длинные острые уши одной Большой Булки внезапно ожили.

Ли И отказался, немедленно отправив ему приглашение гильдии.

Системное уведомление [Одна Большая Булочка присоединилась к Гильдии Маленьких Пьяных Кошек.]

"У меня есть еще одна.

Несмотря на то, что этот игрок был известен своей печальной репутацией, ему всё равно понадобилось бы много разлагающих материалов для своего аптекаря. Если бы он попал в гильдию, то в следующий раз ему не пришлось бы больше беспокоиться о материалах для разложения.

Одна Большая Булочка была в полном восторге. "Я искренне благодарен тебе. Кто бы мог подумать, что кто-то с таким бесполезным классом, как я, сможет вступить в гильдию".

"В "Короле Пантеона" нет бесполезных классов, только бесполезные игроки. Потихоньку играйте, как только вы освоите навыки игры в качестве священника проклятия, вы даже не захотели бы менять классы, даже если бы вам была предоставлена такая возможность".

"Будем надеяться, хе-хе!"

Пока они разговаривали, Таинственное Яйцо в его рюкзаке внезапно выпустило луч золотого света.

Яйцо вылупилось! Вечеринка, на которую выставляются на аукционы все награбленное, что они получают среди членов. Деньги, которые они получат с этих аукционов, затем будут поровну разделены между всеми членами.

http://tl.rulate.ru/book/34752/923804