

Системное уведомление: [Вы вошли в Баррен Лэнд.]

Ли И вплетал свой путь в 30-ый уровень фермы-монстра. Рев гигантских бесплодных монстров звенел в его ушах, когда он проникал все глубже и глубже вперед.

Если бы он не выучил Псевдоцид, то точно не попал бы в такое опасное место. АТК 30-го уровня гигантских бесплодных монстров был достаточно страшным, не говоря уже о соло старого Арчера. Даже оснащенный снаряжением 30-го уровня, его сопротивление не продлилось бы долго, если бы он был окружен.

Для Ли И изучение Псевдоцида давало бесконечные возможности.

"Твит-"

Несколько гигантских черных бесплодных монстров по внешнему виду духа заметили Ли И и проскользнули в атаку.

Ли И закинул Ошибку на мутировавшего мелкого дикого кабана и заставил его столкнуться с врагами. Затем он выстрелил несколькими стрелами перед Псевдоцидингом на землю.

Оторвавшись от битвы...

Гигантские черные бесплодные монстры проигнорировали грызущий Мутировавший Малый Дикий Кабан и быстро отступили на свое исходное место.

Ли И удалось успешно выжить в окружении чудовищ таким образом.

Группы гигантских бесплодных монстров подметали землю туда-сюда. Если полагаться только на позиционирование 1, то от них нельзя было уклониться. Этого можно было достичь только в зависимости от навыков отрыва от боя.

Несмотря на то, что уловка воров, сокрытие бродяг, темная беглянка темных священников могли ускользнуть от глаз чудовищ, когда монстр был рядом, эти навыки были бы неэффективны. Воры все еще могут использовать Теневой Мыс, чтобы сбежать, но у остальных двух классов не будет шансов. Смерть ждала их, если они не смогли победить монстра.

Ли И прошёл через этот бесплодный путь, как Вор в прошлой жизни. Хотя Теневой Плащ был полезен, у него есть свой недостаток. Когда чудовище было слишком близко, он ничего не мог поделаться. В отличие от Лучника, который мог использовать Ошибку и приманку со своим питомцем.

В этой жизни он решил поиграть в Лучника после тщательного обдумывания. По сравнению с

Вором, Лучники обладали более обширными навыками, а также были наиболее подходящими для одиночной игры. Конечно, их DPS не так уж сильно отличался от "Воров" на вечеринке. Самое главное, что был высокий коэффициент безопасности, в отличие от Вора, который, если основной резервуар не в состоянии вытащить Aggro, станет OT 2, прежде чем потерять свою жизнь. Обычно, в Подземелье Большой Экстракции, OT может привести к полному уничтожению партии).

По дороге Ли И аккуратно выбрала травы Эбенового тростника.

Эбеновая трость была одним из ингредиентов, необходимых для создания Зелья Ярости. Он также был необходим для любого вида Зелья Сопротивления. Это был важнейший ингредиент для апофекариста, чтобы продвинуться в мастерстве.

Ли И уже был начинающим апоферистом и мог делать несколько видов зелий, но ему не хватало тростникового эбенового дерева. Это повлияло на медленное повышение его мастерства. Затем его поразило, что он собирает травы в Стране Бесплодия.

По мере того, как он все глубже погружался внутрь, нерест трости Эбенового дерева становился все более частым. Также было много игроков, которые разделяли ту же мысль, что и Ли И. Жаль, что их игровой контроль не был на уровне. Обычно при входе в Страну Бесплодия их топили проходящие бесплодные чудовища.

Точный ход и превосходное управление игрой были причиной того, что Ли Йи смог безопасно проплыть сквозь Землю Бесплодия.

"Твит-твит"...

Крики гигантских бесплодных чудовищ пронзительно нарастали. Ли И знал, что он почти на территории босса.

Бесплодный лорд был земным гигантом. Его ATK был сильным, но его SPD был медленным. У него также были 6900000 HP. Если бы не огромная популяция гигантских бесплодных монстров вокруг, Ли И имел бы уверенность, чтобы играть с ним.

"Tweet- Tweet- Tweet-"

Чирикание впереди внезапно стало более быстрым, оставив Ли И озадаченным на мгновение.

"Иди... Ах, подожди... на..."

"Не отступай!"

"Убей!"

"Он почти мертв."

"Исцеляй..."

Слабые крики эхом прозвучали у него в ухе. Ли И сразу же испугался.

"Не говорите мне, что кто-то нападает на Бесплодного лорда?"

Ли И перестал собирать травы и побежал на территорию бесплодного лорда.

"Бах!"

Возвышаясь на высоте тридцати метров, Земной гигант Бесплодный Лорд в ярости поднял обе руки, ударив десятку над игроками перед собой, как муравьи.

В сцене было более 400 человек, и более 200 трупов были разбиты о землю. Каждая из атак Бесплодного Лорда сбила более десяти игроков.

Несмотря на то, что СДПГ Бесплодного лорда был медленным, он был самым опытным в диапазоне атак, таких как Земной шейк и Взрыв скалы, которые были эффективны до 1000 ярдов в расстоянии. Как кто-либо мог выжить, будучи мишенью этого чудовища на таком уровне?

Кучи игроков упали до мощного "Бесплодного лорда", даже основные танки, которые были известны высокими HP и DEF, упали за два удара.

"Не останавливайтесь!"

"Мертвецы, бегите быстрее с трупами."

"Он почти мертв."

Человек, командующий этими людьми, была женщина-карлик из класса Summoning. Она стояла далеко позади, командуя с тыла.

У самки Гнома был голос ребенка. Она прямо давала указания. Эти игроки подчинялись приказам и выполняли их с абсолютным послушанием.

Они были довольно хорошо скоординированы в партии. Жаль, что их стратегия была бессмысленной. Это была игра, которая полностью вытесняла игроков снова и снова.

Ли И смог с первого взгляда определить ее недостаток.

Более 400 игроков прошли через цикл смерти и воскрешения. Несмотря на то, что было неизвестно, как долго они играли, "Бесплодный лорд" остался с половиной HP. При таком темпе у них не было шансов на победу.

Уличные боссы Пантеона, как известно, были сильны. Босс на уровне Barren Lord обладал многими невероятными навыками, такими как навык возобновления супер HP, атаки с большим радиусом действия и т.д.

"Бессердечная Рыба, я хочу схватить тебя и выпить в себя твою жизненную сущность, хахаха..."

Бесплодный Лорд завывал, когда он вытягивал руки, чтобы захватить игрока, запикивая его в рот, чтобы проглотить.

"Пух-"

В тот момент, когда Бесплодный Лорд изрыгнул высушенный труп Бессердечной Рыбы, ее СД поднялся на треть.

Это был ее превосходный навык возобновления HP, Life Engulfment.

"Быстро беги, если тебя назвал босс.

"Почему ты просто стоишь там, боже мой..."

Карликовая командирша не смогла продолжить свою речь. Ей было легко это прокомментировать, но когда дело дошло до побега, все было не так, как казалось. Как только босс позвал игрока, они не могли двигать своими телами.

Тогда неудивительно, что они закончили так. Они даже не могли придумать, как противодействовать Реакции на Жизнь.

Ли И смотрел дальше, не зная, смеяться или плакать.

"Почувствуйте гнев бесплодного лорда!"

Бесплодный Лорд стоял на своем месте, зловеще накапливая энергию.

"Бах! Бах! Бах! Бах!"

Бесплодный Лорд растоптал землю двумя ногами. Игроки в радиусе ста ярдов почувствовали дрожь, и их HP непрерывно падали, пока землетрясение не прекратилось. Еще сто игроков погибли.

"WTF", сколько навыков у этого босса?

"Почему это так сложно?"

"Еще одна смерть и я вернусь в храм..."

"Я тоже, я больше не выдержу. Это слишком."

Они все еще могли бы продолжать страсть, если бы HP босса уменьшился, но с ростом HP босса и его навыков, все потеряли мотивацию.

Они потеряли веру.

Все, просто умрите. Мы уничтожим эту попытку. Те, кто может оторваться от битвы, сделают это. Мы соберемся и начнем все сначала", - с унынием заявила женщина-командующая Гномом.

"Подождите! Не сдавайтесь пока." Женщина-Командующий Гномом была ошарашена ненадолго. Она посмотрела и немного подумала перед тем, как кричать. "Все, продолжайте. Те, кто мертв, быстро бегите к своим трупам. Подкрасьтесь к храму и бегите сюда. Давайте продолжим в полную силу!"

"Что за черт? Ты - ты должен был сказать - сказал бы так раньше - если бы не хотел, чтобы мы умерли, - заикающийся Оркский Вор, который успешно совершил нападение смертника, побежав к боссу, ворчал в недовольстве.

...

□□ Позиционирование означает отход от вражеского диапазона атаки Как только урон или HP монстра превысит текущий уровень Aggro, монстр откажется от текущей цели и ударит по самому высокому игроку Aggro. Это явление называется OT (перетанк или переугроза).