Ли И ехал на белой лошади, когда он объезжал Шаттер Фрост Сити.

Несмотря на то, что его репутация в крупных городах достигла признания, он настаивал на том, чтобы каждый день выполнять квесты, связанные с репутацией, как только он захочет получить статус Поклонения, как только это будет возможно.

Из людей было десять крупных городов, и Shattered Frost City был одним из них. Человеческие игроки могли свободно выбирать один из крупных городов в качестве родного, и путь к достижению этого был довольно прост. Нужно было просто назначить свой Камень Возвращения Города, который был одарен системой на 20 уровне, в желаемый город.

Дополнительные преимущества можно было бы получить после того, как они назначили крупный город через Камень Возвращения Города. Например, они получат немного больше репутационной ценности и EXP, когда закончат квест.

Больше не было квестов, которые можно было бы получить у Наставника Стрельбы Лучника Рауля. Поскольку сбор фрагмента загадочной карты сокровищ был квестом, открытым для всех классов, то после получения фрагмента карты сокровищ можно будет продолжить выполнение остальных квестов от наставников другого класса в городе.

Несмотря на то, что один из них получил Распознавание в крупном городе, это не означало, что каждый NPC в Shattered Frost City будет находиться в состоянии Распознавания. Вместо этого, меньшинство NPC вообще не попало под влияние Репутации.

Безразличный Така, бушующий Келли и Скорбящий Тимми. Эти три личности NPC не изменились бы независимо от того, насколько высокой была репутация игрока.

NPC были похожи в каждом крупном городе, и игроки старались произвести на них благоприятное впечатление всеми возможными способами. Тем не менее, они никогда не раздавали квестов и не знали, с чего начать менять свое впечатление на них.

Ли Йи, который восемь лет играл в Пантеона, знал о важности этих уникальных NPC лучше, чем кто-либо другой. Естественно, для Ли И это была прогулка по парку, чтобы поддерживать с ними хорошие отношения.

Купец NPC Taka, находившийся у входа в магазин, всегда имел статус Indifferent по отношению ко всем игрокам. Тем не менее, он мог быть впечатлен, когда один подарил ему деньги.

Так как он никогда не отвергает игроков, которые дарят ему деньги, это было самостоятельное исследование.

Было несколько игроков, которые прозвали Така как черного торговца. Это было сделано потому, что он не показывал никаких эмоций независимо от того, сколько денег ему было дано.

Не было никакого уведомления. Это привело к тому, что люди неправильно поняли, что нет никакой разницы в том, чтобы давать ему деньги, потому что он был просто *засранцем.

Тем не менее, в реальности, как только репутационная ценность игрока достигла признания, они бы получить уникальные увлечения NPC через слово из других NPC. Это был бы только вопрос времени в получении хорошего впечатления о них оттуда.

Ли И подошел к купцу Таке и подарил ему одну серебряную монету.

Така подумал бы, что он скупец, если бы дал ему меньше одной серебряной монеты, и считал бы его человеком, который купил бы свинью в мешке, если бы он дал ему больше одной серебряной монеты. Поэтому он упорно настаивал на том, чтобы каждый день давать ему только одну серебряную монету, чтобы впечатление от Таки по отношению к нему изменилось в лучшую сторону.

Ли И посчитал время и понял, что уже более двадцати дней...

Така играл с серебряной монетой в руке, когда говорил внезапно. "Каково ваше отношение к купцу?"

Наконец-то! Я держу тебя, спекулянт.

Ли И чувствовал себя чрезвычайно экстатично, но он держал свои эмоции при себе, когда отвечал. "Я мало что знаю."

Така задумался на секунду, прежде чем продолжить. "Хочешь, я научу тебя, как вести дела?"

Системное уведомление: [Принять путь бизнеса от Таки?]

Прими!

"Путь купца лежит в искренности, интеллекте..." Така начал говорить, и Ли И не понял ни слова из этого.

Системное уведомление: [Вы получили определённый уровень знаний о Пути Бизнеса после наставления Таки.]

"Это всё улаживает!

Ли И сел на лошадь и ушёл, пока Така ещё говорил, безо всяких признаков остановки.

Ли И пошёл к управляющему имуществом "Разбитого морозного города" и купил десять купюр на 1000 золотых монет.

Без руководства Таки купить дом было бы невозможно. Многие игроки не знали об этом и оставались одинокими в Пантеоне в течение нескольких лет, так как не имели дома. Система была невероятно реалистичной, так как указывала на то, что игрокам не разрешается вступать в брак без владения собственностью.

Ли И вытащил документ и появилось системное уведомление. [Создать дом первого уровня? Требуется 100 золотых монет.]

"Создать!"

[Пожалуйста, выберите сайт дома.]

Прямо на его глазах появилась карта города Shattered Frost City с бесчисленными красными точками на ней, указывающими на места, на которых можно построить недвижимость.

"Здесь, здесь и здесь."

На одном дыхании Ли И построил дома на самых ценных землях Разрушенного Морозного города.

Он израсходовал все десять сделок и закончил строительство. Ли И планировал построить все свои дома на золотых площадках, если бы на ранней стадии система не ограничивалась десятью домами на одного игрока.

Десять домов появились внезапно в Shattered Frost City, и это вызвало подозрения и догадки со стороны других игроков.

Ли И вызвал горничных, которые были доступны для аренды, и список имен NPC появился прямо у него на глазах. Трудолюбивый Атао, выносливый Адай, добродетельная вдова Чжан, красивый и умный Михуа...

Их были сотни, и цена на каждую NPC была различной, от 1 медной монеты в день до 100 золотых монет в день. Разница между ценами была настолько большой, что она была в основном раем и землей врозь.

Если бы не было служанки для того чтобы управлять домом в короле Pantheon, то оно автоматически разрушило бы и все усилие было бы расточительством когда система взяла прочь собственность.

Каждый NPC имел свою собственную репутацию и количество раз, что они были наняты. Ли И просто выбрал десять горничных, которые были дешевыми и имели репутационную стоимость выше 50, что стоило ему только 100 Золотых в год.

Так как остальные игроки в то время не знали преимуществ владения домом, он мог просто выбрать любую служанку NPC, которую захотел. В конце игры наем уважаемой NPC обошелся бы минимум в сотню золотых монет за три месяца.

Изначально Ли И планировал подписать контракт с этими десятью NPC, чтобы работать под его началом в течение десяти лет. К сожалению, никто из них не согласился, и его план по удешевлению был сорван.

"А?"

Имя золотой горничной появилось прямо у него на глазах, когда он собирался закрыть меню горничной.

[Белый Эльф Сиф (раб). Нанятый 0 раз. Репутация 0. Уровень занятости 3000 золотых монет. Каждый срок работы заключен на 3 месяца. Уведомление: Пожалуйста, будьте осторожны при найме горничной с 0 репутацией, так как есть шанс, что она сбежит вместе с деньгами].

"Нанята!

Ли И был немного взволнован, когда нанял Белого Эльфийского Сифа. Хотя из виду можно было понять, что эта служанка не обычная из-за её золотого имени, нанимать её было бы бессмысленно, если бы никто не знал тайны, стоящей за этой служанкой. Система автоматически забирала бы её по истечении трёх месяцев.

Гонорар горничной увеличивался бы, если бы ставка найма горничной увеличивалась, независимо от того, была ли это уникальная или обычная NPC горничная. На этот раз нанять десять горничных стоило Ли Йи 100 золотых монет. Однако, когда через год после этого работники были заняты на полную ставку, плата за эти дешевые горничные взлетела бы в два и более раз.

Прирост платы за использование уникальных NPC, таких как Белый Эльф Сиф, был бы еще более нелепым. Он вспомнил в своей прошлой жизни, что она увеличилась до астрономических 10 000 000 золотых монет только для того, чтобы нанять ее.

Ли И в прошлой жизни уже нанимал Сиф, и ему посчастливилось получить от нее задание. Он был награжден золотым вампирским кинжалом, который мог стать сильнее. В конце концов, вампирский кинжал превратился в фиолетовый, который он использовал до тех пор, пока его жизнь не перезагрузилась.

В прошлой жизни Ли И имел уникальное прозвище "Император ночи". Это был просто титул, который был покрыт сахаром, так как его настоящее прозвище было "Император Вампиров".

Ходили слухи, что Императорский Король обладал бесконечным HP, так как вампирский кинжал обладал способностью поглощать HP других игроков!

"Эльфийская принцесса Сиф". Мы снова встретились!

Края губ Ли И свернулись, когда он смотрел на белую эльфийскую служанку в своей комнате.

http://tl.rulate.ru/book/34752/914990