

"Не воскресайся пока. Если вы воскреснете более пяти раз подряд, вас автоматически отправят в храм, и вы потеряете уровень".

Когда он увидел, что Сникерсне снова умер, Ли И поспешил послать ему ПМ, чтобы напомнить ему.

Если бы он поднялся на помощь сейчас, то бежал бы только на собственную смерть. Прямо сейчас он не мог придумать ничего лучше, кроме напоминания Сникерсни.

"Темное крыло"? Почему ты здесь?" сказал Сникерсни в полном удивлении.

Ли И сказал: "Оставь вопросы на потом. Как только ты воскреснешь, отступи назад. Ты не сможешь выкопать эту шахту, она притянет агрессию".

Сникерсни ответил "о". Его душа вернулась в его тело, он воскрес, а затем он сразу же отступил.

"Я уже воскресал пять раз подряд, так что если я умру еще раз, меня заставят вернуться в храм?"

Ли И кивнул. "Если ты не останешься жив и не умрешь следующие два часа, тебя определённо отправят обратно в храм, и ты потеряешь уровень."

Сникерсни со смехом сказал: "Меня не волнуют уровни, но эту гору было слишком трудно пересечь. Если меня отправят обратно в храм, я даже не уверен, смогу ли я вернуться сюда".

"Сколько у тебя очков мастерства в классе "Шахтер"?"

"1240 очков."

"Это все еще нормально. Если бы это было меньше 1000 очков, ты бы пришел сюда просто так. Кристаллические шахты здесь могут быть добыты только шахтерами с 1000 очками и более.

"Пойдем со мной, я знаю место, где ты можешь безопасно добывать."

В деревне Новице, это был Сникерсне, который вёл Ли И вокруг. Теперь столы были перевернуты, и Ли И вёл Сникерсне.

Если бы они бежали по пустыне на горе Инферно, то было бы только удивительно, если бы они не умерли. Всё время, пока Ли И был на горе, он отправился только в два неподвижных места сбора урожая. Это было медленно, но относительно безопасно.

Так получилось, что между двумя местами, где размножились эти травы, находилась хрустальная шахта.

"На горе Инферно есть только кристаллические шахты. Здесь можно повысить мастерство до 3000 пунктов, но цена кристаллической руды не очень высока. Нужно только добавить немного при кузнечном оборудовании. Если вы действительно хотите хорошую руду, лучше всего отправиться в тайное место Истклауд Долины. Там нерестятся два вида редкой руды, и их можно выплавить в лучший материал для кузнечного оборудования на ранних стадиях".

Объяснение Ли И заставило Сникерсни постоянно кивать головой. Сникерсне был игроком, который не интересовался уровнем помола. Вместо этого, его истинная страсть заключалась в добыче и кузнечном деле.

"Я запомнил это. Но мне было нелегко проделать весь этот путь, так что я мог бы с таким же успехом поднять свое мастерство, пока я нахожусь в этом. Как только мое мастерство будет достаточно высоким, я смогу добывать больше видов минералов, верно?"

"Точно."

"Спасибо".

"Щелкни! Кланг! Щелкни!"

Сникерсни размахивал киркой, над его головой появился бар прогресса в добыче.

Ли И тоже не просто лежал. Увидев, что патрулирующий Молнии Леопард ушёл, он тут же пошёл и собрал травы.

Со временем мастерство Ли И снова возросло. Когда он достиг 910 очков, наконец-то появилось красное системное объявление, которого он так долго ждал.

[Поздравляем игрока Хуа Фэйву с завершением Пиннакль Огненных Квестов и успешным открытием Огненных Путей. Системное вознаграждение 200 очков Репутация Ценность с различными крупными городами получена].

[Система гильдий была официально открыта для всех. Предпосылками для создания гильдии являются: Золотые монеты игрока 15 уровня и 5000 золотых монет для столицы создания гильдии].

Пиннакль Групповых Подземелья Огненной Экстракции теперь открыт!

Читая объявление, написанное красными буквами, Ли И вырос в восторге.

Лабиринт Мороза был всего лишь демонстрационным подземельем. Пиннакль Групповых Подземелья Огненной Бочки была настоящей официальной темницей.

У Фрост Лабиринта был только один босс, и его карта тоже была не очень большой. Однако, среди Пиннаклей Групповых Подземелья Огненной Бытия любое одно подземелье имело бы, по крайней мере, пять боссов.

Множество стилей боя, так же как и партийная координация, могли быть в полной мере выражены в Пиннакле групповых темниц Огненной Экстракции. Это даже нельзя было сравнить с демонстрационным подземельем вроде Лабиринта Мороза.

Мастерство Гильдии Цветов Веков, Волшебник Темного Эльфа Хуа Фейу... Ли И никогда не думал, что человеком, который откроет Огненные Проходы, будет он.

В прошлой жизни Ли И однажды закончил серию квестов "Пиннакль Огня", и он до сих пор помнит тех монстров из ОП-квестов. В то время он уже был на 41-м уровне, но, столкнувшись с этими невероятно мощными монстрами из серии ОР квестов, он все равно погиб бесчисленное количество раз. В конце концов, у него не было выбора, кроме как нанимать людей, чтобы помочь ему...

Сейчас самый высокий уровень игрока в игре не был даже на 20-м уровне. Какую цену пришлось заплатить Хуа Фейу, чтобы открыть Огненные проходы?

Хуа Фейву определенно был человеком, чьи цели оправдывали его средства. Впечатление Ли И на этого человека было гораздо глубже, чем на его друга, старика Грина.

Игра "Король Пантеона" продемонстрировала свой потенциал с самых первых дней, и по мере того, как все больше игроков присоединялось к игре, влияние игры также постепенно возрастало. Наконец, многие крупные международные компании также вошли в игру, некоторые для того, чтобы рекламировать свои собственные продукты, некоторые для того, чтобы распространить название компании. Другими словами, если бы вы могли просто сделать ваше имя известным в игре, вы могли бы получить все, что вы хотели.

Хуа Фэйву всегда имел довольно приличное оборудование, но из-за того, что Гильдия Цветов столетия ходила вокруг ворует чужие боссы и обманывает других, его гильдия стала врагом народа в кратчайшие сроки.

Во второй год правления короля Пантеона Гильдия Цветов Свековья была вынуждена распуститься. В этот период Хуа Фейу превратилась в ненавистного уличного трамвая, которого все собрались, чтобы избить. Если бы он когда-нибудь осмелился покинуть город, его бы сразу же расчленила целая группа. С точки зрения позора, он был не лучше Ли И в прошлой жизни...

И все же, это еще не конец истории. Чтобы сделать еще хуже, для того, чтобы получить защиту, он на самом деле накачал свою собственную девушку своими двумя руками и подарил ее мастеру гильдии большой гильдии, все, чтобы он мог заработать право войти в эту гильдию ...

Несмотря на то, что Ли И в прошлой жизни был большим обманщиком и огромным ублюдком, он не смог бы сделать что-то подобное, даже если бы был забит до смерти. В своей прошлой жизни, он, возможно, действовал немного холодно по отношению к своей девушке, но забудьте подарить ее кому-то другому, если кто-то даже прикоснулся к ней, он был бы первым, чтобы броситься парень и бороться со своей жизнью на кону.

Чтобы положить его в перспективе, Ли И все еще было некоторое подобие совести, потому что он все еще может сожалеть об ошибках, которые он сделал. Это Hua Feiwu, однако, даже не знал, как пишется слово "сожалеть". Вместо этого ему становилось все хуже. После того, как он в первый раз провернул что-то подобное, он начал относиться к своей девушке, как к денежной корове, постоянно обменивая свою девушку на оборудование, на золотые монеты, на статус....

"Girlfriendgate" был разоблачен старым добрым другом Хуа Фэйву, стариком Грином, и правда, которую посторонние не знали, состояла в том, что он сделал 1 снимок своей девушки обнаженной и использовал фотографии, чтобы угрожать ей, чтобы она сделала эти вещи.

После этого инцидента Хуа Фэйу получил новый титул, названный "Король НТР". 2

"Почему Большой Жулик Тёмного Крыла не мёртв? Потому что король НТР, Хуа Фэйу, все еще жив..."

Это была известная поговорка, которая была широко распространена среди игроков в прошлой жизни.

"По сравнению с тобой, я святой ублюдок".

Это было то, что Ли И не мог не сказать Хуа Фэйву, когда он убил его в прошлой жизни.

"Ты не намного лучше меня, это горшок, называющий чайник чёрным..."

Так Хуа Фэйву сказал в ответ Ли И в прошлой жизни...

"Мне стыдно, что меня видят в одной компании с этим парнем. Так думал Ли И, и в то же время Хуа Фэйву думал точно так же..."

...

Мастерство Ли И по уборке урожая успешно достигло 1000 очков, и теперь ему осталось только вернуться в город, чтобы найти наставника по уборке урожая. После этого он смог бы стать наставником по уборке урожая.

Однако Ли И не спешил возвращаться. Вместо этого, он остался там, продолжая повышать свое мастерство.

Было нелегко совершить поездку сюда. Несмотря на то, что Пиннакль Групповых Подземелья Огненной Экстракции теперь была открыта, не каждый игрок понимал свои секреты так, как Ли И. Сначала он собирался отпустить остальных на несколько дней. Как только они все познакомятся с этим местом, для него не будет слишком поздно присоединиться к нему тогда.

Ли И провел еще один день, собирая урожай на горе Инферно, увеличив свое мастерство до 1260 очков.

По сравнению с Ли И, Сникерсне был похож на робота. Ли И никогда не видел, чтобы он выходил из системы, и всякий раз, когда Ли И входил в систему, он определенно видел, как Сникерсне добывал вон там, клан-клан-клин-клин-клин-клин-клин-клин без-остановочно.

"Брат И, меня размножают в лагере в долине Истклауд".

Как раз тогда, когда мастерство Ли И достигло 1320 пунктов, Чен Ян послал ему SOS. Вороны использовали две звездочки **, которые, как мы предполагаем, были использованы вместо китайских слов для обозначения "обнажёнка", что в переводе с японского означает "рогоносец", или "кража твоей девушки другим парнем".

<http://tl.rulate.ru/book/34752/866007>