Сникерзее вел Ли Йи в густой лес перед деревней Новице. Под непритязательным куском травы они обнаружили два цветка земной коры.

"Иди и собери их. Вон там, под этим комочком травы, слева, еще один, всего тут три".

Ли И был ошеломлён.

Он и раньше приходил в этот лес. В конце концов, именно сюда он отправился, чтобы завершить этот квест "Большой Желтый Пес".

"Спасибо".

Сникерсни слегка улыбнулся и прикоснулся к своим маленьким усам, прежде чем повернуться и уйти.

После того, как были собраны низкосортные травы, они отдохнули в течение 10-20 минут. Никто с ним здесь все равно не дрался, а Ли И был слишком ленив, чтобы пойти в другое место, поэтому он просто сидел здесь и собирал их, когда они нерестятся, и просто ждал, когда они не будут этого делать.

Вскоре мастерство Ли И достигло 20 очков. Если бы он продолжал собирать эти цветы земной ядра, то ему пришлось бы собрать 5 цветов, чтобы повысить свое мастерство на один пункт.

Ли И вышел из леса и увидел, как Сникерсни сражается со взрослым диким кабаном с изношенной старой булавой.

Ли И был совершенно загадочен.

Уровень Сникерсни когда-то был вторым в рейтинге, уступив только старому Ли Летающему кинжалу. Однако вскоре после этого он совсем выпал из рейтинга и больше никогда там не появлялся.

"На каком уровне ты сейчас находишься?" спросил Ли И, когда подошел к нему.

"Уровень 13", - ответил Сникерсни, когда он бился с диким кабаном.

"Только не говори мне, что ты всё это время тренировался здесь, в деревне Новице?"

"Ага".

Ли И остался безмолвным. Неудивительно, что он больше не входил в рейтинг, когда упал. Если подумать, что он все еще побеждает Диких Кабанов на 13-м уровне, то разница в EXP была слишком большой. Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

"Почему бы вам не покинуть деревню и не выйти на улицу?"

Сникерсни покачал головой. "Однажды я вышел на 5-й уровень и умер, как только вышел на улицу".

"Хаха, я играю только потому, что становится одиноко, когда я один дома. На самом деле я не слишком много понимаю, но я не против побить диких кабанов, пока мне скучно. Это довольно весело само по себе".

"..."

"Играть в Новицкой деревне тоже довольно мило. Кроме убийства диких кабанов, я также научился ловить рыбу и ковать. Если мне нечем заняться, я просто пойду ловить рыбу у реки, или найду какие-нибудь материалы и подделаю пару единиц оружия. Видишь эту булаву, которую я держу в руках? Я сам его сделал".

Ли И снова был ошеломлен.

Кто угодно мог записаться на занятия по стилю жизни, но выровнять их было относительно сложно. Нельзя сказать, что человек до Ли И был паршив в игре, потому что степень его знакомства с деревней Новице была намного выше, чем у Ли И, который играл в эту игру дважды в течение двух жизней.

По правде говоря, король Пантеона был не простой боевой игрой. Если игрок не хотел убивать монстров, они были более чем свободны, чтобы играть в игру по-другому. Существовали тысячи способов играть в игру непринужденно, и каждый из них никогда бы не почувствовал себя черствым.

"Единственный кузнечный материал, доступный в деревне Новице - железная руда". Сколько кусков железа вам пришлось собрать, чтобы ковать это... оружие белого цвета?"

Сникерсни считал булаву, которую держал в руках. "Наверное, это заняло около десяти дней. Я больше знаком с деревней Новице, так что я обязательно заберу железные руды, как только они появятся на свет".

"Это слишком неэффективно. Вы собираете железные руды в течение десяти дней, чтобы подделать одно оружие и получить одно очко мастерства. В таком случае, вы можете купить материалы в аукционных домах в крупных городах, вам понадобится всего 1 золотая монета,

чтобы купить достаточно материалов для одного оружия".

"Ну, у меня нет недостатка в деньгах, я собрал почти 10 золотых монет. У них действительно есть все в аукционных домах в крупных городах?"

"Не совсем всё, но всё равно гораздо больше материалов, чем ты можешь собрать сам."

"Могу ли я сейчас выйти на свой текущий уровень?" Прислушиваясь к словам Ли И, Сникерсни тоже начал предвкушать выход в свет.

"Конечно, можешь." Ли И слегка улыбнулась и вытащила десять Свитков Возвращения, отдавая их Сникерсни. "Возьми один из них и дай ему волну. В течение десяти секунд вы прибудете в "Разбитый морозный город".

"Правда?"

Сникерсни размахивал Свитком Возвращения, и его тело постепенно исчезло...

Ли И также раздавил в руке Возвратный Свиток.

"Здесь точно много людей". Сникерсни смотрел на толпу вокруг него в шоке.

"Если вы хотите осмотреть достопримечательности, здесь достаточно, чтобы занять вас на несколько недель.

"Ты ведь Воин, да? Наставник воинского мастерства находится на юге города, просто иди прямо по этой улице и ты доберешься туда. Сначала ты должен зарегистрироваться там, а потом принять квест Наставника. К тому времени, как ты выполнишь квест наставника, ты уже будешь более или менее знаком с Shattered Frost City.

"Спасибо".

Сникерсни улыбнулся Ли И и сделал несколько шагов, прежде чем снова повернуть.

"Давай будем друзьями".

После того, как они вдвоём отправили и приняли просьбы друг друга о дружбе, Сникерсни снова попрощался с Ли И.

…

Как раз в это время деревня Новице 222, в которой скрывался Сникерсне, погрузилась в хаос.

"Кто-нибудь видел, где рождается NPC по имени Сникерсне? Я только что получил задание, но не знаю, что делать дальше".

"То же самое здесь. Этот NPC всегда прячется на переднем крае деревни, помогая в квестах и даже давая указания. Почему он внезапно пропал?"

"10 серебряных монет за координаты NPC Сникерсни. Если кто-нибудь знает, где он, ПМ мне. Поторопись, ладно?"

"Я тоже, я тоже..."

...

Недалеко от Ист-Клаудной долины находилась высокая красная кольцеобразная гора под названием Гора Инферно. Это было сельскохозяйственное место 40-50 уровня с множеством монстров и изрезанной горной тропой. Если бы игрок поскользнулся и упал, его бы все равно считали счастливчиком, если бы его душа смогла найти его тело. Если бы они даже не смогли найти свое тело, у них не было бы другого выбора, кроме как воскреснуть в храме и потерять уровень.

Только один тип существ породился на горе Инферно, и это был Леопард-молния. Оно было быстрым и ловким, и оно могло использовать Заряд. Как только они вошли в боевой режим, четыре или пять молний леопардов использовали Charge последовательно, и даже игрок около 40 уровня или около того не мог выбраться оттуда живым.

Ли И чрезвычайно осторожно преодолел гору Инферно, используя мотыгу для сбора трав.

Гора Инферно не породила низкоуровневые травы, но кроме того, она породила почти полную коллекцию трав, доступных в игре. Уборка трав здесь легко позволила бы ему повысить уровень своего харвестера до Новичка.

Чтобы подняться с нулевого уровня до уровня новичка, жатвецам понадобилось всего 1000 очков мастерства.

Черные Леопарды-молнии ловко бегали вокруг горы. Несмотря на то, что он очень хорошо знал карту, Ли И все равно был нервничал из-за этих штук. Там не было никакой помощи, с его текущим уровнем, только определенные смерти ждали его, если он столкнется с молниеносным леопардом.

Самые опасные места, как правило, приносят наибольшую прибыль. Li Yi как раз побежал гору Inferno чуть больше часа и легко достиг 289 пунктов мастерства.

Травы, которые он собирал, также были для него довольно сильным ветром. Огненные цветы, огненные орехи... это все травы, которые апоферисты должны были выровнять.

Ли И практиковался в своей аптеке, когда собирал травы. Апотекарикам без уровня разрешалось оттачивать только два типа зелья, а именно Зелье Огненного Сопротивления и Подводное Дыхательное Зелье.

Согласно разнице в степени овладения апофекаристами, даже если бы два апофекариста усовершенствовали один и тот же тип зелья, эффекты были бы совершенно разными.

До открытия Подводного Подземелья оставалось ещё очень много времени, поэтому подводное дыхательное зелье сейчас вообще не будет употребляться. Добавьте к этому тот факт, что для его приготовления требовался немного более сложный набор ингредиентов, который было непросто собрать, и большинство апотекариков решили вместо этого сосредоточиться на более простом зелье огнестойкости при измельчении.

Ли И был другим. Он по очереди переключался между рафинировкой обоих типов, рафинировкой зелья огнестойкости и затем зелья для подводного дыхания. Таким образом, вероятность отказа была резко снижена. Он преуспевал примерно раз в три попытки, избавляя его от довольно значительной суммы.

Чтобы открыть Пиннакль Огненного Подземелья, для выполнения квестов вокруг Огненной Горы требовалось, чтобы игрок, находящийся на 15 уровне и выше. Ли И не мог вспомнить, как долго им придется проходить, но он помнил, что эти квесты были в некоторой степени OP, и для их выполнения нужно было умереть не менее семи-восьми раз.

Именно поэтому он не собирался открывать великую дверь в Пиннакль Огненного Подземелья. Он предпочел бы иметь дело с меньшим количеством EXP, чем торопиться на смерть.

Во-первых, он собирался увеличить свой аптекарь и сбор урожая. Как только он установит достаточно большое расстояние между собой и другими, им будет не так легко догнать его.

Ли И был полностью готов достичь уровня Новичка в качестве Апофекариста здесь, на горе Адская!

Прошло три дня в мгновение ока, а Мастерство Ли И по уборке урожая поднялось до 896 очков, а его Мастерство Апотекаря также достигло более 1000 очков.

Ещё несколько часов и он сможет выпуститься, покинув гору.

"Кланг"! Кланг! Кланг!"

Ли И избежал молниеносного леопарда, который патрулировал мимо и услышал странный

звук, доносящийся издалека.

Отодвинув траву в сторону, он увидел, как Человеческий Воин среднего размера высоко над головой поднимает кирку, а затем сильно опускает ее на кристаллическую шахту под ногами.

Как раз тогда Молния Леопарда неподалеку, который патрулировал, испугался звука и зарядился вперёд, набросился на Человеческого Воина и прижал его к земле...

Спустя некоторое время Человеческий Воин встал еще раз, но к тому времени все его снаряжение и любители полностью исчезли. Сейчас, единственное, что на нём было, это пара больших трусов, известных как самое сильное оборонительное снаряжение новичка. По крайней мере, это сумело скрыть его невосприимчивость.

"Щелкни! Кланг! Зажмись!"

Человеческий Воин продолжал размахивать киркой.

Как раз тогда Грозовой Леопард снова использовал на него заряд...

Тогда Ли И увидел лицо Человеческого Воина и увидел эти чрезвычайно характерные усы.

Человеческий Воин до него был не кем иным, как Сникерсни!

"Щелкни! Щелкни! Щелкни!"

Сникерсни снова встал и продолжил размахивать киркой...

http://tl.rulate.ru/book/34752/855304