

Ли И ушел так рано не потому, что он не дал Чу Нань лицо, а потому, что фиксированная награда за первые убийства босса в Темной империи была только пятьдесят тысяч. Получив Чу Нань, чтобы дать ему сто тысяч в такое время, Чу Тяньцзян делал его намерения очень ясными. Он хотел перетянуть Ли И на свою сторону.

Если Ли И принял деньги, был ли способ, что он мог покинуть Темную империю после этого? Так много его одноклассников были прямо там, наблюдая, так что если он покинул гильдию позже, неважно, по какой причине, это всегда будет его вина.

Вот почему он не мог принять деньги. Его уход рано был также показать свои намерения, заявив, что Темная Империя не может держать его там с деньгами в одиночку.

...

Подземелье группы Pinnacle of Fire Instance еще не было открыто, и у него не было никаких причин управлять Frost Labyrinth, поэтому Ли Йи воспользовался временем, когда все игроки шли напролом, чтобы выполнить квесты, к которым он мог получить доступ в Shattered Frost City, превратив большую часть статусов NPC в Интимные.

Относительно сложно было повысить свою репутацию в крупных городах, поэтому даже Ли Йи смог достичь этого уровня только в этот момент.

Смертельный враг, антагонистический, индифферентный, нейтральный, дружелюбный, интимный, уважительный, обожающий, поклоняющийся.

"Поклонение все еще было на расстоянии.

Теперь, когда у него закончились квесты, оставалось только два способа повысить его репутацию. Один из них заключался в том, чтобы получить первые убийства босса, а другой - выполнить несколько ежедневных квестов, которые были доступны (квесты, которые можно было повторять каждый день).

Конечно, преимущества повышения его репутации были очевидны. Возьмем, к примеру, текущий Интимный статус Ли И. Если бы он купил что-нибудь у NPC в Shattered Frost City, то была бы зафиксирована вероятность того, что NPC автоматически снизит свои цены на 5%.

Чем выше репутационная ценность, тем ощутимее выгоды. Причина, по которой Ли Йи так отчаянно пытался повысить свою репутацию, заключалась в том, что он мог получить эти преимущества.

Как только его репутация в крупных городах достигла "Уважительной", он смог купить крепление без каких-либо требований к уровню у некоторых NPC. Это было то, в чем Ли И сейчас больше всего нуждался.

Некоторые специальные боссы также сбрасывали крепления, но что-то вроде этого было слишком большим испытанием терпения. Кроме того, только специальные боссы, которые были 30 уровня и выше, сбрасывали крепления, поэтому, отложив в сторону вопрос о том, сможет ли Ли И на самом деле победить одного из них или нет, просто вопрос вероятности был достаточным, чтобы заставить его отказаться от этой опции на данный момент.

Ему все еще нужно было более 2000 в репутационной ценности, и его статус в крупном городе стал бы Уважительным. Он уже выполнил все ежедневные квесты и теперь у него больше не осталось квестов, поэтому у Ли И не оставалось другого выбора, кроме как отказаться от этого на данный момент. Вместо этого он поспешил в аукционный дом, чтобы купить еще несколько огненных листьев и ледяных лотосов.

Огненные листья и ледяные лотосы рождаются только в Долине Восточного Облака, и он мог их собирать до тех пор, пока его умение собирать урожай достигало 20 очков. Количество нерестящихся каждый день было довольно ограниченным, поэтому, как только кто-нибудь попытается их законсервировать, цена, несомненно, резко возрастет.

Пиннакль Огненной группы Бодяной подземелья еще даже не открылась, но цена этих двух трав уже достигла 1 золотой монеты за штуку. Тем не менее, запасы, которые остались в наличии в Аукционном доме, были не так уж и велики.

В этом не было никакой помощи. Ведь эти две травы были нужны не только оптом для Огненных подземелий, но и для апофекаристов, которые пытались повысить свое мастерство через практику.

"Я больше не могу себе этого позволить, мое мастерство Апотекариста достигло всего 10 очков, но я уже израсходовал 100 золотых монет". Мне нужно 10 000 очков мастерства, прежде чем я смогу достичь уровня новичка, так что, похоже, я не могу позволить себе стать Апотекариком".

"Я даже хуже тебя. Я потратил более 300 золотых монет, и мое мастерство все еще на 2 чертовых очках. Черт, я просто продолжаю терпеть неудачу! Этот класс действительно для собак."

За пределами Аукционного дома, единственное, что всегда можно было услышать, это жалобы Апотекаристов.

Правда в том, что на более поздних стадиях правления Короля Пантеона апофекаристы были еще более редки и ценны, чем панды, а те, кто мог противостоять тому, как апофекаристы практически сжигали свои деньги, чтобы получить уровень мастерства, были в основном гильдии супер-большого размера. Например, в обеих супер-гильдиях - Star Galaxy и Dream Paradise - были собственные апофекаристы.

Поднять высококлассного аптекариста было даже труднее, чем поднять мощный МТ, который

мог видеть и слышать все во всех направлениях.

Мощный МТ требовал навыков, но высококачественный Апотекарисст требовал больших денег и ЕХР.

Ли И также долго и усердно считал это, прежде чем остановить свой выбор на Апофекариссте как на своем втором классе.

В прошлой жизни король Пантеона прожил восемь лет и до сих пор не имел ни одного Великого Апофекарисста Легендарного уровня. Как бы ни старались апофекариссты, они все равно не смогли прорваться через это последнее препятствие.

Ли И выбрал два средних класса одновременно, а именно "Харвестер" и "Апофекарисст".

Харвестер был второстепенным классом у большинства игроков в игре, не по какой-либо другой причине, кроме того, что Апофекариссты требовали крупного капитала, в то время как Харвестеры зарабатывали только без затрат. С нуля очков в мастерстве они просто продолжали зарабатывать. Это было еще более нелепо на поздних стадиях, когда одна трава могла стоить тысячи в золотых монетах. Как только она попала в руки, она стоила огромную сумму. Благодаря прибыльной природе харвестера, многие крупные гильдии могли претендовать на места для сбора урожая в более поздние дни. Они предпочитали убивать других игроков до тех пор, пока их имена не станут красными, пока никто другой не сможет прикоснуться к этим травам.

Если игрок хотел увеличить свое Харвестерское мастерство до 20 очков, то единственным способом было непрерывно собирать травы, а подходящие для новичков травы можно было найти только вблизи Новицких деревень.

Достигнув 20 очков Мастерства, они могли собирать травы и в других местах, например, в Eastcloud Valley. Для такого прирожденного игрока, как Ли И, который знал карту мира, как на обороте руки, он мог смело утверждать, что перешагнув порог в 20 очков, он сможет выровняться быстрее, чем любой другой комбайн там.

Что-то вроде этого не требовало навыков. Нужно было просто знать общее расположение трав, которые подходят для сбора урожая на каждом уровне.

Для Ли И самым трудным сейчас было бы, наверное, 20 очков Мастерства для уровня Новичка.

Все больше и больше игроков присоединялись к Королю Пантеона. Когда они начинали, их было несколько сотен тысяч, а сейчас их было почти четыреста тысяч. Это число также постоянно росло. Даже за те восемь лет, что игра шла, количество онлайн-игроков никогда не падало.

Он, безусловно, был не единственным, кто ходил в класс харвестеров.

Везя ручную мотыгу и направляясь в деревню Новице, Ли Йи был в шоке от того, что почти все места нереста трав были переполнены игроками.

Десять, двадцать... Боже, это были самые нормальные травы, сколько они стоили? Стоило ли так далеко заходить за несколько веточек, которые можно было бы продать за пару медных монет?

"Я не опущусь до уровня этих Землян..."

Ли Йи прыгнул в реку у деревни Новице и поплыл в сторону других деревень.

К счастью, в отличие от хозяина Дикого Кабана, во времена нереста трав за пределами деревни Новице не было общего холода. Если бы в этой деревне не было трав, он мог бы легко перейти в следующую.

Это было, когда Ли Йи мог положить его СДПГ +2 синего цвета обуви для хорошего использования. Так как он бежал через все горы, он сэкономил довольно много времени.

Он использовал каждую унцию своей энергии более пяти часов, крадя добычу из пасти смерти, вырывая травы с жизнью на кону... После всего этого Ли И сумел собрать 13 цветов земной ядра (трава начального уровня), а его Мастерство также поднялось до 13 очков.

Это было слишком тяжело и даже более утомительно, чем когда он измельчал. Если бы он знал, что это случится, было бы намного проще, если бы он просто выращивал их, когда игра только начиналась.

Ли И был внутри в ярости. Правда в том, что он решил пойти по маршруту Apothecarist только после того, как получил EXP Pearl, работа харвестера была только дополнением к этому. Если он не настаивал на своей работе в "Жемчужине", то были и другие легкие занятия, которые он мог выбрать.

Несмотря на то, что он мог закончить село Новице, как только получил еще 7 баллов Мастерства, Ли И понял, что трудность несколько возросла за эти последние 7 баллов.

Ситуация в каждом селе Новичков была более или менее одинаковой. Куда бы он ни пошел, ему приходилось вырывать травы у других.

"Блокируйте их, все! Этот панк, похищающий травы, снова вернулся, нужно убедиться, что он не попадет сюда. Он собирает эти травы слишком быстро, если он сюда попадет, мы все снова окажемся с пустыми руками".

Как раз в тот момент, когда "Цветы ядра Земли" перезвонили, группа игроков внезапно образовала круг, удерживая Ли И.

"Ну~

"Какая это трагедия. Я только что собрал 13 трав, и вот так я стал врагом народа...

"Друг, не надо с ними драться". Я знаю место, где можно собрать эти травы".

Простой и честный голос говорил сзади. Ли И повернулся, чтобы посмотреть, и был мгновенно ошеломлён.

Позади него стоял молодой человек среднего роста. Герой был человеком с короткими волосами, но его самой бросающейся в глаза особенностью было то, что мода на усы (для справки см. Лу Сяофэн). 1

"Правда?"

Человек с маленькими усами бесхитростно улыбался. "Ты меня не знаешь. Я просто подумал, что тебе, кажется, тяжело, приходится ссориться из-за трав с ними, так что я хотел помочь тебе".

Только тогда Ли И заметил имя над головой Маленьких Усов.

Сникерсни!

Парень, который однажды занял второе место! Лу Сяофэн - титульный главный герой серии романов Гу Лонга "Уся". Прозвище персонажа - "Четыре брови", что должно дать вам представление о том, как выглядят эти знаменитые усы.

<http://tl.rulate.ru/book/34752/855303>