

Нож остановился в воздухе, и как бы сильно ни старалась Девушка без нижнего белья, она все равно не могла нанести никакого вреда.

Это было из-за ее текущего режима. Если бы нож не был переключен в режим РК, было бы странно, если бы она могла причинить кому-нибудь вред.

"Считай, что тебе повезло. Даже система говорит мне не драться с тобой".

Девушка без нижнего белья посмотрела на Ли И и ушла с причудами, чтобы пойти и убить черных волков.

Ли И не смог сделать ни головы, ни хвоста, но он мало подумал и побежал к сыну Арго, чтобы получить квест.

"В последний раз это ты заставил меня быть зажатым... зажатым до смерти дикими кабанами". Девушка без нижнего белья резала монстров и одновременно разговаривала с Ли И.

"Ты вернулась в Новицкую деревню после смерти, так?"

"Да."

"Тогда все в порядке."

"Но..."

"У меня есть еще кое-что. Мы еще поболтаем в другой раз." Ли И получил квест и вытащил Свиток Возвращения.

Девушку без нижнего белья в это время снова преследовали более пяти чёрных волков. Видя ее взволнованный взгляд, было очевидно, что она не может больше продолжаться.

Ли И покачал головой и прикончил черных волков несколькими стрелами.

"Чудовища в этом месте действительно ненормальны... Супер изнурительны."

"Кто просил тебя заманить так много сразу? Сражайтесь по одному. Держу пари, это бы сработало."

"Думаешь, я хочу заманить их? Все, что нужно, это чтобы я ударил по одному, и больше их сразу же поспешило бы. Я думал, что здесь есть монстры поменьше, но теперь кажется, что это не так хорошо, как место впереди".

"Я научу тебя способу. Видишь два больших дерева впереди? Ты можешь заманить монстров туда и встать посреди двух деревьев, чтобы напасть. Тогда тебе не нужно бояться быть окруженным."

"Правда?"

"Зачем мне тебя обманывать?"

Ли И помахала Свитком Возвращения и исчезла.

"Я еще раз тебе поверю."

Девушка без нижнего белья сделала по методу Ли И и заманила черного волка к двум большим деревьям.

"Хаха. Это очень милое место."

Сзади был склон холма, а слева и справа были большие деревья. Даже если группа черных волков должна была броситься вверх, только тот, кто был впереди, вероятно, мог навредить ей.

...

Вернувшись в "Разбитый морозный город", Ли И продолжил свой шоппинг, купив в аукционном доме все "Огненные листья" и "Лотос льда". Скоро будет открыта Пиннаклея Подземелье Огненной Экстракции. Если бы он не воспользовался этим временем, чтобы получить огромную прибыль, он бы действительно поступил неправильно.

Он купил Антидоты по высокой цене.

Окончив с этими двумя материалами, Ли И разместил у входа в аукционный дом стенд для покупки Антидотов.

В отличие от Зелья Огненного Сопротивления, которое мог изготовить Апофекарист Новичкового Уровня, изготовление Антидота требовало от Апофекариста достижения Промежуточного Уровня, и необходимо было выучить формулу Антидота. На текущем уровне, вероятно, не было ни одного игрока, который бы достиг Промежуточного уровня.

Так как никто не мог его сформулировать, выращивание монстров для капель было единственным источником для игроков, чтобы получить Антидот.

Ли И хотел попасть в Боденское Подземелье, которым в предыдущей жизни управляли очень немногие. Во время пребывания там требовалось много Антидотов.

Несмотря на то, что "Противоядие" было зельем промежуточного уровня, не так уж много раз игрок мог его использовать. Таким образом, Ли И смог собрать его без особых усилий. При цене от 2 до 10 серебряных монет за одну, он приобрел 50 комплектов (20 за комплект) за три часа.

Подготовив все, Ли И снова отправился в путь, пересекая долину Восточного Облака и доходя до Кровавого Кладбища.

На Кровавом кладбище было только одно 16-уровневое подземелье, и оно было названо Кровавым кладбищем. Монстрами внутри были все зомби, обидчивые призраки и белые скелеты, а последним боссом был Масочный рыцарь.

У всех толп на Кровавом Кладбище был дополнительный Ядовитый Атрибут. Хозяин Маскированного Рыцаря был вне и вне Великого Короля Яда, так как каждое его движение содержало яд. Противоядие было необходимо при управлении подземельем.

Чудовищный ЭКСП здесь было не так уж и много. В сочетании с дополнительным Ядовитым Атрибутом, а также крайними тоскливыми криками и криками в Боденском Подземелье, не было много тех, кто любил управлять этим подземельем даже в прошлой жизни.

Ли И выполнил несколько заданий на внешней стороне Кровавого кладбища и получил квалификацию для входа на Кровавое кладбище.

Системное уведомление: [Вы вошли в "Подземелье Героического уровня" "Кровавое кладбище"]. Время нахождения в подземелье: 2 часа].

В "Кровавом кладбище" не было нормального режима. На самом деле, в игре "Король Пантеона" не так уж много подвалов, в которых существовал Нормальный режим.

Независимо от того, добрались ли вы до босса, Кровавое Кладбище обновлялось каждые 2 часа. В Боденском Подземелье не было ограничения по количеству, так что вы могли выходить, снова входить и снова выходить, при условии, что вы платили могильщику 1 золотую монету каждый раз, когда входили.

Это была темная и мрачная обстановка. Унылые крики и вопли беспрестанно звучали, и бесчисленные зомби с гнилыми телами разрывали клыки и когти, двигаясь туда-сюда.

Ли И выпустил Мутировавшего Маленького Дикого Кабана, чтобы тянуть агрессию, в то время как он стоял сзади, чтобы стрелять стрелами.

АТК монстров в Кровавом Кладбище, как правило, были не высоки. DEF мутировавшего кабана было достаточно для того, чтобы он здесь свирепствовал, при условии, что он обратил внимание на нейтрализацию яда. Для Ли И прохождение этого подземелья не было сложным делом.

Пять зомби упали, а EXP бар Ли И вырос всего на 0,02%. Конечно, даже с бонусом 10% EXP от EXP Pearl здесь не так уж и много EXP от монстров.

"Bee-e-e-e-e-e-e-e-e-e-e-e-e-e-e-e..."

Прозвучал скорбный плач, и полупрозрачный Возмущенный Рейф появился из воздуха позади Ли И. Коготь пронесся мимо, и тело Ли И сразу же почернело.

Он был отравлен.

Ли И поместил замораживающую ловушку и сумел заморозить Возмущенного Рейфа. Сбежав, он проглотил противоядие.

Медленно движущиеся зомби и белые скелеты не представляли угрозы для Ли И. Единственной угрозой для него был навык телепортации Возмущенного Рейфа.

После потребления противоядия, тело Ли Йи медленно восстанавливалось, а накладные расходы НР перестали уменьшаться.

Ли И с легкостью прошла через лабиринтное кладбище. Память и опыт прошлой жизни помогли ему, поэтому ему потребовался всего час, чтобы предстать перед боссом.

Маскарадный рыцарь был в черных доспехах во всеоружии и имел в руках черный топор. Он ехал на черной прекрасной лошади с четырьмя копытами, пылающими белым огнем, и рыскал безостановочно.

Ли И сначала один за другим заманил вокруг себя четырёх белых скелетов элитного уровня. После того, как он избавился от них, он направил Мутировавшего Маленького Дикого Кабана вперёд.

Из Маскированного Рыцаря распространился кровавый туман, а над головой Ли И находился Ядовитый Туман цвета крови, который был дебаффом (отрицательное состояние), который не мог быть поднят и вызывал постоянное ухудшение его здоровья.

Маскарадный Рыцарь не имел много Здоровья, которое было только 2.500.000. Ли И пошел на все. В тот момент, когда закончился срок действия противоядия, он немедленно выпил бы еще одну бутылку, независимо от того, был ли он отравлен.

Мутированный маленький дикий кабан использовал Enhanced Tackled and Tear, чтобы прочно вытянуть аггро Маскированного Рыцаря. Хотя состояние Ядовитого Тумана, окрашенного в цвет крови, продолжало вызывать у него кровотечение, Ли И имел достаточно красных кровавых бутылок с собой, чтобы он мог полностью пополнить свой HP Bar до того, как он был уменьшен до нуля.

АТК "Masked Knight's АТК" был обычным, и он был хорош во всех видах аномальных состояний. К сожалению, Ли И остался далеко. За исключением Ядовитого Тумана цвета Крови, от которого невозможно было избавиться, большинство атак Маскированного Рыцаря он избежал.

Несмотря на то, что Лучник находился в неблагоприятной ситуации, когда во время РК приближался к нему с близкого расстояния, способность Лучника солировать в Бодрствующем Подземелье была далеко за пределами другого класса.

Персонаж Ли И в предыдущей жизни был Вором, и именно из-за этого он оказался в невыгодном положении, не имея возможности солировать в Боденском Подземелье. Именно поэтому он решил играть в этой жизни как Лучник. Он не только смог бы солировать в большинстве Боденских темниц, но и Лучник был не хуже "Воровки" в бою.

Не прошло и времени, как Маскарадный Рыцарь упал на землю, и начался спам красных слов из системы.

Ли И все еще не раскрыл свое имя. Награда на этот раз также была очень распространена; не было точки мастерства, а только 30 золотых монет и 200 репутаций.

Как раз тогда, когда Ли Йи пожалел, что не смог получить ни одной Точки Скилл, красные слова системы - спам начался еще раз.

[Поздравляем Гильдию Цветов Веков с первым убийством босса мира, Короля Насильственных Обезьян.] Записано в Зале славы Пантеона!]

[Игрок Хуа Фейву добился первого убийства Короля Жестоких Обезьян.] Системная награда 50 золотых монет! Системное вознаграждение 300 баллов Репутация Ценность с различными крупными городами получена! Системный приз 20000 EXP получен!]

[Игрок Старый Зеленый добился первого убийства Короля Насильственных Обезьян. Системное вознаграждение 50 золотых монет получено! Системное вознаграждение 300 баллов Стоимость репутации в различных крупных городах! Системное вознаграждение 20000 EXP выиграно!]

[Игрок "Century Battlemaster" добился первого убийства "Короля буйных обезьян". Системное вознаграждение 50 золотых монет получено! Системное вознаграждение 300 баллов Стоимость репутации в различных крупных городах! Системное вознаграждение 20000 EXP получено!]
[Системное вознаграждение 20000 EXP получено!]

...

Десятки сообщений неоднократно спам, потрясающий Ли И на некоторое время.

Как раз тогда, Святая Чистая И послала личное сообщение в чате: "Босса похитили".

...

<http://tl.rulate.ru/book/34752/855300>