

Люди роились у входа в лабиринт мороза в Боденском подземелье. Более десяти тысяч игроков остановились здесь. Гильдия Темной Империи была не единственной организацией, которая хотела получить первое убийство в Боденском Морозном Лабиринте, так как было много других гильдий, которые имели такую же идею.

Души многочисленных игроков бесконечно вздымались к этому месту. Люди, которые погибли в Бодрствующем Морозе Лабиринтском Подземелье, постоянно и непрерывно росли с каждым днем.

"Все те из Гильдии Тёмной Империи должны были установить голосовые звонки в режим вечеринки". Все должны объединиться и войти в партию, прежде чем прислушаться к заданиям лидера".

Так как система гильдии ещё не была открыта для публики, то теперь они могли использовать только партийный режим для выполнения заданий.

Лидер деликатно симпатичная была самкой Темного Эльфийского Лучника. Она была вторым в Тёмной Империи. Всякий раз, когда Чу Тяньцзя отсутствовала, все приказы выдавались ею.

Ли И была слишком знакома с ней. Она мобилизовала членов Гильдии Темной Империи, чтобы бесконечно преследовать и убивать Ли И в прошлой жизни. Она была хорошей подругой в реальной жизни с женщиной-Волшебником, которую Ли И выкинул из партии.

Согласно впечатлению Ли И, эта девушка обладала средними навыками, несмотря на её первоклассное снаряжение, в то время как её лидерство не было ничем экстраординарным. Ее единственным преимуществом, вероятно, было то, что она была сравнительно красивее, чем большинство.

После трудного периода назначения, Ли И была назначена на 38-ю партию Темной Империи. Это была партия с самым низким званием, в то время как их сила также была самой слабой.

Лидер партии Неуступчивый Небесный Дракон был Человеческим Броневым Воином 11-го уровня. Он был одет с головы до ног в белое снаряжение, которое было все куплено в магазине.

Член партии "Сражающийся с небесным драконом" был 10 уровня священником, который был наполовину одет в белую экипировку. Очевидно, что он был священником, но у него в руках был Лонгбоу.

Член партии "Летящий в небо дракон" - это оркский бродяга 9 уровня, на теле которого не было экипировки. Если бы он не представился, его класс нельзя было бы определить с первого взгляда.

Летающий в небо дракон 8-го уровня был неживым летописцем, который был одет от головы до

ног в экипировку синего цвета. Он выглядел достаточно выше среднего, но не было ни одной вещи, которую можно было бы ему надеть. Те, кто был на Пути летописца, были одеты только в тканевые и кожаные доспехи. И наоборот, ему повезло, что у него были полные костюмы из тяжелой брони и пластинчатых доспехов. Его ДЭФ увеличился, но это заставило его ATK SPD притормозить до улитки, что сделало его вообще неспособным бегать. Смотреть на него было похоже на человека, который ходит под луной.

Может ли такая вечеринка, как эта, побить Лабиринт Мороза в Героическом Режиме? Они, наверное, не смогли бы даже обыграть нормальную...

Ли И без раздумий смотрел на четырех братьев с "Драконом" за фамилией.

"Брат, всё будет хорошо, если ты не будешь сдерживать нас, когда придёт время". Всё остальное ничтожно, так что просто сражайся, когда я тебе говорю, и останавливайся, когда не сражаешься".

Лидер партии Неуступчивый Небесный Дракон говорил с Ли И ненадолго, прежде чем возглавить остальных и войти в Подземелье Энстанс.

Метод избияния Подземелья Бытия Героического Уровня и Подземелья Подземелья Нормального Уровня был совершенно иным. Возьмем, к примеру, Ли И, он мог сам солить в Бодяном Лабиринте, но не мог солить в Подземелье Героического Уровня.

В подземелье с героическим уровнем не было нормальных чудовищ. Самыми страшными маленькими монстрами были элитные, чьи HP превышали десять тысяч, в то время как их ATK были чуть выше, чем у боссов в Подземелье Вещественности Нормального уровня. Самым избыточным было то, что их СДПГ увеличилась. Подобно жуку, который позволил Ли И выманить Морозных Гигантов и заставить их упасть в реку, если он не мог плавно пройти через Элитное Подземелье Героического Уровня, то это было из-за того, что он вообще не мог обогнать Морозных Гигантов.

"Я начал убивать монстров, так что будьте внимательны и приготовьтесь исцелить меня".

Неуступчивый Небесный Дракон быстро воспользовался навыком Зарядки, прежде чем его тело превратилось в загробный образ, который поспешил к телу Морозного Снежного Волка.

Три секунды спустя Непоколебимый Дракон издал странный крик, прежде чем упасть на землю бездонно.

"Исцелить тебя от чего? Почему ты не исцелил меня?" Непоколебимый к небу Дракон мрачно лежал на земле.

"Я не могу исцелиться, если использую Лук. Черт, я только что понял." Сражающийся

Небесный Дракон только что подумал о том, чтобы переключиться на посох, пока Морозный Снежный Волк не набросился на него и не укусил его до смерти одним махом.

Вскоре после этого Летящий в небо Дракон и Парящий в небе Дракон не смогли убежать от ужасного несчастья. Летящий в небо дракон мгновенно погиб, в то время как Парящий в небо дракон на несколько мгновений оказал сильное сопротивление. Тем не менее, он смотрел с широко раскрытыми глазами, так как его ЛП быстро упала, потому что он не мог двигаться или убежать...

В подземелье Вещественности героического уровня, как только вы были замечены монстром, вы должны будете пострадать от вечного убийственного преследования монстра, если вы не бежали из подземелья Вещественности или использовать один из немногих Навыков, которые позволили вам покинуть битву.

Ли И еще не выучил Способности, которые позволили ему сделать последнее. Однако, он заранее подготовился. Когда он увидел, что ситуация изменилась к худшему, он повернулся и сбежал из Боденского подземелья.

"Сражаясь с небом", на этот раз это была твоя вина, так что сначала мы вычтем из тебя одно очко. Ты сделаешь перерыв, а мы попробуем позже".

Те немногие, кто вернулся с бегущего трупа, сидели на земле и восстанавливались в унынии.

Ли И связалась с "Симпатично мило" через личную беседу.

"Лидер, я бы хотел переодеться на другую вечеринку."

"Почему? Ваш уровень очень высок? Ваше оборудование очень хорошее? Если ваш уровень не так высок, как мой, и ваше оборудование не так хорошо, как мое, вы должны подчиняться моим договоренностям. Иначе, если бы все вели себя так, как ты, и хотели часто менять партии, как бы я действовал как командир?".

Ли И не знал, смеяться или плакать.

Если бы он последовал за этой возмутительной партией, которая никогда не смогла бы продвинуться вперед и вместо этого умерла бы, потому что они не в состоянии позаботиться о себе, то его потери, несомненно, были бы огромными.

Ли И размышлял, прежде чем покинуть маленькую вечеринку.

"Искать МТ, который носит кусок Фрост Оборудования". Это не обязательно должен быть полный комплект, одного предмета достаточно. Также ишу целителя с 30 INT 1 . Я лучник с 260 ATK."

Ли И кричал в канале "Подземелье" в Боденсе.

Кто-то послал ему сообщение вскоре после этого.

"У меня есть Морозная броня и я Земной бродяга 12-го уровня." Земной бродяга по имени Земной бродяга из печати послал ему сообщение.

Ли И был слегка ошеломлён перед тем, как немедленно отправить приглашение на вечеринку в Out of Print.

Земной бродяга вне печати был одним из представителей класса бродяг в короле Пантеона. Именно благодаря ему люди обрели новое понимание класса бродяг, которые были валетами всех ремесел, но никем не владели.

Пути совершенствования бродяг были аналогичным образом разделены на три пути. Стреляющие бродяги могли использовать части навыков Пути Лучника и были экспертами в дальних атаках. Земные бродяги были экспертами в области танковых умений, а поскольку они немного отличались друг от друга, они даже могли выбирать между игрой в обороне и нанесением урона. Бродяги Sky Vagabonds соответствовали Spellcasters и в основном использовали уникальные заклинания ветра для атак.

Независимо от выбранного ими пути, все бродяги, казалось, обладали всемогущественными навыками. Они знали Физические Способности и Заклинания, в то время как они могли МТ, а также исцелять. Единственное различие между этими вариантами заключалось в том, что в АТК этого пути будет добавлен дополнительный акцент.

Обстоятельства Vagabonds и Archers были почти одинаковыми; они были популярны на начальной стадии, в убыток на средней стадии, и редки на более поздней стадии.

Они знали все, но ничего не умели. Возьмем, к примеру, их целительные способности, бродяги могли хорошо использовать целительные навыки, но не могли воскреснуть сами. Кроме того, их навыки не были всеобъемлющими, когда они играли Путь Лучника, и они должны были еще получить поддержку домашних животных. Когда они играли на Физическом Пути, они могли использовать Заряд, но не могли снабдить себя щитами. Таким образом, их способности DEF были настолько слабы, что они могли рухнуть. Когда они использовали заклинания, их заклинание АТК SPD было самым быстрым, но их урон был таким же слабым.

Их требования к оборудованию были самыми высокими, в то время как их эксплуатационные требования были самыми жесткими...

"Спасибо". Из "Печати" прислал эти два слова в знак благодарности после того, как он вошел в партию.

Сцена около 10 уровня или около того была действительно самым слабым временем для класса Vagabond. Никто не хотел, чтобы они выравнивались, в то время как никто не будет формировать вечеринку с ними для Instance Подземелья. Если они не играли со своими друзьями, то для них не было другого выхода, кроме как выравнивания в одиночку.

"ИНТ 60, 15-й уровень Гигантский Легкий Священник". Человек по имени Эльф-Орхидея отправил ему личное сообщение.

"Эльф-Орхидея!"

Духи Ли И снова были в шоке. Он постоянно обращал внимание на Рейтинг Уровней. Имя "Эльф-Орхидея" никогда не опускалось с тех пор, как оно появилось на доске.

Она также считалась игроком, который был несколько известен на начальном этапе. Будет ли все еще полезно выбрать кого-то другого, когда она станет легким священником INT 60?".

Ли И послала приглашение на вечеринку разведке Орхидеи Эльф.

<http://tl.rulate.ru/book/34752/839487>