

"Очень повезло, что это появилось с одной попытки."

В прошлой жизни Ли И обнаружил эту точку нереста мутировавшего дикого кабана, когда он бесцельно бродил по подземелью.

Мутировавшие мелкие кабаны нерестились не каждый раз. Вместо этого была лишь малая вероятность того, что они будут нереститься в подземелье обычного уровня.

Редких монстров было даже труднее встретить, чем боссов. На самом деле, они были самыми трудными монстрами, которых можно было найти в игре. В предыдущей жизни Ли И поднялся на 25 уровень в Лабиринте Мороза, проведя там более двух месяцев. Несмотря на это, он встречался с ними всего 5 раз.

Ли Йи медленно поднял руки над головой, прицелившись вдалеке в мутировавшего Маленького Дикого Кабана.

Болт красного света спустился с неба, окутывая мутировавшего мелкого белого кабана. Красный свет медленно двигался вниз с верхней части головы. Если красный свет мог успешно прикрыть цель, это означало бы, что поимка прошла успешно.

"Рев..."

Мутировавший маленький дикий кабан завыл однажды, и красный свет на поверхности его тела мгновенно разбился вдребезги. В то же время он заметил своего нелюбезного гостя, Ли И, поэтому он поднял копыта и бросился на него.

"Стреляй!"

Ли И проклят. Он побежал обратно по дороге, повернувшись и выпустив одновременно стрелу.

[−5]

Мутировавший дикий кабан теперь был еще злее, внимательно следил за ним.

[−2]

[−7]

[−1]

[−2]

Ли И продолжал бегать кольцами вокруг большого дерева, иногда выстреливая стрелой позади него. Он наблюдал за тем, как Л.П. Мутировавшего Маленького Дикого Кабана продолжал неуклонно падать.

Когда здоровье чудовища падало ниже 5%, процент успешности отлова Pet Mastery увеличивался. Однако, это применялось только до тех пор, пока рассматриваемая цель не попала в захватывающую партию.

Он не мог покинуть битву, иначе НР монстра, которые он исчерпал до сих пор, мгновенно восстановятся.

Когда он увидел, что здоровье Мутировавшего Маленького Дикого Кабана более или менее попало в ноль, Ли И перестал бегать по кругу, а вместо этого побежал по прямой, мгновенно увеличив расстояние между ним и Маленьким Диким Кабаном.

Один шаг, два шага, Ли И вычислил расстояние между собой и Малым Кабаном. Когда он как раз собирался уходить из боя, он, наконец, резко развернулся, подняв руки вверх, прицелился и выстрелил из Малого Дикого Кабана по навыку Малого Животного Мастерства.

"Бах!"

Маленький дикий кабан завыл в ярости, снова вырвался на красный свет и побежал к нему еще быстрее.

У Ли И не было выбора. Всё, что он мог сделать, это продолжать бегать кругами, пока скорость Маленького Дикого Кабана не снизилась. Только он бежал по прямой, измеряя расстояние, чтобы использовать Pet Mastery.

Что касается навыка Pet Mastery, даже если вы поднялись до 20-го уровня, единственная разница заключалась в том, сколько типов монстров вы можете поймать. Что касается степени успешности отлова, то она никогда не менялась. Независимо от того, был ли это 1 или 20 уровень, он всегда оставался точно таким же.

Системное уведомление: "Вы покинули битву..."

"F*ck me."

Ли И не мог не поклясться. Несмотря на то, что он очень хорошо разбирался во всех восьми основных классах, он все же впервые пытался поймать домашнее животное самостоятельно.

"Неудивительно, что на официальном сайте всегда так много питомцев, жалующихся на питомцев, что такая скорость, конечно, заноза".

Как только он покинул битву, НР Мутировавшего Маленького Дикого Лучника мгновенно полностью восстановился. У него не было выбора, кроме как начать все сначала.

Системное уведомление: [Чудовище вырвалось из ваших рук...]

Системное уведомление: [Вы покинули битву...]

Этот процесс повторялся более десяти раз, подталкивая Ли И к грани безумия. Только тогда он понял, почему там было так мало Лучников-Питомцев...

Прошло более десяти часов, и Мутировавший Маленький Дикий Кабан все еще стоял на ледяной земле, совсем один. Ли И, с другой стороны, был почти слишком устал, чтобы двигаться дальше.

В короле Пантеона не было такого измерителя выносливости, поэтому истощение Ли И не было вызвано его телом. Это была духовная усталость.

"Чёрт возьми, как бы ты не резал, я всё ещё тот, кто перезагрузился и играл это раньше". Только не говори мне, что я все еще не могу победить тебя, маленькое чудовище? Ладно, сегодня я больше ничего не буду делать, посмотрим, кто продержится дольше, ублюдок".

Ли И сиял свирепым светом, и он излучал ту же энергию, что и при одиночестве древних руин в прошлой жизни. Энергично, он нарисовал свой лук и выпустил стрелу...

И еще дюжина или около того часов прошло...

Наконец, красный свет полностью окутал мутировавшего кабана, и за его ухом зазвенело веселое маленькое джингло. Системное уведомление: [Поздравляю, вы поймали мутировавшего кабана.]

[Мутировавший маленький дикий кабан]

[Уровень: 1] (Независимо от того, насколько высоким был уровень чудовища, после его захвата число автоматически опускалось до нуля).

[Атрибут: лед]

[НР: 300]

[МР: 50]

[ATK: 20]

[DEF: 200]

[M-DEF: 100]

Специальное мастерство: Enhanced Tackle (два непрерывных снаряда, приводит к экстремальной агрессивности), Tear (наносит урон трем целям впереди), Ice Armor (Passive Skill, полный иммунитет к атакам на ледяной атрибут. Кроме того, при физическом попадании урон уменьшается на 30%).

"Я наконец-то получил его..."

Глядя на икону Маленького дикого кабана в рюкзаке, Ли И одновременно был раздражен и переполнен радостью. Он был раздражен тем, что ему потребовался целый день, чтобы запечатлеть эту штуку, и обрадовался тому, что в конце концов не все было напрасно.

Ли И вызвал мутировавшего дикого кабана. Мутировавший маленький дикий кабан просто стоял там ошеломлённо, совсем не двигаясь.

Это было потому, что он только что смог приручить его, так что близость между ними была слишком низкой.

Ли И подтянул Рейтинг Уровня и взглянул на них. Игроком на первом месте был все еще Старый Ли Летающий Кинжал, уровень 8, 50% EXP. Имя на втором месте уже не было скрыто, и оно было прочитано: Сникерсни.

"Сникерсне?"

"Никогда не слышал о нем..."

Ли И долго мучился над ним и до сих пор ничего не мог вспомнить об этом человеке.

"Может быть, этот парень больше не играл на более поздних стадиях?"

Nirvana Inaction выпала из рейтинга, и в первой десятке появились еще два игрока с их именами. Один из них был эльфом Орхидеи, занявшим девятое место, а другой - человеком, занявшим десятое место, Святой Чистый Эх.

"Не говорите мне, что все, кто сейчас в рейтинге, случайные игроки? Почему я не знаю никого из них, кроме Старого Ли Летающего Кинжала?"

Ли И был очень разочарован. Причина, по которой он уделял столь пристальное внимание рейтингу, была в том, что он хотел снова увидеть эти старые лица.

"Дикий Бог, Безумный Святой, Одинокый... Почему в рейтинге нет ни одной из этих сильных мира сего? Может быть, так же, как и я, они просто не попали в рейтинг?"

Его сердце, полное подозрений, Ли И вышел из игры, еще находясь в центре подземелья.

Он взял телефон и взглянул на него. Было 49 пропущенных звонков, все от Чен Яна. С тех пор, как этот панк получил звание Следопыта, его голова была в облаках, и он продолжал звонить Ли И нон-стоп.

"Толстяк, поздравляю. Я видел новости на Всемирном канале. Следопыт, да? Это чертовски круто".

"Это... Ха-ха-ха-ха-ха-ха, ха-ха-ха-ха."

"..."

"Лил Йизи, отныне я тебя прикрою. Хахахахаха..."

"..."

Столкнувшись с Толстяком, который был полностью рядом с собой в хоре, Ли И обменялся с ним лишь несколькими линиями, прежде чем он добровольно отступил, выключив телефон и заснув...

...

Когда Ли И вернулся в сеть, его персонаж появился у входа в подземелье.

Это была одна из настроек игры. Как бы далеко ни заходил игрок в подземелье, как только он выходил из игры, его персонаж автоматически выходил из подземелья.

Системное уведомление: [Вы вошли в подземелье, Лабиринт Мороза.]

Хотя Лабиринт Мороза был всего лишь подземельем 10 уровня, его уровень сложности ни в коем случае не был низким. Больше игроков погибло от руки Ордаса, чем от бивней Короля Дикого Кабана.

Если бы он не схватил мутировавшего дикого кабана, Ли Йи определённо не был бы одиночкой

в этом месте так скоро.

"Рев!"

Под командованием Ли И мутировавший кабан поднял копыта и бросился к трем Морозным Снежным Волкам у входа в подземелье. Его Усиленная Схватка (Enhanced Tackle and Tear) сразу же привлекла внимание трех Морозных Снежных Волков, которые впоследствии окружили его и атаковали.

С точки зрения АТК, мутировавшая мелкая дикая свинья не соответствовала нормальной мелкой дикой свинье. Вместо этого сила мутировавшего кабана заключалась в его DEF и ледяном атрибуте.

DEF у мутировавших кабанов был чрезвычайно сильным, а навык "Ледяная броня" также снижал урон. С другой стороны, Enhanced Tackle и Tear привели к большому количеству агро, так что это было лучшее мясное чудовище щита для Лучника ранней стадии.

Морозные Снежные Волки могут быть 8-го уровня, но они все равно не подходили для мутировавшего Маленького Дикого Кабана DEF. Их агрессивность была должным образом вытянута, а Ли И, стоявшему сзади, даже не пришлось двигаться. Ему просто нужно было продолжать направлять энергию.

Несколько минут спустя три Морозных Снежных Волка погибли, один за другим. Мутировавшая мелкая дикая свинья три раза подряд выравнивалась, ее HP и DEF становились еще сильнее.

Мутировавшая дикая свинья ворчала и хрюкала, когда бегала обратно на сторону Ли И, ласково виляя хвостом.

Это действие показало увеличение Аффинности.

Системное уведомление: [Битва выиграна. Аффинити между вами и мутировавшим кабаном увеличился на 100 пунктов. Пожалуйста, назовите ему имя. После того, как домашнее животное было названо, оно может принести ещё больше сил в последующих сражениях].

"Старая Свинья".

<http://tl.rulate.ru/book/34752/797147>