

[Поздравляю Игрока Высокого и Могучего за помощь Санхайзи в ремонте моста, соединяющего континент Пантеон.] Вы получите системную награду в виде 30 золотых монет, репутационную ценность с различными крупными городами +300 очков, а также специальный титул "Следопыт"].

[Путь к миру открыт. Теперь все игроки могут войти в мир и начать свое приключение через "Great Novice Village Bridge"].

"Ф*к!"

Ли И, который только что получил кучу материалов со склада, был совершенно ошеломлен алыми красными словами, появившимися в системе. Он не мог поверить своим глазам.

Высокий и Могучий, разве это не Игровое Имя Чен Яна? Подумать только, что он будет первым игроком, который откроет Пантеонский мост?

"Что за шутка, только он... Это вообще возможно?"

Независимо от расы или класса, все игроки Novice Village получают совместный квест, чтобы помочь NPC Sanhei'zi отремонтировать мост, соединяющий деревню с миром.

Это был очень простой квест. Все, что нужно было сделать игрокам, это найти случайно созданный квест "Деревянное бревно" и доставить его в Sanhei'zi.

Каждый раз, когда они доставляли деревянное бревно, они получали по одной точке прогресса в строительстве моста из общего количества 200 точек. Другими словами, чтобы завершить квест, игроку нужно было найти 200 деревянных бревен.

Этот квест может быть выполнен любым человеком, но не может быть выполнен в группе. Только первый игрок, выполнивший квест полностью, получит системные награды. После того, как мост был открыт, другие игроки могут продолжить поиск Деревянных бревен. Однако, кроме получения некоторых EXP, других призов не будет.

Все 200 деревянных бревен можно найти в окрестностях деревни Новице. Найти одно из них было бы несложно, но найти 200 из них - это совсем другая история. Если тебе не повезло и в нынешних условиях, когда игроков больше, чем существ, это была почти невозможная задача.

Ли И изучал это раньше. Квест World Bridge был завершен на пятый день запуска игры Вором Гномом по имени Вишнан.

Он только сказал Толстяку сменить класс, чтобы кто знал, что это полностью повлияло на развитие игры?

Хотя уникальное название "Следопыт" не имело никаких практических функций, с таким названием на экране, вы бы были в центре внимания независимо от того, куда бы вы ни пошли.

"Толстяк действительно сделал себе имя на этот раз".

Квест "Мировой мост" в деревне Новице проходил под общим холодильником. Это было похоже на настройки на Wild Boar King Boss, вне зависимости от того, кто из игроков победил короля дикой свиньи в деревне Новице, все остальные короли дикой свиньи в деревне Новице мгновенно исчезнут.

Общий холодильник означал, что если бы его закончил один человек, то у всех был бы сразу же открыт мост в Новицкой деревне!

Ли И не связывался с Чэнь Яном, так как у него были более важные дела. С показным отношением Fatty, это было не лучшее время, чтобы связаться с ним.

Возможно, он даже общался с многочисленными цыпочками, которые восхищались им!

Красный свет в его руках продолжал мигать, а стрелы создавались нон-стоп. В тот момент, когда все его материалы закончились, мастерство Ли И по изготовлению стрел начального уровня наконец достигло 3000/3000.

Он, наконец, овладел им. Затем ему нужно было получить Intermediate-Level Arrow Crafting Skilling Tome.

Он вернулся в деревню Новице и случайным образом согласился на квест за вознаграждение. После его завершения Ли И успешно поднял свой уровень до 10 уровня.

Десятый уровень был похож на совершенно новое начало. Вы не только научитесь новым навыкам, но и войдёте в первую инстанцию Подземелья Короля Пантеона, а также в Лабиринт Мороза, чтобы получить ещё лучшие награды.

"Молодой Герой, твоя скорость выравнивания поражает меня, я верю, что в ближайшем будущем, слово твоего имени и твои достижения будут распространяться по всему Континенту Пантеона".

"Наставник, я желаю научиться владеть домашними животными."

Ли И прервал постоянную похвалу Лучника-наставника Рены и сразу же перешел к нему.

"Прошу прощения, если бы не ваше напоминание, я бы забыл о навыках, которые мог бы выучить класс Арчер на 10-м уровне." Рена улыбнулась извинительно.

Ли И была безмолвна. NPC короля Пантеона обладали чрезвычайно высоким интеллектом, поэтому они часто могли совершать некоторые гуманные поступки.

Так же, как и в нынешней ситуации, если бы Ли И не взял на себя инициативу напомнить ей об этом, он, возможно, никогда не смог бы заставить Рэну добровольно обучить этому умению, если бы не имел чрезвычайно высокого рейтинга дружбы с Рэной.

"У меня есть три навыка, из которых вы можете выбрать - цепные стрелы, ловушка для шипов и мастерство домашних животных". Вы можете выбрать только одно, поэтому, пожалуйста, выбирайте мудро, так как ваш выбор повлияет на ваше развитие в будущем".

"Я выбираю Животное Мастерство". Ли И даже не колебался.

[Поздравляю, вы выучили Пет Мастерство, 1 Точка Скилл потрачена.]

Pet Mastery позволило приручить монстров с более низким уровнем, чем у тебя, превратив их в твоего боевого партнера.

"Наконец-то с этим покончено".

Глядя на мигающую иконку Pet Skill, мигающую в его Панели Способностей, загорается настроение Ли И.

В "Короле Пантеона" было восемь гонок и восемь классов. Из восьми классов, все они имели три различных пути повышения квалификации. Например, тремя путями повышения квалификации для класса Лучника были Тропа домашних животных, Тропа нападения и Тропа-ловушка.

Игровой стиль Лучника-Убийцы вращался вокруг лопнувшего потенциала. Урон, выпадающий в результате их умений, был чрезвычайно высоким, что требовало мгновенных убийств. Для опытного Лучника Убийства его потенциал взрыва еще более абсурден, чем для Вора Убийства.

Лучник-ловушка был точно таким же, как подразумевалось под его именем, когда он умел использовать широкий спектр ловушек с аномальным статусом для поражения целей.

Что касается Pet Archer, то он был обычным лучником, но они работали вместе со своими питомцами в бою.

Эти три Пути Обновления не представляли собой три разных класса. Как Лучник, вы можете свободно освоить любое умение со всеми тремя Пути, конечно же, при условии, что у вас достаточно Очков Умения.

Начиная с 10-го уровня и далее, за каждый достигнутый уровень, игрок будет получать Очки Умения. Приобретение нового навыка означало бы потратить очко, но абсурдная часть заключалась в том, что каждый навык имел ограничение по уровню в 20 очков.

В случае с мастерством Ли Йи 1-го уровня, на изучение которого он потратил 1 Очко умения, его можно было использовать только для поимки одного типа монстров - Маленького Дикого Кабана. Если он хотел захватить других монстров, он должен был повысить уровень Питомца Мастерства.

Шапка уровня Животное Мастерство - это 20-й уровень. Если вы хотите полностью использовать этот навык, то игроку не нужно было учиться никаким другим навыкам до 30 уровня.

Изучение цепных стрел позволяет мгновенно выстрелить двумя стрелами, нанося урон в 110% от атаки. Однако, навык "Перезарядка" составлял 20 секунд. Spike Trap ставил перед вами ловушку на земле, и враги, которые в нее входили, получали статус Bleed. Перезагрузка для нее также составляла 20 секунд.

Навыки всех трех путей были приличными, но на ранних стадиях игры, когда все были плохо оснащены, и если рядом с ними был домашний питомец, то, очевидно, он получал больше преимуществ, чем другие.

Ли Йи не поехал в деревню Новице охотиться на кабанов. Сейчас на ячменном поле было больше игроков, чем чудовищ, поэтому в момент появления кабана он был бы мгновенно убит. С другой стороны, использование навыка Мастерства Питомца требовало 10 секунд, поэтому у него даже не было возможности действовать.

К счастью, благодаря Чен Яну был открыт Всемирный мост, соединяющий их с континентом Пантеон. Ли И знал о другом месте, где могут нереститься Малые дикие кабаны, и никто не стал бы ему мешать в этом месте.

Лабиринт мороза в темнице!

<http://tl.rulate.ru/book/34752/775521>