

Заряд Короля Дикого Кабана мгновенно убил бы любой класс ниже уровня 10 Именно эта техника была самой трудной для защиты от Короля Дикого Кабана.

Тактика прыжка назад, чтобы избежать атаки Короля Дикой Свиньи и использовать огромные деревья и валуны, чтобы вбить ее клином, была разработана игроком Волшебника по имени Одинокый Город Полумесяц. Однако, ему не удалось сбить Короля Дикого Кабана, так как сила, принесенная блицем, мгновенно убила его.

Несмотря на то, что НР Лучника был далек от Воина, он был намного лучше, чем Волшебник.

Король Дикой Свиньи был жуком, который не был жуком. После распространения слухов, Пантеонская рота не внесла никаких изменений. Причина была проста. Было нелегко точно втиснуть "Короля Дикого Кабана". Корректировки и попытки до нескольких сотен даже не гарантировали никакого успеха.

Сила клина не могла быть слишком большой или слишком маленькой. Если сила была недостаточна, то Король Дикого Кабана мог отступить на качелях его головы. Если сила была слишком велика, Король дикой свиньи мог протаранить ее.

Только при точном вычислении силы заряда Король дикой свисал между деревом и валунами у живота с висящими в воздухе конечностями. Это было бы идеальным успехом.

С таким классическим жуком, зачем компании Пантеон исправлять его?

Ли И встал с земли, не заботясь о своем НР, когда он развязал охотничью мишень на Короля Дикого Кабана, прицелившись и выстрелив стрелами.

[−10]

[−13]

[−20]

[−56]

[Критический удар!]

У каждого монстра было слабое место, как Ли И стрелял в голову Короля Дикого Кабана. Ущерб был намного больше, чем при стрельбе по его телу.

Тридцать тысяч л.с. не могли быть уменьшены только одной или двумя стрелками. Тем не

менее, Ли И ничуть не беспокоился, потому что первый игрок, который успешно убил Короля Дикой Кабаны в своей прошлой жизни, появился только на девятый день после открытия игры.

Прошло уже не 24 часа, а большинство игроков даже не были на пятом уровне. Более того, через месяц появилась клиновая тактика Lonely Semi City. Сейчас, кроме него самого, кто бы мог знать о таком способе?

Абсолютно никто. Он мог выстрелить в содержимое своего сердца и ударить в содержимое своего сердца...

[Ваша стрельба из лука продвинулась вперед. Ущерб увеличился на 3 очка...]

[Твоя стрельба из лука продвинулась вперед. Ущерб увеличился на 6 пунктов...]

Ли И исчерпал половину своих стрел, его Новичок - 359/1000.

Как лучнику, очень важно было сохранить несколько стрел. Ли И видел, что его опыт был определенного уровня, что он взял свой лук и вытащил лезвие, чтобы продолжить удар ножом.

После удара в течение более 4 часов, Король Дикого Кабана издал завывание и со вспышкой белого света, он умер.

Системное уведомление: [Поздравляю, вы первый, кто убил босса Короля Дикой Свиньи.]
Объявить имя широкой публике?]

Ли И отказался.

Он не хотел привлекать внимание так рано.

Он загорелся золотистым светом, когда поднимался на два уровня. Это было в то время, когда Система выпустила первичное объявление об убийстве.

Всё было красным!

[Игрок ** добился первого убийства босса 15-го уровня, Короля Дикого Кабана.] Записано в Зале славы Пантеона.]

[Игрок ** добился первого убийства босса 15-го уровня, Короля Дикого Кабана.] Системная награда 20 золотых монет получена!]

[Игрок ** добился первого убийства босса 15-го уровня, Короля Дикого Кабана.] Системное вознаграждение 200 баллов Репутация Ценность с различными крупными городами получена!]
[Игрок ** достиг первого убийства босса 15 уровня, Короля Дикого Свиньи.]

[Игрок ** добился первого убийства босса 15-го уровня, Короля Дикого Кабана.] Системное вознаграждение 5000 EXP получено!]

Четыре предложения красным цветом мерцали в мировом канале и ошеломили всех игроков в King of Pantheon.

"Кто-то убил босса 15-го уровня, Короля Дикого Кабана"? Ш*т! Система настоящая? Разве не прошло не слишком много времени с момента открытия? Только не говори, что уже есть кто-то на 15-м уровне?"

"Не может быть? Это должно быть шутка, я всего лишь 4-й с половиной уровень. Меня мгновенно убьют, просто ударив обычного взрослого Дикого Кабана, что еще за босс 15-го уровня, Король Дикого Кабана. Как такое возможно?"

"Должно быть, это ошибка? Мусорный ГМ!"

"Отстойный ГМ! Срываю выравнивание!"

"ГМ, твоя мать зовет тебя домой поесть. Хватит спаковать..."

Курс мероприятия изменился с обменом между игроками. Сначала они были поражены человеком, который убил Босса, но, в конце концов, все стрелки были направлены на Gamemaster, короче говоря, GM.

Не прошло и дня с момента открытия, как был убит Король Дикого Кабана. Кроме ошибки Системы, игроки не могли придумать никаких других возможностей.

Только... Нынешние игроки не знали, что Король Пантеона, этот виртуальный онлайн игровой мир не имел гейммастеров.

Конечно, было меньшинство игроков, которые прошли через череду размышлений после того, как увидели спам Системы.

После получения системы, которая вознаграждала EXP первого убийства босса, Ли Йи еще раз поднялся на уровень 8!

"Будь то Рука Божья или Рука Мусорная, поехали!"

[Особый эффект: позволяет владельцу восстановить небольшое количество НР каждую секунду.]

...

Кровавые Бусины Души, сброшенные Королем Дикого Кабана, были лучшим украшением для бронированного воина до 30 уровня.

"Хотя я не могу его использовать, его продажа может принести мне прибыль."

Ли И сохранил свои вещи и открыл рейтинг уровня.

Он не подавал заявки на вступление в ряды, так что его имени не было в Рейтинге Уровней.

Из 10 лучших игроков восемь скрыли свои имена. Только Старый Летающий Кинжал Ли занял первое место, а 7-ой номер, Nirvana Бездействие, раскрыл их имена.

Нынешний №1 в рейтинге на 75% занял 5-ый уровень. Скоро он будет на шестом уровне.

Насколько Ли И знал, Летучий кинжал Старого Ли и Бездействие Нирваны были выдающимися личностями на ранних стадиях Пантеона. Старый Летучий Кинжал Ли Ли занимал первое место в рядах более двух месяцев, но по неизвестным причинам исчез на некоторое время. Как только он вернулся, его уровень запаздывал.

Что касается Nirvana Бездействие, хотя он больше не был в рядах на более поздних стадиях, его слава тогда была более уважаемым, чем Старый Ли Летучий Кинжал.

Нирвана Бездействие было Главным Светлым Первосвященником Гильдии Создателей Бога! Он был наиболее известен за исцеление одной рукой 40 человек и очистки подземелья Дракона ветра в Героической Трудности без каких-либо смертей в команде. Он добился мгновенной славы от битвы и заслужил супер-поддержку всех вспомогательных классов в Пантеоне.

"Как приятно видеть знакомого".

Ли И неловко улыбнулся, изгнав несчастные мысли в свою голову. Он отдал приказ выйти из игры.

Персонажам в бою не разрешалось выходить из игры, находясь в небоевом режиме, а это требовало от персонажа 10 секунд ожидания.

"Простите, вы не знаете, как вернуться в Новицкую деревню?"

Точно так же, как Ли И выходил из игры почти на 0, за ним слышался хрупкий голос.

Ли И был ошеломлён, когда перевернулся подсознательно. Он увидел женщину-игрока, одетую в простолюдинку. Ее имя было вывешено на верхушке головы...

Девушка без нижнего белья.

"Это имя!"

Ли И потеряла сознание...

□

<http://tl.rulate.ru/book/34752/758469>