

Большой Желтый Пес превратился в затвор белого света, который Ли И держал в своем рюкзаке.

Каждый игрок начинал с двадцатислотового рюкзака.

Когда он высадился из другого конца маленького леса, Ли И был встречен полем тростника. Прямо перед ним протекал кристально чистый ручей, в котором трое игроков отчаянно гнались за Маленькими Жар-птицами, которые летали вверх-вниз и повсюду.

[Baby Firebird, Regular Monster, Level 3.] Метод атаки: выплёвывает маленькие огненные шарики из своего рта для дальнего нападения].

Сила атаки маленьких огненных шариков Жар-птички была в лучшем случае приличной, но проблема состояла в том, что они могли летать. В конце концов, игра только началась, и ни один из классов не имел навыков атаки на дальние расстояния до достижения пятого уровня. Как только Baby Firebird поднялась в небо, все, что они могли сделать, это действовать в качестве движущихся мишеней для маленького огненного шарика.

"Монстры здесь слишком ОП 1". Мы не можем этого сделать, братья, отступаем!"

Три игрока гнались за ним полдня и все равно не смогли убить даже одного Маленького Жар-птичка, поэтому у них не было выбора, кроме как сдаться и покинуть это место.

В зоне выращивания тростника больше не было людей. Ли И подождал, пока Baby Firebird выйдет из Aggro Mode 2, прежде чем, наконец, подошел к ним случайно.

Маленькие Жар-птицы высаживались на землю один за другим, ворковали, пока они кормились на земле. До того, как они были атакованы игроками, они не будут брать на себя инициативу, чтобы атаковать любого игрока.

Ли И подошел к Baby Firebird, который заблудился из стаи и ударил его ножом.

Ярко-красный -25 вылетел из верхней части ножа Baby Firebird. Одним ударом была стерта третья часть НР Маленькой Жар-птички.

"Ку-ку..."

Маленькая Жар-птичка взмахнула крыльями и улетела. Только что Ли И ударила его ножом во второй раз.

Когда у "Маленькой Жар-птички" оставалось всего 10 л.с., она улетела с дальности атаки Ли И. Повернув голову в воздухе, она выстрелила огненным шаром и тут же снова начала ворковать. Один за другим, другие Бэби Файрбёрд взлетели в небо...

"Какая расточительность..."

Ли И обернулась и побежала, сбежав с полигона атаки Маленьких Огненных Птичек.

Около сорока секунд спустя, Baby Firebirds наконец-то снова вышли из режима Aggro, приземлившись на землю в поисках пищи.

Ли И снова бросился вперед, нацелившись на Маленькую огненную птичку и заколов ножом...

[-28]

[-39]

[Критический удар!]

Маленькая Жар-птичка упала с неба и разбилась о землю, замертво.

Успех!

Он убил Маленькую Жаркую Птичку, так что бар Ли И сразу же поднялся на 5%.

В короле Пантеона, когда игроки убивают врагов более высокого уровня, если уровень врага был на 15 уровней выше, чем у игрока, награды и EXP, которые игроки зарабатывают, будут уменьшены вдвое. Если игрок в настоящее время находится в команде, то заработанный EXP снова уменьшается вдвое. Это было сделано для того, чтобы игроки не могли разводиться монстров, используя жучок, при котором враги застревают и, таким образом, выравниваются на бешеной скорости.

EXP от Baby Firebird был самым высоким среди монстров того же уровня, но для начинающих игроков, это было не все, что легко убить Baby Firebird. В одиночку или в команде, они сделали бы только два удара, прежде чем взлететь в воздух, и к тому времени, как они приземлились снова, их HP были бы полностью восстановлены.

Метод, который использовал Ли И, был бонусом класса Арчер, 1% Crit Rate.

Любой класс мог приземлить критическое попадание, но только класс Лучника был

естественно наделен 1% увеличением скорости записи.

Не недооценивайте этот 1% Критическая Степень. Большую часть времени, появление Critical Hit может мгновенно изменить ситуацию под рукой.

Ли И наклонился и несколько раз коснулся тела Жар-птицы.

Системное уведомление: [Вы получили семь перьев.]

Ли И побежал навстречу еще одной Жар-птице Малыша и снова помахал ножом, ударив ножом...

Уже сейчас сельскохозяйственные зоны вокруг деревни Новице были забиты до краев. Всякий раз, когда чудовище рождается, его мгновенно препарируют несколько десятков человек. EXP был расколот среди всех этих людей, а раненых оказалось жалко ничтожно мало.

В начале Ли И было не очень легко убить Маленькую Жаркую Птичку. Он сражался с монстром более десяти раз, не получив ни одного критического удара, но после того, как он прошел один уровень и достиг 3-го, все стало намного проще.

Его АТК поднялся снова, так что даже если он не получил Critical Hit, до тех пор, пока его атака не была в самом слабом конце диапазона, он все равно был бы в состоянии убить Baby Firebird с двумя ударами.

Ему потребовалось целых два с половиной часа, чтобы перейти с Уровня 2 на Уровень 3, но только полчаса, чтобы перейти с Уровня 3 на Уровень 4.

Как только он достиг уровня 4, он определенно мог убить Baby Firebird в течение двух ударов, и его выравнивание ускорило в геометрической прогрессии.

Но это продлилось недолго. Сельскохозяйственные методы Ли Йи вскоре привлекли внимание других игроков, и еще больше игроков стали перебегать в эту сторону. Тростниковые поля стали хаотичными.

Убийственная кража была самым бесстыдным занятием.

Даже если бы эти игроки приземлились Критическим ударом, не многие из них смогли бы убить Жаркую Птичку Малыша. Но это была не карта подземелья, любой мог сражаться с монстрами, которые только что появились. В результате их случайного нападения, едва ли любой Baby Firebird погибли, но остальные просто улетели в небо и отказались приземляться больше. Маленькие огненные шарики летали повсюду, убивая довольно много игроков внизу.

Он проверил свой рюкзак и увидел, что получил более 500 перьев. Этого было более или менее достаточно, чтобы он научился обращаться со стрелами.

[Уровень: 4]

[Имя: Темное крыло]

[Раса: Человеческая]

[Класс: Лучник]

[НР: 29]

[МР: 13]

[СТР: 23]

[DEF: 8]

[AGI: 23]

[СПД: 5]

[АП: 0]

Ли Юй покачал головой и побежал, пока не оказался под стаей Маленьких Огненных Птичек, принимая атаки маленьких огненных шаров по своему усмотрению.

До 10-го уровня смерть не стоила ему ни ЭКСП, ни снаряжения. Прямо сейчас, позволить монстрам убить себя, было самым быстрым способом вернуться в город.

"Молодой Герой, ты неплохо справился. По какой-то причине я вижу на тебе тень Великого Стрелка, Му Сесила. Это моя награда за тебя. О, да, тот, кто обычно наблюдает за полями ячменя, это Большой Желтый Пес Эрхей'зи. Почему я не видел его сегодня? Не могли бы вы сделать мне одолжение и помочь спросить Эрхей'зи?"

Системное уведомление: [Вы завершили квест "Убейте 10 маленьких диких кабанов"]. Получил разорванную шляпу, а также 200 EXP от Шефа.]

[Разорванная шляпа (Белая)]

[DEF +1]

[ M-DEF 3 +1]

[Примечание: В этой собачьей шляпе, даже самое жаркое солнце не омрачит вашу кожу...]

...

Ли И принял квест, спросил Эрхейзи о Большом Желтом Псе и прогулялся по южной стороне деревни Новице, настолько знакомой с местом, как будто это его собственный задний двор. На углу стены он нашел NPC Эрхейзи, который вздремнул.

"Вождь попросил вас прийти? Этот проклятый ублюдок Старый Желтый, я просто забыл покормить его Маленьким Мясом Дикого Кабана на три дня, и он уже сбежал. Я тоже не знаю, куда оно делось, может, в маленький лес или в тростниковое поле? Иди и поищи сам. Я так чертовски измотана и тоже сонная, что сейчас вздремну".

Эрхей'цзы зевнул, но как раз когда он собирался развернуться и заснуть, Ли И выпустил Большого Желтого Пса из своего Рюкзака.

"Так быстро?" Эрхей'цзы удивлённо посмотрел на Ли И.

Системное уведомление: [Вы завершили поиск Большого Жёлтого Пса.] Получил изысканные травяные сандалии и 300 EXP от Erhei'zi.]

[Теперь вы можете вернуться к Шефу.]

[Поздравляю, вы выровнялись!]

Он снова мгновенно выровнялся. Если бы не его глубокое понимание этой игры, Ли И не смог бы этого сделать. Возьмем, к примеру, тех начинающих игроков, которые только что вошли в игру. Большинство из них поспешили бежать к Шефу, чтобы завершить квест, как только убили десять Маленьких Диких Кабанов. Что касается Мяса Маленького Дикого Кабана, которое было сброшено, то никто его вообще не заметил.

К тому времени, как они завершили свои поиски, нашли Erhei'zi и начали искать Большого Желтого Пса, они вдруг поняли, что без достаточного количества мяса Маленького Дикого Кабана, они вообще не смогут поймать Большого Желтого Пса. Так что у них не было выбора, им пришлось бы вернуться и убить еще Маленьких Диких Кабанов. Но к тому времени, Малых Диких Кабанов убивали сразу несколько тысяч игроков...

С одной вещью за другой, сколько времени они бы потратили впустую? Игрокам, которым

повезло, и у которых был хороший контроль, все равно понадобилось бы около семи-восьми часов, чтобы закончить все это, но сколько времени занял Ли И?

Он просто потратил полчаса, чтобы закончить все это!

Конечно, это была не самая обидная часть. Когда другие игроки, наконец, поймают Большого Желтого Пса и передадут его Эрхей'цзы, они достигнут только третьего уровня, но Ли И был другим. Он так долго культивировал тростниковое поле, что смог достичь 5-го уровня, как только завершил этот квест, потому что Erhei'zi не предлагал классовой квест ни одному игроку ниже 5-го уровня.

Эрхейцзы считал Ли И шоком и трепетом. "Молодой Герой", судя по твоему наряду, ты должен быть Лучником, верно? (У персонажей класса Лучник есть колчан для стрел на спине.) Но почему у тебя в руках карманный нож, а не лук и стрелы? Только не говори, что у тебя нет своего лука и стрел?"

Ли И, "..."

"Судя по твоему обычному снаряжению, ты, наверное, тоже не можешь позволить себе купить оружие, да? Ладно, иди поищи деревенского наставника Арчер Скилл... Если это делает мне одолжение, думаю, она, наверное, даст тебе лук?"

День!

Системное уведомление: [Принять помощь Доброго Самаритянина Эрхей'зи?]

Прими!

Ли И ждала этого уведомления.

В конце концов, это был единственный способ получить классовое оружие до 10-го уровня!

Согласно дизайну игры "Король Пантеона", кроме Боссов, ни один негуманоидный монстр не мог сбросить никакое снаряжение. До 10 уровня игроки вообще не могли трогать гуманоидных монстров, поэтому получить оружие от монстра было практически невозможно.

А как насчет того, чтобы купить его?

В деревне Новице не было оружейных магазинов.

Если бы он не выполнил Классное задание Эрхей'зи, у него не было бы другого выбора, кроме

как продолжать наносить удары карманным ножом, пока он не достигнет 10-го уровня...

"С Большим Желтым Псом, охраняющим ячменные поля, Маленькие Дикие Кабаны не посмеют прийти снова. Спасибо, юный герой."

С тех пор, как он вернулся по окончании поисков, вождь выразил благодарность, но не дал ему никакой награды. После долгой и бессмысленной речи он, наконец, дал Ли И следующее задание: найти Санхэй-ци, который чинил мост на восточной стороне деревни, и спросить, не нужна ли ему помощь. (Новинки были сделаны для выполнения поручений...!)

Ли И не пошёл искать Санхэй-ци немедленно. Вместо этого он отправился на поиски Наставника Лучника, чтобы получить оружие своего класса.

Наставником Арчера была женщина в шортах с леопардовым отпечатком и лифчике с леопардовым отпечатком, с изгибами в нужных местах. Ее белоснежные бедра заставляли многих извращенцев останавливаться на своих путях.

"Несмотря на то, что Эрхей'цзы может любить улизнуть, чтобы поспать, он, конечно, полезный парень."

Так как у него было направление от Erhei'zi, после короткой беседы с Наставником Лучника, Рена подарила Ли И голубой лук, Короткий лук Рены, а также 100 Сломанных Деревянных Стрел.

[Короткий лук Рены]

[Уровень оборудования: уровень 5]

[АТК 5-13]

[Crit Rate 1%]

[Дополнительные атрибуты: АТК SPD +1]

[Примечание: это оружие, которое Наставник Рена держит рядом со своим телом...]

...

[Сломанные деревянные стрелы]

[Дополнительный АТК 0-1]

...

Выражение Рены было апологетическим. "Извините, стрелы остались слишком долго, так что большинство из них сгнили. Если вам не хватает стрел, сходите за перьями Baby Firebird, и я помогу вам сделать несколько совершенно новых стрел".

"Я уже собрал перья."

Ли И вытащил более 500 перьев и передал их Рене. Перегруженные коротко для Агрессивного, режима, в котором враги враждебно настроены по отношению к игроку Магическая Защита.

<http://tl.rulate.ru/book/34752/757516>