

Август был одним из самых особенных NPC Пантеона. Даже на более поздних этапах игры Блэйд Пик, где он жил, был абсолютной бесполетной зоной для игроков с летающими горами.

Никто не осмеливался пролететь мимо окрестностей Блэйд Пика. Ярость Королевы Красных Драконов уничтожила бы любого или все, что пролетало мимо. Был только один способ добраться до Августа, и это было восхождение.

На вопрос, почему Август запретил игрокам летать, официальная сеть дала ответ. Хотя Август успешно привел Королеву Красных Драконов к пятке, до сих пор Королева Красных Драконов никогда не позволяла ему ездить на ней. Строго говоря, его название "Всадник Дракона" было больше по имени, чем по реальности.

Квесты, распределенные Августом, были особенными. Эти квесты были совершенно случайными и могли варьироваться от чего угодно до чего угодно, но повторов не было. Более того, количество распределенных квестов основывалось на общем количестве рекордов Зала славы, достигнутых игроком.

Рекорд Зала славы Пантеона Ли Йи составил 25, достигнув минимума, необходимого Августу для распределения квестов. Но если достижения Зал Славы Ли И не увеличивались дальше после выполнения этого квеста, то с этого момента Август игнорировал его.

"Помогите мне передать послание архиепископу Карлентору из Церкви Света на Западном континенте". Пусть он передаст своему учителю, что особые изменения Абиссальной Трещины начались снова".

[Принять задание посланника?]

Ли И был безмолвен и быстро подтвердил квест.

[Содержание квеста: Отправляйтесь в Церковь Света Западного Континента и попросите архиепископа Карлентора передать послание Августа].

[Трудность задания: класс В. Награда за завершение задания: ?]

Ли И действительно не хотел идти.

Карлентор хорошо знал, что он вступил в Проклятую секту. Высокопоставленные NPC короля Пантеона помнят. Если бы он показал свое лицо в такое время, он действительно не мог предсказать, нападет ли на него Карлентор или нет.

"Что? Для тебя эти поиски слишком трудны?" Август храпел.

Ли И заставил пару пустых смехов: "Слишком легко, Лорд Всадник Дракон". У тебя есть что-нибудь сложнее?"

"Когда твоя репутация вырастет, возвращайся ко мне". Август возобновил это элегантное самообладание - смотреть вдаль.

Был только один способ завоевать его благосклонность, и это было достижение все больше и больше Зал славы достижений.

Это были ограниченные по времени поиски. Если оно не будет завершено в течение двух дней, оно будет отменено...

Ли И вернулся в город, как только закончил покупку Универсальных Ключей.

Награда за выполнение задания Зал Славы была отнюдь не незначительной. Даже если Ли И не захотел, он должен был заставить себя сделать это.

Ли И подготовился и отправился в путешествие на Малиновом Тигрином Короле.

Этот квест продлится всего два дня. Летающих горок ещё не было, так что само путешествие заняло полтора дня. Если бы он задержался, то наверняка не смог бы завершить этот квест.

Казалось бы, достаточно просто, но, по правде говоря, уровень сложности этого квеста Вестника был совсем не легким, иначе он не был бы классифицирован как квест В-класса.

Квесты Короля Пантеона были разделены на семь уровней, SSS, SS, S, A, B, C и D. Квесты класса A и выше классифицируются как квест класса Epic-Level. Уровень сложности превзошел все мыслимые возможности, но в то же время, награды были невероятными.

Ли И не осмелилась думать о классе A и выше. Даже если бы он получил его сейчас, он не смог бы его закончить.

Уровень сложности этого квеста Зал славы В-класса был достаточно высоким, не говоря уже о классе A.

Когда Ледяной Жаба-король прыгнул через Абиссальную Трещину, Ли И с легкостью нашёл дорогу в Церковь Света.

Если бы он был новичком, даже если бы карта была доступна на официальном сайте, то в течение двух дней найти Церковь Света было бы невозможно. Потому что по пути ему пришлось пройти через семь человеческих станций. Одна из них была патрулирующей армией,

состоящей из более тысячи человек, прочёсывающих континент. Они нападали на любого иностранного игрока, находящегося в поле зрения. Самый низкий уровень этих солдат NPC был больше 80 уровня. Каждый из них был элитой. Увидев его, он мог забыть об уходе.

С камуфляжными и невидимыми зельями Ли И благополучно добрался до Церкви Света. Один взгляд на вход в церковь и то, что он увидел, озадачило его.

Там стояло более трёхсот игроков в белых халатах. Священник Света, Дарвин, его лицо было окутано святым безмятежным сиянием, ведущим их в молитве.

"Сегодня день Святого Света?"

Ли И был ошарашен. Теперь он наконец-то понял, почему квест Вестника был классифицирован как класс "Б".

Церковь Света проводила День Благодарения Святого Света раз в месяц. Любой игрок, который участвовал в молитве Святого Света, получал EXP. Если бы удача была на их стороне, архиепископ Карлингтор лично произносил бы Святое Благословение (чтобы увеличить буфет, который длится десять часов. EXP, полученный от монстров, увеличивался бы на 30%), чтобы вознаградить этих игроков.

День Святого Света длился целый день. Пока игроки стояли у дверей, чтобы насладиться сиянием Святого Света в течение часа, их EXP увеличивался.

Это было плохо.

Ли И почувствовала приход мигрени.

Зелье невидимости длилось всего 20 секунд, а Карлингтор находился в маленькой комнате в глубине Церкви Света. Даже без помех, понадобилось бы как минимум три минуты, чтобы пробежать туда, чтобы встретиться с ним.

А здесь было множество людей. Что ему оставалось делать?

Ли И лежал спрятанным в темноте, не имея идей. Видя, как группы игроков приходят и уходят получать благословения, их количество росло.

Он не мог больше ждать. Чем дольше он ждал, тем рискованнее он становился.

Ли И подумал на минуту, прежде чем придумать ужасный план.

Он тихо отступил и направился в близлежащий человеческий город, Парящий Облачный Город.

Ли И прогулялся по Парящему Облачному городу, и вскоре столкнулся с тремя белыми женщинами-игроками, выровнявшимися в дикой природе.

Свуш! Свуш! Свуш!

Три стрелы были выпущены, и три альт-аккаунта в белом рухнули.

"Почему они выглядели так знакомо?" Ли И поцарапал ему голову. Он вдруг вспомнил. Разве это не те трое, которых он случайно убил в Церкви Света в прошлый раз?

Какое совпадение...

Ну, это просто твоя невезение. Это не было моим намерением специально нацелиться на тебя.

Ли И отступил с позором и продолжил искать свою следующую жертву.

За короткое время он успешно убил семнадцать альт-аккаунтов. Каждый из них был убит одним выстрелом. Он намеренно оставил улики, чтобы сказать этим людям, что он иностранец.

Хотя Ли И не мог получить доступ к каналу игрока Западного континента (был только один канал, соединяющий все континенты, Мировой канал), он мог представить, что эти игроки Западного континента больше не могут мириться с этой чепухой.

Миссия выполнена.

Ли И только что отступил, когда более тысячи игроков с Западного континента в гневе впали в Парящий Облачный Город.

Ли И побежал обратно к Церкви Света. Количество игроков, которые купались в Святом Благословении, сократилось вдвое, они, должно быть, услышали новость в Парящем Облачном Городе и поспешили на помощь.

Ли И остался в стороне и продолжал наблюдать за дорогой к Парящему Облачному городу. Когда несколько низкоуровневых игроков пробежали мимо, он сразу же устроил им засаду.

Схватив их несколькими стрелками, он быстро отступил, меняя место каждый раз, когда попадал в них. Он собирался заставить другую сторону войти в его темп.

"Они иностранцы более чем трехсот человек". Будьте осторожны, чтобы они не пробрались в город. Все, кто это слышит, отправляйтесь в Парящий Облачный Город, чтобы поддержать своих союзников и сразиться с врагом!"

Кто-то закричал, и число игроков, получающих благословения перед Церковью Света, уменьшилось еще раз, когда они собрались в Парящем Облачном Городе, чтобы поддержать своих союзников.

Пришло время им принять участие в акции и получить Честь. Оставался целый день для получения Святых благословений, чтобы они могли вернуться в любое время.

Игроки, собравшиеся перед Церковью Света, рассеивались. Когда оставалось всего около двадцати тридцати человек, Ли И выпил бутылку зелья Невидимости и тихо прополз наверх.

Ли И одел Кольцо Бури и Огненные сапоги с добавленным SPD эффектом соответственно и успешно попал на вход в Церковь Света.

Камуфляж!

Ли И встал у входа и активировал свой режим камуфляжа.

Несмотря на то, что Зелье Невидимости было полезным, у него был роковой недостаток. Если враг подойдет слишком близко, эффект исчезнет. Это было похоже на "Скрытность вора", иначе Ли И не стал бы искушать гнев игроков Западного континента. Все было прекрасно, пока он использовал Зелье Невидимости вместе с Камуфляжем.

"Те, кто с Восточного континента, действительно не имеют никакого класса. Я действительно не знаю, что они делают, кроме как убивают альт-аккаунты".

"Да, я слышал, что это одна стрела, одно убийство. Этот парень должен быть сильным. "Вздых, я действительно не могу обернуть голову вокруг пальца."

"Что ты не можешь понять? Этот ублюдок, должно быть, такой неудачник на Восточном континенте, вот почему он приезжает на Западный континент, чтобы компенсировать свою импотенцию."

"Я догадался..."

В Церкви Света тоже были игроки. В настоящее время они обсуждают грязные поступки Ли И.

Ли И спокойно слушал, оставаясь невозмутимым. Это было полное недоразумение, когда он в последний раз убивал альт-аккаунты, но на этот раз это было с целью...

Как только период охлаждения Зелья Невидимости закончился, Ли И выпил еще одну бутылку и продолжил двигаться вперед.

Церковь Света была унижена. Там было несколько сотен комнат, но Ли И без труда нашел свой путь. Он полагался на память о своей прошлой жизни и прибыл в комнату Карлентора в режиме невидимости и камуфляжа.

Ни игрок, ни патрулирующий NPC в поле зрения. Ли И выпустил вздох облегчения и толкнул двери.

Карлентор, одетый в белое, сидел на стуле и читал книгу. Его лицо мгновенно потемнело, когда он увидел Ли И.

"Глупец, которому промыл мозги Злой Бог, как ты смеешь показывать свое лицо?"

В самом деле, даже с его Кольцом Хитрости, изменившим его внешний вид, и костюмом Проклятой Секты, оставленным в стороне дома, его обман был немедленно замечен Карлентором.

"Хотя мой посох не со мной, Святой Свет внутри меня всё равно накажет тебя, злой язычник!"

Карлентор бросил тень Святого Света, который попал Ли И в грудь. Он отступил на несколько шагов от удара и на его голове появилось -1,200 повреждений.

"Всадник драконов, Август с пика Лезвия, послал меня передать сообщение. Пожалуйста, скажите своему учителю, что движения снова начались в Абиссальной Трещине".

Ли И произнес эту фразу на одном дыхании, прежде чем спуститься вниз по бутылке Восстановительного Зелья Промежуточного Уровня.

Приступы этого старика были слишком сильными. К счастью, у него не было своих сотрудников, иначе он был бы мертв одним ударом.

"Лорд Август не стал бы использовать такого злого язычника, как ты, в качестве посланника! Ты не можешь обмануть меня!" Святой Свет в руках Карлентора засиял. Он начал новую атаку!

"Язычник, прими наказание Святого Света!"

Длинное копьё, кристаллизованное Святым Светом, пронзило грудь Ли И!

[-500,000 критических ударов!]

Мгновенное убийство!

Ли И рухнул на землю.

...

<http://tl.rulate.ru/book/34752/1034552>