

Подземелье Огненного Дьявола было установлено на вершине Огненной Скинии. Это была последняя карта Пиннакля Огненной Бочки Подземелья, и она была достойна называться зоной Эпического уровня.

Как только игроки войдут в Бодействующее Подземелье, их будут встречать тысячи Огненных Карликовых Духов. Однако им не нужно было беспокоиться о них, так как эти чудовища не стали бы автоматически атаковать игроков. Это произошло потому, что они стояли на коленях на земле, преданно молясь о том, что перед ними.

Перед легионом Гнома Огня стоял красный алтарь, на котором стояла Лина Огненная Демон с длинными огненными волосами. Она держала обеими руками белую горящую сферу, скандируя странное проклятие.

Размер Огненного Демона Лины был похож на типичного человека. Поверхность ее тела была покрыта огнём, когда она бушевала, но в остальном она ничем не отличалась от типичного человека женского пола.

Игрокам были известны слухи об Огненном демоне Лине от некоего NPC, который утверждал, что она изначально была дочерью Бога Огня. Однако, поскольку она имела мятежную природу и часто бросала вызов приказам Бога Огня, в конце концов, она была изгнана из Божьего царства и попала во владения Огненных демонов.

Если бы не Иврит, который спас ее, она могла бы уже быть убита. По этой причине она была так предана Ивриту и была готова охранять для него вход в Мгновенное Подземелье.

В связи с уникальной личностью Лины, имя, которое появилось в верхней части ее головы, отличалось от типичного босса. Оно было не золотым, а фиолетовым - уровня Эпического Класса.

Когда игроки вошли в Огненное Подземелье Дьявола, им не нужно было сталкиваться с мурашками, и игроки могли напрямую сражаться против Лины Огненного Дьявола.

Огненный Демон Лина отличался от тех боссов, которые любили менять форму. Вместо этого она оставалась в своей физической форме с начала и до конца.

Когда игроки попадали в Подземелье, в верхней части головы появлялся таймер. Это было связано с тем, что Огненный Демон Лина активировал Магию Огня, и квесты игроков заключались в том, чтобы помешать ей разыгрывать ее. Они должны были убить ее до того, как она разыграет свою Магию Огня, иначе вся партия будет уничтожена в момент ее активации.

Время, отведенное на вызов босса, составляло один час, а у Огненного демона Лины было 15,000,000HP!

Эта битва определенно была бы чрезвычайно сложной. Мало того, что она требует высокого DPS, так еще и главных танков, чтобы подтолкнуть себя к своим пределам. Они не могли позволить себе совершить какую-либо ошибку, и было бы трудно очистить эту стадию, если бы они ее сделали.

Ли И верила, что Звездная Огненная Гильдия сможет успешно убить ее благодаря удаче и умению.

Естественно, ее поражение было более склонно к тому, чтобы они обладали навыками. Если бы на их стороне не было Бесконечного Непревзойденного, Звездная Огненная Гильдия не смогла бы убить Огненного Демона Лину, даже если бы удача была на их стороне.

Ли И не предвидел, что Бесконечное Непревзойденное присоединится к Звездной Огненной Гильдии за два месяца до этого. Поэтому он послал Шен Ланга расследовать это дело и вскоре выяснит причину.

"Соберитесь, и мы вступим в бой с боссом через 10 минут!"

Хриплый голос Royal Blue Sky можно было услышать, когда вечеринка из ста человек начала двигаться упорядоченно.

Согласно плану Ли И, они трижды бросали вызов Подземелью Огненного Дьявола. В первый раз их будет вести Royal Blue Sky, во второй попытке - Pretty Good Mood, а в третий раз - Pretty Good Mood.

Таинственная женщина в черном держала в руке оба кинжала, но Ли И смог увидеть разницу на этот раз. Её класс отличался от класса Лунного Океана. Вторая была "Вором циклонов", а первая - "Взрывным вором".

Несмотря на то, что они не были одним и тем же человеком, зачем другому выходить в сеть, пока она была в сети?

Несмотря на то, что Лунный световой океан был призван на сегодняшний суд, она не была в сети. Поэтому у них не было выбора, кроме как найти другую замену в гильдии.

Огненный Демон Лина требовал высокого мастерства от главных танков. Когда Платиновая Рука и Маленькая Пьяная Кошка тренировались вместе, они уже выбрали свой основной и запасной танк. Без сомнения, они были Безумным Драконом и Бесконечным Безумием соответственно.

Как десять основных танков в прошлой жизни, эти двое обладали подавляющими навыками. Даже два главных танка маленькой пьяной кошки - "Золотой пистолет" - не падают и "Поджигают при ветре" - ничто по сравнению с ними не сравнилось. Разница в их навыках

была слишком далека.

Мастер гильдии "Звездная огненная гильдия", "Падшая звезда", занял десятое место, в то время как эти двое - пятое и шестое соответственно. Так как они не могли определить, кто стал лучше после многих лет, их рейтинг основывался на количестве ударов, которые они нанесли на свое имя.

Командный стиль Royal Blue Sky был чрезвычайно уникальным. Он давал только краткое объяснение перед боем и постоянно отдавал приказы во время боя. С точки зрения игры на слух, никто не осмелился бы утверждать, что они были лучшими, если бы он утверждал, что он был вторым лучшим.

Естественно, что у него были недостатки, когда он действовал таким образом, потому что не все были похожи на него, где они могли так же быстро реагировать и сотрудничать с ним.

"Битва начинается сейчас. Все идите идите!!!"

Рев Королевского Голубого Неба. Безумный Дракон и Бесконечное Безумие немедленно бросились вперед и врезались в Огненного Демона Лину.

Большинство боссов были невосприимчивы к какому-либо аномальному эффекту статуса, и Огненный Демон Лина ничем не отличался. Несмотря на то, что они ударили ее зарядом, это не навязывало ей никакого оглушения.

"Как вы смеее нападать на дочь Бога Огня, смелые смертные". Ваша жизнь закончится здесь!"

Огненный Демон Лина была поглощена огнем. Затем она держала Огненную Жемчужину высоко, так как огонь продолжал стрелять во все стороны.

Безумный Дракон и Бесконечное Безумие немедленно отступили, чтобы заблокировать огонь, который стрелял в сторону партии.

Огненная жемчужина продолжала вращаться, пока не прекратились выстрелы. Брызги огня были настолько плотными, что члены партии погибли бы быстро, если бы перед ними не блокировали его основные танки.

Это требовало высокого уровня группового сотрудничества со стороны основного танка. Если бы это были два главных танка Маленькой Пьяной Кошки, то было бы неизвестно, смогут ли они пройти эту стадию.

Золотой пистолет не мог упасть и поджечь, когда поднялся ветер. Поначалу они были в порядке, но когда пожары становились все быстрее, они начали терять свои позиции.

Гуд!

Gold Gun Gunnot Cannot Fall первыми совершили ошибку и были сбиты огнём. Две трети его здоровья были мгновенно забраны. Вскоре "Подожгите, когда будет ветер" тоже совершил ошибку, сделав два выстрела, и был мгновенно убит.

"DPS, разойдитесь на три ряда и крепко прижмитесь к спине основных танков и атакуйте со всем, что у вас есть!"

Они планировали иметь 10 основных танков, чтобы взять на себя урон, в то время как люди, стоящие за атакой безопасно с расстояния. Однако семь из десяти основных танков упали в момент начала битвы, и теперь у них осталось три основных танка.

Партия играла на слух и начала атаковать Огненного демона Лину.

Когда они взлетели примерно на 1 000 000 л.с. с "Огненного демона Лины", она перестала стрелять из "Огненной жемчужины", когда она начала маниакально смеяться, взлетев в небо. Затем она снова и снова начала сбрасывать Огненную Жемчужину на землю.

В тот момент, когда огненная жемчужина взорвалась, она была в три раза более смертоносной, чем Металлическая Кожаная Птица Короля Гномов. Ей не нужно было приходить в огромном количестве, так как вечеринка определенно была бы стерта с лица земли, если бы Жемчужина Огня взорвалась.

Решение состояло в том, чтобы позволить основным танкам двигаться вперед и отбросить огненную жемчужину в небо, которое затем поразило бы Лину огненных демонов до того, как она взорвется.

Однако спрос на время и направление Блока был безумным. Если они заблокировали слишком рано, Fire Pearl взорвется, и то же самое произойдет, если будет слишком поздно. Если бы они заблокировали его в нужное время и не приняли к сведению направление, они бы упустили возможность атаковать Огненную Демонку Лину, которая была в небе

Даже если бы все 10 основных танков выжили, им было бы трудно пройти этот этап.

Огненный Демон Лина бросил бы Огненную Жемчужину в случайном порядке без всякого шаблона. Более того, они могли полагаться только на блок, чтобы отбить огненную жемчужину обратно. Тогда для них было естественным сфокусировать свои атаки на Огненную Жемчужину, чтобы предотвратить ее посадку на землю, так как Огненная Жемчужина имеет около 100,000HP. Она бы немедленно вернулась в руки Огненного Демона Лины, как только была уничтожена.

Самым трудным на этом этапе было быстро поразить Огненную Жемчужину Лину. Нужно было

помнить, что это была битва по расписанию, и было бы невыгодно для партии, если бы они продолжали ее задерживать.

Ли И имел достаточную дальность атаки, чтобы поразить Огненного демона Лину в небе, но он не мог нанести никакого урона. У него не было другого выбора, так как она была слишком высоко в небе. Они могли полагаться только на отражение Огненной Жемчужины назад, чтобы нанести ей урон на этой стадии.

"Стой смирно, Платиновая рука лидера, а остальные отступают налево!" Королевское Голубое Небо снова начало кричать.

Fire Pearl двигался к таинственной женщине в черном, в то время как все отступили на полной скорости, оставив позади таинственную женщину стоять на месте в соответствии с приказом.

"Флинг".

Безумный Дракон в совершенстве зарядил таинственную женщину и отбил мечом Огненную Жемчужину, спускавшуюся с неба. Бум!

Огненная Жемчужина была отброшена назад и с большой точностью была расстреляна в сторону Огненной Демон Лины. Огромная искра взорвалась, когда Огненный Демон Лина закричал.

[-50000!]

Изменение режима атаки, в котором они будут Charge на своих членов партии, чтобы добраться до входящих Fire Pearl быстро была обычной стратегией, с которой согласились многие гильдии.

Хотя и в этом сценарии был нетрадиционный способ борьбы. Они могли использовать мастерство Арчера, защита от гепарда, чтобы увеличить скорость передвижения всей партии на 30%, чтобы основной танк мог вовремя закрыть расстояние. Хотя главный танк мог бы успешно заблокировать его вовремя, он был бы также ошеломлен. После этого он был бы помещен в опасную ситуацию, если бы Огненный Демон решил бросить вниз еще одну Жемчужину Огня.

"Уничтожение - единственное, что вечно. Как вы, смертные, можете по-настоящему понять мою боль?"

Выражение Огненного Демона Лины выглядело свирепым, когда она продолжала скандировать проклятия. Затем Огненная Жемчужина в ее руках разделилась на две части, прежде чем бросить их вниз.

"Не двигай Тёмным Крылом и Йе Йинбингом". Остальные быстро отступают влево. КВИКЛИ!"

Два Огненных Жемчуга были сброшены одновременно, и один главный танк не мог отразить их одновременно. Поэтому Бешеный Дракон и Бесконечное Безумие, налетев вперед, размахивали своими мечами и отражали их.

"Кланк"! Щелк!"

"Бум! Бум!"

Два Огненных Жемчужины отразились обратно в небо, ударив Огненного Демона Лину в одно и то же время.

[-200000]

Несмотря на то, что урон от одного огненного жемчуга составил 50 000, они будут вознаграждены двойным уроном, когда два огненных жемчуга нанесут ему урон одновременно.

Чтобы иметь возможность отражать "Огненный жемчуг" и одновременно поражать его, требуется очень хорошая координация между двумя основными танками. Не должно быть никакой незначительной разницы во времени, и только эти два сумасшедших игрока, Безумный Пес и Бесконечное Безумие, смогли бы справиться с этим.

Золотой пистолет не может упасть и зажечь огонь, когда есть ветер, был подорван своими действиями. Они могли быть впечатлены только тем, что другие смогли сделать то, что они не могли.

"Быть изгнанным моим собственным отцом и быть преследуемым этими проклятыми богами". Что... Что я сделал не так? Почему они должны так со мной обращаться? Это несправедливо!"

Демон Огненной Жемчужины поднял Огненную Жемчужину еще раз высоко, когда она начала скандировать свое проклятие. Затем Огненная Жемчужина превратилась из одной в две, а затем в четыре, прежде чем их бросили одновременно... Сложность китайского иероглифа определяется количеством ударов, которые он наносит. Больше штрихов означает, что он выглядит сложнее. Это эквивалентно большему количеству алфавитов в слове.

<http://tl.rulate.ru/book/34752/1022840>