Это была не маленькая золотая рыбка, которую Ли И схватил двумя руками, это была, очевидно, чрезвычайно мечтательная женщина.

У этой мечтательной женщины было такое красивое лицо, что все красавицы могли бы ему позавидовать. Ее волосы были голубыми, волнистыми и длинными, а на верхней части тела у нее был очень маленький золотой бюстгальтер, сочетающийся с ее золотым и блестящим рыбьим хвостом в качестве нижней части тела.

Это... Это что, чертова русалка?

Системное уведомление: Вы успешно видели принцессу-русалку и получили супер редкую гору Принцесса-русалка. Однако, ваши действия окрасили чистую принцессу русалку, а аффинити последнего по отношению к вам уменьшились на 100 000 пунктов. Отношение принцессы-русалки к вам достигло Very Disgusted, а очки продолжают уменьшаться...].

Испугавшись, Ли И тут же отозвал руки. Черт бы побрал это неуловимое ощущение! Не было буквально никакой разницы по сравнению с прикосновением к реальному человеку. Ощущение... было довольно хорошим.

Русалочка принцесса закрыла грудь обеими руками, уставившись на Ли И во враждебной манере. Можно было бы знать, как сильно Ли И ущипнул ее, основываясь на ее мучительном выражении.

Ли И потел пули, как он быстро проверил атрибут Русалочки принцессы Маунт.

[Русалочка Принцесса Фрея (Оранжевый. Легендарная боевая гора. Вероятность ее получения чрезвычайно мала.) Не может быть установлена на суше и увеличит скорость передвижения в воде на 280%. Особый навык при установке: скорость передвижения увеличивается в два раза и может активировать бульканье в течение 1 минуты при переохлаждении на 10 минут].

[Специальный навык во время конной езды: скорость увеличивается в 2 раза и может активировать бульканье в течение 1 минуты с переохлаждением на 10 минут]: Охота за сокровищами. Если принцессу русалки поместить в воду. Она автоматически выполнит поиск любого сокровища и передаст его владельцу].

[Активный навык: увеличивает СПД владельца на 10%.]

Ли И был полностью затоплен.

Теперь он понял, почему Посланник Морского Бога обменял на нее 10 000 000 золотых монет и Морской Гнев Бога. Святые угодники, легендарная оранжевая боевая гора действительно была бесценным сокровищем, даже если эти особые навыки были сняты.

Несмотря на то, что скорость Короля Малинового Тигра была достаточно высокой, а прыжок Ледяной Жабы был более чем удовлетворительным, все они были горами некомбатного типа и автоматически исчезали, как только он вступал в бой.

Тем не менее, Русалочная Гора Принцесса была другой. Ее цена мгновенно взлетала вверх, основываясь на том, что это была только боевая гора, что исключало ее нелепую 280%-ую скорость передвижения.

Она также могла увеличить скорость передвижения владельца на 10%. Чёрт возьми. Ли И теперь могла легко кайтовать любого. Она также имела возможность охотиться за сокровищами, и это... выглядело довольно мощно.

Ли И был так счастлив, что его челюсть упала на землю. Разочарование от того, что он не получил "Гнев Бога Моря", было мгновенно стёрто, когда он идиотски смеялся, уставившись на Принцессу Русалочку.

Системное уведомление: [Принцесса Русалочка все еще очень противна вам, и Близость будет продолжать уменьшаться.] Статус Очень Отвратителен теперь Чрезвычайно Отвратителен].

"Фу..."

Ли И вернулся к своим чувствам после всех волнений и начал обильно потеть, когда уставился на статус Принцессы Русалки.

[Русалочка Принцесса. Личность: чрезвычайно нежная и будет петь хозяину, когда она будет счастлива"].

[Близость к хозяину: -121,000 очков, Чрезвычайно отвратительно.] В этом состоянии принцесса Русалки отказывалась бы слушать приказы хозяина. Нужно быть осторожным, когда наступаешь на нее в воде, так как она может отомстить"].

Системные рекомендации: [Аффинити можно увеличить, часто выставляя Принцессу Русалки на прогулку в воде.] Кроме того, Принцесса Русалки любит слушать песню эльфов].

Ли И чувствовала себя довольно безнадежно, так как Аффинити настолько низок. Если бы он знал, что маленькая золотая рыбка была воплощением Русалочной Принцессы, он, возможно, не раздавил бы ее так крепко....

Итак, Ли И попытался уволить принцессу-русалку. Однако, ему потребовалось семь-восемь попыток, прежде чем Русалочка принцесса неохотно согласилась и исчезла.

Волнение Ли И не может быть описано словами, так как он получил легендарную гору. Хотя

Близость была крайне негативной в данный момент, это не было проблемой, так как она может быть решена с течением времени.

Затем, Ли Йи придумал удивительный план после того, как он посмотрел на Принцессу Эльфа в своей комнате.

Так как Русалочка Принцесса любила слушать музыку Эльфа, он планировал установить их вместе.

Для того, чтобы увеличить Аффинити, Ли И лично побежал в Священную Столицу Эльфа и потратил два миллиона золотых монет на покупку двух музыкальных инструментов Эльфа у черного продавца системы NPC.

Музыкальные инструменты Эльфа можно было купить только у продавца системы NPC, но из-за того, что цена была настолько астрономической, обычные игроки не могли позволить себе их купить. В своей прошлой жизни, загруженный игрок однажды купил в год музыкальные инструменты для Сиф, чтобы увеличить ее аффинити. Тем не менее, отношение Сифа к нему увеличилось на один уровень, и ему все еще нужно было два года, прежде чем он мог достичь необходимых Affinity, чтобы получить квест.

Сиф даже не нуждался в заказе Ли И, когда она увидела музыкальный инструмент Эльфа. Она мгновенно зарядилась энергией, подхватив флейту в форме полумесяца, и начала играть на нём.

Затем Ли И вызвала принцессу-русалку. Ему потребовались десятки попыток, прежде чем она неохотно появилась.

Обе принцессы, казалось, пара довольно хорошо, как один из них слушал, а другой выполнял.

Когда Сиф пел, выражение "Русалочка-принцесса Фрейя" начало меняться по мере того, как Аффинцы начали подниматься вверх.

Через 2 часа Аффинити Фрейи выросло примерно на 200 пунктов.

Несмотря на то, что это было не очень эффективно, Ли И все еще был очень доволен. Для него было важно то, что она могла быть увеличена; время не было проблемой для него.

Любопытный в умении Фрейи охотиться за сокровищами, Ли И сразу же привел принцессу-русалку во ров Shattered Frost City, после того, как она закончила слушать выступление принцессы эльфов.

Он поместил принцессу Русалочку в воду и приказал ей охотиться за сокровищами по крайней мере 30 раз, прежде чем она с неохотой спустилась в глубины рва.

Принцесса Русалочка всплыла через десять минут, когда она бросила полбутылки старого вина в сторону Ли И.

Это был мусор...

Ли И выбросил его и приказал принцессе Русалочке охотиться за еще одним сокровищем.

Через полчаса Ли И наконец-то понял ситуацию. Существовал предел в использовании умения "Охота за сокровищами". Он не был уверен, поднимется ли потолок, когда аффинити увеличится, но в этот момент он мог только приказать принцессе Русалочке использовать "Охоту за сокровищами" три раза. После этого, она не сдвинулась с места, независимо от того, как он приказал ей.

Все 3 результата из Охоты за сокровищами были отбросами. Это были либо полбутылки старого вина, либо заброшенная тряпка, либо гнилое бревно. В конце концов, ни один из них не был полезен.

Возможно, умение "Охота за сокровищами" было связано с Близостью?

Ли И наконец-то всё понял после того, как подумал об этом. Несмотря на то, что система его не информировала, он увидел, что качество предметов, полученных с помощью Treasure Hunt, было связано с Affinity, когда принцесса-русалка неохотно искала предметы.

Тогда каково же было кататься на русалке в воде?

Ли И много раз сопротивлялся искушению, но в конце концов уступил. Он прыгнул в воду и позвал принцессу-русалку, чтобы он мог покататься на ней. Принцесса Русалки была в ярости. Она отказалась дать ему прокатиться на ней, пока она тянула его в глубину рва, пытаясь утопить его заживо.

К счастью, Рыбацкий Стержень Митеи позволил ему дышать естественно под водой, иначе он бы действительно утонул. Тем не менее, Ли И забрался на берег навсегда, потому что принцесса Русалочки вытащила бы его от берега в тот момент, когда она заметила, что у него было намерение сделать это....

Иметь отрицательное родство было настоящей трагедией.

Ли И потерял интерес к попыткам снова, когда смотрел на принцессу Русалочку, счастливо купающуюся в воде.

После того, как он вывел Принцессу Русалочку поплавать, Ли И вернулся в Shattered Frost City, чтобы возобновить квесты на официальную позицию.

Было нелегко увеличить свою должность. Тем не менее, польза от этого была бы хорошей. После окончания одного раунда квестов на Официальную позицию, Ли Йи был успешно повышен до капитана солдата 2-го уровня и был награжден вечным собранием буйволов, где его СДПГ будет увеличена в Shattered Frost City на 10%.

Не стоит смотреть свысока на этого любителя, потому что увеличение СДПГ означало, что он может получить больше вещей, сделать это быстрее. Была классическая поговорка от Гномов, где говорилось: "Время - деньги, друг мой".

Ли И был довольно удачлив в этой жизни, так как он делал все свои квесты и был вознагражден за это ежедневно. В отличие от прошлой жизни, он получал те же отвратительные квесты, в которых должен был охотиться на Черного Дракона в течение нескольких месяцев подряд.

С другой стороны, Ли И лишился бы квестов Pinewood Brigands Escort, как только бы получил их. Это привело его к тому, что он подружился с Pinewood Brigands до такой степени, что Близость увеличилась от Дружелюбия до Интимности.

Несмотря на то, что Аффинити выросло, предметы, которые он получил от Квартального мастера Pinewood Brigands, все еще оставались мусорными. Ли Йи с радостью приходил к нему и возвращался с разочарованием.

В прошлой жизни Ли И и "Аффинити" были в лучшем случае дружелюбны. В этой жизни он хотел знать, случится ли что-нибудь интересное, если их Аффинити возрастет до Поклонения.

Хотя Второй брат Чжан все еще давал ему мусор, Ли И был утешен, так как теперь он мог получать ежедневные задания от Pinewood Brigands.

"Пожалуйста, поезжайте в город и узнайте, какая семья богата". Вздох, в последнее время дела идут плохо. Мы приложили столько усилий, чтобы ограбить эти дома, но все они были бедными семьями. Если так будет продолжаться, нам, братьям, придется скоро страдать".

Ли И продолжил поиски дома и вернулся, чтобы рассказать разбойникам. В конце концов, разбойники привели своих людей, чтобы ограбить этот дом в ту самую ночь...

Эта находка удивила Ли И.

Пайнвудские разбойники ограбили бы дом, который он просто выбрал. Что, если бы он выбрал дом игрока вместо NPC? Ограбили бы его разбойники? Если так...

На следующий день после окончания зондирования он указал на дом игрока разбойникам. Неожиданно разбойники пробормотали некоторое время и неловко ответили: "Брат Темное Крыло, возможно, нам стоит переодеться в другой дом".

Эксперимент провалился...

Хотя результат разочаровал Ли И, он все равно был счастлив, так как теперь "Пайнвудские разбойники" будут давать ему ежедневные задания. Это означало, что его скорость, увеличивающая Близость, также возросла.

В то время как Ли И бегал по Разрушенному Морозному Городу, выполняя свой квест, в Системе появился красные слова - спам.

Под руководством "Павшей звезды" "Звездная Огненная гильдия" успешно добилась первого убийства на Epic-Level босса Огненного демона Лины!

Красные Слова-спам долго мерцали, так как в списке было 100 человек, ошеломляя Ли И.

В прошлой жизни первой гильдией, убившей Огненного Демона Лину, был не Звездный Огонь. Почему это изменилось в этой жизни?

"Нехорошо". Первый босс в Подземелье Огненного Дьявола был побежден кем-то другим." Довольно хорошее настроение послало ему сообщение.

"Я знаю".

Ли И ответил, когда размышлял.

http://tl.rulate.ru/book/34752/1022838