В мешке с сокровищами Tattered Treasure Bag было не только легендарное снаряжение, но и те, кто его открывал, имели возможность получить очки мастерства и атрибутивные очки. Пока у вас была удочка, вам не нужно было искать места для рыбалки. Это было связано с тем, что была бы определенная вероятность того, что вы сможете что-нибудь подцепить, даже если вы бросите пустой крючок в воду, даже не поставив туда какую-нибудь рыбацкую приманку. Если бы вам повезло, вы могли бы зацепить всю рыбу за несколько минут. Однако, если бы удача была хоть немного хуже, это заняло бы около 5 или 6 часов.

Конечно, так как получить очки мастерства и атрибутные очки было чрезвычайно просто, количество, которое они могли получить, естественно, было ограничено. Наибольшее количество Баллов Способностей было 2, в то время как максимальное количество Баллов Аттрибута было +1 для каждого типа способностей. После того, как они превысили это ограничение, они могли только ждать до следующего года, чтобы снова получить больше.

Так как каждый мог получить эти награды без использования каких-либо навыков и просто должен был опустить свой крючок, это было основной причиной того, почему Гран-при Fishing Grand Prix действительно вызвал интерес у всех игроков.

Просмотрев сообщения, появившиеся во время "красных слов" Системы - спама, игроки, которые изначально не планировали вступать в игру, теперь решили присоединиться друг к другу. Таким образом, размеры Таинственного маленького острова начали увеличиваться безумно и резко....

Многочисленные лодки бесконечно respawn около маленького острова, но из-за явного избытка игроков, которые высадились здесь, количество лодок, которые передышка были полностью недостаточны для обеспечения их. Остров находился в хаббабе, в то время как звуки проклятий и смеха разлетались одновременно.

Одна лодка могла переправить 5 человек, а капитан лодки, уже находившийся на лодке, мог пригласить туда еще 4 человек. Независимо от того, где находились остальные 4 человека, до тех пор, пока они выбирали подтверждения, они немедленно телепортировались на лодку.

Вождь Платиновой руки, таинственная девушка в черном не пришла, но прилетел Лунный Океан и Огненный Лед. Сникерсни и Маленький Эльф из Волшебного царства также были там. Что касается Чен Яна, то он уже нашел другую группу людей, с которыми можно было бы объединиться.

Ваше окончательное положение на Гран-при по рыбалке на самом деле не имело значения, создаете вы группу или нет. Те, кто создавал группы, просто делали это для того, чтобы было удобнее находить места для рыбалки, как сейчас Ли И. Несмотря на то, что он не очень любил рыбалку, в прошлый раз он неоднократно приезжал сюда ради очков Attribute Points и Skill Points в прошлой жизни. Таким образом, он в некоторой степени все еще знал большинство мест рыбалки. Когда Ли И был рядом, чтобы направлять их, члены его команды на лодке были расслаблены, так как они могли просто опускать удочки и ловить рыбу.

Сникерсни отвечал за управление, в то время как Ли И руководил им. Они останавливались каждый раз, когда приходили на место рыбалки, пока 5 человек не опускали удочки и не начинали ловить рыбу вместе.

Человек, который ловил больше всего рыбы за самое короткое время, был бы чемпионом Гран-при по рыбалке.

Рыбами, которые были зацеплены игроками, можно было бы торговать, но они не засчитывались бы в число полученных ими видов. Считались бы только те рыбы, которые были пойманы на крючок самими игроками.

Все виды рыб в игре можно было ловить в одном из семи тайных мест Пантеона - "Водном мире". Включая более десяти видов рыб, которые можно было специально найти в Водном мире, в Пантеоне было найдено более 500 видов рыб.

Воды были безграничны, и через каждые несколько сотен метров или около того существовало место для рыбалки. Только закидывая крючок в место рыбалки и ловя рыбу, можно было зацепить особые виды рыб.

При этом мастерство Сникерсни в ловле рыбы было чрезвычайно высоким. Несмотря на то, что он впустую тратил время на управление, он всегда был первым, кто зацепил рыбу, и спокойно ждал остальных 4 человек, когда он закончит.

Мастерство рыбака резко возрастало в 1-5 раз по сравнению с обычной скоростью, когда рыбаки ловили в Водном Мире. В тот момент, когда они поднимают свой стержень, для их Мастерства было бы чрезвычайно нормально подняться на 8 или 9 пунктов, если бы им повезло. Благодаря этому, Ли И и три других не препятствовали Сникерсни. Кроме того, что они были немного медленнее, когда они только начали ловить рыбу, не было больше проблем после этого.

Тем не менее, скорость падения Мешка с сокровищами была чрезвычайно высока на начальном этапе. В свете предупреждения Ли И, они ждали, пока накопили больше этих мешков, прежде чем открыть их. Когда все накопили около 20 таких мешков, они открывали их вместе, чтобы спам в Системе мгновенно вспыхнул непрерывно.

Все 5 из них получили Очки Способностей и Очки Атрибутов только один раз, но кроме этого, Fire Ice получили карту сокровищ золотого цвета, благодаря приливу удачи. Остальным повезло не так, но они также получили две награды, которые не были ни слишком хорошими, ни слишком плохими.

Так как рыбалка продолжалась в течение 2 часов, несмотря на то, что скорость падения Мешка с сокровищами уменьшилась, произведенные предметы стали более редкими и ценными.

В конце концов, лодка, которой управлял Ли Йи, и 4 других, дрейфовали дальше от остальных игроков. На данный момент они уже собрали 19 видов рыб.

Звуки проклятий и смеха на Таинственном маленьком острове не прекращались, как и прежде. Столкновение с таким количеством незнакомых лиц сразу же шокировало многих людей. Особенно ярко это проявилось, когда они увидели чернокожих мужчин, одетых в длинные мантии и держащих посохи, что заставило их почувствовать себя еще более удивленными.

Для того, чтобы соответствовать шумной сцене, были как минимум тысячи блондинок, голубоглазых и красивых иностранок, которые раздевались и бегали вокруг, одетые в одежду, которая покрывала только три важные части. Это взбудоражило настроение игроков, которые изначально не планировали приезжать сюда. Щелкающие звуки были слышны, так как они энергично фотографировались в качестве сувениров.

"Привет, красавица. Красавица~ леди, ты понимаешь, о чем я говорю?"

Подонок Ван был одет только в пару трусов, когда качался перед красивой блондинкой, которая раздевалась.

Красивая блондинка мило улыбнулась Подонку Вангу, пока она двигала тело.

Разум подонка Ван взволнован. Он внезапно прыгнул в воду и с помощью рта укусил рыбацкий крючок красивой блондинки, прежде чем взлететь.

"Теперь ты меня подцепил, так что ты тоже должен за меня отвечать".

"Шлепок!"

Красавица-блондинка тупо ударила его по лицу и прокляла его "f*ck you" перед тем, как штурмовать.

"Твоя потеря".

Подонок Ванг плюнул в красивую блондинку перед тем, как поплыть к черной крошке с широкой грудью и большими ягодицами.

"Привет, красавица. Ты такая справедливая."

К счастью, эта таинственная карта под названием "Водный мир" не позволяла PK между игроками. Независимо от того, к какой стороне власти вы относитесь, все были одинаковы, как только приехали сюда.

…

По мере того, как лодка продолжала грести вперед, места для рыбалки в окрестностях становились все реже. Были даже времена, когда они могли зацепить только двух или трех рыб, прежде чем место рыбалки исчезало.

Объявление системы о спаме все еще останавливалось. Тем не менее, большинство из них были сообщения об атрибутивных точках и точках мастерства, в то время как сообщения, которые действительно касались получения хороших вещей, были крайне редкими.

Редкий показатель падения количества предметов никогда раньше не был высоким, и восемь лет спустя он останется точно таким же.

Когда Мастерство Рыбалки Ли И прорвалось на 2000 очков, появилась мощь Рыболовной Шляпы, избитой ветром. Скорость рыбалки Ли И и Сникерсни были почти на одном уровне.

Его рыбацкий бобер яростно вздрогнул, в то время как Ли И не жалел усилий, чтобы поднять его, пока не был поднят трехметровый Золотистый швартовный краб.

[Золотошвартовный королевский краб.] Супер редкое морское существо, используя его немедленно, вы получите +1 к вашим собственным Атрибутным Точкам. Если его приготовить как парового королевского краба, то его можно использовать на 10 человек, что приведет к увеличению +2 к их собственным атрибутным очкам].

Он получил его!

После рыбалки в течение почти 3 часов, он, наконец, зацепил хорошую вещь.

Будет ли цена Супер Большого Краба, который может увеличить свои собственные постоянные атрибутные очки, низкой? Даже если бы он не потреблял его, он был бы оценен более чем в несколько миллионов в аукционном доме.

Ли И недавно приобрел Золотисто-шваброваго Короля Краба, когда увидел, как Маленький Эльф из Волшебного царства поднимает свою удочку, как Красная Рыба с пламенем, горящим по всему ее телу, была подсоединена. Это внезапно заставило всех безразлично смотреть на нее.

[Огненная Красная Рыба: Супер редкие виды рыб, использование ее немедленно приведет к постоянному 5-ти балльному увеличению Огненного Сопротивления в собственном теле. Если ее приготовить как вареную красную рыбу и съесть, это приведет к постоянному увеличению огнестойкости на 10 пунктов в собственном организме].

Это была другая редкая порода!

"Не смотрите в оба, рыбачьте быстро, потому что это Тайное Место открыто только раз в год". Как только наше время закончится, нас телепортируют обратно".

Когда они услышали громкий крик Ли И, только тогда остальные вернулись к своим чувствам и бросили крючки, чтобы снова начать рыбалку.

Если они не посвятили себя исследованиям до начала рыбалки, а вместо этого приняли чисто рекреационный подход, то, вероятно, было только около 30 видов рыб, которых они могли зацепить крючком. Однако если они хотели посвятить себя изучению этого вопроса, то у них было много знаний, которые можно было бы усвоить в этом вопросе.

Среди прочего, для ловли крабов необходимо было использовать стержни горизонтально, в то время как более мелкие виды рыб нужно было быстро поднимать, а более крупные виды рыб - опосредованно ловить. Эти специфические уловки были достаточно развиты.

В прошлом мире существовал чрезвычайно удивительный игрок в чистом стиле жизни, которого звали Бай Сяофей. Он провел 7 лет, бегая вокруг четырех континентов Короля Пантеона и вылавливая в общей сложности более 500 различных видов рыб, что позволило ему получить столь же удивительный титул Короля Рыбалки. Наградой за этот титул было постоянное +20 по всем его собственным атрибутам. Он был легендарен для игроков, которым нравилось сражаться, но он не был очень полезен для игроков чистого стиля жизни.

Студент Бай Сяофей был именно игроком класса чистый стиль жизни. Таким образом, награда этого звания была для него совершенно бесполезна, и после этого он получил еще одно прозвище.

Бай Сяофей, которого люди по очереди тысячу раз называли "Императорская боль в заднице", бежал через четыре континента, на которых он делал это не ради славы, а ради рыбы.

Мнения о наивысших достижениях рыболовства разделились. Хотя одним из аспектов, который стоит подтвердить, было то, что титул "Рыбацкий король", безусловно, не был высшим достижением класса "Рыбалка", потому что даже Императору Бай Сяофэю еще предстояло поймать все виды рыб в игре.

...

Когда Ли И поймал 55 видов рыб, зазвонил Системный Уведомление, [Вы поймали 55 видов рыб и получили титул "Англер"].

Титул "Англер" не имел никаких дополнительных наград, так как был самым ранним достижением рыболовства.

Эти три женщины не заслуживали упоминания, потому что они даже не получили титул

Англера. В то время как Сникерсне был чрезвычайно силен, и его титул был повышен до Мастера Рыболовства.

В этот момент Сникерсне улыбнулся и держал свою удочку, прежде чем сказать: "Я только что получил Системное Уведомление с вопросом, хочу ли я перейти к следующей карте".

"Будет хорошо, если вы решите это сделать, потому что нам все еще не хватает нескольких типов."

"Неважно, я подожду вас, ребята." Сникерсни простодушно улыбнулась. Его совсем не волновала ложная репутация, и это определенно стоило того, чтобы его называли одним из лучших игроков в классе стиля жизни.

Ли И покачал головой и сказал: "Не надо ждать, не надо". Расположение второй карты, на которую вас телепортируют, совершенно случайно. Так как здесь нет никаких координат, мы не можем быть уверены, встретимся ли мы позже".

"Тогда ладно." Сникерсни поцарапал голову перед исчезновением тела.

Красные слова системы - спам был временно приостановлен, пока не появилось сообщение радужного цвета.

[Игрок Сникерсни успешно вышел в финал и вошел в глубины Водного Мира.]

Система трижды непрерывно спамовала радужным цветом, заставляя других игроков смотреть на него одурманенно. Никто и представить себе не мог, что такую потрясающую сцену можно на самом деле нарисовать только на рыбалке.

Радужные сообщения были персонажами, которые появлялись только тогда, когда появлялось божественное оружие. Вплоть до настоящего времени это произошло впервые, несмотря на то, что игра "Король Пантеона" существует уже более полугода!

"Кто такой Сникерсни? Чёрт возьми, почему я раньше ни разу не слышал о его имени?"

"Почему ты спрашиваешь меня? Я тоже никогда о нем не слышал."

"Ф*к, я знаю, кто он. Очевидно, он был NPC в деревне Новице, и я не знаю, как он это сделал, но после этого он побежал в "Разбитый город морозов". В прошлый раз я часто спрашивал у него дорогу".

"Я тоже. Этот NPC по имени Сникерсни очень энтузиаст, и он бы рассказал вам все, что вы просили. Он даже бесплатно раздавал оружие. О, Боже, я только сегодня понял, что он на

самом деле тоже игрок..."

Появление радужного цвета сообщения вызвало у всех игроков бешенство. Но это было только начало!

Прошло около пяти минут, прежде чем радужное послание Системы снова появилось.

[Крыло игрока "Темное" успешно вышло в финал и вошло в глубины Водного мира].

Игроки снова были шокированы!

http://tl.rulate.ru/book/34752/1021460