Опять гильдия Маленьких Пьяных Кошек!

Первое убийство Лламасдена, Первое убийство Шакры!

Эта изначально неприметная гильдия раз за разом создавала новые рекорды, посылая весь Мир Пантеонов в бешенство.

Один успех можно считать совпадением, но как вы называете два успеха подряд?

Это называется потенциалом!

Смерть короля Боденской темницы, что бесчисленные гильдии были завершены именно так. Огненный дьявол был теперь непосредственно открыт для каждого игрока, цель состояла в том, чтобы позволить всем игрокам снова начать с той же начальной точки.

Награда "Первое убийство" в размере 10 000 000 золотых монет. Для некоторых больших гильдий это не было большой проблемой, но 10 очков мастерства для всех членов были определенно чем-то, что любая гильдия сошла бы с ума.

Очки мастерства были чрезвычайно ценны, потому что независимо от того, есть ли у вас непреодолимые суммы денег, вы все равно не могли надеяться купить их, особенно когда вы опаздываете в игру. Всего с 1 дополнительной очко навыка, было бы достаточно, чтобы на чаевые приливы битвы, так что его значение было очевидным.

"Предки, покойся с миром..."

Отдавая дань уважения, Кароне преклонила колени перед трупом короля-гнома.

"Храбрые герои, от имени гонки Гномов, я смиренно благодарю всех вас за вашу службу." Кароне рыдала, искренне поклоняясь Ли И и компании.

Награда за победу над Шакрой была очень щедрой. Все получили не только 2 очка мастерства (1 очко для мертвых игроков), но и уникальное достижение - Первую Смерть Короля Сервера. Они получили по одной Железнолитой горе Тираннозавра.

50 человек, 10 Железоподобных Тираннозавровых Гор. Когда все вызвали свои горы, они все хихикали как группа.

На самом деле, Железноклёный Тираннозавр на самом деле был всего лишь горой Короля Гномов, Дарданелл. Метод его получения был нелегким, и только члены партии, получившие первое убийство босса подземелья, получили его. Что касается других людей, то у них был только 5%-ный шанс разграбить гору Тиранозавра в железном обмундировании после того, как

они успешно победили босса.

Если кому-то повезет, они получат его с первой попытки; наоборот, если кому-то не повезет, это не будет сюрпризом, если они все еще не получили его через пару лет.

У Ironclad Tyrannosaurus Mount скорость движения увеличилась на 80%, а также она дает своему хозяину дополнительный 1% критической скорости.

Это была довольно легендарная гора. Даже если на ней не ездили, 1%-ая дополнительная критическая скорость превратила ее в одну из обязательных горок BAMF.

"Скриншот", "скриншот". Идемте, все стоят перед Мастером Гильдии. Командир, встаньте рядом с ним. Строимся в ряд".

Кто-то предложил сделать "семейное фото", чтобы все катались на своих Железнонакинутых тираннозаврах. Это предложение было единогласно принято групповым голосованием.

Железоподобные тираннозавры были очень маленькими, но все игроки были из разных рас и всех форм и размеров. Когда всю группу поставили в ряд, это выглядело очень комедийно, тем более, что Железнокожих тираннозавров трясли безостановочно, как дрожащих кур. Общий вид выглядел очень причудливо.

"Хахаха..."

Семейное фото было создано посреди всеобщего смеха.

Довольно хорошее настроение затем размахивал рукой, заставляя смех утихнуть.

"Есть одна вещь, которую я должен сказать всем." Pretty Good Mood ездил на Железнонакинутом Тиранозавре и прошел немного вперед, прежде чем повернуться. Он сказал прямолинейно: "Наш успех на этот раз был достигнут благодаря совместным усилиям всех. Я не хочу, чтобы видеозапись этого забега Instance Dungeon каким-то образом просочилась в общественность, вы все понимаете, о чем я говорю".

Все начали смотреть друг на друга. Никто не сказал ни слова.

Битва на этот раз была поистине эпической, так как, по крайней мере, у половины игроков уже работало программное обеспечение для записи. Если бы не речь Pretty Good Mood, они бы все загрузили записи на официальный сайт, чтобы похвастаться.

"Использование проклятий и зелий, а также стратегии для этой Instance Dungeon, все они

являются нашими козырями в борьбе с другими гильдиями". Более того, нас ждет еще более сложная задача". Довольно хорошее настроение подняло кулак. "Победить Ифрита и получить трижды!"

"Командир, видео удалено!"

"Я тоже удалил свое, коммандер. До тех пор, пока вы не забыли сохранить одну копию, все в порядке."

Все начали выходить в эфир и удалили свои записанные клипы.

"Командир, давайте начнём мародёрствовать. Хахаха! Готов поспорить, там как минимум 10 фиолетовых, может даже 5 оранжевых..."

"Отвали, что значит 5 оранжевых снарядов. Мы стреляем по крайней мере на 15 оранжевых снарядов!"

"Хахаха, чем больше, тем веселее. Или в лучшем случае, все получат по одному."

"Хозяин гильдии, как насчет того, чтобы в этот раз ограбить?" После долгих раздумий, "Довольно хорошее настроение" наконец-то решило.

"Я выслушаю любой ваш приказ при набеге на подземелья, но что касается грабежа босса, пожалуйста, найдите кого-нибудь другого."

Ли И моментально отказался.

"Мисс Айс, тогда как насчёт вас?"

"Да, у мисс Айс есть Рука Бога. В прошлый раз ей удалось достать мне кольцо, и на этот раз давай сделаем его парой."

В то время как бесчисленное множество людей призывали ее, Огненный Лед покраснел, когда она шла вперед, протягивая руку к награблению.

На глазах у всех появилась Виртуальная панель инвентаризации. Сверху донизу она перечисляла более 60 золотых предметов, но, к сожалению, не было ни одного фиолетового предмета...

"Эта рука действительно Десница Бога", - восхвалял Ли И в изумлении.

С таким количеством оборудования было намного легче распределять. Так как у каждого был шанс получить что-то, каждый, естественно, был жизнерадостным.

Ли И получил ещё одно легендарное оборудование, "Пылающий пояс". Его атрибут был чертовски потрясающим, а его спецэффект был еще лучше, так как он добавил дополнительные 5% к АТК пользователя.

Кроме этой вещи, он также получил еще одну вещь божественного уровня, Intermediate-Level Flame Crafting Tome!

Остальные также были довольны своими распределениями. Все получили апгрейд, а остальные предметы были отправлены обратно в инвентарь гильдии без единой жалобы, что послужило наградами гильдии, открытыми для других членов.

Довольно хорошее настроение хлопало ему в ладоши. "Настоящим я расформирую эту партию. У каждого может быть небольшой перерыв на следующие несколько дней, я свяжусь с вами, когда мы будем готовы".

Вечеринка была расформирована. Итак, Ли И тоже покинул вечеринку и отправился в подземелье Бытия Огненного Дьявола в одиночку, чтобы найти Душу Владимира для завершения поисков.

Так как все члены партии также завершили этот квест, пришло время сдать его.

"Мое идеальное физическое тело, "было настолько сильным, что даже Гиганты завидовали его силе".

Когда он узнал, что его физическое тело было уничтожено, Владимир завопил в печали.

Системное уведомление: [Поздравляю, вы завершили Искупление Царя Гномов.] Получил 50000 EXP, 300 очков репутационной ценности во всех крупных городах и один Класс Способности Tome].

Ли И заглянул в свой рюкзак, и только что полученный им Class Skill Tome оставил его безмолвным. Это было Способность Tome для Проникающей Стрелы, которую он уже узнал раньше.

"Так как я уже выучил её, это бесполезно, но это может быть полезным в качестве подарка другим".

"Мы, Гномы, - раса, созданная богами, наша изобретательность - это то, что мир может подтвердить..." Владимир продолжал говорить нон-стоп.

"Люди очень умны, а мы, Гномы, намного умнее. Даже тысячи лет назад нам удалось сделать Железных Птиц, которые могли бы парить в небе, могли бы люди это сделать? Хаха, "это ведь невозможно, да?"

"А знаешь, почему? Хе-хе, позволь мне поделиться с тобой секретом. Это потому, что мы, гномы, как раса, получили Божье Благословение, дав нам сверхъестественную Энциклопедию Инженерии."

"Вздох, к сожалению, я был ослеплен своими желаниями, из-за которых раса Гномов оказалась на грани вымирания. Даже мой род, которому удалось выжить, давно забыл эти Богом данные наследственные техники".

Владимир был в меланхолии, когда долгое время молча дрейфовал в небе, прежде чем, наконец, сказал Ли И: "У меня есть просьба, вы готовы мне помочь?".

Ли И кивнул.

"Инженерная энциклопедия гонки Гномов" была запечатана в Пламенной Короне Ифрита. Я хочу, чтобы ты победил его и вернул Инженерную энциклопедию в целости и сохранности."

"Без проблем." Ли И принял задание.

[Принял квест: Тайна гонки гномов.]

[Завершение задания: Победить Ифрита, получить Инженерную энциклопедию и вернуть ее Королю Гномов. По окончании задания игрок получает вознаграждение в размере 1000000 EXP, 500 очков в Значении Репутации во всех крупных городах и один Класс Способности (случайное умение)] [Завершение задания: Победить Ифрира, получить Энциклопедию Инженеров и вернуть ее Королю Гномов.

"Не забывайте, вы должны вернуть мне Инженерную энциклопедию в целости и сохранности. Пусть Бог войны присмотрит за тобой".

После того, как Владимир в очередной раз предупредил его, Ли И уже поднял свой Камень Возвращения Города.

Квест уже был принят, и больше не нужно было слушать его болтовню.

Точно так же, как Ли И вернулся в разрушенный морозный город, Йе Иньбин взял на себя инициативу и связался с ним.

"Мы проиграли, не стесняйтесь просить о чем угодно".

"Я хочу познакомиться с вашим Хозяином Гильдии."

Йе Иньбин сделала небольшую паузу, прежде чем ответила: "Не проблема, во сколько мы это запланируем?"

"Завтра, "Разбитый морозный город", "Таверна Линда", это угощение вашего Хозяина Гильдии."

Йе Йинбин был безмолвен.

...

Ли И вошел в аукционный дом, чтобы проверить достижения Огненных Хрустальных Камней.

На 5,000,000 золотых монетах, присланных "Звездным огнем", осталось почти 2,000,000. Казалось, что больше нельзя хранить Огненные Хрустальные Камни.

Другие не знали бы об этом, но Ли И был вполне уверен, что после открытия подземелья Бытия Огненного Дьявола цена на Огненную Кристаллическую Скалу, естественно, поднимется.

Причина этого была проста: если кто-то захочет бросить вызов 100-местному дьяволу Огненному Подземелью, то каждый раз при входе в него ему понадобится 50 кусочков волшебных хрустальных камней. Однако, волшебные хрустальные камни были случайными каплями из подземелья Пиннакля Огненной Экстракции. Из-за их низкой скорости падения, часто повторяющейся, вы получаете только один кусочек из каждой дюжины раз, когда попадаете в подземелье.

Волшебные хрустальные камни, будучи входным билетом в Подземелье Бытия Огненного Дьявола, не были секретом. Многие гильдии покупали их с самого начала. Однако, из-за медленных темпов падения волшебных хрустальных камней, им никогда не удавалось накопить достаточно.

После открытия подземелья Бодьей Огненной Дьявола, перед входом в подземелье появилась Кароне Предсказание. Затем он предлагал купить неограниченное количество Огненных Кристаллических Камней, чтобы с каждыми 10 Огненными Кристаллическими Камнями можно было обменять на 1 волшебный хрустальный камень.

"Без входного билета вы не сможете войти в подземелье". А если вы хотите получить входной билет, вам нужно будет обменять его на Fire Crystal Rocks, разве эта штука не может взлететь в цене?".

Точно так же, как гильдия Маленьких Пьяных Кошек побила подземелье ранее, было довольно много людей, направляющихся в подземелье Огненной Дьявольской Экстракции, чтобы

осмотреться. В конце концов, большинство из них даже не смогли войти, потому что у них не было билетов. После того, как они увидели Кароне, они, наконец, пришли к пониманию того, что некогда считавшийся мусорным объект, который никто не хотел - Огненные Хрустальные Камни - стал настолько важен еще раз....

Цена мгновенно взлетела. Буквально через час после того, как гильдия Маленьких Пьяных Кошек побила подземелье, цена на Огненные Кристаллические Камни уже удвоилась, и это было еще далеко от луны своей цены!

"Хахаха, брат Темное Крыло, ты меня полностью впечатлил. Больше я ничего не могу сказать. Независимо от того, какую прибыль мне удастся получить на этот раз, я обещаю дать тебе 10% дивиденда. И не смей отклонять это предложение, иначе, как я должен встретиться с тобой в будущем?" Смущенный Фокс послал ему сообщение, как только услышал новости.

Взлет цен на Огненные Хрустальные Скалы был уже заложен в камне. С мозгами Смущенного Фокса, он все еще не понял?

"Хаха, рад видеть Мастера Гильдии Фокса таким счастливым". Я определённо буду помнить тебя в следующий раз, когда у меня будут какие-то планы, брат", - подчеркнул Ли И в своём ответе два слова "в следующий раз".

"Хаха, приятно иметь с тобой дело."

Эти двое начали громко смеяться, от души.

Смущенный Фокс был счастлив, но другая вечеринка была на седьмом небе от счастья.

Шангуань Байлу также связался с Ли И, предположив, что они только возьмут обратно начальные расходы, а все заработанные деньги будут приписаны Ли И.

"Это здорово, я изначально хотел найти возможность загладить свою вину перед Мечтой". Ну, теперь еще лучше, что их намерение работать с нами еще более очевидно...

...

http://tl.rulate.ru/book/34752/1018386