Снаряды хаотично лились сверху, и игрокам пришлось бы в этой ситуации вести ответный огонь из пушек, иначе они постоянно подвергались бы бомбардировкам.

Если бы они не убили четырех элитных монстров на первом этапе, они бы взлетели в небо и бомбардируют игроков так же, как и босс....

Бомбардировка "Птицы с металлической кожей" была слишком ошеломляющей. Сколько бы ни кричали "Довольно хорошее настроение", эта стадия была гораздо более нелепой, чем последняя стадия Лламаздена, так как за ним погибло ещё семь человек.

У Metal Skin Bird было максимум 2 000 000 л.с., но когда его л.с. начал истощаться, он взорвался в небе.

Л.С. Короля Гномов была полностью восстановлена до 10,000,000. Он выбрасывался из Metal Skin Bird с парашютом в руке, когда скользил обратно на землю.

"Бейте". Бей его всем, что у тебя есть!" Довольно Хорошее Настроение сразу же приказало группе атаковать, как только Битва Воскреснет в бою.

Парашют пришлось уничтожить, так как это позволило бы истощить HP босса из-за падающих повреждений. Когда босс касался земли, он бежал в сторону Metal Skin Bird, фиксируя его так, чтобы он мог взлететь в небо еще раз. Этот процесс повторялся до тех пор, пока все не истощались.

Здесь снова появилась роль Ли И.

Его ATK-диапазон был на 30 ярдов дальше по сравнению с обычными Лучниками. В тот момент, когда Король Гномов выбросил свой парашют, Ли И начал стрелять, и парашют был уничтожен всего 5-ю стрелками.

"Прекрасно сделано!"

Король Гномов пнул короткими ногами и закричал, когда упал на землю.

"Туд!"

Голова Короля Гномов была погребена в землю, так как показанная на его голове HP немедленно уменьшилась на 4.000.000.

"Всем отпустить свои основные навыки и отдать все, что у вас есть!"

"Защита Жестокого Медведя!"

Ли И был первым, кто поспешил и напал на Короля Гномов со всей силой.

Так как голова Короля Гномов застряла в земле, он был в таком состоянии, что не мог напасть. Теперь, это определило бы, насколько трудным будет третий этап, основываясь на том, сколько HP они могут обломать.

Все рисковали своими жизнями, используя все свои навыки. Л.П. Короля Гномов быстро упал, так как около 1,000,000 Л.П. были уменьшены в мгновение ока. После этого у него осталось около 4,120,000 л.с., когда он вытащил голову из земли.

Им удалось снять 2 000 000 л.с., и "Довольно хорошее настроение" бесконечно хвалило его команду. Нужно было знать, что вечеринка, которую он возглавлял, смогла выдержать только около 1 500 000 л.с. из всех предыдущих испытаний. Как он мог сохранить свое волнение, особенно с учетом того, что он смог выдержать на 500 000 л.с. больше, чем в предыдущих попытках?

Они успешно вступили в 3-ю стадию!

"Проклятье. Чёрт возьми. Меня чуть не убили вы, низшие существа. Похоже, теперь мне придется драться со всеми вами всерьез. Выходите из Дарданелла - модифицированной горы Железнокаменного Тираннозавра."

Когда король гномов свистел, гора Железнонакидного Тираннозавра подошла к ним с горизонта. Затем на нее вскочил Король Гномов.

Гном ехал на маленьком тираннозавре, свободно размахивая молотком.

С третьей стадией было очень трудно справиться, так как гора Железного Тираннозавра была невероятно быстрой. Не говоря уже о том, что Король Гномов также получил невероятно высокий урон. Настолько, что основным танкам даже пришлось бы использовать Блок для его заправки.

Согласно стратегии Pretty Good Mood, все 10 основных танков должны были выйти на линию фронта и окружить Короля Гномов, заставляя его быть неподвижным.

Ли И поместил Короля Жестокого Медведя в пассивное положение, так как он не сможет танкировать непрерывный удар Короля Гномов.

"Кланк"! Щелк! Хлоп! Хлоп! Хлоп! Хлоп!"

Главный танк, "Поджечь огонь, когда будет ветер" заблокировал четыре атаки, не вспотев.

Ключевой главный танк был только "Зажечь огонь, когда будет ветер", когда они бросили вызов Лламаздену. Тем не менее, у него не было другого выбора, кроме как попасть на вторую линию, когда "Золотая пушка "Священный щит" Paladin Cannot Fall была завербована в "Маленькую пьяную кошку" из-за того, что у него было меньше HP, чем у "Паладина".

"Проклятье. Проклятье. Ты правда думаешь, что сможешь вот так заблокировать Шакру? В твоих снах!"

Король Гномов бушевал, когда сбивал основные танки своим молотком. Ему удалось выбраться из окружения.

"Окружите его быстро!"

Все 10 главных танков сразу же взлетели, но они опоздали. Железопластовая гора Тираннозавров была слишком быстра, так как уже сбежала.

"Кланк! Кланк! Кланк! Кланк! Кланк!"

Еще четверо членов партии погибли от 4-х хитовой комбо-атаки. Чен Яну не повезло, так как он был одним из них.

"Проклятье. Чёрт возьми. Эта плоть слишком старая, и она больше не может использовать весь потенциал Шакры."

Пока Король Гномов ранил, главные танки бросились к нему и окружили его еще раз.

Они продолжили битву, так как основные танки и целители не погибли!

Главные танки были очень искусны, так как каждый из них мог блокировать жестокие атаки Гнома.

Тело Короля Гномов стало красноватым по мере того, как его HP уменьшалось, сигнализируя о том, что он собирается сойти с ума.

На третьей стадии Король Гномов сойдет с ума. Это было неизбежно, и они могли только протолкнуть его!

Эта сцена была придумана как кошмар, как бесчисленные гильдии погибли под берсерком Короля Гномов.

Тело Короля-гнома было окрашено в красный цвет с головы до ног, и с каждым ударом молотка он наносил не менее 3000 повреждений. Игроки потеряют не менее 1000 HP от четырех последовательных атак, даже если они заблокируют его.

Еще более нелепым было то, что промежуток времени между этими атаками составлял 2 секунды. Любой игрок был бы выпорот, если бы он нанес восемь ударов за один ход.

Довольно хорошим решением этой проблемы было распространение повреждений!

По мере того, как один основной танк получал четыре удара от молотка, другой основной танк следовал за ним, чтобы получить оставшиеся четыре удара. Они полоскали и повторяли до тех пор, пока он не истощился.

Поскольку мощность короля-гнома упала до 2 000 000 л.с., 5 из 10 основных танков уже погибли. Их оборонительное окружение ослабевало к секунде.

"Проклятье. Проклятье. Эта плоть слабеет."

Король Гномов рычал, постоянно хлопая своим молотком, вырываясь из окружения.

Хотя тираннозавр Рекс, покрытый железными доспехами, скрипел при движении, его движение было очень быстрым. Агрессия короля-карлика полностью вышла из-под контроля, и сместить агрессию было невозможно даже с помощью Ошибки или Смещения вины.

Поскольку стратегия окружения перестала быть жизнеспособной, Pretty Good Mood сразу же изменило его план. "Активировать защиту Гепарда!"

Ли И закричал, когда перенес ауру "Защиты военного медведя" на "Защиту Гепарда".

"Защита Гепарда": [Увеличил партийное движение СПД на 30%.] Если игроки получат урон в этом состоянии, они будут ошеломлены. Длится 2-10 секунд.]

Все движение партии SPD было усилено, и это усложнило Королю Гномов задачу догнать их. Им повезло, что босс теперь знает любые навыки зарядки, иначе они будут в щепотку.

Все члены этой партии были выбраны Ли И. Без исключения, все они были известными игроками в конце игры. Такие игроки, как Маленький Эльф из Волшебного царства, Старый Волк Ву, Золотой пистолет не может упасть, и Зажечь огонь, когда есть ветер, смогли выжить в одиночку. Несмотря на то, что их нынешние навыки и снаряжение не сравнились с их прошлой жизнью, все золото в конце концов сияло бы, если бы они были отполированы с течением времени.

Золотой пистолет не может упасть и зажечь огонь, когда есть ветер, заряженный в сторону босса, не раздумывая перехватить Короля-гнома, так как они рискуют быть ошеломленными.

Ли И немедленно отключил Защиту Гепарда и переключился на Защиту Обезьяны Духа, чтобы увеличить ВКД партии.

"Кланк"! Кланк! Кланк! Хлоп! Хлоп!"

[Мисс!]

[-1600!]

[-123]

[-212]

Среди этих четырех хитов один промахнулся, а другой - критический. Остальные два удара были заблокированы.

Затем оставшиеся основные танки двинулись вперед и снова окружили Короля Гномов.

Поскольку 5 основных танков окружили его, они должны были двигаться по кругу, и это было намного сложнее по сравнению с 10 из них. К счастью, они смогли обойти Короля Гномов благодаря своим удивительным оперативным навыкам.

Покровительство Гепарда, Покровительство Обезьяны Духа, Дыхание Ветра, Покровительство Святого Света. Всевозможные навыки были доведены до предела. Никто из них не ошибся, и все игроки были подпиты адреналином.

Этим игрокам больше не было дела до экипировки, которую бы сбросил босс, и до того, как будут распределены награбленное. Все, что они хотели сделать прямо сейчас, это убить и завоевать босса, который стоял перед ними!

Большой дружбы не существовало с самого начала, но она была приобретена благодаря бесчисленным боям друг с другом!

Когда партия умудрялась убить босса, где другие не справлялись снова и снова, ни с чем не сравнимая гордость постепенно проникала в их тело. Когда это происходило, название партии уже было не просто именем, а символом гордости и чести.

Подобно Платиновой руке, их члены все еще гордились своими прошлыми достижениями,

несмотря на то, что они расформировывались на протяжении целых семи лет. Почему это было так? Потому что они не могли отложить в сторону опыт борьбы друг с другом. Они не могли забыть моменты и волнения, когда они сражались вместе!

"Будьте осторожны!"

Цин Пингл закричал, когда оттолкнул целителя. Затем, он лег на землю, когда он взял два удара от Короля Гномов.

По мере того, как Король Гномов становился полным берсерком, его DMG становилась еще мощнее, настолько, что даже основные танки должны были использовать Щитовую стену, чтобы блокировать входящие атаки.

"Защита Жестокого Медведя!"

Ли Йи сдавливал рядом с Королем Гномов, когда активировал специальное умение Огненных Сапоги, чтобы убрать Огненный Лед, загоняя атаку своим телом.

Когда Ли И активировал "Защиту Огненного Ледяного Медведя", он смог превзойти основные танки на 20 секунд. Он получил восемь попаданий от Короля Гномов, и с помощью целителей его HP упал всего на две трети.

4500+1100=5600 ЛОШАДИНЫХ СИЛ. Он был супертанк!

Похоже, Ли Йи разозлил Короля Гномов, так как агрессия последнего была привязана к Ли Йи. Он перестал хаотично бегать и вместо этого начал преследовать Ли И. Он атаковал Ли И до такой степени, что казалось, что это не прекратится до тех пор, пока Ли И не будет мертв.

20 секунд было более чем достаточно.

Ли И отступил, пока резал короля-карлика с помощью колышка с хмурым языком. Несмотря на то, что уровень Короля Гномов был 41, что было за пределами эффекта отравления Языковым Колом, вероятность отравления все еще была низкой.

Уровень HP Короля Гномов был снижен до 1,000,000 до того, как закончилась Защита Жестокого Медведя, и он вступил в последнюю стадию!

"Проклятье. Чёрт возьми. Ты разозлил Шакру и должен быть наказан смертью!"

Бум! Бум! Бум! Бум!

Плоть Короля Гномов начала распадаться, и Железный Тираназавр с горы Дарданелл сбежал. Огненная Эльфийская Шакра, спрятанная во плоти, начала всплывать на поверхность.

Шакра была огненным элементом, который был покрыт огнем с головы до ног. Она существовала очень долго, намного дольше, чем Иврит Огненного Дьявола. Согласно легенде, он был лично создан и уничтожен Богом Огня. Затем он воскрес, когда появился Иврит.

"Низшие существа. Почувствуй мощь Высшего Огненного Эльфа, Шакра!"

Тело Шакры превратилось в бесчисленное множество Огненных мечей, когда оно бросилось в сторону членов партии.

Они наконец-то вступили в финальную стадию!

http://tl.rulate.ru/book/34752/1018384