

[Король Жестоких Медведей]

[Уровень: 1]

[Природа: Спокойствие]

[Атрибут: Нет]

[HP: 1800]

[MP: 160]

[ATK: 160]

[DEF: 1200]

[M-DEF: 1100]

[Навыки:

[Berserk Stomp: Разблокирует удар Stomp во всех направлениях. Поражает всех врагов, нанося им значительный урон и вызывая агрессию. Время перезарядки: 10 секунд.]

[Свип: Одновременно атакует 3 цели перед пользователем, с определенным шансом вызвать головокружение. Время охлаждения: 3 секунды.]

[Земная палата: Обеспечивает определенный шанс срабатывания эффекта Защиты всякий раз, когда пользователь получает урон, снижая нанесенный урон на 1-3%. Эффекты могут быть наложены до максимального предела 30% снижения урона. Пассивный Способность. Нет времени на переохлаждение].

[Заряд берсерка: Самый сильный зарядный навык. Головокружительно воздействует на цель в течение 5 секунд. Нет восстановления удара. Время охлаждения: 30 секунд.]

Каждое из умений Короля Жестокго Медведя было грозным само по себе. Однако, это, конечно, не было главным моментом. Главным моментом было его подавляющее преимущество в атрибутивных очках.

На 1-м уровне он имел 1800HP и 1200 в DEF. Эти атрибуты были практически нереальны и доказывали, что он действительно заслужил свое звание Псевдо Легендарного Питателя.

Однажды он свистнул, и у ног Ли И появилась симпатичная версия Короля Жестокго Медведя, сжавшись до размеров волчьей собаки.

Сокращение было сделано для того, чтобы он не встал на пути Лучника и не оказал никакого влияния на способности Короля Жестокго Медведя.

"Пфф!"

Ли И вызвал Короля Малинового Тигра и побежал к резиденции Ардахана.

"Приятель, ты действительно схватил Короля Жестокго Медведя?"

Когда Ардахан увидел Короля Жестокго Медведя, он был так взволнован, что у него начали трястись руки. "Вот оно, вот оно, золотой мех - самое неоспоримое доказательство. Это Король Жестокго Медведя, Берсрад!"

Ардахан подавил зависть в глазах и улыбнулся Ли И. "Приятель, ты знаешь, откуда взялось имя Берсраде?"

Системное уведомление: [Послушать историю Ардахана?]

[Да!]

Ардахан начал болтать.

Точно так же, как у людей были императоры, у животных были вожди. В каждой расе был вождь, и раса медведей не была исключением. Когда умер предыдущий Король Медведей, появился новый Король Медведей. На самом деле, имя Берсраде означало "наследник" на языке медведей.

Ардахан был членом клана Тухр. Люди Тура естественно любили приключения и проблемы, и внутри Тухрского клана, они имели очень уникальный способ выбора своих лидеров клана. Они выбирали героя изнутри клана, вооружали его священным мечом клана Тухр и посылали его бросить вызов Королю Жестокго Медведя. Только победители смогут унаследовать позицию лидера клана.

История Ардахана была трагичной. Он победил всех своих противников в клане и успешно заслужил право бросить вызов Королю Жестокго Медведя. В результате, он искал 15 лет, и до того, как появился Ли И, он даже не видел ни одного уголка тени Короля Жестокго Медведя.

Все предшественники Ардахана завершили свои поиски максимум за год. Он был

единственным, кто не смог найти Короля Сурового Медведя, поэтому ему было слишком стыдно вернуться домой и в итоге он остался здесь все это время.

"Я почти сдался, и был так уверен, что не смогу вернуться домой до конца жизни". Подумать только, хахаха... Приятель, ты действительно удивил меня." Глаза Ардахана покраснели.

Его лицо покраснело. "Кстати, не мог бы ты вернуть мне этот Меч предков?"

А Ли И не может? Если бы он его не вернул, то не смог бы завершить поиски и закончить сделку. В любом случае, он работал только против Короля Жестокого Медведя. Это все, что мог сделать меч, который нельзя было разогреть.

Ли И вернул Меч Предков. Смеясь от души, Ардахан нарисовал его силой. "Ух ты!" Меч предков был выдёргнут.

Клинок был ослепительно ярким, настолько ослепляющим, что Ли И едва мог держать глаза открытыми. Имя Меча Предков также изменилось, став священным мечом Тура.

Да пошёл ты. Когда ты отдаешь его мне, это мусор, но как только я его возвращаю, он становится божественным оружием.

Атрибуты Турского Священного Меча были доступны на официальном сайте. Это было божественное оружие оранжевого цвета с чрезвычайно мощным АТК, а также дополнительным 100% AoE эффектом оглушения. Это было божественное оружие, о котором мечтали все классы рукопашного боя.

Конечно, было бы нелегко получить это божественное оружие. Король Пантеона в прошлой жизни пробежал восемь лет, и до момента, когда Ли И перезагрузился, ни одному игроку не удалось его получить.

"Приятель, Ардахан благодарен". Ардахан прижал руки к груди и с уважением поклонился Ли И.

Ардахан вытащил из кармана свиток из овчины и вручил его Ли И.

"Это редкая книга, которая передавалась из поколения в поколение в клане Тухр, рассказывающая о том, как приручить Короля Медведя". Мне она все равно не нужна, так что, пожалуйста, примите ее как подарок".

"Черт!"

[Поздравляю!] Ты получил Приют для Животных, Защиту Жестокого Медведя.]

Pet Skill Tome был в сто раз ценнее, чем Class Skill Tome, потому что эти вещи не падали от монстров, и их нельзя было получить от разграбления сундуков с сокровищами. Единственный способ получить их - через определенные специальные квесты.

[Защита насильственного медведя (заперта). Цель: Король насильственного медведя.]

Питомец поделился всеми своими атрибутами со своим хозяином. В комплекте с ним также идет навык "Земная Оборона", эффекты длятся 20 секунд с 10-минутным временем перезарядки.

Этот навык был чрезвычайно мощным. Несмотря на то, что он длился всего 20 секунд, за это время хозяин овладел всеми способностями своего питомца, за исключением его навыков. После активации их HP и DEF резко возрастали. Мастер даже разделял Пассивное Умение, эффекты земных подопечных, в результате чего урон сократился на 30%.

Фирменный навык "Стена щита" оборонительного воина снизил урон на 40%, но продержался всего 20 секунд. При сравнении сразу стало ясно, что лучше.

"Хахаха", Священный меч Тура запятнан кровью Короля Жестокого Медведя. Я могу вернуться и сообщить, что мои поиски завершены. Приятель, надеюсь, когда-нибудь мы встретимся снова".

Ардахан сильно похлопал Ли И и рычал от смеха, когда выходил из двери. Однажды он свистнул, и с неба спустился большой черный кондор, покорно приземлившись у его ног.

"Прощай, приятель!"

Ардахан сел на кондор и ушёл, что также означало, что поиски Ли И, наконец, были завершены.

Теперь, когда у него появился Псевдо Легендарный Пет, само собой разумеется, что Ли И был в очень хорошем настроении. Он заставил Короля Жестокого Медведя научиться защите Жестокого Медведя и прогулялся на улице некоторое время, убив еще несколько медведей и позволив Королю Жестокого Медведя несколько раз подняться на уровень, прежде чем он, наконец, натерел Камень Возвращения Города, довольный.

...

Как только Ли И появился в телепортационном пункте Shattered Frost City, он получил три запроса на звонок одновременно.

Они были от Смущенной Лисы, Огненного Льда и Чен Яна.

Что-то случилось!

Так как карта Гризли-Хиллз, на которую отправился Ли И, была слишком далеко, он не мог принимать сообщения, которые ему посылали.

Непобедимый Цзяочзяо привел 5000 членов Гильдии Маленьких Пьяных Кошек, чтобы помочь Смущенной Лисе, и в результате они были ужасно побеждены.

Так называемая элита Гильдии Пьяных Котов состояла только из 50 членов Главного Легиона и 20 или 30 запасных членов. Кроме них, большинство оставшихся членов были не более чем непокорной стаей.

Они могли начинать конфликты, насмехаться над врагом или создавать неприятности, но когда дело доходило до РК, они были ничем иным, как мусором. У них не было ни снаряжения, ни уровней, и даже было довольно много БАМов, которые не научились там никаким навыкам.

Пять тысяч из них были мгновенно согнуты чуть более чем 200 врагами, и это вообще не было соревнованием. После этого враг сказал им, что если они поменяются гильдиями, то будут вознаграждены деньгами, а не убиты, и более 1000 членов сразу же прыгнули с корабля. Это возмутило Цзяочзяо до проклятия.

Ситуация была совершенно односторонней. Гильдия Создателей Бога и Гильдия Маленьких Пьяных Кошек по очереди разбили лагерь для трупов. Все пошло наперекосяк только тогда, когда Чен Ян, Довольно Хорошее Настроение, и другие вышли из подземелья Смерти Короля.

Те, которые Ли И выбрал, без исключения, все без исключения известные силовые установки из более поздних этапов игры в предыдущей жизни. Их навыки РК шли само собой разумеется, поэтому, как только они вступили в битву, племя Сэвидж сразу же почувствовало на себе давление.

Тем не менее, они едва успели получить несколько попаданий, когда Довольно хорошее настроение приказало всей партии войти в подземелье и отказаться от РК.

Приказы партийного командира были абсолютными, поэтому все элиты вернулись в подземелье.

"Магистр гильдии приказал разбить их на куски". Муд, выведи этих людей!" Чен Ян был так взволнован, что чуть не поклялся.

Довольно хорошее настроение стояло непоколебимо. "Нет, мы не можем позволить нашему прогрессу в подземелье Смерти Короля отстать из-за этого инцидента. Наш маленький пьяный кот не может позволить себе такую потерю".

Чен Ян не смог убедить Довольно Хорошее Настроение, как и он не смог связаться с Ли И.

Решительность Довольно Хорошего Настроения возмутила Цзяочзяо. Она несколько раз просила Довольно хорошее настроение привести элиту, но Довольно хорошее настроение каждый раз игнорировало её. Наконец, она так разозлилась, что выгнала Довольно хорошее настроение.

Тем не менее, элиты гильдии всё ещё отказывались вступать в бой. Вместо этого, они все вышли как один.

Столбы перевернулись еще раз, и на этот раз даже Мастер Гильдии Цзяочзяо оказался в нерестовом лагере.

"Это девушка Ли И"? Она выглядит неплохо, но ее уровень слишком низкий. О боже, она снова встает. О, боже, она опять спускается..."

Они окружили ее и дразнили, когда убивали. Учитывая, что личность Цзяочзяо была такой, какой она была, как она могла принять это лежащим?

Значит, она вставала бесчисленное количество раз и ее убивали бесчисленное количество раз...

"Твой муж точно не соответствует стандартам, да? Мы тебя так убиваем, а он до сих пор не осмеливается показаться? Вздыхаешь, ты как свежий цветок, потраченный впустую на эту помойку." Чернокожий Волшебник из племени Дикарей держал лагерь у трупа Цзяодзяо.

"F*ck yo mama around her fat-*ss 360 thighs, I'm not his wife. Если он тебе так нравится, будь моим долбаным гостем."

"Не его женой? Тогда можешь быть его боковой тёлкой? Сколько он дает тебе каждый месяц? Я сделаю вдвое больше." Волшебник в черной кровати вырвался со смеху.

"Ублюдок! Трахай всю свою семью, трахай каждую чёртову дыру в своей семье, трахай их в каждую чёртову дыру..."

Слова чернокожего Волшебника взбудоражили Чен Яна, и клятвы, каскадированные с его губ, словно водопад. Прошло более десяти минут, и он почему-то ни разу не повторился, так сильно ругая Волшебника с черной капустой, что у него даже не было возможности ответить.

Если бы он мог победить их, он бы победил. Если бы он не смог, он поклялся им. Это был стиль Чен Яна. По его собственным словам: "Если я не смогу их победить, я его убью до смерти".

Эта битва была очень ожесточённой. Мало того, что Маленький Пьяный Кот ужасно проиграл,

так еще и их репутация попала на самое дно. Кто-то выложил проклятия Чен Яна на официальный сайт, и это вызвало еще один фурор.

Игровая карта Короля Пантеона была разделена на четыре континента: Север, Юг, Восток и Запад. Ли И и остальные жили на Восточном континенте. Однако, как говорится, хорошие новости не проходили мимо ворот, в то время как плохие новости путешествовали на милях. Видео с проклятиями Мастера Вице-Гильдии Маленьких Пьяных Кошек распространялось все дальше и дальше, пока весь мир не узнал об этом.

Чен Ян теперь был знаменит. Все знали, что он "хорош собой", и они дали ему новое прозвище, Уаумут.

Лучше бы его п*снули или наложили на него, чем иметь дело с Высоким и Могучим. Этот рот был слишком ОР...

Чен Ян проклял больше часа до того, как Волшебник с черными рубашками наконец-то сбежал.

Однако Толстяк упорно оставался на земле, не вставая с клятвы, в то время как бойня противника только продолжала расширяться.

В отличие от Хуашана и Сенчури Флауэра, Дикое Племя было беспощадным и не отзывалось до тех пор, пока не достигло своих целей.

Цзяочзяо пришлось выйти из игры, потому что ей было с чем разобраться, но Чен Ян и Смущенная лисица все еще находились в лагере для нереста и не могли встать.

Когда Ли И вернулась в Разбитый Морозный Город, Бог-Создатель и Пьяная Кошка уже были избиты до полного расформирования.

"Так все и было. Брат Темное Крыло, я действительно должен извиниться за сегодня." Сбитый с толку Фокс вздохнул.

Ли И спокойно сказал: "Сколько уровней проиграл Цзяочзяо?"

"6 или 7."

Затем Ли И передал сообщение "Огненный Лед": "Лед, подсчитай наши потери".

На элитной вечеринке не было потерь, а у остальных не было действительно хорошего оборудования для начала. В лучшем случае, они потеряли некоторые уровни. Fire Ice подсчитывала всё это, даже когда лежала там как труп.

"Отложив потери в уровнях, я думаю, это насчитывает до 100 000 золотых монет".

"Понял".

Ли И послала "Довольно хорошее настроение" приглашение присоединиться к гильдии.

"Довольно хорошее настроение" принято.

"Если бы я был тем, кого сегодня размножают, ты бы возглавил подкрепление, чтобы помочь мне?"

"Я бы помог!"

"Зачем?"

"Потому что, если бы я был в нерестовом лагере, ты бы тоже пришёл мне на помощь. Мастер гильдии Чжаочжао не может этого сделать, она просто умрёт с нами."

Ли И засмеялся, но не ответил.

Когда они играли в другую видеоигру, он задал тот же вопрос Чэнь Яну.

"Толстяк, если бы я был в нерестовом лагере, а ты знал, что не сможешь победить, ты бы всё равно пришёл мне на помощь?"

"Почему ты спросил? Зачем мы играем в эту игру? Ф*к, я осмелюсь сделать это в реальной жизни, ты думаешь, я был бы настолько отстойным в игре?"

Чэнь Ян не стал бы, как и Ли И!

В прошлой жизни, даже когда за ним охотились, он никому не подчинялся.

"Ян Синчэнь, не надо было меня провоцировать!"

<http://tl.rulate.ru/book/34752/1014212>