Ли И прогулялся по густым лесам Гризлинских холмов, делая каждый шаг с большой осторожностью, так как он внимательно наблюдал за каждым медведем, которого встречал.

Лучник мог отловить несколько сотен домашних животных. Естественно, каждый тип домашних животных обладал разной степенью прочности. Некоторые из них были сильными, в то время как другие были слабыми, каждый в разной степени.

Самыми слабыми домашними животными для Лучника были маленькие существа, такие как белки, черепахи, лягушки и тому подобное. Их АТК были патетически слабыми, поэтому они всегда были хороши только для украшения.

Всего их было пять типов: Атака, Защита, Поддержка, Смешанные и Украшения.

Типы домашних животных были настолько многочисленны, что было больно выбирать один из них, но всегда было несколько щедрых игроков, готовых поделиться своим опытом. Как только у них появилось больше историй, которыми они могли обменяться и сравнить, решение стало значительно проще.

Оставляя в стороне легендарных домашних животных, Король Жестокий Медведь определенно был одним из самых сильных с точки зрения силы среди всех многочисленных домашних животных Короля Пантеона в категории "Оборона". Он даже заслужил титул Псевдо Легендарного Животного.

Насильственный Король Медведь был Defense-типа домашнее животное, которое вы могли бы использовать до максимального уровня без необходимости изменять его.

Была однажды увлекательная поговорка за счет Лучников, утверждая, что величайшей мечтой Лучников было не учиться Повелителю Стрел, а владеть Королем Медведя-Отковальня.

В прошлой жизни многие Лучники ночевали здесь днем и ночью, чтобы приручить Короля Медведя. К сожалению, для них, однако, большинство из них не удалось, и только избранные несколько счастливчиков, которые знали, как поймать его удалось.

Каждый игрок имел только один шанс столкнуться с жестоким Королем Медведя. Был только один шанс, который решит, если игрок когда-нибудь получил его.

Ли Йи до сих пор помнит сцену, которую он видел здесь, на холмах Гризли, когда приехал сюда для квеста "Охота на медведя".

В то время Гризли Хиллз были опечатаны тремя большими гильдиями, которые работали вместе. Несколько десятков тысяч игроков охраняли вход на карту, не позволяя никому войти.

Все это было сделано для того, чтобы Лучник в гильдии могли захватить Короля Медведя без

перебоев. В этом не было никакой помощи; Король Жестокого Медведя давал передышку только раз в месяц (в режиме реального времени), и если бы был игрок, который однажды столкнулся с Королем Жестокого Медведя, присутствовавшим в лесах Гризли Хиллз, когда он собирался передышку, Король Жестокого Медведя определенно отказался бы передышку.

У каждого был один шанс, что сделало его справедливым и жестоким.

Если вы хотели убедиться, что вы поймали Короля Жестокого Медведя, вы должны убедиться, чтобы сделать это рано. На более поздних этапах игры, как только метод захвата был обнародован, это место никогда больше не будет иметь даже день мира. Конечно, эти три большие гильдии послал несколько десятков тысяч человек для охраны входа в карту, но могли ли они полностью предотвратить все остальные?

Не обязательно!

Тогда Ли И уже прокрался внутрь, и ему посчастливилось стать свидетелем захвата Медвежьего короля. Так как Король Медведь не вмешиваться в его поиски Охота на медведя желчного пузыря, он ничего не думал об этом, но когда он убивал обычных монстров медведя и собирал их желчного пузыря, три большие гильдии на самом деле послал убийц за ним.

В приступе ярости Ли И решил не дать этому соскользнуть. Он использовал "Стелс", чтобы прокрасться обратно, а затем несколькими ударами убил Короля Жестокого Медведя.

Цыпочка Лучника, которая охотилась на Короля Жестокого Медведя, была так зла, что заплакала. У каждого был только один шанс, так что что она могла сделать? Единственное, что она могла сделать, это отменить свой аккаунт и начать все сначала...

[−1356]

[−1432]

Ли И двинулся, развязав стрелы, используя Железную Черепаху, чтобы защитить спину на всякий случай.

У обычного медвежьего монстра 40 уровня было 9,000-15,000 л.с., но с его текущим АТК, ему не нужно было, чтобы Железная Черепаха тянула за собой аггро. Он мог легко убить любого монстра медвежьего типа, который подбежал к нему в одиночку.

Ли И не убивал всех медведей, которых случайно видел. Он тщательно выбирал цели, убивая только медведей-самец, а не одного из медведей-самец.

У него не было выбора. Если бы он не сделал этого, он не смог бы увидеть Короля Жестокого

Медведя, даже если бы он обыскал весь лес. Единственный способ заставить Короля Жестокого Медведя появиться сам по себе - это убить определенное количество медвежьих самок в этом лесу.

Убийство и самцов, и самок тоже не сработало. В тот момент, когда вы убили одного медведя-самец, счетчик убийств медведей-самец с предыдущего раза автоматически возвращался к нулю.

Убегая каждый раз, когда он видел медведя-самец и убивая только тех медведей-самец, которые вырвались из стаи, Ли И делал то же самое сейчас.

"Roar-Roar..."

За ним гнались три взрослых медведя, и Ли И сделал несколько быстрых шагов назад. Когда все три взрослых медведя выстроились в ряд, он натянул лук и собрал свою энергию. "Скрип скрипа, ууууууууу-"

"Проникающая стрела"!

Стрела с ужасающим импульсом полетела к трем взрослым медведям, вращаясь по ходу движения. Она прошла через первого медведя, потом второго, и третьего...

[−1765]

[−1564]

[−1367]

У навыка "Путь стрельбы" Лучника 40 уровня, "Проникающая стрела", не было времени на перезарядку, и он мог быть разряжен через 5 секунд после зарядки. Он был довольно мощным, но его сильной стороной было то, что он мог проникать в несколько целей. При хорошем использовании, это может быть приличный AoE навык.

"Скрип-крик-кто-кто-"

Он использовал еще одну Проникающую Стрелу, и три Взрослых Женских Медведя также были сейчас прямо перед ним. Активируя особый навык Огненных сапогах, Ли И быстро сбежал. Железобратная черепаха использовала топот и крепко держалась за свою агрессию, убив всех трех взрослых медведей достаточно скоро.

До сих пор было неизвестно, сколько самок нужно убить, чтобы выманить Короля Жестокого Медведя, но одно было точно, и это было то, что Король Жестокого Медведя определенно не

появится, если вы убьете меньше 2000 медведей.

Сейчас он убил только несколько дюжин медведей, что означает, что он все еще далек от минимально возможного требования, чтобы выманить Короля Жестокого Медведя.

Эти медведи не роняли оборудование или деньги, но они роняли лекарственные ингредиенты и различные предметы, такие как медвежий желчный пузырь, медвежьи лапы, медвежья шкура, медвежьи кости и тому подобное. Их можно было использовать по-разному, поэтому Ли И убивал двух зайцев одним выстрелом, когда собирал эти ингредиенты, убивая медведей.

Ли И убил около 100 самок медведей, когда было динь, и прозвучали системные уведомления: [Твои действия возмутили Короля Жестокого Медведя, приготовься к его гневу!]

"Рёв..."

Элитный Черный Медведь рычал, вытаращив из деревьев. С одним зарядом он постучал в Ли И и сделал его Головокружительным.

[−903]

Черный медведь всего одним ударом лапы нанёс более 900 повреждений, что почти мгновенно убило Ли И.

Ли Юй воспользовался темным дьяволом для удаления эффектов и быстро убежал, заставив Железнодорожную Черепаху броситься в танк для него.

Элитные "Черные медведи" имели мощность 150 000 л.с. и экстремально высокий АТК. Воины одного и того же уровня не могли противостоять последовательным критическим ударам от него, так же как и Железная Черепаха. Он мог сопротивляться Черному Медведю только недолгое время, прежде чем был убит Критическим Хитом.

Как только определенное количество самки медведя были убиты, появляется Элитный медведь. Этот медведь должен был быть убит, иначе Король Жестокого Медведя после того, как он не мог быть сработал.

Двигаясь в атаке, Ли И прыгнул вверх и вниз, используя лес в свою пользу для ведения партизанской войны против Короля Жестокого Медведя.

Каждая из стрел Ли И могла нанести более 1300 единиц урона, а если бы это был критический удар, то урон мог бы даже возрасти. Кроме его немного атаки OP Charge, Elite Black Bear's SPD было не о чем кричать, что делает его очень легко кайт.

Громкий выстрел! Отражающий выстрел!

Каждый раз, когда Элитный Черный Медведь пытался приблизиться к Ли И, он отталкивался. Это так разозлило его, что он ревел дико, но достаточно скоро его HP был полностью очищен, и он рухнул на землю с завыванием.

Ли И поднялся, чтобы собрать трофеи битвы. Там был один высококачественный Медвежий желчный пузырь, две Легендарные Медвежьи лапы, а также полный кусок синей медвежьей кожи.

Более десяти медведей-самец бежали к нему в одно и то же время, но Ли И использовал камуфляж, чтобы спрятаться.

Примерно через семь-восемь минут медведи-самец, наконец, вернулся в нормальное состояние и рассеялся.

Ли И продолжил охоту на взрослых медведей.

Элитные медведи появлялись так часто. Их нерест работал как сигнал игроку, говоря им, что Король Жестокий Медведь был спровоцирован.

Элитных медведей тоже можно было схватить, но у Ли И была только одна цель, и это был Король Жестокого Медведя. Что касается других домашних животных, он их вообще не рассматривал.

Когда он продолжал идти в глубины леса, перед глазами Ли И появился сверкающий сундук с золотыми сокровищами.

Сундуки с сокровищами были замусорены всеми картами мира короля Пантеона, и холмы Гризли не стали исключением. Так как негласным уровнем этой карты был 40-й уровень, сундук с сокровищами также был 40-го уровня.

Вокруг сундука с сокровищами было три медведя, охранявших его. Ли И использовал Ошибку и Псевдоцид, чтобы легко выманить их.

Он подошел к нему и сразу же увидел, что он заперт, поэтому достал Универсальный Ключ и открыл его "ломтиком".

[Из сундука с золотыми сокровищами вы получили Рыбацкую шляпу с ветром.]

[Ветряная Рыбацкая Шляпа (Голова)]

[Нет требований к уровню (Оборудование золотого цвета)]

[DEF +20]

[WIL +20]

[Спецэффект: Рыболовный навык +20 очков]

[Особый навык: При легком прикосновении к этой рыбацкой шляпе шансы на крючок редкого предмета увеличиваются на 1%. Продолжительность 30 минут (время охлаждения 30 минут). Примечание: Несмотря на то, что в верхней части шляпы есть большое отверстие и она выглядит слегка избитой, основной принцип рыбалки заключается в том, что тело остается прохладным, когда сердце еще не остановилось. Так что, я думаю, никто не будет возражать, не так ли? - Мастер рыбалки, Фенрир]

…

"Я каким-то образом получил божественное оружие для рыбалки…"

Рыбацкая шляпа с ветром не очень пригодилась Ли И, потому что он редко ходил на рыбалку, но эта рыбацкая шляпа была поистине божественным оружием для беззаботных игроков, которые любят ловить рыбу.

Она могла бесконечно увеличивать ставку редких предметов на 1%, делая возможным все, что раньше было невозможно. С этой шляпой на голове все, что вам нужно было делать, это быть готовым потратить время. Вперед, рыбалка, и всевозможные редкие предметы ждали Вас.

"Если бы я дал ей это… ей бы это понравилось, да?"

Прекрасный силуэт промелькнул мимо разума Ли И и пронзил его сердце.

"Мы все еще встретимся в этой жизни? Возможно, нет? Может, мне все-таки пойти на это? Точно, да? Или…

Три медведя побежали на него, но Ли И все еще был на расстоянии. К тому времени, как он оправился, он уже лежал мертвый на земле.

"Черт возьми!"

Это был его первый раз, когда он так умер, даже не пошевелившись…

Труп Ли И вернулся в приподнятом настроении и осторожно воскрес от взглядов трех медведей, прежде чем продолжить путь через лес.

Прошло три дня, и более 2000 медведей погибли от рук Ли И. В то же самое время, так как он был в эпицентре срабатывания Короля Жестокого Медведя, убитые им медведи-самки не перезвонили. В результате Ли И был вынужден бежать туда-сюда, искать долгое время, прежде чем он смог найти еще одну медвежью самку.

Чем меньше медведей было самок, тем выше его шансы спровоцировать Короля Жестокого Медведя. Однако Ли И был немного разочарован. Он уже убил более тридцати медведей элитного уровня, но почему Король Жестокого Медведя до сих пор отказывается появляться?

Определённо, проблем с этим методом не было, единственная проблема заключалась в этой чёртовой скорости срабатывания.

За последние три дня он не только поднялся на полтора уровня, но и его Рюкзак также рос до предела из материалов.

Я на это не куплюсь. Я не верю, что ты останешься спрятанным, даже если я убью всех медведей-самок в этом лесу".

Упрямый характер Ли И снова вспыхнул.

…

Огненная скиния

У входа в темницу Смерти Царя трупы лежали по всей земле, в то время как вопли крови наполняли небо!

Они снова сражались.

Сначала именно племя Дикарей возглавило бойню, чтобы очистить территорию, в то время как члены гильдии Божьего Творца объединились, чтобы дать отпор. После этого к битве присоединились и Гильдии Звездного Огня и Мечты, и ситуация вышла из-под контроля.

Причина всего этого конфликта была очень проста. Все крупногабаритные гильдии дошли до третьей стадии Гномового короля Владимира, и только финальная стадия оставалась между ними и первым убийством. Те, кто имел хитрые намерения и намеревался использовать какую-то хитрость, естественно, предпочли бы сделать свои ходы в такое время, как это.

Убить! Кто осмелится подойти к этой двери, я убью их всех".

Мастер гильдии племени дикарей, оркский жестокий воин, молочно-молочник-солиционер держал в руке один большой топор, вырезая внушительную фигуру, когда он стоял на страже перед входом.

…

Как раз тогда, в номере 107 одного из отелей, Ян Синчэнь и Хуа Фэйхуа сидели вместе, обнимая друг друга за плечи и спины, когда они смотрели прямую трансляцию игры на экране телевизора.

"ATK вашего мужа довольно высок, его DPS сейчас больше 1000, так?"

"Но он все равно не сильнее вас." Хуа Фейхуа закатила глаза на Ян Синчэня, ее взгляд осмыслен.

Ян Сингчен посмеялся и налил вино в обе пустые чашки, передав Хуа Фейхуа одну.

"Ваше здоровье!"

"Клинк!"

Они слегка постучали стаканами друг в друга и осушили стаканы.

http://tl.rulate.ru/book/34752/1014209