Чен Ян вернулся.

После того как он провел 3 целых дня и все 80 универсальных ключей, он наконец возвратился, триумфально.

Сундуки с сокровищами, найденные в дикой природе, могли содержать хорошие или плохие предметы. Если бы вам повезло нелепо, вы могли бы разбогатеть на одном сундуке. Если бы вам не повезло, вы могли бы открывать их целый год, не получая ничего стоящего.

Удача Чен Яна была приличной. Он получил все: от нормального белого снаряжения до снаряжения золотого цвета, всевозможные Skill Tomes, формулы для рисования, различные предметы и все, что было между ними. Они поставлялись во всех формах и размерах, с тревожным разнообразием.

Ли Йи хотел только зелья формулы и Лучник Skill Tomes. Все остальное, без исключения, ушло в Чэнь Ян.

Все, что Ли И взял, это формула зелья STR, формула зелья INT, вторичная формула зелья невидимости, и тома мастерства, который мог бы научить Лучников навыкам проникающей стрелы 40 уровня.

Чен Ян улыбался от уха к уху. Несмотря на то, что последние три дня были немного тяжелыми для него, награда стоила затраченных усилий. Вещи, которые он получил, могли быть проданы за по крайней мере 300,000 золотых монет.

"Я дам тебе еще 100 ключей через несколько дней". Нужно просто взять корабль на Западный континент и немного разграбить. Это должно быть сделано."

"Предоставь это мне, я буду грабить столько раз, сколько ты захочешь!"

Когда сундук с мировыми сокровищами был открыт впервые, был большой шанс, что он произведет что-нибудь хорошее. Несмотря на то, что сундуки с сокровищами будут продолжать откладываться после этого, шансы на то, что они произведут что-то хорошее, уменьшатся. К такому выводу пришла Ли И после восьми лет разграбления сундуков с сокровищами.

"Объявите аукцион на 500 000, и держите его там, если никто не сделает за него ставок. Остальное меня не волнует, продавай, как хочешь".

Ли И взял черную жемчужину из клада добычи Чен Яна и передал ее Чен Яну.

Чен Ян взял черную жемчужину и изучил ее со всех сторон, но не смог найти в ней ничего особенного. У нее не было атрибутов, только ее имя, Черная жемчужина.

"Это кусок чрезвычайно редкого подоборудования, не имеющего никаких требований к уровню". Его атрибуты можно увидеть только после того, как его оценят".

Глаза Чен Яна загорелись. "Могу я им воспользоваться?"

"Все эти Жемчужины увеличивают INT, так что, конечно, вы можете использовать его."

"Тогда давайте пока оставим его себе. Если мы продадим его, и он окажется божественным оружием после оценки, то это будет пустая трата времени."

"Боже мой. Лучшее, что ты можешь получить из сундука с сокровищами мира, это 80-й уровень, и если я правильно помню, это всего лишь 40-й уровень. "Стороны, я разграбил сундуки с сокровищами за восемь... Я имею в виду, я разграбил более восьмидесяти сундуков с сокровищами, и я до сих пор даже не слышал о том, что сундук с сокровищами производит божественное оружие".

"Тогда давайте пока обменяем его на наличные."

Чен Ян больше не гудит на него. Везя добычу от поисков, он бульдозером сорвался в сторону аукционного дома.

Чен Ян был очень рад, но и Ли И тоже.

Формулы STR и INT Potion были не очень редки. На самом деле, их можно было купить за несколько тысяч золотых монет. Формулы зелья "Вторичная невидимость", однако, были невероятно редки. Ее падение было не только умопомрачительно низким, но и существовал только один способ получить ее, а именно - разграбление сундуков с сокровищами.

Ли И грабил эти сундуки в течение восьми лет, так что он знал лучше, чем кто-либо другой, насколько низкой была скорость падения этой штуки. Ему пришлось бы грабить сундуки в течение полугода, прежде чем он смог бы их получить, и это было при условии, что ему не особенно не повезло.

Один Гунмэн делал вещи очень эффективно, и Ли И был очень доволен им.

В аукционном доме не было изобилия материалов, необходимых для создания Яростного зелья Intermediate-уровня, а имеющиеся запасы продавались по непомерно высоким ценам. Тем не менее, One Gunman каким-то образом сумел заполучить в свои руки некоторые акции по выгодной цене, что ослабило опасения Ли И по поводу материалов и позволило ему полностью сосредоточиться на повышении своего мастерства.

Со своим рюкзаком, набитым материалами, Ли И вернулся на задний край горы возле деревни

Новице и выпустил своего мутировавшего дикого кабана. Он усовершенствовал зелье, чтобы повысить свое мастерство, одновременно занимаясь разведением диких кабанов для EXP.

Для апоферистов промежуточного уровня было относительно трудно отшлифовать свое мастерство. С каждым 1-пунктным увеличением своего мастерства они платили 1% от своего EXP. Конечно, поскольку Апотекари не собирались никого убивать, их характер не опускался бы ни на один уровень. В то же время, этот так называемый 1% не ограничивался одним числом. Если бы у игрока было много EXP, он бы вычитал больше; если бы у игрока было меньше EXP, он бы вычитал меньше. Минимальный вычет составлял 1 EXP. Он не мог опуститься ниже этого.

Ли И занимался разведением диких кабанов, и система ограничивала его в 1 EXP каждый раз. Так случилось, что он просто выполнял требования, поэтому он позволил Мутировавшему Маленькому Дикому Кабану продолжать убивать монстров впереди, пока он оставался сзади, измельчая своё мастерство.

У него было достаточно материалов, и его мастерство также возрастало с молниеносной скоростью. За два дня его мастерство успешно достигло 6 500/10 000.

Теперь он смог выучить формулы для STR и INT Potions.

Так как ядовитое зелье было вещью, то эти низкоатрибутные зелья, которые только увеличивали STR и INT на 20 пунктов каждое, естественно, упали на обочину. Короче говоря, эти два зелья были полезны только для измельчения. Кроме того, они были почти полностью непрактичны.

Тем не менее, материалы, необходимые для уточнения этих двух мусорных зелий были довольно распространены и дешевы, поэтому Ли И пришлось потратить только 2000 золотых монет, чтобы заполнить свой рюкзак с ними.

"В поисках Драконьего Сердца Травы и Хвоста Феникса, готовых заплатить 2 Золотые монеты за поп-музыку, без верхнего предела..." Ли И дал "One Gunman" новое задание на покупку.

"Оставь это мне".

Драгонно-сердечная трава и хвост Феникса были материалами, необходимыми для усовершенствования Зелья Невидимости. Нет ничего плохого в том, чтобы иметь подкрепление, поэтому он хотел начать готовиться прямо сейчас. Таким образом, к тому времени, как он сможет усовершенствовать Зелье Невидимости, ему не нужно будет волноваться.

Период, когда они могли измельчать очки мастерства, уточняя STR и INT Зелье, был самым простым для апоферистов. Материалы не стоили много, но очки мастерства наливались бесконечно. Они зарабатывали от 1 до 5 очков каждый раз наугад, и они действительно

накапливали эти очки, как будто не было завтрашнего дня.

Всего за один день Мастерство Апотекариста Ли И выросло до 8 520/10 000.

Теперь он может выучить формулу зелья для вторичной невидимости!

Конечно, так как формула зелья для вторичной невидимости была слишком дорогой, она явно не подходила для шлифовки. Однако на этом этапе было еще шесть или семь видов зелий, которые он теперь мог измельчать. Например, наиболее практичным и экономичным выбором на этом этапе было зелье Advanced Level Underwater Breathing Potion.

Оптовая закупка Огненно-кристаллических камней все еще продолжалась в полном разгаре. Ли И не только убедил Смущенную Лису из Гильдии Создателей Бога купить их, но и втянул в это главного командира Гильдии Мечты, Шангуань Байлу, заставив ее купить Кристаллические Скалы стоимостью колоссальных 3 000 000 золотых монет.

Конечно, Шангуань Байлу не купил "Хрустальные камни" только потому, что Ли И уговорил ее на это. Она ясно дала понять, что это ее способ отплатить ему за эту услугу. Она ни разу не забыла об инциденте, когда они победили Бесплодного Владыку.

"Эти деньги от нашего Хозяина Гильдии, потому что у меня точно не так уж много. Когда ты освободишься? Мастер нашей гильдии хочет поговорить с вами наедине."

"Я очень занят в эти дни, я скажу тебе в другой раз, когда буду свободен."

Ли И отвергла её.

Он очень хорошо понимал характер "Цветочных трусов". Это был настоящий мужчина, и преданный ботинку. Как только ты вступил в его Гильдию, он относился к тебе, как к брату. Даже если бы ты вступил в Гильдию только потому, что за тобой гонятся другие, он все равно защищал бы тебя.

С такой личностью, как эта, он никогда не найдет себе не хватает друзей. Тем не менее, такая личность также сделала его чрезвычайно легко переносить потери. Когда Ли И присоединился к его гильдии в прошлой жизни, например, он понес огромные потери.

Шангуань Байлу упомянул, что "Цветочные трусы" хотели встретиться с ним несколько раз, но Ли И отказывал ей каждый раз.

Несмотря на то, что прошла целая жизнь, он все еще чувствовал себя неловко.

Десять дней "Красного имени" закончились, но Ли И всё ещё терпеливо размолотил своё

мастерство до 10 000 очков и успешно стал апофекарием промежуточного уровня, получив профессиональное мастерство под названием "Жизненная кровь". [Эффект: Восстановление 800HP в течение 5 секунд. Время охлаждения: 5 минут. Когда навык находится в режиме охлаждения, эффект от всех потребляемых зелий увеличивается на 10%].

Он израсходовал 100 000 золотых монет, а STR и INT зелья вообще нельзя было продать, поэтому он их выбросил, как только их сделал. К счастью, яростные зелья промежуточного уровня продавались как горячие пирожные, поэтому он заработал взамен еще 50 000 золотых монет.

Новости о больших гильдиях, пытавшихся устроить Смерть Короля в Подземелье, шли, Бог Творец и Звёздная Огненная Гильдия достигли самой дальней стадии, уже достигнув третьей. При таком темпе, это был бы всего лишь вопрос нескольких дней, прежде чем Смерть Короля Подземелья была полностью завоевана.

Гильдия Пьяных Кошек всегда готовилась к этому, и к этому моменту они уже были очень хорошо знакомы с первыми четырьмя Королями. Однако им еще предстояло бросить вызов Владимиру, потому что их мастер гильдии Ли И не дал слово, поэтому Довольно хорошее настроение не осмелилось сделать этот вызов.

Ли И снова отправился в путь, скакал в одиночку. Он проехал прямо через страну проклятий и продолжал ехать два дня и две ночи, прежде чем, наконец, добрался до места назначения: Гризли Хиллз.

Рельеф местности Гризли Хиллз был более или менее похож на рельеф Блэйд Пика. Если бы у Ли И не было горы Ледяной Жабы Короля, то он не смог бы приехать сюда.

Холмы Гризли были картой 40 уровня, но будь то в прошлой жизни или в этой, здесь не было ни одного игрока, которого можно было бы увидеть. Форма земли была слишком сложная, впереди был луг, но через несколько шагов он погрузился в глубокую пропасть. Одна ошибка, и, конечно, ты умрешь, но хуже всего было то, что даже когда ты прошел весь этот путь назад, ты понимал, что воскрес на дне пропасти, и не было никакого способа выбраться из нее, как бы ты ни старался...

Для тех, кто шлифовал здесь, они умирали бы, падая чаще, чем от рук чудовищ. Это была одна из самых отвратительных карт короля Пантеона.

Гризли-Хиллз покрыл много земли, но здесь когда-то обитал только один вид животных, и это были медведи.

Белые медведи, Черные медведи, Коричневые медведи, Лунные медведи, Бронированные военные медведи, Насильственные земные медведи... Список продолжался, и в нем было немного всего.

Опираясь на воспоминания из прошлой жизни, Ли И нашел специальный NPC, который жил в лесах Гризли-Хиллс-Ардахана Охотника.

"Хаха, добрый день, приятель. Я Ардахан Охотник, приятно познакомиться." Человек средних лет, Ардахан, с энтузиазмом приветствовал Ли И, пригласив его в дом в качестве гостя.

Обменявшись вежливыми любезностями, Ли И сразу перешел к делу.

"Я слышал, как кто-то сказал, что видел в этом лесу Жестокого Земного Медведя с золотым мехом". Мистер Ардахан, это правда?"

Ардахан с удивлением сказал: "Приятель, ты собираешься поймать Короля Жестокого Медведя?"

Ли И кивнул.

"Бадди, я тоже Лучник, и мне нужен такой же могущественный питомец, как и ты. Но знаешь что? Я искал в Гризли Хиллс целых 15 лет, и ни разу не видел этого парня. Вздох..." Ардахан был слегка подавлен.

"Легенда гласит, что у Короля Жестокого Медведя не только сильнейший ДЭФ, но и АТК тоже очень высокий. Укрощение Короля Сурового Медведя - мечта каждого Лучника, хаха, но это также не более, чем мечта". Мы даже не можем быть уверены, существует он или нет".

Ардахан выпил несколько глотков вина, а затем похлопал Ли И по плечу, открыто смеясь. "Приятель, если ты когда-нибудь найдешь этого Короля Жестокого Медведя, ты должен принести его сюда и показать мне, хахахаха..."

"Динь!"

[Принять Сон на всю жизнь Ардахана?]

Ли И кивнул, приняв его.

[Quest Title: Сон на всю жизнь Ардахана. Цель завершения задания: Приведите Короля Жестокого Медведя и покажите его Ардахану. Награда за завершение задания: ???]

"Хахаха, приятель, я действительно восхищаюсь тобой". Ардахан встал и вытащил из своего дома ржавое старое длинное слово, передав его Ли И.

Ардахан радостно сказал: "Я отдам тебе меч моего предка".

Ли И принял его, и зазвонил Системный Уведомление: [Ты получил меч предков Ардахана.]

[Меч предков Ардахана]

[Уровень оборудования: уровень 40 (оборудование белого цвета)].

[АТК 0-5]

[СПД 5.5]

[Примечание: Возможно, в связи с тем, что оно долгое время не было нарисовано, лезвие и оболочка, казалось, сплавились...].

...

Он наконец-то получил самое разочаровывающее божественное оружие. Сможет ли он убить Короля Жестокого Медведя или нет, всё зависело от этого меча...

"Спасибо!"

Ли И принял Меч Предков и попрощался с Ардаханом.

"Иди, приятель, возьми благословение Ардахана и поищи Короля Жестокого Медведя!"

Ли И попал на Короля Ледяных Жаб и направился в глубь леса...

http://tl.rulate.ru/book/34752/1014208