"Брат И, это отличный урожай! Хахаха! Иисус Христос, места в сундуке с сокровищами, которые ты мне дал, настолько точны. Везде, где бы я ни был, я получаю награбленное, это потрясающе!" Прочитав послание Чэнь Яна, Ли И выпустил маленькую улыбку.

После восьми лет игры за "Воровку", если бы он уже не знал местоположения сундуков с сокровищами, то мог бы забить себя до смерти кусочком тофу.

Там, внизу, раз в жизни, Иногда это заставляет грустить всех выстроившихся в ряд, ожидая своей казни.

Один раз в жизни, и иногда It Getting Sad имеет немного больше HP, поэтому Ли И приказал им нападать друг на друга, пока они не доберутся до низких HP, делая убийство легким для него.

[-12]

[-20]

[-15]

"Продолжай в том же духе, мастер гильдии!"

Это Свободное Внизу наложило Святое Благословение на Ли И, несмотря на то, что он продолжал наносить ущерб...

Скоро, там упал "Свободный спуск". В этот момент HP двух других также был почти равен нулю, так что Ли И также начал развязывать свои атаки на них.

После того, как все три человека однажды были сбиты с ног, все стало намного проще. Когда они вернулись, у них было всего чуть больше 100 HP, поэтому Ли И снова без особых усилий сбил их с ног.

"Динь!"

Системное уведомление: [Ты закончил тест Тимми, теперь можешь вернуться к нему, чтобы завершить квест.]

Убив каждого из них три раза, квест завершен.

"Лидер гильдии", мы уже закончили? Мне все еще не хватает", - настоятельно призывал Иногда это печалит.

Там, внизу, свободен, а потом: "Да! Снова, снова! Давайте продолжим!"

"Все вы получаете по 500 золотых монет, и каждый может выбрать по одному золоту из инвентаря гильдии."

Он не ожидал, что квест закончится так быстро, поэтому Ли И по прихоти вытащил еще 1500 золотых монет в награду за них.

"Мастер гильдии, ты такой могучий!"

"Мастер гильдии, ты такой мечтательный!"

"Мастер гильдии, ты такой могучий и мечтательный!"

Три стукача весело ушли.

Ли И приступил к поискам.

"Ты завершил мой тест за тебя, теперь я искренне верю, что мы с тобой похожи, уверен, что ты больше не хочешь быть таким?"

Подозрения Тимми по отношению к Ли И исчезли, когда он продолжал рассказывать свою трагическую историю.

Первоначально Тимми был обычным человеческим мальчиком, пока однажды он не встретил Человека в Черном на окраине Shattered Frost City и не укусил его, превратив свою жизнь в живой кошмар.

Каждый раз, когда было полнолуние, он превращался в чудовище, получал желание пойти и напасть на любого, кого видел. Однако в этот момент он еще никого не убил.

Он презирал Человека в Черном, который укусил его, поэтому его поиски Ли И должны были сопровождать его в окрестностях Разрушенного Морозного Города, чтобы найти Человека в Черном и убить его.

Тимми вместе с Ли И шёл позади, так как они оба покинули Разрушенный Морозный Город.

Злой Человек в Чёрном был боссом по специальному зелёному имени. Он родился только после того, как Тимми выдал квест. У него было 50,000 л.с. и сильный АТК. Если бы вы не смогли убить его в течение пяти минут, он бы сбежал, что привело бы к провалу миссии.

"Готов поспорить, что если мы убьем этого злого ублюдка, проклятия на наших телах исчезнут."

Одев кинжал, Тимми осторожно бросился вперёд.

Ли И вызвал Слабую Черепаху. У него не было выбора, когда хозяин был Слабым, его домашнее животное также было бы нанесено со статусом Слабых.

Тимми остановился и закричал: "Вон тот злой... Ублюдок", указывая на "Человека в черном".

Рядом со рвом появился Человек в Черном, похожий на Проклятого Ученика. Он шел к ним.

"Милый маленький Тимми, ты наконец-то решил присоединиться к нам?" Человек в черном внезапно сделал паузу. Указывая на Ли И, он спросил: "Кто он?"

Железная черепаха медленно заползла, активировав "Топор и насмешка".

Даже со слабым статусом, его HP все еще было более 1000 очков, он все еще может танк хиты в течение довольно долгого времени.

Ли И вытянул нос и выстрелил, в то время как Тимми бросился вперёд, яростно резая кинжалом.

АТК Ли Йи был жалким, даже критический удар мог нанести урон только для 30 HP. Более того, этот квест не позволял получить внешнюю помощь. Если бы посторонние помогли, "Человек в черном" автоматически бы сбежал.

Смогут ли они победить его, теперь все зависит от Тимми.

Хотя кинжал, которым владел Тимми, выглядел как игрушка, с каждым ударом он мог выдать более 1000 очков урона. Если он получит критический удар, он может достичь даже 2000 очков и более. Перед лицом таких цифр Ли И полностью стал опорой.

Цель Ли Йи была проста, он просто должен был сконцентрироваться на тянунии аггро, позволяя Тимми безопасно наносить урон.

Этот квест был доступен уже на 15 уровне, но из-за того, что Тимми был стеклянной пушкой, он не мог выдержать даже трех попаданий от "Человека в черном". Тот факт, что вы не могли заставить других помочь, заставил многих игроков попробовать этот квест только после того, как они попали в 60 уровень. В этот момент они будут использовать свитки и зелья в сочетании с максимизацией буфф-статусов их соответствующих классов. Это была бы прогулка по парку, в каком бы классе вы ни играли.

Ли И уже отказался от атаки. Выпив мана-зелье промежуточного уровня, он сосредоточился на исцелении Железной Черепахи.

У Лучников не было самоисцеления, но у них есть Внутренняя Способность, Исцелить Питомца. Это умение было очень сильным, так как количество исцеленных основано на атрибутах Лучника, другими словами, чем сильнее Лучник, тем выше количество HP животное исцеляет.

После того, как они нанесли около 40 000 очков урона, Железная черепаха, наконец, упала на землю. Ли И немедленно использовал камуфляж, чтобы оторваться от боя, и вызвал Мутировавшего Маленького Дикого Кабана как можно быстрее.

Агрессивная способность мутировавшего кабана была даже лучше, чем у Железной Черепахи, что позволило Тимми атаковать кинжалом еще больше. Наконец, Человек в черном выпустил крик агонии, упав на землю и схватившись за грудь.

В это время черный дым начал просачиваться из пор его тела, рассеиваясь вместе с ветром...

"Я вернулся к нормальной жизни, хахаха, я вернулся к нормальной жизни." Тимми счастливо вскочил. Однако, когда он повернулся назад, чтобы посмотреть на Ли И, он мгновенно погрузился в страх.

Это произошло потому, что он увидел, что Ли И все еще находится в своем Слабым штате под Красным Именем.

После завершения миссии Тимми удалил 100 очков греха. Убийство одного человека означало одно очко, и ты превратишься в Красное Имя после накопления пяти очков.

До тех пор, пока вы не убьете более 100 человек, вы мгновенно вернетесь к белым. Однако, дело Ли И было другим. Его десятидневный Красное Имя Слабый Статус был системным наказанием. До окончания срока наказания он не мог вернуться к нормальной жизни.

"Тимми нужно вернуться сейчас же". Тимми закричал и убежал.

Ли И подошёл к трупу Человека в Чёрном, протянул руку, чтобы грабить.

Системное уведомление: [Вы получили карту белых сокровищ.]

Завершив квест Тимми, это сэкономит много хлопот в будущем. Теперь он может ежедневно искать Тимми, чтобы принять квест "Убить Злого Человека в Чёрном".

Пока вы находитесь в Регулярном Статусе, вы можете принять квест. Однако, Тимми не будет

следовать за вами, и когда вы разграбите труп после победы над Человеком-Черным, у него появится шанс сбросить карту сокровищ случайного цвета.

Самым редким цветом карты сокровищ был оранжевый. В прошлой жизни был один счастливчик, который разграбил "Оранжевую карту сокровищ". С тех пор начали появляться так называемые "Карты Сокровищ Карты Карьеры". Игроки стали роиться с Тимми каждый день и ночь, некоторые даже поставили рядом с ним ларьки.

Координаты на "Белой карте сокровищ" были прямо за пределами Shattered Frost City, поэтому Ли И решил отправиться прямо к нему, чтобы выкопать сокровище. В конце концов, это был всего лишь один избитый деревянный жезл, поэтому он сразу же выбросил его на место.

Потом Ли И поехал на своем Малиновом Тигрином Короле в аукционный дом.

Все квесты, которые он мог выполнить, были завершены, в то время как остальные квесты, которые он должен был выполнить, на данный момент он не в состоянии выполнить. Единственное, что он мог сделать сейчас, это зайти в Аукционный дом и посмотреть.

Просмотрев цены на продукцию, Ли И вытащил 5 000 000 золотых монет и выбрал пламенные камни лимитного заказа.

Огненные кристаллические камни были уникальными каплями из Пиннаклая из подземелья Группы Огненной Экстракции. После того, как Вы собрали достаточно их, Вы можете обменять их на оборудование с определенным NPC.

Когда Пиннакль Огненной Экстракции Групповых Подземелья впервые открылась, Огненные Кристаллические Камни были одним из самых разыскиваемых предметов, при этом их цена постоянно росла. На пике ее цена составляла 50 золотых монет за штуку. Для обмена даже самого элементарного оборудования требовалось не менее 15 камней.

Однако, поскольку Огненное Подземелье били все больше и больше игроков, количество доступных Огненных Кристаллических Скал увеличилось в геометрической прогрессии. К этому моменту многие игроки уже обменялись необходимым им снаряжением. Так что, естественно, цена на Огненные Кристаллические Камни упала.

Начиная с 50 золотых монет за штуку, она опустилась примерно до 100 серебряных монет за штуку.

"Давно пора, я наконец-то должен их купить".

Ли И был безжалостным человеком, бросив 5 000 000 золотых монет без раздумий. Ранее он вложил всю свою прибыль от продажи горы и свои обычные сбережения, оставив на руках только 100 000 золотых монет. В любом случае, нет смысла держать при себе столько денег.

Ли И разместил лимитный ордер по цене 1 золотой монеты за 10 штук. Всего через несколько секунд после того, как он разместил ордер, его звук уведомления в почтовом ящике зазвенел как сумасшедший.

"Динь! Динь! Динь! Динь!"

Золотые монеты начали быстро падать по мере того, как звучали уведомления.

Ли И отключился.

…

Через день, когда Ли И вернулся в сеть, его почтовый ящик все еще периодически звонил. Зайдя в аукционный дом, он увидел, что осталось больше половины из 5 000 000 золотых монет.

[Продолжайте покупать.]

Никаких изменений в цене, 1 золотая монета за 10 штук, неограниченная покупка.

Огненные хрустальные камни уже считались полностью низовым мусорным товаром, обмененное снаряжение, которое он давал, подходило только для ранней игры. На данный момент она никому не нужна. Если бы не NPC, купившие его за 20 серебряных монет, люди бы сразу же бросали его, если бы получили.

Ли И использовал Глобальную Передачу для продвижения своего заказа на покупку, мгновенно став посмешищем миллионов людей.

Использование глобальной трансмиссии даже однажды стоило 100 золотых монет, в то время как Огненные Хрустальные Скалы не были даже 1 золотой монетой за штуку.

"Этот парень умственно отсталый? Деньги разрушили его мозг?"

"Срань господня, спам 5 Глобальных Передач подряд, богатые идиоты повсюду..."

"Я думаю, что кто-то уронил его на голову, когда он был ребенком". Вздохни, если тебе нужны были Огненные Кристаллические Камни, ты мог бы просто сказать мне. Я даже мог просто отдать его тебе бесплатно. Какая пустая трата денег, братан."

Ли И проигнорировал оскорбления и насмешки, но в конце концов, его реклама принесла желаемый эффект. Все больше и больше игроков попадали в Аукционный дом, держа в руках

Огненные Хрустальные Камни.

"Лед", у тебя есть свободные деньги? Несколько десятков тысяч? Неплохо, неплохо, приходите в Аукционный дом и разместите лимитный заказ на огненные хрустальные камни на 1 золотую монету за 10 штук".

"Толстяк, отдохни немного, приди в аукционный дом и размести лимитный ордер на покупку огненных хрустальных камней за 1 золотую монету за 10 штук".

Ли И не был доволен тем, что просто купил ее сам. Он начал втягивать в это дело всех своих друзей, предлагая им присоединиться к веселью.

"Эти вещи - мусор, разве мы не проиграем, если купим их?"

"Если ты доверяешь мне, тогда купи их, если нет, то пусть так и будет, ха. Тем не менее, позвольте мне напомнить вам всем кое-что, я, Дарквинг, никогда не буду вести дела в убыток."

Огненный Лед и Чен Янг были самыми легкими для раскачивания. Они просто взяли свои деньги, чтобы купить Fire Crystal Rocks, без вопросов. Что касается других, некоторые поверили ему, а другие нет. Ли И не настаивал на этом. Это была их потеря.

"Мастер гильдии Фокс, я слышал слух, что недавно цены на Огненные Хрустальные Камни вот-вот взлетят. Как насчет этого? Вы заинтересованы в приобретении акций?"

"Брат хочет торговать Огненными Хрустальными Камнями? Эта штука... кажется бесполезной."

"Игнорируй этот факт, я просто спрашиваю тебя, не заинтересован ли ты в покупке."

"Я поставлю 500,000, как насчет этого?"

"По крайней мере 5,000,000, если ты не против, я просто найду кого-нибудь другого."

"...Эрр, дайте мне немного подумать."

"Брат Тёмное Крыло, ты ещё там? Как насчет того, чтобы я вложил 1,000,000? Мы довольно сильно застряли в Королевской темнице, так что я действительно не могу сейчас так сильно вклиниться."

"Брат Тёмное Крыло? "Брат Тёмного Крыла"? Скажи что-нибудь, пожалуйста, не оставляй большого брата здесь."

"Хорошо, 500 000 000, я сделаю это!"

"Вот это дух." Ли И наконец-то ответил.

Количество людей в сети на "Короле Пантеона" было слишком велико. Если бы вы хотели спрятать какой-нибудь предмет, вам понадобилась бы большая сумма денег. Конечно, даже если бы у вас не было такого крупного финансового спонсора, как Confused Fox, он бы все равно не потерпел никаких убытков, но сумма, которую они бы заработали, тоже была бы намного меньше. Более того, он мог бы убить двух зайцев одним выстрелом. Он не только совершил бы большое убийство, но и был бы обязан Путанице Фокс".

"Мастер гильдии Фокс, я предлагаю вам положить в горшок еще 5,000,000, поверьте мне, вы никогда не потеряете на этом деньги."

"Брат, старший брат действительно не может больше..." Смущенный Фокс был на грани слез, он не хотел злить Ли И, но он все еще боялся обмана, поэтому у него были смешанные чувства.

"Расслабьтесь, пока вы покупаете их по 1 золотой монетке за десять штук, не поднимая цену, я гарантирую, что вы никогда не проиграете"!

Самое большое и странное событие, которое произошло в короле Пантеона с момента его открытия, произошло.

Самый худший мусор в игре - "Огненные хрустальные камни" - люди покупали безостановочно, но цена оставалась просто 1 золотую монету за десять штук, застаиваясь без изменений. Многие пытались поднять цену, но не получилось, потому что никто не придавал им значения. Хотите ли вы их продать или нет, зависит от вас. В конце концов, они не меняли цену.

"Старое чудовище", сообщи гильдии. Продай все Огненные Хрустальные Камни, что у нас есть. Какого черта ты хочешь хранить это дерьмо? Хм, возбуждающее дерьмо, они на годы вперед, если думают, что могут обмануть нас."

После того, как Ян Синчэнь сканировал официальный сайт целых восемь часов, он отдал приказ с полной уверенностью. Автор сделал опечатку, заявив, что "не сбежит" вместо "не сбежит". Автор сделал опечатку с именем Тимми, назвав его □□instead из □□It - игра слов по-китайски, оригинал был □□□□□, где □ должен означать "жареное", но □□□ означает "игра/торговля акциями".

http://tl.rulate.ru/book/34752/1012277