На самой вершине пика Лезвия стоял человек-старший в черном халате. Сначала он выглядел необычайно простым, но прямо за ним лежал гигантский красный дракон.

Его тело было длиной в десятки метров. У дракона были заправлены оба крыла, и он молча лежал позади старика, как будто заснул.

"Все меньше и меньше молодых людей осмеливаются прийти, чтобы бросить мне вызов в эти дни". Хе-хе, ты молодец. У меня тут есть немного лекарства, которые могут восстановить твои силы, ты можешь их получить".

Ли И протянул руку и принял ее, вызвав системное оповещение: [Вы получили зелье для восстановления продвинутого уровня ХЗ]

Старший посмотрел вдаль и спросил: "Молодой человек, пейзажи здесь хорошие, не правда ли?".

Ли И ответил: "Да".

"Вы пришли сюда только для того, чтобы бросить мне вызов?"

Ли И не ответил.

Старший гладил бороду и хихикал. "Молодой человек, вы знаете, кто я?"

Ли И притворился невежеством и покачал головой.

Старейшина с гордостью сказал: "Я особенный купец". Я специализируюсь на продаже недоступных на рынке товаров. Однако, я не буду продавать свой товар никому. Если вы хотите купить что-то у меня, вы должны сначала проявить себя".

Системное уведомление: [Вы достигли 10 или более записей в Зал Славы и получили признание этого старейшины.] Хотите ли вы принять тест старейшины?]

[Принять!]

"Для того, чтобы вы смогли покорить Пик Лезвия, это доказывает, что вы, несомненно, не просто никто". Теперь, все, что тебе нужно сделать, это ответить на три моих вопроса."

"Пожалуйста, говорите."

"Вопрос первый, кто я?" Старейшина хихикал, продолжая смотреть вдаль.

"Если ты не знаешь, ты можешь отправиться в Небесную Столицу Серебряной Луны и искать Белую Эльфийскую Бродягу Джолину. Эта юная леди, наверняка, до сих пор помнит мое имя?"

"Ты Всадник Драконов, Лорд Август", - ответил Ли И.

Какая шутка, он уже делал это задание раньше, в своей прошлой жизни.

Старший был ошеломлен. Он осторожно оценил Ли И, прежде чем кивнуть в одобрение.

Системное уведомление: Вы ответили на первый вопрос Всадника Дракона Августа и получили награду. Вы заработали 300 очков репутационной ценности во всех крупных городах человечества].

"Второй вопрос, как зовут этого гигантского красного дракона позади меня?"

Не дожидаясь ответа, старейшина предложил намекнуть: "Если ты не знаешь, ты можешь отправиться в Теневой Лунный Город и искать Карену Воровки Тёмных Эльфов". Эта юная леди, наверняка, помнит?"

Ли И сделала несколько шагов назад и ответила: "Королева Красного Дракона, Иона".

"Рёв..."

Гигантский красный дракон внезапно проснулся и поручился на Ли Йи с ревом гнева.

Интенсивная драконовская аура взорвалась в Ли И. К счастью, Ли И уже подготовился к этому, сделав несколько шагов назад и сохранив свою позицию. Иначе он закончил бы так же, как и в прошлой жизни, когда его свалили со скалы.

"Детка, успокойся". Август хлопнул по голове красного дракона. Мгновенно красный дракон кипел вниз, снова закрывая глаза и возвращаясь к сну.

Системное уведомление: [Вы ответили на второй вопрос Всадника Дракона Августа и получили награду.] Вы заработали 300 очков в Ценности Репутации во всех крупных городах человечества].

"Третий вопрос, Трещина Абиссального Каньона, разделяющая Западный и Восточный континенты, как она сформировалась?"

"Если вы не знаете, вы можете отправиться в "Деревню Кровавой Луны" и поискать Оборотня

Лучника Урави. Эта молодая леди, наверняка, запомнит эту историю?"

Ли И ответил: "Во время Абиссальных войн вы лично создали его."

"Хахахахаха..." Август начал высокомерно смеяться.

У этого старого пердуна не было других черт. Просто основываясь на трех вопросах, которые он задал, ты бы понял, каким самовлюбленным он был.

В своей прошлой жизни Ли И также завершил этот квест. Если он не знал ответов, у него не было выбора, кроме как бегать туда-сюда снова и снова и завершить все три путешествия. Только само путешествие заняло у него полмесяца, не считая времени, необходимого для того, чтобы трижды подниматься и спускаться по Blade Peak. Одна единственная ошибка, и он падал со скалы до смерти, заставляя его начинать все сначала.

Зная ответы заранее, он получал огромное преимущество, и теперь ему не нужно было бегать туда-сюда.

Август заглянул в даль, бормоча себе: "После стольких лет, все ли мои рекорды Зал Славы до сих пор обсуждаются в этом мире?".

Системное уведомление: [Ты закончил тест Августа. Теперь ты можешь купить у него некоторые особые предметы].

"Молодой человек, что вам нужно?"

Август показал Ли И свой каталог товаров.

"Кожа Черного Дракона", "Глаза Синего Дракона", "Слезы Алмазной Звезды", "Повелитель огня"...

Целая куча редких и странных предметов была выставлена прямо перед Ли И. Выражение Ли И не изменилось. Он сразу же перепрыгнул на последнюю страницу, и с ценой 1 золотая монета за 1 единицу он купил все 100 универсальных ключей.

Продукция, которую продавал Август, обновлялась каждые 15 дней (в режиме реального времени). Остальные товары он пока не использовал. Единственной причиной, по которой Ли И приехал сюда, было то, что он выкупил все 100 Универсальных ключей.

После покупки Универсальных Ключей Ли И покинул пик. Август даст игроку много квестов, однако, у него не хватило рекордов Зала Славы на данный момент, чтобы принять эти квесты. На данный момент, Август полностью смотрел на него свысока...

...

Ли И передал Чэнь Яну 80 универсальных ключей и карту мира континента Восточного Пантеона, заполненную красными маркерами.

"Теперь я дам тебе трудный квест". Каждый красный маркер на карте символизирует приблизительное расположение сундука с сокровищами. Вы должны использовать Ледяного Короля Жабы, чтобы искать их в соответствующих местах. Откройте сундуки с сокровищами, как только найдете их. Если они заперты, используйте универсальные ключи. Я просто хочу, чтобы все формулы и Лучник Скилл Томас, вы можете получить все остальное, что вы найдете".

"Даже если это немного хлопотно, это не проблема. Оставь это мне!" Чен Ян с гордостью ударил его в грудь.

Ли И улыбнулся: "Ладно, иди. Будь осторожен, когда прыгаешь, пока не умрешь слишком много раз, ты определенно получишь прибыль".

Несмотря на то, что сейчас он находится под статусом Слабого Красного Имени, просто бегать по кругу, открывая сундук с сокровищами, не должно быть проблемой. Тем не менее, причина, по которой он послал Толстяка сделать это, была в том, что, во-первых, у него были другие дела, и, во-вторых, пришло время позволить Толстяку получить какую-то выгоду.

В течение этого периода времени, Чен Янг был в значительной степени ответственен за взрывной рост гильдии Маленьких Пьяных Кошек. Он играл на своём альт-аккаунте без единой жалобы, обучая новичков, что занимало его весь день. С другой стороны, Ли Йи легко справлялся, ему просто приходилось сидеть наверху, ни за чем не наблюдая. Если бы не Чэнь Ян и Огненный Лед, гильдия никогда не смогла бы расти такими темпами.

Чен Ян уехал на своей горе Козерога Единорога (Гора Класа Гномов) и отправился по всему миру в поисках сокровищ.

Ли И также не бездельничал. Он провел весь день, полностью просматривая все записи различных гильдий во время рейда "Смерть короля в темнице".

Четыре короля в начале рейда "Смерть короля в темнице" уже были побеждены. Единственным врагом, который остался, был король-карлик Владимир.

Ли И нанёс удар по Довольно хорошему настроению и начал обсуждать это с ним. Довольно хорошее настроение объяснило Ли И стратегию битвы, которую он имел в виду.

"Нам нужно быть агрессивными во время первой фазы, попытаться выжить во время второй волны, а что касается третьей волны, то пока еще нет никаких записей об этом, так что я... я

понятия не имею, как это сделать".

-Тайно можно даже сказать, что Ли И слишком хорошо знаком с четырьмя фазами Владимира. Когда он тщательно объяснил все навыки, использованные в каждой из четырех фаз, "Довольно хорошее настроение" стало кусаться за кончики пальцев, и начал формулировать совершенно новую стратегию с нуля.

"Это не сработает, это определенно не сработает". Попробуй еще раз".

"Мм, оно начинает обретать форму, но его еще нет. Продолжай!"

Что касается лучшего метода борьбы, Ли И, очевидно, был знаком с ним, но если он хотел подстегнуть рост Pretty Good Mood's, он должен был позволить ему научиться этому самому. Единственное, что он мог сделать, это дать ему информацию о боссах.

"Подземелье этой Энстанс" стоит больших ресурсов. У нас из Гильдии Маленьких Пьяных Кошек нет неограниченного капитала. Если нас сотрут еще несколько раз, даже если вы в конце концов узнаете правильный метод, будет уже слишком поздно".

"Я сделаю это в следующий раз!" "Довольно хорошее настроение" сказано с кровавыми глазами. С тех пор, как он потерпел неудачу в прошлый раз, он прошел через бесчисленные бессонные ночи.

Оставив Довольно Доброе Настроение, чтобы успокоиться и продолжить исследования, Ли И воспользовался случаем, чтобы выполнить несколько заданий.

Для Ли И, Красное Имя Слабый Статус был ничем особенным. До тех пор, пока он не потерял полученный EXP, он не возражал против этого ни на миг.

С добавлением EXP Pearl, даже если он не занимался разведением монстров и выполнял только квесты, ежедневный выигрыш EXP Ли И все равно был сравним с другими. Более того, просто выполнение квестов для повышения уровня также имело свои преимущества. Это не только позволяло быстро получать репутацию, но и освобождать от некоторых неприятных квестов, которые он планировал выполнять, но на которые у него не было времени.

В Shattered Frost City было три NPC Special-типа, на которых не влияли значения репутации крупных городов - безразличный Така, бушующий Келли и скорбящий Тимми.

Ли Йи уже выполнил все квесты Таки, в то время как квесты Келли требовали от игрока достижения 60 уровня, так что принимать их еще рано. Однако, что касается квестов Тимми, то он мог бы воспользоваться этой возможностью и закончить их.

"Все обычные люди никогда не поймут чувства печального Тимми". Не смотрите на меня,

уходите! Все вы, уходите!"

Когда игрок проходил мимо южных ворот "Разбитого мороза", они часто слышали такой бред маленького мальчика Тимми. Однако, когда игрок пытался завязать разговор с мальчиком, он просто игнорировал их.

Чтобы принять от него квест, требование было простым. Все, что вам нужно было сделать, это убить несколько человек, делая себя слабым, как и текущее состояние Ли Йи.

Обычные люди никогда не поймут Тимми, только игроки со слабым красным именем могут заставить его открыть им свое сердце.

Когда Ли И и Тимми закончили говорить, Тимми похоронил свое лицо в руках и начал рыдать на коленях.

"Я чудовище... Тимми - чудовище". Я слишком чудовищный, кроваво-красные когти, нет..."

"Я вижу это, твое тело также запятнано жестокой кровью. Мы с тобой одинаковые, можешь сделать мне одолжение?"

Системное уведомление: [Ты помогаешь маленькому мальчику Тимми?]

[Да!]

Маленький мальчик Тимми встал и внимательно оценил Ли И, прежде чем раскрыть подозрения.

"Я не совсем верю тебе, тебе нужно кое-что сделать, чтобы доказать себя."

"Я хочу, чтобы ты убил несколько Лицемеров!"

Системное уведомление: [Вы принимаете условия Тимми?]

[Принять!]

[Принято PVP Quest: Убейте несколько игроков 20 уровня и выше (Регулярный статус) в течение 1 часа до тех пор, пока Тимми не будет удовлетворен).

'Нет никаких намеков на то, сколько людей мне нужно убить. Другими словами, это совершенно случайно...

Только игроки со слабым статусом красного имени могли принять квест, и у этого квеста даже есть ограничение по времени. Если игрок не закончил квест в течение часа, он не может повторить попытку в течение дня.

Тимми напомнил: "Дай мне знать, когда будешь готов".

Ли И открыл канал Гильдии и разослал сообщение: "Кто-нибудь хочет умереть? Кто-нибудь хочет умереть? Теперь ищут игроков 20-го уровня и выше, которые хотят умереть! Умрите один раз и получите 100 золотых монет; умрите пять раз и получите дополнительное оборудование золотого цвета! Если вы хотите умереть, пожалуйста, свяжитесь..."

"Бип..."

Канал Гильдии внезапно впал в полный и абсолютный хаос.

"Лидер гильдии, я хочу умереть, я хочу умереть, добавьте меня в партию, быстро..."

"Лидер гильдии", к черту умирающего один раз, я готов умереть 100 раз! Добавь меня, добавь меня."

"Мое время пришло. Не смейте, ублюдки, красть мое место. Сегодня мой день, чтобы умереть!"

Ли И вытер свой пот, взволнован, добавив ещё одну строчку: "Это чтобы помочь мне закончить квест. Как насчет этого, если ты сейчас в "Разбитом морозе", тип 1."

Через несколько секунд канал Гильдии был забит рядами 1-го типа. Некоторые были длинными, некоторые короткими, но все разного цвета. Он выглядел странно величественно.

Ли И даже не удосужился посмотреть на имена, он случайным образом выбрал трех человек, набравших 1, и добавил их в свою партию. С его нынешним статусом, он все равно не смог бы убить столько людей, так что даже трое было довольно большим числом.

В прошлой жизни он пытался это сделать. К сожалению, под красным именем Слабый статус, он не смог никого убить, и у него не было никого, кто бы добровольно умер за него....

Когда собрались три счастлиwicka-победителя, он внимательно посмотрел на их имена, почти громко посмеялся.

Это чудесное совпадение.

На самом фронте был белый эльфийский священник по имени It's Free Down There, позади него

был оркский Воин, Once in a Lifetime, и, наконец, человеческий Паладин, Sometimes It Get Sadin.

Эти имена звучат нормально, но когда их читают вместе...

Там внизу свободно, раз в жизни, иногда грустно....

<http://tl.rulate.ru/book/34752/1012276>