Еще один Король Малинового Тигра породил!

Это было совпадение, полное совпадение...

Однако уникальная характеристика "Мусорной руки" Ли И совсем не изменилась. На этот раз он действительно разграбил голову тигра и не получил никакой другой вещи.

В отличие от домашних животных, козлы можно было продавать по своему усмотрению, прежде чем их использовали.

Ли И пошёл в аукционный дом и публично выставил на торги Багровую гору Короля Тигра по цене одной золотой монеты.

Базовая цена не должна была быть высокой. Неужели лишь немногие захотят такую привлекательную гору, как та, которая принадлежала Багровому Королю Тигра?

В течение десяти коротких минут Багровый Король Тигра взлетел до 19 000. Цена подскочила бы почти каждые три секунды.

Ли И сделал скриншот Малинового Тигриного Короля и заявил, что он выставлен на продажу, после чего анонимно разместил его на одном из форумов на официальной странице.

Феномен мачо, который выставлялся на аукцион за одну золотую монету, неожиданно появился в аукционном доме. Это была Багровая гора Короля Тигра!

Подъем, цена определенно должна была подняться!

Если Анлеровский свиток, который нельзя было использовать даже за 41 000, то как это могло быть невозможно для Багрового Тигриного Короля?

Когда об этой новости услышали многие игроки, они поспешили в Аукционный дом, пока торги не стали еще более сумасбродными.

[300,000!]

[400,000!]

[600,000!]

Заявки взлетели, как только они были озвучены, что сделало очевидным, что участники отчаянно хотели, чтобы их противники сдались.

[900,000!]

[990,000!]

Когда цена достигла 990,000, цена больше не двигалась.

Во время поздней стадии правления короля Пантеона Багровая Тигровая Гора могла быть продана по цене почти 300 000. Конечно, на более позднем этапе, когда большинство игроков получили летающие крепления, кроме того, что время от времени вынимали их для показа, функциональность Crimson Tiger King, который мог бегать только по земле, значительно уменьшилась. Он имел гарантированное значение только потому, что крепление придавало всем атрибутам его владельца дополнительное значение +3.

"Ф*к", он застрял на 99%. Все богачи где-то умерли?" - проклял Ли И. Очевидно, он был не слишком доволен этой ценой.

"Мастер гильдии Фокс, в аукционном доме есть только одна Малиновая Тигровая Гора". Ты это видел?" Ли И послал сообщение Смущённой Лисе.

"Я видел. Ставка уже была 990,000. Однако, было бы не очень выгодно, если бы она была продана по такой цене."

"Не могли бы вы сделать мне одолжение?"

Сбитый с толку Фокс на мгновение удивился, прежде чем сразу же произнес в радостно удивленном тоне и сказал: "Какая услуга нужна от меня брату Темному Крылу? Скажи это!"

Смущенный Фокс всегда очень восхищался Ли И, но не смог соблазнить его, несмотря на использование всех возможных способов. Тем не менее, когда он вступил в альянс с Гильдией Пьяных Котов, когда у них было всего чуть больше десяти членов, этого было достаточно, чтобы доказать его искренность.

"Ставка на Короля Малинового Тигра?"

"А? Хочешь, брат? Разве у тебя уже нет... Понял, сейчас я поставлю!" Сбитый с толку Фокс мог сразу догадаться, что случилось из-за его умного разума. Он не задавал много вопросов, но сразу же поставил свою ставку.

[1,100,000!]

[1,200,000!]

Цена только что изменилась, прежде чем другой человек сразу же добавил к ней.

"Продолжайте и останавливайтесь только тогда, когда я скажу".

"Хорошо, брат. Не волнуйся, со мной сейчас больше 5 000 000. Если этого будет недостаточно, я немедленно найду кого-нибудь, кто пришлет мне больше".

[1,500,000!]

Смущенный Фокс тоже был безжалостным человеком. Он сразу же увеличил свою ставку на 300,000, что заставило другую сторону долго опасаться делать встречное предложение.

"А? Я слишком много поставил?"

"Это не проблема, потому что другая сторона определенно снова сделает ставку, так что не волнуйтесь."

[2,000,000!]

Просительная цена взлетела, так как другая сторона стала еще более неумолимой, чем "Смущенная лиса", и подняла цену сразу на 500,000!

[2,600,000!]

[3,000,000!]

[4,000,000!]

[5,000,000!]

"Стоп! Мастер Гильдии Фокс, не надо больше увеличивать."

Когда цена подскочила до 5,000,000, Ли И быстро накричал на него, чтобы он остановился.

"Ш*т, так как он был достаточно смел, чтобы попросить меня предложить цену, я бы сразу же попросил кого-нибудь послать 10,000,000 снова одним телефонным звонком." Смущенный Фокс тайно вытер свой холодный пот. На самом деле, когда ставка достигла 4,000,000, она превысила его пределы. Он действительно восхищался Ли И. Однако он не дошел до такой степени, что рискнул бы потерять состояние своей семьи только ради Ли И".

"На этот раз я должен тебе услугу. Спасибо".

"Хахаха, не за что, брат. Если тебе нужен старший брат, чтобы помочь с чем-нибудь, просто скажи слово, и все будет сделано", - с радостью сказал Смущенный Фокс.

Ему просто нужно было сделать несколько предложений, но ему не пришлось ничего тратить, пока он не получил услугу просто так. Хорошие вещи, подобные этим, всегда были лучше, когда их было больше.

Ли И принял окончательное предложение. Он продал Багровую Тигровую Гору по цене 5.000.000!

Если бы Ли И не решил принять его сейчас, то другая сторона была бы замечена в том, что сделала ставку просто так. Более того, не только его репутация потерпит убытки, но и перед его вещами в следующий раз, когда он попытается продать вещи, появится предупреждение, в котором говорится, что "это вещь, которую продает гнусный бесстыжий человек".

5,000,000 была довольно хорошая цена. Несмотря на то, что было еще больше места для торгов, было бы катастрофой, если бы покупатель-магнат не относился к нему должным образом или не провоцировал его на это. Это заставило бы людей больше не желать гору.

После вычета налога на сделку Ли И получил 4 800 000 золотых монет. Он получил огромную сумму денег!

После этого весь мир Пантеона сошёл с ума.

Успешно продав Багровый Король Тигра за 5 000 000, этот инцидент не только стал главной новостью на официальной странице, но и появился в международных новостях. Из-за этого в течение короткого промежутка времени в короля Пантеона в течение десяти дней ворвались многочисленные новые игроки. В то же время, количество людей, которые были в интернете, превысило критическую отметку в 7 000 000. Ли И никогда не ожидал, что его взрывные действия на этот раз действительно принесут популярность Королю Пантеона.

На начальном этапе всего несколько сотен тысяч игроков играли в Короля Пантеона. Однако в течение короткого промежутка времени в течение десяти дней это число увеличилось до более чем шестисот тысяч. После этого его стремительный рост продолжался бесконечно. Когда "Багровый король тигров" был продан за 5 000 000, количество людей снова переживало бум и успешно превзошло 7 000 000 человек.

Тем не менее, это все еще было небольшое количество людей, и оно было далеко не достаточным.

Только Ли И четко осознавал величие влияния короля Пантеона после того, как он работал в

течение восьми лет.

Было три новых навыка, которые можно было освоить, как только игроки достигли 35 уровня, и ни очков мастерства, ни очков мастерства не требовалось. Нужно было всего лишь выполнить несколько Классовых заданий и потратить несколько Золотых монет, чтобы научиться этим навыкам у Наставников Способностей.

Этими тремя новыми навыками были Навыки работы со светлыми кольцами типа "Поддержка". Они состояли из "Защиты военного медведя", которая могла увеличить СПО всей партии на 5%, "Защиты гепарда", которая могла увеличить СПО всей партии на 30% (но не имела бонусных мультипликаторов для скорости горы), и "Защиты духовной обезьяны", которая могла увеличить собственную ставку EVA на 5%.

Все эти три навыка имели неограниченное использование, но только один тип мог быть использован каждый раз. Тем не менее, их можно было поменять в любое время, так как не было времени на перезарядку.

Ли И целый день бегал по кругу, выполняя квесты, прежде чем выучить все три типа Световых Кольцевых Навыков. Он потратил в общей сложности 500 золотых монет. Обычные игроки считали, что 500 золотых монет - это огромная сумма, но для Ли И это была всего лишь мелочь.

Ли И не планировал возвращаться на Равнину Диких Зверей, потому что знал, что с этого дня там больше никогда не будет мирных дней.

Он все еще мог бы схватиться за EXP, если бы там было всего несколько человек, но мог ли он вырвать его у них, если бы столкнулся с тысячами? Более того, падение ставок "Короля Малинового Тигра" было похоже на поражение в лотерее. Следовательно, у него не было абсолютно никакой необходимости схватываться за это.

Он бы отложил выравнивание сначала. Ли И использовал еще один полный день, чтобы закончить квесты, необходимые для начала игры в Подземелье Долины Мороза.

Долина Frost Valley считалась особым подземельем, так как находилась в отдаленном районе и дополнительно требовала выполнения большого количества сложных квестов, чтобы инициировать ее. Таким образом, этим подземельем всегда пренебрегали. Мало кто знал об этом на начальном этапе, в то время как на более позднем этапе было мало тех, кто любил приходить. Конечно же, энтузиасты горного дела были исключены.

Происхождение и происхождение Долины Мороза были очень простыми. Безумный Ледяной Волшебник Ордас отправился туда и превратил это место в замерзший мир.

После начала строительства Боденского подземелья, Ли И не пошел туда напрямую, а побежал к месту с водой, чтобы найти черепаху.

Как только игрок достиг 35 уровня, виды домашних животных, которых он мог бы приручить, значительно возросли. И наоборот, кроме навыка "Твердый лед", который все еще имел некоторое применение, DEF Мутировавшего Маленького Дикого Кабана больше не мог удовлетворять своим нынешним требованиям к загару.

Существовало множество типов черепах, и их силуэты можно было увидеть, пока вы находились в месте с водой. Ли И даже знал точку нереста одной редкой элитной черепахи. Однако дорога к этому месту была слишком далека, так как только на одном расстоянии ему потребовалось бы несколько дней ходьбы. Кроме того, он стал меньше интересоваться, когда обнаружил, что его DEF всего на 100 очков больше, чем у обычной черепахи.

Сначала он бы с ней справился. Как только он достиг 40 уровня, он мог поймать более полезного домашнего животного, чтобы охранять его.

Нормальных монстров было гораздо проще поймать, чем редких элитных монстров. Ли И успешно поймал Железнодорожную Черепаху всего за три минуты.

[Железная черепаха]

[Уровень: 1]

[Природа: Нежная]

[Атрибуты: Нет]

[HP: 600]

[MP: 50]

[ATK: 50]

[ДЕФ: 350]

[М-ДЕФ: 150]

[Навыки: Топтать (Атакует пять целей в своем окружении одновременно, чтобы произвести большое количество Aggro, Taunt (Принудительно заставляет цели атаковать), Endure (После активации DEF временно увеличится на 300 пунктов). Продолжительность 12 секунд. Перезагрузка: одна минута)].

…

Среди домашних животных ниже 40 уровня, которых могли взять с собой Лучники, наибольшему сопротивлению сопротивлялись черепахи. Однако у них был недостаток - слишком медленная работа СДПГ. Если бы он не мог тянуть Аггро стабильно сразу, его хозяин был бы в опасности.

Потратив пять часов на обучение своей черепахи до уровня 35, Ли И прошел через равнины Дикого Зверя и пришел к карте, которая была покрыта льдом и снегом, прежде чем войти в долину Мороза.

В Подземелье Долины Мороза не было никаких гуманоидных монстров. Вместо них были только животные и еще больше зверей. Кроме цвета их экстерьера, который был светло-голубым, другие аспекты животных здесь были точно такими же, как и на равнине Диких Зверей.

Это место было частью Равнины Диких Зверей до прихода сюда Ордаса.

Маленькие монстры и боссы были и животными, но между ними и теми, кто жил на равнине Дикого Зверя, была небольшая разница. Так как в Долине Мороза не было Нормального режима, самые слабые чудовища там были также элитного уровня.

Когда карты подземелья и Оутскиртов сравнивали друг с другом, наибольшим преимуществом было то, что можно было сражаться, как им заблагорассудится, потому что их никто не потревожил.

Железная черепаха ползла медленно, пока три Замороженных животного не пришли и немедленно окружили ее.

[-80]

[-89]

[-71]

ДЕФ железной черепахи в настоящее время достиг 700, в то время как ее HP достигла 2100. Таким образом, он мог противостоять монстрам здесь значительно легко. Ли И даже не нужно было двигаться, а только постоянно наносить ущерб, и все.

Монстры внутри Долины Фрост были подставными монстрами. До тех пор, пока их снаряжение отвечало требованиям, любой мог легко тренироваться здесь.

Ли И измельчал монстров по пути и продвигался вперед. Когда он столкнулся с боссом во время шлифовки, его EXP вырос на целых 5%.

Карта долины Фрост не была большой, а всего было два босса - Ледяной Король Жабы и Ледяная Змея.

Эти два босса были свернуты вместе. Если расстояние между ними было больше десяти метров, они воссоединялись автоматически. Ни Ошибка, ни Псевдоцид не могли разделить их. Следовательно, можно было сражаться с ними только одновременно.

Хотя оба босса были ледяными чудовищами, их методы атаки были в основном физическими. Таким образом, в борьбе с ними он мог полагаться только на Железную Черепаху, потому что Мутировавший Маленький Дикий Кабан не был застрахован от их атак.

Ледяной Король Жабы, который был больше коровы, спокойно склонялся на землю, в то время как Ледяная Змея, толщиной с руку, была намотана вокруг своего тела. Время от времени она щелкала языком.

И Король Ледяных жаб, и Змея Ледяных весов имели 2 000 000 л.с.!

Железная черепаха ползла медленно и использовала Стомп, чтобы пробудить обоих боссов.

[-101]

[-15]

Оба босса напали немедленно. АТК Ледяной Жабы Короля был немного выше и мог поразить значение около 100, в то время как Змея Ледяной Шкалы была очень слабой и имела только около 10 очков. Тем не менее, его атаки имели дополнительные яды с эффектами, которые были почти аналогичны Vile Tongue Stake. Таким образом, общий HP, который он снизил от своих атак, был выше, чем у Ледяной Жабы Короля.

Ли И зарядил вперед и поднял Vile Tongue Stake высоко. Он несколько раз жестоко ударил Ледяного Короля Жабы. После того, как он успешно сработал с ядом, он немедленно отступил и перешел на лук перед тем, как быстро выстрелить.

Он сосредоточился только на Короле Ледяных Жаб и даже не прикоснулся к Змее Ледяных Весов.

Железобратная черепаха могла использовать свой навык Heal Pet, когда ее HP был низок. Когда он увидел, что оба босса усилили свои навыки, он сразу же применил "Endure", и Ли И время от времени шагнул вперёд, чтобы использовать "Vile Tongue Stake" для нанесения нескольких ударов ножом. Ледяная Жаба Кинга быстро снизилась. После того, как она использовала свой навык в течение некоторого времени, у нее осталось только более 300 000 HP.

[-1211]

[-1386]

Ли И использовал "Защиту военного медведя" и его АТК был снова модернизирован. Он был уложен с его ядовитым зельем промежуточного уровня и сделал его урон ужасающим.

Вскоре, Ледяной Король Жабы кричал и рухнул на землю, прежде чем он перестал дышать и умер. Ли И сразу же вышел вперед и протянул руку, чтобы его разграбить. После этого он немедленно отступил и использовал Ошибку против Железной Черепахи, прежде чем упасть на землю, и применил Псевдоцид.

На этот раз Ли И не получил системного уведомления о выходе из боя.

[Камуфляж!]

Когда он использовал навык камуфляжа, Ли И немедленно получил системное уведомление.

Системное уведомление: [Вы успешно оторвались от битвы.]

"Кроак..."

Еще один Король Ледяных жаб передохнул и появился странно. Он прыгнул более чем на 10 метров в высоту и начал атаку на Железнодорожную Черепаху...

[Атака монстров была успешно заблокирована!]

http://tl.rulate.ru/book/34752/1012273