

Глава 25: Вторая встреча с Папой

Как обычно, выйдя из лабиринта, я попросил Катрию-сан купить мои магические камни.

- Расчёты я оставляю на ваше усмотрение.

- Да. В последнее время благодаря тяжелой работе Люциэль-куна наш долг уменьшился.

- Долги?

- Фу-фу-фу? Похоже, ты входил в главную комнату 20-го этажа?

- Да. Я пошёл в комнату босса на 20-м этаже. Я сражался с умертвием и рыцарями-скелетами в доспехах.

- Тогда общая сумма баллов составляет 215 342. Это неплохой заработок!

- Спасибо! Похоже, я снова буду покупать различные предметы.

- Рада это слышать.

- Ну тогда это было утомительно сегодня, так что, пожалуйста, извините меня.

- Фу-фу-фу, это смешная шутка, но я не очень люблю такие шутки.

- ... Ха, ха-ха-ха. Правда?

- Да. Ну что, поехали?

И вот так Катрия-сан потащила меня в комнату Папы.

- Катрия, и, если я правильно помню, Люциэль. Спасибо, что пришли. Что же, снова срочное дело?

- Да! Экзорцист-доно в очередной раз продвинулся в своей зачистке лабиринта и вернулся после того, как вышел победителем из битвы с умертвием и рыцарями-скелетами в главном зале 20-го этажа.

- Хо! Люциэль, значит, 20-й этаж был очищен гладко?

- Да.

- Люциэль неожиданно силён.

Это звучало так, как будто он говорил: "Ты мне интересен"? (прим. - внезапно, тут сейчас был женский род. То есть, тут не Папа, а Мать? Или просто очепятка)

- Это не тот случай. Это была тяжёлая битва, и я оказался победителем только потому, что мне повезло. Если бы у меня не было этого волшебного мешка, который вы дали мне в прошлый раз, я бы определенно получил тяжёлые раны или, если бы я плохо справился, то мог бы даже умереть.

- Ясно. Я рад, что могу быть немного полезен.

- Да. Нет сомнения, что только с помощью вашего предмета я смог повернуть ход сражения.
- Хи-хи-хи. Несмотря на то, что ты достиг такого выдающегося результата за такое короткое время, ты - интересный парень, серьёзно думая и говоря, что это было благодаря мне.
- Большое вам спасибо.
- Фу-му. Ну, тогда, пожалуйста, покажи мне предметы, которые ты нашёл на этот раз.

- Да! На этот раз умертвие использовало два элемента - огонь и святость. (прим. анлейтера: стоп, святой элемент? Что? Когда?) Кроме того его защищали 2 рыцаря-скелета, которые выглядели так, будто они были одержимы. А это - выпавшие с них предметы.

Умертвие оставило после себя мантию и 2 браслета, рыцари оставили свои мечи, щиты и доспехи. Служители забрали вещи, но мне показалось, или взгляд Катрии-сан был слегка расстроенным?

Папа извлекал предметы один за другим, медленно рассматривая их, после чего, наконец, заговорил.

- Как и ожидалось, эти тоже... Люциэль, спасибо тебе за твои усилия. Предметы, которые ты принёс нам с тел нежити, раньше были во владении бывших епископов и кардиналов. Эти 2 человека пропали без вести более 10 лет назад.

- Значит ли это, что они умерли в лабиринте и, став нежитью, нападали на экзорцистов гильдии целителей?

- Фу-му. Если быть точным, то союзные нации Святого Шулла и Церковь Святого Шулла Святого города не охватывают только Гильдию целителей (прим. анлейтера: другими словами, Гильдия целителей состоит не только из людей из Союзных Наций и церкви Святого Шулла).

- Вы имеете в виду...

- Ах, чуть больше пятидесяти лет прошло с тех пор, как появилось это подземелье. Никто не имеет ни малейшего представления, почему появился Лабиринт. В прошлом это место было невообразимо оживлённым. Многочисленные рыцари и паладины устраивали здесь дружеские состязания.

Ну да, например, моя комната рассчитана на двоих, но я живу там один. Ясно. Переплетая воедино правдивую и ложную информацию и предоставляя оружие, они повышали мотивацию людей к захвату лабиринта. (прим. анлейтера: кажется, ГГ считает, что тот факт, что здесь раньше жило больше людей, является правдой, но другие моменты рассказа, являются пропагандой, или он думает, что Папа лжет, чтобы скрыть тот факт, что умертвия произошли из Гильдии целителей)

- Однако, в ответ на внезапное создание лабиринта церковь послала много людей, чтобы запечатать его и избежать ситуации, когда поверхность будет затоплена монстрами.

- Лабиринт можно запечатать?

- Это можно сделать. Если используется магия изгнания нечисти. Требуется большое количество чистой силы святой магии. Но в то время совершенной печати достигнуто не было.

- Ясно. Есть ли другие способы запечатать лабиринт?

- Да. Если ядро лабиринта, выделяющее миазмы, будет разрушено, его влияние прекратится и он больше не будет увеличиваться в размерах. Запечатывание лабиринта тогда приведёт к рассеиванию нечести и исчезновению лабиринта.

- Вы хотите, чтобы лабиринт исчез?

- Его наличие внизу очень неприятно. Говорят, что лабиринт рождается в месте, которое накапливает магическую силу, смешиваемые с миазмами и людской жадностью. Ты сам понимаешь негативные последствия наличия такого места под церковью?

- Да. Это, безусловно, так.

- Возвращаясь к теме, в то время люди, которые входили в лабиринт, были рыцарями и паладинами. Они продвигались с удивительной скоростью. Скажем, однажды сошли на седьмой с пятого за 1 день. Однако из-за мерзкого запаха и миазмов скорость продвижения постепенно снижалась.

Но сумел продвинуться даже дальше? Разве это не означает, что она косвенно утверждает, что я - странный?

- Даже так элита церкви, рыцари и паладины продвигались вперёд во имя церкви. Однако они пали из-за болезни от сгущающихся миазмов, от более сильных врагов... Появились враги, которые могли использовать ментальную магию, и которые заставляли их убивать своих товарищей...

Нежить, которая может использовать такой тип магии, разве это не призрак (прим. - как и с умертвием, перевод дан по системе dnd, где wraith - призрак ghost - привидение)? Более того, призраки тоже могут появиться? Это жестоко.

- Неразумный спуск в лабиринт оказался провалом, слишком многие пали в жертву. В результате лабиринт был запечатан, чтобы предотвратить побег монстров, но однажды зомби начали выползать наружу, и начались работы по расширению здания.

- Итак, причина, по которой сейчас в качестве экзорцистов выбирают целителей с низкими физическими возможностями... (Люциэль)

- В эти несколько десятилетий было трудно найти людей, рождённых с работой священников-рыцарей и паладинов, и даже если они рождаются, многие не присоединяются к церкви. Эти цифры сейчас составляют 20% по сравнению с прошлым. Откровенно говоря, у нас нет персонала, который мог бы многократно входить в лабиринт.

- Так вот почему целители, способные использовать магию очищения, были привлечены к зачистке монстров?

- Точно. Теперь мы стремимся сделать так, чтобы зомби не сбежали из лабиринта. Это стало главным приоритетом.

А? Это значит, что вместо того, чтобы захватить лабиринт, мне просто нужно патрулировать верхние этажи? Хорошее оружие и предметы будут падать чаще?

- Ясно. Как далеко успевали зайти раньше? И было бы хорошо узнать, насколько вообще глубок

изученный лабиринт? Может, есть что-то полезное, что стоит знать?

- Последние подтверждённые сообщения гласили, что группа победила босса 40-го этажа. В этом бою погибли 2 командира, так что захват лабиринта был остановлен.

- Кстати, как эти люди соотносятся с нынешними паладинами?

- Они были сильнее. Тогда это было время интенсивных войн и сражений по сравнению с нашими днями. Они были элитой, героями своего времени, но...

- Вот как.

Мне кажется, или сложность резко повысилась...

- Я прошу прощения, знаю, что это невежливо, но разве вы не можете нанять искателей приключений, чтобы зачистить лабиринт и захватить его ядро?

- Угу. Тогда тоже было такое предложение. Однако авантюристы не могли войти в лабиринт. Это было понято только позже, но только люди со способностями к светлой и святой магии, такие как жрецы, жрицы, герои, мудрецы, паладины, рыцари-жрецы и рыцари-драконы, могли войти.

- Эм... Даже отряд героев не смог бы очистить лабиринт?

- Угу. Как раз перед тем, как они вошли в лабиринт, раса демонов начала наступление, поэтому захват лабиринта не произошёл.

К сожалению, после победы над повелителем демонов герой потерял свою силу и больше не был способен сражаться.

... Это слишком случайное совпадение.

- Оглядываясь назад, 50 лет - это очень давно.

- Понятно... Почему люди, ставшие умертвиями, вошли в лабиринт несколько десятилетий назад?

- У них была такая возможность. Они были расточительны, как видно из оборудования, однако их жадность была сильна. Большинство вошло в лабиринт, стремясь быстро разбогатеть. Вместо того, чтобы ходить много, они зашли далеко вглубь.

- Ясно.

- Угу. Это всё, что я знаю о лабиринте. Верно, только что ты упомянул, что там бился. Если бы я увеличил количество людей, можно ли было бы захватить лабиринт?

- Вполне возможно. Но... только если они могут переносить зловоние, как я, и обладают ментальным, магическим и иллюзорным сопротивлением.

- ... Только не переусердствуй. Могу ли я поручить тебе постепенно захватить лабиринт самостоятельно?

- Да. Только если это будет мало-помалу.

- Фу-му. Есть ли у тебя какие-нибудь пожелания?

- Ваша Светлость, мне может понадобится оружие против нежити, доспехи или предметы, которые могут увеличить мою живучесть.

- Хорошо. Я подготовлю их и предоставлю тебе выбирать на своё усмотрение. Да, получилось!

- Спасибо! Кроме того, ранее были сообщения о монстрах, кроме нежити, появляющихся в лабиринте?

Только это могло бы создать проблему. Если магия очищения окажется неэффективной на нижних этажах, то игра будет окончена.

- Нет, ничего такого не было. Были причины подозревать это? - Папа выглядел встревоженным.

Я просто был излишне осторожен.

- Нет, на этот раз я не смог бы победить рыцарей и умертвить без магии очищения, поэтому, если в будущем появятся монстры, кроме нежити, я принципиально не смогу продолжать спуск в лабиринт...

- Фу-му. В прошлом все жрецы имели высокий уровень, но всё равно были побеждены.

Точно. Я всё ещё был только на уровне 1.

- Неизвестно, что там появится. Я не ожидаю слишком многого от захвата лабиринта, поэтому буду рад, если ты просто попытаешься это сделать.

- Хорошо.

- Ну, тогда, пожалуйста, продолжай свой поход. Точно. Если твой ранг целителя поднимется выше VI, дай мне знать, потому что я могу повесить тебя. Если это для Люциэля, я найду для этого время.

- Повышение?

- Угу. По идее уровни профессии медленно повышаются в течение долгих лет. А когда уровень работы поднимается выше VI, становится возможным повышение. Если кто-то достигает самого высокого уровня, X, появляется выбор, но я не знаю никого, кто сумел бы подняться до такого высокого уровня.

- Могу ли я повышаться бесконечно, увеличивая свой уровень профессии?

- Это невозможно. В древних свитках нет записей о подобных случаях. Кроме того только короли, императоры и жрицы, могут повышать других.

- Спасибо за информацию. В связи с этим я слышал, что есть и мультиклассы? Это иное

- Мультиклассовость относится к тем, кому не повезло получить 2 профессии. Я слышал, что им трудно поднять уровень своей профессии, и их рост ограничен.

- И никаких исследований по этому поводу не проводилось?

- Да. В конце концов, это редкость. Считается, что те, кто имеет две профессии, проходят

испытание богов.

- Ясно.

- Ну, вот и всё. Спасибо тебе за твои сегодняшние успехи. Я доверю предметы, которые могут пригодиться в захвате лабиринта, Катрии. Катрия, оставайся здесь. Эй, проводите Люциеля.

- Да. Будет сделано.

- Спасибо вам за то, что уделите немного вашего драгоценного времени.

- Угу. Отныне я с нетерпением жду успехов Люциэля.

- Спасибо.

Так закончилась моя вторая аудиенция с Папой.

<http://tl.rulate.ru/book/34692/1136139>