

Пока одни "кое-кто" отдыхали, другие "кое-кто" в ином месте отчаянно спасались бегством.

– Помогите, помогите... Уиииик! – Закричал на бегу игрок-воин, прежде чем был расчленен массивным магическим зверем, похожим на кабана, запрыгнувшим на его спину. Он был безжалостно убит.

Услышав эти крики, игроки впереди побежали еще быстрее и неистовее, будто бы их обливали кипятком.

– Скай, ты должен найти способ спасти нас! – Вайлд Аррогант убегал с головокружительной скоростью.

Стоило ему услышать эти слова, лицо Скай стало кислым, и он лишь припустил ещё быстрее. “Если бы я знал, что нам делать, стал бы я бегать, как собака?”

– Аааааай! – В этот момент ещё один игрок был растерзан в кусок мяса огромным кабаном. Перед смертью он издал леденящий душу крик, как будто бы в этот момент ощутил мучения из самого ада.

– Скай, блин! – У Вайлда начали сдавать нервы.

Хотя он бежал так же быстро, как газель, на самом деле он был намного медленнее, чем этот элитный Магический зверь. К счастью, в настоящее время тот охотился за более медленными игроками. Но довольно скоро он настигнет и растерзает его самого!

Скай тоже нервничал. Если бы здесь были сотни игроков, то ему удалось бы разработать план, и они смогли бы решить эту проблему. Возможно, этого массивного кабана тоже можно было убить.

Однако реальность была суровой. Включая их двоих, здесь было меньше дюжины человек. Все они погибли бы в течение минуты, если бы столкнулись с кабаном лицом к лицу.

“Что делать, что делать, что делать?”

Никто не стал бы спорить, что даже самый лучший шеф-повар не сможет приготовить блюдо без каких-либо ингредиентов. Хотя Скай и обладал замечательными лидерскими способностями, поскольку у них не было рабочей силы, они в конечном итоге оказались бы убиты, что бы они ни решили сделать.

Но бегство только отсрочило бы время их смерти.

– Роооар! – Огромный кабан за это время убил еще одного рейнджера, а затем уставился на

игроков впереди свирепым взглядом. Открыв пасть, он обрушил на них звуковую атаку. Все тут же споткнулись, ощущая, словно бы их кровь потекла в обратном направлении.

– Мы не можем продолжать убегать! – Вайлд поспешно встал, но только для того, чтобы увидеть, как кабан превращает очередного игрока в пирог с хурмой.

– Вайлд, я нашел выход! Смотри! – В этот момент наконец-то раздался восторженный выкрик Ская.

Оглянувшись, куда ему показали, Вайлд действительно увидел проход высотой два метра и шириной один метр, расположившийся совсем недалеко от Ская. Однако никто из них не знал, был ли это на самом деле выход или же это была просто дыра. Однако это был единственный шанс, который у них оставался.

“Была не была!” – Вайлд мгновенно принял решение.

Оба они находились примерно в десяти метрах от этого прохода. Кабан же был примерно в десяти метрах от них. На таком расстоянии, судя по их скорости, они окажутся убиты прежде, чем смогут добраться до выхода.

Вайлд и Скай в настоящее время находились на более высоком уровне, чем остальные. Если бы они погибли, им бы пришлось заплатить очень высокую цену. Кроме того, смерть в лабиринте лишила бы их большего количества очков опыта, чем смерть в открытом мире. Да и у их снаряжения было больше шансов выпасть при смерти.

Они могли бы использовать силу денег, чтобы вновь заработать свой утраченный опыт. Но если бы им максимально не повезло, и они бы потеряли фиолетовое снаряжение, у них не осталось бы слез, чтобы плакать.

– Вайлд, дай им денег и попроси прикрыть нас. Если у них получится задержать этого монстра на несколько секунд, то мы сможем сбежать! – Торопливо заговорил Скай.

Без какого-либо пушечного мяса, способного задержать кабана, им никак не удалось бы уйти от преследования. Вайлд без колебаний кивнул и открыл канал Гильдии. Он дал задание членам гильдии в своей группе.

Те игроки, которые собирались встать и продолжить убегать, сначала были ошеломлены, увидев внезапное уведомление в списке заданий. Затем выражение их лиц резко изменилось. Это было задание, выданное лидером Гильдии.

Содержание было таким: Помогите мне задержать этого монстра на несколько секунд. После того, как всё закончится, каждый получит 100 000 золотых монет!

После беглого ознакомления с содержанием и взвешивания вариантов оставшиеся игроки внезапно повели себя так, словно их накачали стероидами. Они перестали убегать, и вместо этого бросились напрямик на кабана.

Как будто бы они все были загипнотизированы.

По правде говоря, они ясно понимали, что в конечном итоге их всё равно убьют. Следовательно, они могли бы с таким же успехом рискнуть и заработать немного денег! Хотя какое "немного", это были не какие-нибудь жалкие 10 монеток, а целая сотня тысяч! Такая сумма стоила того, чтобы лишний раз умереть!

В тот момент, когда другие игроки начали действовать, Вайлд и Скай побежали как сумасшедшие.

Столкнувшись с атакой игроков-камикадзе, кабан пришел в сильнейшую ярость. Жалкие муравьи осмелились сопротивляться! Массивный кабан топнул по земле, распространяя мощную ударную волну, которая мгновенно дезориентировала этих игроков.

Сразу же после этого он бросился вперед.

Раздался звук удара и распарываемого мяса. Несколько кусков плоти подлетели аж к потолку. Повсюду расплескались лужи крови и разлетелись дорожные предметы снаряжения.

– Роооар! – Убив игроков, оказавших сопротивления, кабан довольно прорычал, после чего уставился на Ская и Вайлда. Сейчас они были менее чем в трех метрах от прохода.

Грохот!

Кабан не собирался позволять им сбежать. Топая копытами по земле, его массивное тело помчалось вперед, как боевая колесница! Почувствовав вибрацию сзади и эту ужасающую ауру, Скай и Вайлд чуть не окаменели от страха.

– Вайлд, прыгай! – Почувствовав отвратительную вонь в воздухе, Скай понял, что кабан был в нескольких дюймах от него.

– Не отставай!

Оба они использовали свои навыки ускорения и побежали со всей возможной скоростью, а затем влетели в проход, словно пушечные ядра. В то же время кабану как раз удалось их догнать.

Бум!

Его торчащие клыки вонзились в дыру, а следом проникла и голова. Весь проход сильно задрожал.

- Рооооар!

Когда пыль рассеялась, огромный кабан медленно попятился и издал из своей раскрытой пасти сердитый рев.

Внутри прохода.

- Тьфу... Блин... Жесть... Мы спасены! - Вайлд тяжело дышал, его прошиб холодный пот. Это был его первый раз, когда он был так близок к смерти.

В этот момент, если бы они были на долю секунды медленнее, то оказались бы нанизаны на клыки кабана и погибли.

- Да уж... Ууууух... К счастью, проход, судя по всему, уходит куда-то вниз. В противном случае мы бы оказались в достаточно затруднительном положении. - Скай облегченно выдохнул.

В тот момент, когда они прыгнули в проход, они поняли, что земля накренилась. Следовательно, в тот момент, когда они приземлились на землю, инерция заставила их покатиться вниз. Хотя они и были слегка ранены, это было пустяком, так как они избежали преследования кабана.

Вайлд недовольно посмотрел на Ская. Изначально у него было много претензий, но он понял, что ругаться в данный момент было бессмысленно.

- Что дальше? - Спросил он, переведя дыхание.

Покорять лабиринт в команде всего из двух людей явно будет сложновато. Велика вероятность, что они помрут при первой же возможности.

- Давай скооперируемся с авантюристами. - Предложил Скай.

Их группа не находилась под присмотром солдат в черных доспехах, поэтому игроки разделились с авантюристами в самом начале и свободно исследовали местность. В конце концов, авантюристы не доверяли игрокам, и наоборот. Так что изначально такое смешение грозило лишь лишними проблемами.

Однако к настоящему времени у Ская и Вайлда попросту не осталось другого выбора, кроме как присоединиться к авантюристам.

- Полагаю, что это единственный вариант. – Кивнул Вайлд.
- Вроде как, изначально они тоже пошли путем, ведущим вниз. Если мы спустимся по этому проходу, то у нас будет шанс встретиться с ними. – Сказал Скай, поправляя отсутствующие в данный момент очки.
- Надеюсь, что всё так и будет...

Поговорив, Скай и Вайлд стали спускаться вниз.

В то же время, Йегер и остальные уже некоторое время как свернули скатерть и продолжили исследование. Однако по пути они не встретили ни одного Магического Зверя. Их путешествие было весьма неторопливым и расслабленным.

- Алисия, помимо скрытой зоны, твои предки размещали сокровища в каких-либо других частях лабиринта? – Внезапно спросила Йегер.

Они начали с преимуществом, набрав наибольшее количество очков, так что у них было достаточно времени в запасе. Ей показалось уместным поискать другие сокровища по пути. Она не планировала упускать выгоды.

- Да, было такое. Но большинство из этих сокровищ надежно спрятаны. Кроме того, некоторые сокровища являются проклятыми предметами. Лучше нам к ним не прикасаться, если мы не хотим заработать лишних проблем. – Серьезным тоном предупредила её Алисия.

- Понятно, тогда забудем о них. Давайте как можно быстрее доберемся до скрытой зоны. – Разочарованно произнесла Йегер.

И в этот момент прямо перед ними появились элементали дикого пламени!

<http://tl.rulate.ru/book/34687/3091962>