– Босс, может нам уже стоит зайти туда? Я уверен, что другие игроки уже успели серьезно продвинутся вперёд. Мы не можем слишком сильно от них отставать. – Произнёс игрок-воин.

Рядом с ним стоял мужчина-маг, которого звали [Беззаботный Братан]. Позади них стояли еще пять игроков, а ещё неподалеку от них осматривались несколько искателей приключений.

Чуть позади встали трое солдат в черных доспехах. Они казались безразличными, будто бы бесстрастные статуи.

– К чему такая спешка? Эти искатели приключений, очевидно, более опытны, чем мы. Позволь им проложить для нас путь. – Беззаботно сказал [Беззаботный Братан].

У него была очень заурядная внешность, которую можно было бы назвать ничем не примечательной.

Услышав эти слова, игрок-Воин молча кивнул.

Перед ними находился вход в пещеру. Похожий на пасть гигантского монстра, он был черным как смоль и излучал зловещую ауру. Внезапно один искатель приключений достал маленький камешек и бросил его в пещеру.

Вшух!

Когда камешек уже собирался упасть во тьму, появился полупрозрачный барьер и заблокировал его.

– Это похоже на барьер. – "Проанализировал ситуацию" [Беззаботный Братан].

– Это для того, чтобы не дать чему-то внутри выйти наружу, или для того, чтобы помешать нам войти внутрь? – Озадаченно спросил игрок-воин.

– Согласно логике игровой механики, этот барьер, скорее всего, возведен для того, чтобы не дать монстрам выйти наружу. Он не должен работать на игроков. – Ответил ему [Беззаботный Братан].

– Или, возможно, он не даст ни монстрам выйти наружу, ни нам войти внутрь. Но тогда какой в этом смысл? – Добавил свой комментарий другой игрок позади них.

В настоящее время в месте, где они очутились, было обнаружено три входа в лабиринт.

Первым была эта пещера. Вторым была каменная дверь в левом коридоре. Третьим был чернющий магический круг в коридоре позади.

Игроки единодушно согласились, что по сравнению с каменной дверью и магическим кругом, вход в пещеру был их лучшим выбором. Не только они, даже оказавшиеся вместе с ними авантюристы придерживались того же мнения.

Каменная дверь была невероятно давящей, в то время как черный магический круг обладал невероятно опасной аурой. И лишь вход в пещеру не вызывал неприятных чувств.

– Братан, эти авантюристы смотрят на нас такими взглядами, словно они кучка старых извращенцев, пялящихся на голых дам… Жуть какая! – Задрожал игрок-воин, ощутив направленные на них взгляды.

– Тск. Эти авантюристы, вероятно, хотят использовать нас в качестве пушечного мяса. А вы как думаете? – Спросил один из игроков.

– Судя по тому, что я вижу, скорее всего так и есть.

– Хрен им! Если они посмеют, мы сразимся с ними! Если и проиграем, ничего страшного, мы просто умрем!

– Да, покажем им, кто тут батьки!

Хоть авантюристы и смотрели на них злобными взглядами, но игроки не показывали свою слабину. Никто из них не был легкой добычей. Хотя их средний уровень был ниже, чем у искателей приключений, у игроков все ещё оставалось невероятное преимущество: они могли возрождаться.

Следовательно, они совсем не боялись этих авантюристов.

– Не волнуйтесь. Они не будут на нас нападать. Эти солдаты здесь не для показухи.

[Беззаботный Братан] взмахнул руками, призывая всех сохранять спокойствие, после чего кивнул головой в сторону трех солдат в черных доспехах. Они были личными гвардейцами императора. Каждый из них был по крайней мере 30-го уровня, что делало их намного сильнее искателей приключений.

В данный момент и чужаки, и искатели приключений выполняли важное задание императора. Следовательно, эти солдаты из императорской гвардии не позволили бы авантюристам запугивать игроков.

Конечно, они не стали бы вмешиваться в противостояние взглядов, подобное тому, что происходило сейчас. Все было хорошо до тех пор, пока никто не устраивал потасовки.

– Народ, ваше время ограничено. Пора бы вам уже начинать. – Сказал солдат в черных доспехах, окинув взглядом всех присутствующих.

Его тон был очень отстраненным, и в его голосе хорошо слышались нотки превосходства. На самом деле, он действительно имел право "сидеть на высоком коне". И его сила, и статус были выше, чем у всех остальных здесь присутствующих.

Услышав его слова, авантюристы и игроки оказались недовольны, но не осмелились высказать свое мнение.

– Пошли. – Сказал бывалый искатель приключений.

– Нам тоже пора! – [Беззаботный Братан] махнул рукой и обратился к игрокам.

У обеих команд была одна и та же цель, которой была пещера перед ними.

“Было бы здорово, если бы мы встретили в этой пещере суккуба.” Пронеслось в мыслях [Беззаботного Братана].

Большинству игроков и искателей приключений подумали о том же самом. Охотиться на суккуба было куда выгоднее, чем просто исследовать лабиринт, в котором им могло и не попасться никакое сокровище. Даже если бы они не смогли убить её, у них был шанс получить Синее (Отличное) снаряжение, просто рассказав солдатам о её местонахождении.

Такая награда была невероятно заманчивой как для игроков, так и для искателей приключений.

Вшух!

В то время как все маршировали в пещеру, ожидая найти там сокровища, пространство неподалеку от них внезапно содрогнулось. Затем пространственные колебания распространились вокруг подобно ряби на воде.

В следующее мгновение вспыхнул белый свет. Из ниоткуда появились три фигуры.

Почувствовав внезапную перемену, все оглянулись, и тут же оказались шокированы. Они не могли поверить в то, что только что увидели. Прямо перед ними появилась та самая суккуба, которая стоила трех Фиолетовых (Мастерских) предметов и 10-ти миллионов золотых монет.

В этот момент все сосредоточили свое внимание на Алисии, полностью игнорируя существование Юнуэн и стоявшей рядом ещё одной потрясающей красотки.

Тем не менее, их нельзя было за это винить, так как Алисия немного впереди и была тоже более чем привлекательна. Более того, Йегер отвернулась, отвлеченная появившимся табло. Она вообще не обращала внимания на то, что ее окружало, и в то же время никто другой не мог видеть её лица.

“Похоже, это магазин за очки, полученные во время прохождение лабиринта. Интересно, могу ли я на что-нибудь их уже обменять?”

На недавно появившемся табло была кнопка "Купить", но в данный момент она была недоступна.

“Я на первом месте и у меня есть сто очков. Кажется, это не так уж много.” Йегер была слегка недовольна.

В этот момент...

– Это суккуб!

– Я богат!

– Мои предки благословляют меня!

– Три Фиолетовых предмета!

– Вперё-ё-ёд~!

– Убьём суккуба!

Игроки буквально потеряли голову. Все они были вне себя от радости. Они жалели, что у них нет трех ног, чтобы поскорее добраться до Алисии и помочь потерять голову уже ей.

Им потребовалось всего одно мгновение, чтобы выхватить своё оружие и побежать в атаку. Они уставились на Алисию, как голодные волки, нашедшие вкусную овечку!

Трое солдат в черных доспехах оказались так же взволнованы, как и эти искатели приключений с игроками. Хотя нет, просто взволнованными их было ну никак нельзя назвать. Их ранее безразличные выражения лиц сморщились и исказились. Их взгляды стали жаждущими и свирепыми.

Была причина, по которой эти солдаты в черных доспехах дали такую реакцию, и заключалась она в том, что их командир пообещал им награду в размере 20 миллионов золотых монет и пяти Мастерских предметов снаряжения!

Им предложили вознаграждение, которое было практически в два раза больше по сравнению с обещанным чужакам. Следовательно, они чисто физически не могли сохранять холодный рассудок.

Увидев так много голодных волков, бросившихся на них сразу после телепортации, Алисия и Юнуэн оказались сильно шокированы и запаниковали.

– Ну почему вы такие шумные? – Однако в тот момент, когда они услышали мелодичный, как журчание ручейка, голос, зазвеневший у них в ушах, их паника и беспокойство мгновенно сошли на ней.

Вспыхнул фиолетовый свет.

– Вы знаете, что некультурно так шуметь в общественном месте? Вы мешаете мне думать. – Йегер подняла голову и наконец-то огляделась. Фиолетовый лук [Неистовый Гром] появился в её руках.

Все, кто бежал на Алисию, оказались ошеломлены, услышав этот столь знакомый голос. Отвлекишсь от десятков миллионов золотых, они увидели знакомую фигуру…

– Твою налево! Это Черносердечная Принцесса!

– Я сплю и мне снится кошмар?..

– Почему она здесь?

– Полный назад! Разворачиваемся, разворачиваемся! – [Беззаботный Братан] в ужасе закричал, его лицо побледнело.

Страх перед Черносердечной Принцессой глубоко укоренился в сердцах всех игроков. В тот момент, когда они увидели её, у них невольно побежали по спинам мурашки. Еще до того, как [Беззаботный Братан] начал кричал, большинство игроков уже начали экстренно тормозить!

Искатели приключений отреагировали немного медленнее, но они тоже остановились. Они боялись Йегер практически так же, как и игроки. Только трое солдат в черных доспехах продолжали бежать в атаку.

Они, естественно, знали, насколько силен был бич Империи. Однако, они также считали, что стоить ей столкнуться с такими экспертами как они, то у неё уж точно не будет ни малейшего шанса на выживание!

– Все, в атаку! Их всего трое, не нужно бояться! – Закричал солдат в черных доспехах, бежавший впереди.

Услышав его окрик, игроки и авантюристы пришли в себя и быстро подсчитали свои шансы.

“Действительно, их всего трое, а нас около двадцати. Мы все тоже способные бойцы. Если мы объединимся против нее, то сможем убить её здесь и сейчас!”

– В атаку! – Закричал кто-то среди искателей приключений. – Убьём суккуба быстрее чужаков и разделим снаряжение!

В награду выдавалось всего три Фиолетовых (Мастерских) предмета снаряжения, но здесь было куда больше людей. Предметов было явно недостаточно. Любой, кто хоть немного замешкается, в конечном итоге рискует остаться с носом!

Глаза авантюристов загорелись, и они бросились вперед с оружием в руках.

– Мы тоже должны… – Вполголоса заговорил [Беззаботный Братан], но его душа чуть не покинула тело, стоило ему лишь мельком взглянуть на Юнуэн.

Если Черносердечная Принцесса была великим демоном, то [Девочка Волшебница Юнуэн] была маленькой дьяволицей! Она была не так страшна, как великий демон, но всё равно опасна! Ее ярко-красный волшебный посох и миниатюрная фигурка заставляли людей вспоминать лишь два слово: жестокость и насилие!

– Юнуэн, я оставлю игроков тебе, проучи их. Особенно этого [Беззаботного Братана], избей его хорошенечко. – Сказала в этот момент Йегер

Она издалека заметила [Беззаботного Братана]. Они поссорились на форуме, и Йегер тогда заявила, что будет убивать его до тех пор, пока он не потеряет все свои уровни.

Теперь, когда она столкнулась лицом к лицу с тремя солдатами 30-го уровня в черных доспехах и кучкой авантюристов, она могла доверить эту священную обязанность только Юнуэн.

Та энергично закивала, а её выражение лица стало предельно серьезным.

“Подождите, почему у меня такое чувство, что у меня вот-вот начнутся большие неприятности? Надо валить!” – Несмотря на то, что он не знал, что великий демон сказал маленькой дьяволице, [Беззаботный Братан] заметил их хищные взгляды. Он мгновенно понял, что вот-вот произойдет что-то плохое, и поэтому открыл свой игровой интерфейс.

– Блин, блин, блин! Я не могу выйти из игры! – Однако в тот момент, когда он увидел серую кнопку выхода из игры, сильное чувство отчаяния наполнило его сердце.

– Братан, будь осторожен! – Как раз в тот момент, когда [Беззаботный Братан] впал в отчаяние, послышался голос одного из его соратников.

Посмотрев вперед, он увидел Юнуэн, мчащуюся к нему на большой скорости. Магический посох в её руке замерцал красным светом.

“Ааа, отвали, психованная! Почему ты хочешь наброситься на меня? Ты ведь жрица!”

– Убейте её сейчас же! – Закричал [Беззаботный Братан], потеряв самообладание.

Остальные игроки были так же напуганы, как и он, но они знали, что не смогут решить проблему, просто испугавшись. Лучшим способом преодолеть их страх было встретиться с ним лицом к лицу.

“Победа или смерть!” – Каждый из них подбадривал себя в глубине души.

Затем они совместно предприняли отчаянную контратаку на Юнуэн.

– Я заберу твою голову. – Однако Юнуэн полностью проигнорировала их. Она уставилась на [Беззаботного Братана], накинула на себя заклинание щита, и продолжила бежать вперед, выдерживая интенсивные атаки.

– Нет, держись от меня подальше! – Наблюдая за её фигурой и ослепительно красным магическим посохом, становящимся всё больше и больше в его глазах, [Беззаботный Братан] завизжал. Это был визг настоящего мачо, которым он и был.

http://tl.rulate.ru/book/34687/2968233