

Йегер кликнула по Фиолетовой Коробке Со Случайным Снаряжением и вспыхнул фиолетовый свет.

В следующее мгновение перед ней появилась пара предметов, и после того, как через пару секунд свет рассеялся, Йегер наконец-то смогла рассмотреть их.

Это оказалась пара наплечников — черного цвета, с выгравированными на их поверхности причудливыми узорами. Йегер протянула свой тонкий белый пальчик и коснулась их, после чего перед ней мгновенно появилось окно с подробной информацией.

[Теневые Наплечники]

(только для рейнджеров)

Тип: Наплечники

Редкость: Фиолетовые, Уровень 8 (Можно улучшить)

Атрибут: Тьма

Ограничение по уровню: 27

Защита: 60

Прочность: 99

+20 Ловкость

+20 Выносливость

Особый эффект 1: Время восстановления навыка [Удар Тени] уменьшается вдвое, а урон увеличивается на 50%.

Особый эффект 2: Расход маны на все умения, связанные с тьмой, уменьшается на 30%.

Особый эффект 3: Находясь в скрытности, вы не можете быть обнаружены с помощью обычных навыков обнаружения.

Описание: Я не знаю, откуда взялась эта пара наплечников. Полагаю, я просто воспользуюсь ими.

Брови Йегер дернулись вверх после прочтения описания. “Бесспорно, эти наплечники являются идеальным снаряжением для Рейнджеров. Но всё же, почему у них такое странное описание?”

Она покачала головой и решила не беспокоиться о такой маленькой странности. Так что в следующую секунду она открыла панель персонажа и заменила старые [Наплечники Из Черного Железа] новенькими [Теневыми Наплечниками].

Её атрибуты незамедлительно повысились, и, тем самым, общая мощь вновь возросла.

Хотя такое увеличение характеристик не было для неё незначительным, его так же нельзя было назвать и сильно заметным. В конце концов, основываясь на её нынешних способностях, ей уже было очень легко доминировать над большинством NPC и всеми игроками в этой игре, поэтому приросты и не играли особой роли.

Образно говоря, хоть её общая сила и увеличилась на 1%, она и до этого была сильнее всех противников своего уровня. Единственная разница заключалась в том, что теперь её враги будут чувствовать на 1% боли больше.

Между тем, по сравнению с небольшим увеличением общей силы, Йегер была гораздо больше заинтригована тремя особыми эффектами.

У неё было много АОЕ-навыков, но очень мало навыков, направленных против одной цели. Теперь же она сможет чаще использовать [Удар тени] и, дополняя его различными бафами на урон, резко увеличить свою летальность против одиночного врага.

Раньше у этого навыка было довольно долгое время перезарядки. Но теперь его урон не только увеличился на 50%, но и время восстановления сократилось вдвое. С этими улучшениями она могла использовать его гораздо больше раз в течение одного боя, что делало его гораздо более практичным навыком, заслуживающим включения в основной арсенал.

Кроме того, уменьшение потребления маны для всех связанных с тьмой навыков на 30% и усиление способностей скрытности также являлись для неё отличными особыми эффектами.

– Теперь можно меньше бояться вступать в прямую конфронтацию. Кроме того, теперь я стала способна использовать куда более дерзкие и подлые атаки. Эти наплечники просто великолепны.

Йегер удовлетворенно кивнула.

Следом она открыла Таблицу Рейтинга Экипировки, и убедилась, что [Теневые Наплечники] были в неё записаны.

Затем она открыла инвентарь и нашла там свежеполученный низкоуровневый лотерейный билет.

– Давайте посмотрим, смогу ли я получить что-нибудь хорошее на халяву. – Йегер кликнула на лотерейный билет, и из ниоткуда появилось колесо рулетки.

Эта рулетка была значительно меньше по сравнению с Великой Рулеткой Судьбы и Рулеткой Хаоса.

На ней можно было увидеть большое количество Коробок Со Случайным Снаряжением, большинство из которых были Белыми и Зелеными. Были также Синие и Фиолетовые, но они встречались достаточно редко и получить их было практически невозможно.

Через 1 минуту после того, как рулетка начала вращаться.

– Хехехе, как здорово получать бесплатные эпикки! – Для любого обычного человека было невозможно получить из рулетки что-то хорошее. Однако, когда дело доходило до одной безмерно счастливой сейчас девушки с цифрой 666 в графе удачи, то вот она могла практически одним движением руки получить Фиолетовую Коробку.

Рулетка исчезла, и перед Йегер появилась Фиолетовая КССС.

– Еще одна! Да, конечно, и одной достаточно, чтобы сделать меня счастливой. Но чем их больше, тем веселее!

Находясь в Деревне Новичков, Йегер не хотела привлекать слишком много внимания, поэтому она не стала продолжать крутить рулетку. Однако после того, как все узнали, что у неё есть Артефакт, ей больше не нужно было скрываться.

Конечно, если бы не тот факт, что она убила Стремительного Черного Дракона и получила 2 Фиолетовых Коробки, она бы не захотела использовать эти лотерейные билеты. В конце концов, не было никакой гарантии, что она действительно сможет получить что-то стоящее.

Конечно, еще после получения [Каменного Цветка] и [Палящего Солнца], общая боевая мощь Йегер стала намного выше, чем у любого другого игрока или НПС до 30-ого уровня включительно.

В этом месте, где игроки и НПС обычно были примерно 20-30 уровней, на самом деле не было особо важным, как много на ней было надето фиолетового снаряжения.

Кроме того, снаряжение, которое она смогла получить, было низкоуровневым, и совсем скоро его понадобится чем-то заменять. Следовательно, чем больше снаряжения из коробок она получит сейчас, тем дольше придётся заниматься поиском нового.

– Когда я покину Нефритовый город, вот тогда и придёт время обвешиваться мощным снаряжением как новогодняя елка.

Нефритовый город больше не мог ничего предложить игрокам, которые прокачивались выше 30-го уровня. Таким образом, Йегер нужно будет перейти в новые локации, если она захочет продолжить повышать свой уровень.

Но сейчас, улыбнувшись в предвкушении, она открыла свежеполученную Фиолетовую КССС.

Свет вспыхнул, рассеялся, и она увидела предмет, похожий на посох.

– Ну какого фига! – Йегер не могла удержаться от ругательства, увидев парящий перед ней сияющий красный магический посох.

Определенно, для Рейнджера было разочарованием получить снаряжение заклинателя.

– Действительно, лучше мне не стоит продолжать так сильно полагаться на свою удачу. – Йегер слегка вздохнула и проверила характеристики посоха.

Хотя он и не был полезным для неё, он определенно мог стать полезным для кого-то другого.

Им вполне могли воспользоваться такие знакомые Йегер, как Сахиэль Ло — Маг и Юнуэн Линь — Жрица.

[Посох Тирании]

Тип: Оружие ближнего боя

Редкость: Фиолетовый, Уровень 7

Ограничение по уровню: 21

Атрибут: отсутствует

Сила атаки: 300

Прочность: 99

+100 Сила

+50 Выносливость

+1 Интеллект

+1 Дух

Особый эффект 1: Когда вы выполняете базовую атаку посохом, её критический шанс увеличивается на 50%, а также добавляется 10%-ный шанс оглушить противника на 2 секунды.

Особый эффект 2: Когда вы выполняете базовую атаку посохом, существует 35%-ная вероятность срабатывания способности [Вихрь], которая нанесёт 120% физического урона окружающим вас врагам.

Особый эффект 3: Когда вы убиваете врага посохом, вы переходите в состояние [Тирании] — весь наносимый физический урон увеличивается на 50%, шанс критического удара увеличивается на 50%, а скорость атаки увеличивается на 100%. Длительность эффекта 10 секунд.

Описание: Это магический посох для ближнего боя, созданный магом-психопатом. Получить таким по голове будет очень больно~

После того, как Йегер прочитала всё описание посоха, у неё начался нервный тик. Она мысленно прокричала: “Это что за хрень вообще?!”

“Вы там точно уверены, что это магический посох, а не дубинка для берсерков?!”

“Тем не менее, этот посох, кажется, вполне подойдёт Сахиэль или Юнуэн.”

Первая была кровожадным Магом-раскалывателем черепов, в то время как вторая качалась в боевого целителя. Следовательно, этот посох был бы полезен им обоим.

- Сахиэль уже получила благословение от Кровавой Императрицы, да и она сейчас слишком далеко от меня. Когда я стану достаточно сильной, чтобы пойти к ней, боюсь, она будет уже намного выше 30-го уровня.

Если Сахиэль быстро достигнет высокого уровня, этот магический посох с низким уровнем станет для нее бесполезен.

- Будет лучше, если я отдам его Юнуэн. Как только она усвоит Родословную Черного Дракона и научится использовать этот посох, она с легкостью будет убивать одним ударом всех игроков низкого уровня. Да и игроки высокого уровня проживут под натиском такого посоха не намного дольше. С ним для неё не станет проблемой защитить себя. Более того, когда она наберет еще пару уровней, мы сможем вместе отправиться в лабиринт подземелий.

После раздумий Йегер пришла к решению отдать посох именно Юнуэн.

Лабиринт подземелий королевского дворца, в который никто не заходил уже много лет, мог таить в себе множество неизвестных опасностей. Для неё было бы лучше пойти туда с кем-то в команде, а не в одиночку.

Кроме того, Юнуэн Линь была Жрицей, которая могла развеять большинство негативных эффектов.

– Я внесу его в Таблицу Рейтинга Экипировки под своим именем, посмотрим, смогу ли я получить еще один билетик...

Сказав это, Йегер зарегистрировала [Посох Тирании] в Рейтинговой Таблице.

Тем не менее, хоть регистрация и успешно прошла, но взамен ей не дали никаких лотерейных билетов.

– Ну конечно, нельзя вечно выбивать с лотерейных билетов Фиолетовые вещи, регистрировать их в таблице, получать за это новые лотерейные билеты, и так по кругу... – Йегер улыбнулась. На самом деле, её не сильно беспокоило то, что изобрести вечный двигатель на лотерейных билетах не получилось. В конце концов, она и так получила множество вещей, провернув такую схему несколько раз.

В реальном мире, в Рок-Сити. Внутри роскошной иномарки.

Клац-клац-клац-клац-клац-клац-клац!

Звук ударов по клавишам на клавиатуре, сливаясь в какофонию проливного дождя, даже и не думал прекращаться.

Это был модифицированный автомобиль, в котором было только одно заднее сиденье. Это кресло окружало множество регулируемых кронштейнов, к которым было прикреплено множество ноутбуков.

В этот момент миниатюрная сребреволосая женщина лихорадочно печатала на нескольких клавиатурах сразу, словно осьминог. Таинственные строки кода медленно заполняли экраны.

– Дело сделано. – Менее чем через минуту сребреволосая женщина — Вера — стукнула своим тонким пальчиком по клавише "Энтер" на основном ноутбуке. Затем со всех экранов одновременно пропали строчки кода, и на них начала транслироваться картинка с камер наблюдения всех районов Рок-Сити.

В это же время, на крыше недостроенного здания появился молодой человек в синем костюме. Он положил в рот несколько кусков цемента и начал облизывать их языком, издавая при этом странные звуки:

- РЕРОРЕРОРЕРО!

<http://tl.rulate.ru/book/34687/2267046>