

Иллюзорная Сказочная Страна

– Хахаха, ладно тебе, я просто пошутила. Это количество зелий нужно будет сделать за три дня, а не за один, так что можешь вставать. – Йегер улыбнулась.

– Что? Значит, вот оно как... – Юнуэн Линь поднялась, словно карп, вернувшийся в воду, и бледный цвет её лица стал понемногу возвращаться в норму, но этот процесс изменился на ровно противоположный, когда она подумала о том, какое именно число зелий ей нужно будет изготовить всего за 3 дня.

И в данном случае разница между одним днем и тремя днями заключалась всего лишь в том, на каком уровне ада она окажется.

Юнуэн обречённо потащила свои наливающиеся свинцом ноги обратно в алхимический магазинчик и официально начала свое адское путешествие в мир зелий.

– Юнуэн, сделай все, что в твоих силах. – Сказала ей в напутствие Йегер. Она знала, что такая сумма будет для Юнуэн очень тяжелым бременем, но они получают огромную прибыль, если та проявят упорство.

Более того, этот процесс был очень полезен для закалки разума.

– Твой путь намного сложнее, чем у обычного человека. В конце концов, ты собираешься стать Бессмертным Боевым Жрецом. – Тихий шепот растворился в дуновении ветра.

По сравнению с культивированием Сахиэль Ло и других, Йегер была гораздо более склонна помогать Юнуэн Линь, поскольку именно её стартовые ресурсы были самыми скудными. Не помогай она Юнуэн, той было бы невероятно трудно обрести необходимую силу.

Покинув площадь, Йегер направилась на военную базу.

– Ты хочешь бросить вызов Башне Героев? – После того, как грубоватый на вид офицер средних лет услышал цель Йегер, он издал удивленный возглас.

“Это девушка очень молодая, но её сила уже достигла вершины бронзового ранга...”

– Да. Я надеюсь, что вы дадите мне разрешение. – Спокойно подтвердила Йегер.

– Знаешь ли ты, что Башня Героев наполнена Боевыми Духами лучших воинов из различных времён? Эти духи обладают той же силой, какой обладали те люди, да и они даже мыслят как настоящие. Их сила просто ужасающая. Мгновение невнимательности может привести к твоей смерти! – Серьезным голосом стал предупреждать её офицер.

- Я их не боюсь. - Равнодушно ответила Йегер.

- Хорошо, раз уж ты полна решимости бросить вызов Башне, тогда ты должна сначала заплатить 10 000 золотых монет (120т.р.), а затем отправиться в Иллюзорную Сказочную Страну, чтобы пройти ментальное тестирование. Если ты не пройдешь ментальный тест, то не будет и смысла бросать вызов Башне Героев, потому что твоей силы воли явно будет недостаточно, и ты никак не сможешь противостоять давлению мастера этажа! - Суровым тоном продекларировал офицер.

- Я поняла. - Йегер передала 10 000 золотых монет без каких-либо лишних эмоций.

В своей прошлой жизни она однажды побывала в Иллюзорной Сказочной Стране. Это было место, которое могло заставить людей забыть о самих себе и полностью погрузиться в грёзы о волшебной сказочной стране незнакомого мира.

Покуда в сказочном иллюзорном мире проходят сутки, в реальности проходит всего лишь одна минута.

Сказочная страна подобна сну; она может быть бесконечно длинной и бесконечно короткой, цельной или фрагментированной.

Психически слабый человек очень легко теряется в таком сне, и ему становится трудно вернуться в реальность. Конечно, сказочная страна не будет удерживать путников до бесконечности. В этом мире не было Иллюзорной Сказочной Страны такого высокого уровня. Если сказочная страна посчитает, что претендент потерпел неудачу или преуспел, она просто изгонит его. Кстати, чем короче время прохождения, тем большая награда присуждается.

Это можно считать небольшим бонусом от игры. Но те, кто отправляются в сказочную страну в первый раз, очень редко возвращаются в нее во второй раз. Потому что Иллюзорная Сказочная Страна на самом деле очень страшна. Она может заставить людей неосознанно погрязнуть в ней. И в конечном счете, они умрут там страшной смертью. И чувство ужаса от такой смерти может нанести глубокую рану на чьей-либо душе.

Башня Героев возвышалась так высоко, как будто собиралась пронзить небеса. Башня имела 100 этажей, и на каждом этаже находился один хозяин этажа. Целью Йегер было бросить вызов 10-ому этажу.

“Но перед этим...” - Она посмотрела на маленькую соседнюю башенку рядом с Башней Героев. Эта маленькая башня выглядела немного обветшалой, а её двери были плотно закрыты, но сквозь щели в них просачивалась слабая таинственная сила.

Йегер подошла к башне и обеими руками надала на двери, напрягаясь, чтобы открыть их. Непрерывный скрип наполнил окрестности.

Внутри стояла кромешная непроглядная тьма. Когда Йегер вошла, её выражение лица не изменилось. В следующее мгновение двери сами собой закрылись, и непроглядная тьма поглотила ее. В то же время Йегер погрузилась в странное состояние, как будто бы её сознание проникало куда-то сквозь время и пространство.

"Треск!"

Внезапно в пространстве раздался резкий звук. После этого сознание Йегер оказалось затянута в Иллюзорную Сказочную Страну.

К настоящему моменту прошло уже сто лет после восстановления Духовной Ауры. Человечество покинуло электрическую эру и вступило в эру Духовной Ауры, развитие мира шло семимильными шагами.

С другой стороны, восстановление Духовной Ауры затронуло не только человечество, но и всех существ Земли. Тело каждого существа претерпело трансформацию, и все они получили увеличенную продолжительность жизни.

В то же время заклинания культивирования бессмертия, переданные из эпохи древности, оказались вполне рабочими; люди действительно смогли использовать культивацию, чтобы стать бессмертными.

Огромная волна культивации бессмертия прокатилась по Земле.

Однако последовавшая за этим череда хаоса едва не привела к краху мирового порядка.

К счастью, под властью железной пяты Пяти Великих Кланов Бессмертных Культиваторов порядок вновь был восстановлен.

Чтобы мир и порядок не были вновь низвергнуты в хаос, Пять Великих Кланов Бессмертных Культиваторов создали международную конституцию Культивирования Бессмертия, названную "Основные Законы Культивирования Бессмертия".

С тех пор бессмертные культиваторы вступили в "Эпоху Культивации Бессмертия", в которой властвовали нерушимые законы, которые всем было необходимо соблюдать. За всем этим следили специальные органы правопорядка, проводящие тщательные расследования всех преступлений и карающие виновных.

Страна Лета, округ Скай-Ивз, у подножия горы Пурпурного Солнца, Метеоритный городок.

Йегер внезапно поднял голову, и в его глазах промелькнула тень замешательства. Его сознание пребывало в состоянии хаоса.

“Кто я, где я?”

В следующее мгновение его разум озарила вспышка, и все мысли обрели ясность, заставив его глаза обратиться к небу.

Солнце было тусклым, черные тучи давили на мир. Мощное давление нисходило с неба, как будто бы собираясь полностью сокрушить людей.

Повернувшись, он увидел вдалеке вершину горы, так же покрытую черными облаками, в которых танцевало множество серебристых змей-молний, раскаты грома от которых сильно били по ушам.

– Кто-то из собратьев-даосов преодолевает грань? – Йегер прищурился, с большим интересом разглядывая горную вершину, затянутую грозowymi облаками.

– Согласно Основным Законам 17-й статьи Бессмертного Культивирования, незаконное пересечение грани наказывается минимум тремя годами тюремного заключения и максимум смертной казнью. Почему этот собрат-даос оказался таким глупым и решил пересечь грань в зоне, где это делать запрещено? – Высказал Йегер вслух свои вопросы.

В этот момент в небе вспыхнули несколько огней, летящих в направлении той самой горной вершины.

Этими огнями были люди, и они излучали недобрую ауру. Они явно не были хорошими людьми и, скорее всего, думали воспользоваться ошибкой своего собрата-даоса.

По размаху и размерам разгула стихии в небе Йегер мог судить, что глупый собрат-даос пересекал грань Стадии Ложного Ядра.

Хотя исходящая энергия от пересечения грани Ложного Ядра не могла сравниться с таковой у Золотого Ядра, она всё равно могла значительно усилить потенциал Ядра другого человека, если он сможет её поглотить. Её можно было в какой-то степени сравнить с низкоуровневым "Сокровищем Неба и Земли".

Культивирование Бессмертия делилось на 10 стадий: Стадия Очищения Ци, Стадия Создания Фундамента, Стадия Формирования Ядра, Стадия Золотого Ядра, Стадия Зарождения Души, Стадия Трансформации Души, Стадия Очищения Пустоты, Стадия Единства Дао, Стадия Преодоления Последней Грани и Стадия Махаяны.

Каждая стадия же делилась на Девять Уровней, Вершину и Великое Совершенство.

Среди этих стадий, Стадия Формирования Ядра являлась так называемой Стадией Ложного Ядра. Сила, накопленная в течении этой стадии, определяла ранг Золотого Ядра, что являлось важной основой для культивации бессмертия.

- Несмотря на то, что я хочу посмотреть, чем там всё закончится, у меня осталось не так много времени. - Йегер с грустным выражением лица посмотрел на часы.

За его фразой "у меня осталось не так много времени" стояло два значения; первое заключалось в том, что вот-вот должен был начаться его экзамен, и если он не поторопится, то опоздает на него.

Что касается второго значения...

- У меня осталось меньше двух лет жизни, и если я упущу возможность поступить в колледж Скай-Ивз, тогда... ну, я сильно облажаюсь. Я надеюсь, что старшая сестренка Цзин не солгала мне.

Звуки шагов смерти, неуклонно приближающейся к нему сзади, оказывали на него сильное давление.

- Нет, всё будет хорошо. В любом случае, я не могу избежать этого, так что нет смысла сидеть и плакать, моля о пощаде. - Йегер покачал головой и достал одно очень важное письмо.

На нем были слова "Уведомление о приеме в колледж Скай-Ивз", а посередине большими буквами было написано "Освобожден от экзамена".

- Мне не очень нравится идея заходить с черного хода. Быть честным и встречать трудности лицом к лицу - вот что значит быть мужчиной. - Йегер поднял голову, чтобы вновь посмотреть на гору Пурпурного Солнца. Выражение его лица теперь было иным. Уголки его рта слегка приподнялись, образовав легкую улыбку.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1781860>