

Услышав такое предложение, Йегер окинула Кастину серьезным оценивающим взглядом.

Та не могла не покраснеть, столкнувшись с таким пристальным осмотром.

- Ты сегодня головой не ударялась? - Когда Кастина покраснела, Йегер внезапно произнесла эти слова.

- Это ты головой ударились! Я искренне предлагаю тебе помощь, но ты так со мной обращаешься! Неужели твою совесть собаки съели?! - Кастину чуть ли не распирало от возмущения.

- Ну что ж, раз ты такая искренняя, я позволю тебе решить мои проблемы. - Йегер мило улыбнулась, а в её глазах мелькнул лукавый огонек.

- Хм! Какие бы беды не были у простолюдинов, смотри, как я, принцесса, решаю их по щелчку пальца! - Гордо продекларировала Кастина, встав и скрестив руки на груди.

- Юнуэн, сейчас она пойдет выбивать подписи на эти контракты, а ты будешь за ней приглядывать. Если хотя бы один из них останется не подписанным, то можете сразу начинать ругать её за бесполезность. - Йегер, улыбаясь, достала большую стопку контрактов, которая была примерно в половину человеческого роста.

Увидев контракты, Кастина словно зависла и с открытым ртом уставилась на них. Ей резко захотелось пойти на попятную, но она не смогла сделать это, не пожертвовав своим самоуважением.

И вот, с угрюмым видом и с Юнуэн Линь на хвосте она пошла угрожать торговцам, чтобы заставить их подписать контракт.

Однако она быстро открыла для себя радость от унижения торговцев и стала заниматься поручением с куда большим энтузиазмом.

Планы Йегер сдвинулись с мертвой точки.

Возвращаясь к моменту, когда Кастина покинула площадь с фонтаном.

- Кастина так и лучится энтузиазмом~ - Йегер чуть улыбнулась, после чего открыла карту. - Немного позже можно будет заглянуть в Башню Героев у военной базы, я быстро её пройду, и смогу наконец-то обзавестись фиолетовым мечом.

Сейчас она, увы, не могла туда пойти. У Башни Героев было требование в виде 25-го уровня, Йегер же в настоящее время находилась на 23 уровне, всего в двух уровнях от того, чтобы получить возможность войти в неё.

Первоначально она планировала повысить уровень навыков примерно до своего текущего уровня, и только потом уже начать качаться до 25-го, но её план не мог идти в ногу с изменениями реальности. Игроки прогрессировали гораздо быстрее, чем она ожидала.

Более того, в её сердце зрело дурное предчувствие, предвещавшее, что скоро произойдет что-то очень плохое.

- Мне нужно повысить уровень как можно скорее. - Фарм монстров ниже 20-го уровня уже не сильно помогал Йегер: - В болоте Миазм водятся монстры 20-го уровня и выше. Для меня не должно быть проблемой достичь 25-го уровня после примерно трех часов фарма.

Она уже спланировала, что будет делать дальше.

Прокачать уровни на болоте Миазм - вернуться в город и отправить Юнуэн дальше прокачивать алхимию - пойти в Башню Героев и пройти там этаж - получить фиолетовый меч.

Что касается того, что она собиралась делать в долгосрочном будущем, у Йегер также был план, но этот план, скорее всего, придётся часть перекраивать по мере изменения обстановки.

С очень большой вероятностью появится еще много переменных, поэтому она не хотела придерживать фиксированного плана.

Болото Миазм располагалось к западу от Нефритового города, и находилось довольно таки далеко. Первую половину дороги можно было проехать на повозке, в то время как вторую половину приходилось проходить пешком.

Двадцать минут спустя повозка подъехала к нужной остановке, и из неё вышла немного покачивающаяся Йегер. Да, её укачало.

Несмотря на то, что в реальном мире она никогда не испытывала дискомфорта от поездок в транспорте, в игре у неё действительно проявилась морской болезнью.

Причина этого была довольно проста: повозка ехала на слишком большой скорости, а вот её подвеска оставляла желать лучшего, что приводило к сильному физическому дискомфорту.

К такому было действительно трудно привыкнуть.

Уже можно считать огромным везением, чтобы её не вырвало.

Перед ней открылся вид на бесконечные равнины. Минуя равнины, она доберется до Болота Миазм, где миазмы пропитывали землю в течение многих лет, наполняя её токсинами и ядовитыми насекомыми.

Когда игроки прибывали в это место, они получали заражение миазмами, создающее различные дебаффы на них, включая тошноту, уменьшение Запаса Сил, понижение защиты и уменьшение регенерации здоровья.

Решение таких проблем было довольно простым: просто купите "Эликсир защиты от миазм" и раз в полчаса выпивайте его.

Эликсир могли создавать алхимики пятого ранга, и он был одним из товаров, которые должны были принести доходы Йегер.

"Мир Святого Демона" имел множество ландшафтных и экологических эффектов, и это было одной из причин, по которым Алхимия стала очень популярной профессией в игре.

Алхимики могли зарабатывать большие деньги до тех пор, пока их руки не упадут от усталости.

Естественно, требование больших первоначальных инвестиций отсеивало основную массу искателей легких денег.

Хотя, такое было не только у Алхимиков. Любая другая профессия также требовала внушительного стартового капитала.

В данный же момент Йегер вообще не была никак подготовлена к встрече с Болотом Миазм. Она даже не взяла с собой самый простой [Очищающий Эликсир].

Не желая терять время, Йегер использовала [Фантомный Шаг]. Ее тело начало подниматься над землей, а вокруг неё проявилась сила ветра, превращаясь в пару ветряных крыльев позади нее.

Вскоре после этого она словно бы полетела, как дух ветра, при этом создавая перед собой легкую ударную волну.

Можно себе представить, как быстро она сейчас бежала.

После того, как закончилось время действия [Фантомного Шага], она немедленно использовала [Мерцание], чтобы продвинуться на тридцать метров вперед, а затем применила [Превращение в Тень], дабы получить дополнительное ускорение.

Тот путь, на который другим игрокам потребовался бы час, Йегер смогла пройти за несколько

минут.

Но, несмотря на это, она всё равно потратила около 10 минут, только чтобы добраться до болота Миазм.

И такой пройденный путь еще нельзя было назвать особенно далёким.

Всё было именно так, как говорила Йегер в прошлом; в большинстве случаев было бы эффективнее, если бы она играла одна.

По крайней мере, её эффективность была пугающей, когда дело доходило до перемещения по карте.

- Какой неприятный запах. - Несмотря на то, что она была всего в 100 метрах от начала болот, Йегер уже чувствовала запах миазм.

Изучив свой статус, она обнаружила, что ее Запас Сил немного уменьшился, в то время как все остальные характеристики понизились совсем чуть-чуть.

В конце концов, она получала +50% ко всем сопротивлениям от артефакта.

Для простых игроков влияние здешних дебаффов было бы очень неприятным сюрпризом, но на неё они оказывали очень слабое влияние.

Но это не означало, что Йегер могла свободно входить в Болото Миазм. В ситуации, когда она стала бы двигаться дальше, не выпивая Эликсир, даже артефакт не смог бы защитить ее.

Потому что эти дебаффы могли стакаться. По прошествии большого числа времени даже бессмертие не смогло бы спасти ее.

Именно поэтому Эликсир для устранения таких дебаффов был очень-очень важен.

Конечно, если у вас был Жрец, взявший Божественную Защиту, вы могли бегать по Болоту Миазм и без Эликсиров.

Но тут была другая проблема. Божественная Защита - это навык аж 30-го уровня, в добавок потребляющий много маны.

- Квааа-Куааа! - У края болота Йегер услышала крик лягушек.

Оглянувшись на источник звука, она увидела группу ядовито-зеленых огромных лягушек,

прыгающих туда-сюда.

Эти лягушки звались [Высокотоксичными Лягушками] и все были 20-го уровня, а иногда среди них появлялась особые Усиленные особи 25-го уровня.

Как следует из названия [Высокотоксичная Лягушка], всё тело такого монстра было наполнено токсинами, а его атаки наносили урон от яда.

Стоит дополнить, что снаряжение Йегер, дающее возможность повесить дебафф яда, было совершенно бесполезным во всей области Болот Миазм.

- К счастью, ваше сопротивление Молнии довольно низкое, иначе у меня бы появились проблемы, реши я напасть на вас. - Закончив монолог, Йегер метнулась в болото и "молниеносно" подстрелила всех лягушек.

Пятнадцать секунд спустя она Мерцанием вернулась на изначальную позицию.

- Дебаффы действительно раздражают. - Она чувствовала легкое головокружение, а её Запас Сил очень сильно просел.

- Квааа-куааа! - Все Высокотоксичные Лягушки, в которых только что прилетели стрелы, пришли от этого в ярость и начали прыгать навстречу Йегер, не заботясь о своей безопасности.

Та злобно улыбнулась и отошла ещё на некоторое расстояние, после чего стала спамить [Залпом].

Ей очень понравилась собравшаяся плотная толпа врагов.

Пространство перед ней заполнилось молниевыми стрелами, а затем загрохотала яростная [Пурпурная Гроза].

Таким образом, вся толпа лягушек скоростно скончалась.

Йегер прошла по краешку болот до следующей группы лягушек и, вновь следуя своей стратегии, собрала монстров в кучу, после чего разом расстреляла их.

После трехчасового повторения одних и тех же действий она, наконец, поднялась до 25-го уровня.

Её миссия была более чем успешно завершена, да и ещё осталось немного лишнего опыта сверху.

- Время вышло... Ну что же, неплохо, неплохо. - Йегер использовала дополнительный опыт для повышения уровня [Быстрых Атак], снова увеличивая свою скорость атаки.

- Моя сила стала на один шаг ближе к силе грандмастера. - Убрав [Яростный Гром], Йегер потрянула своими черными как смоль волосами: - Как только я поднимусь до уровня грандмастера, я смогу начать претворять в жизнь свои планы и в реальном мире.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1774996>