

После того, как вся толпа покинула задний двор гильдии, они добрались до бокового двора, где сразу бросалась в глаза возвышающаяся пятиэтажная башня, которая, хоть и была на вид довольно старой, но не планировала разваливаться.

Рядом с башней стояли четыре стелы высотой около двух метров. Стелы были сделаны из чего-то похожего на нефрит, и от них исходило слабое свечение. Подойдя поближе, можно было увидеть, что на них было записано множество имен.

Всё это были рейтинговые списки, слева направо: [Список Молодых Героев], [Список Героев], [Список Легендарных Героев], [Список Мифических Героев].

В [Список Молодых Героев] значились те, кто был моложе 20 лет. Только те, кто имел бронзовый, серебряный и нефритовый ранг могли претендовать на вхождение в этот список, и любой, кому исполнялось 20 лет, автоматически из него исключался. Но конкретно этот список был ограничен только Нефритовой империей.

[Список Героев] не имел возрастных ограничений, и претендовать на включение в него могли те, у кого были Кварцевый и Алмазный ранги. Этот рейтинговый список также был ограничен только Нефритовой империей.

[Рейтинг Легендарных Героев] также не имел возрастных ограничений. На включение в него могли претендовать те, кто достигал ранга Легенды. Этот рейтинговый список был ограничен всем южным континентом.

И, наконец, [Рейтинг Мифических Героев]. В него могли попасть лишь те, кто достигал мифического ранга. Этот рейтинговый список распространялся на весь мир.

На эти четыре рейтинговых списка можно было посмотреть в гильдии искателей приключений, на площади Нефритовых Листьев во внешнем городском округе или в центральном саду во внутреннем городском округе. Так что люди могли в любое время их проверить или просто полюбопытствовать этими списками.

Сама башня же была знаменитой [Башней Испытаний] гильдии искателей приключений.

На каждом из пяти этажей башни располагалась комната, в которой и проходила испытание одного из пяти средних рангов: [Бронзовое Испытание], [Серебряное Испытание], [Нефритовое Испытание], [Кварцевое Испытание] и [Алмазное Испытание].

– Поскольку ты знаешь о Бронзовом Испытании, я полагаю, что ты уже должна иметь представление о Башне Испытаний? – Заговорил Крис, когда они дошли до входа в башню.

Йегер кивнула.

Суть испытания заключалось в том, что ей придется войти в ментальную сферу и сразиться с сотней ментальных духов бронзового ранга.

Если она сможет победить хотя-бы десять ментальных духов, то займет 91-е место в Бронзовом испытании и оно будет считаться пройденным.

На словах всё казалось достаточно простым, но в реальности испытание было довольно сложным, так как только те, кто находился на самом краю бронзового ранга, уже ближе к серебряному, были способны победить бронзовых ментальных духов.

Целью Йегер было получить от гильдии фиолетовое снаряжение, поэтому 91-е место было для нее недостаточным. Чтобы получить награду, ей необходимо было добраться по крайней мере до первой десятки, так что, очевидно, всё будет куда сложнее.

– В первый раз вход в Башню испытаний будет бесплатным для каждого соответствующего ранга, но если ты потерпишь неудачу и решишь бросить ещё один вызов позже, будет взиматься плата в соответствии с рангом. Кроме того, ты можешь проходить испытание каждого ранга только один раз в год. Если у тебя нет вопросов, давай начнем. – Закончил объяснения Крис.

– Хорошо. – Йегер кивнула и сразу же направилась к Списку Молодых Героев.

Перед соревнованием каждому претенденту необходимо было зарегистрироваться, внося в список свою информацию, так как в противном случае было бы невозможно зафиксировать свой результат.

Йегер внесла информацию о себе, после чего ее имя появилось за пределами рейтингового списка.

Войдя в башню Йегер сразу же прошла в [Комнату испытаний], которая изнутри была полностью белой, совсем как пустая белая комната, в которой игроки создавали персонажа. Разница заключалась лишь в том, что пространство в этой комнате было ограничено, поэтому можно было легко понять конкретные размеры помещения.

На полу располагалась сложная руническая магическая формация. Йегер села в её центре и закрыла глаза.

Сразу после этого магическая формация засветилась слабым фиолетовым светом, заполняя им комнату. Йегер почувствовала, как у нее темнеет в глазах.

Казалось, прошла всего секунда, но также казалось, что прошел целый день и ночь.

Когда она снова открыла глаза, то уже была на поле боя.

Облака закрыли солнце, а вокруг нее бушевал яростный шторм. Она не видела вокруг ничего, кроме последствий давно произошедших сражений.

Йегер сжала кулаки.

- Я чувствую себя так, как будто только что вошла в игру внутри игры.

Теперь, пребывая в этом ментальном царстве, она была в форме ментального духа. Однако ее чувства были такими же, как и в реальности.

Шшшш!

Внезапно, сбоку от неё с шипением материализовалась чья-то фигура.

Йегер оглянулась и увидела крепкого молодого воина с острым мечом в руке. В следующее мгновение он уже бросился на нее.

Это был ее первый противник, воин, занимавший 100-е место.

- Позволь мне засвидетельствовать, насколько сильны те, кто находится на вершине бронзового ранга. - Йегер достала свой фиолетовый лук, и в ней вспыхнул боевой азарт.

Тем временем, снаружи башни.

- Как вы думаете, эта девушка, кстати, судя по занесенным ею в список данным, её зовут Принцесса, она сможет успешно пройти испытание? - Вдруг спросил кто-то из зрителей.

- Я думаю, она его пройдет.

- Трудно сказать. Следует понимать, что любой, кто способен остановить ментальный дух из башни, - это тот, кто уже преуспел в этом испытании. Ни один из этих духов не является слабаком.

- Точно, точно. Да, Принцесса довольно сильна, но победить духов десять раз подряд действительно трудно.

- Я согласен. Каждое ранение в ментальной сфере оказывает огромное влияние на ментальный дух человека. Как только повреждения накапливаются, и нагрузка на разум достигает предела его защитной способности, то ментальный дух насильственно изгоняется из ментальной сферы испытания.

- Вот оно как. - Авантюрист ранга черного железа понимающе кивнул.

- Ставлю десять золотых монет, что Принцесса провалит это испытание! - Прокричал кто-то.

- Тогда я ставлю двадцать золотых монет на то, что пройдет!
- Ставлю тридцать, что не пройдет!
- Ставлю...

Толпа стала шумно обсуждать шансы Принцессы на предстоящем ей испытании. Некоторые авантюристы даже начали ставить ставки на результаты.

Крис проигнорировал их. Он продолжал следить за рейтингами, думая о чём-то известном только ему.

- Тск-тск-тск, это так скучно, вы все играете только на золотые монеты. Как насчет того, чтобы поставить что-то большее? Если Принцесса пройдет испытание, я съем три килограмма дерьма, а если Принцесса провалит его, каждому из вас нужно будет всего лишь отдать мне три золотые монеты! - Громко прокричал воин, одетый в серые пластинчатые доспехи, на вид крепкий, можно сказать даже дикий. Казалось, ему было около 25-26 лет.

Услышав такое заявление, все посмотрели на него, как на идиота.

- Что, вы все трусы?! - Снова закричал он.

Все лишились дара речи. Большинство людей здесь придерживались мнения, что Принцесса провалит испытание. Кто бы стал принимать его ставку на таких условиях? Неужели он действительно думал, что все остальные были идиотами и просто отдадут ему свои деньги?

- Вы все мамкины сосунки. - Воин презрительно улыбнулся.

Услышав эти слова, и увидев, что выражение его лица просто напрашивалось на столкновение с кулаком, несколько авантюристов тут же пришли в ярость.

- Отлично, я готов поспорить с тобой!
- Я тоже так сделаю!
- Я...

Девять человек тут же согласились принять ставку воина.

Тот мысленно рассмеялся, когда увидел реакцию людей на его провокацию. Он подумал, что эти ребятам были законченными идиотами, раз уж они так легко попались на его уловку, стоило ему один раз их подначить!

- Хорошо, вам лучше не отступать от своих слов!

Со всеми зрителями в качестве свидетелей ставка была подтверждена. Кроме того, итоги этой авантюры должны были стать известны достаточно быстро.

Внезапно.

На стеле со [Списком Молодых Героев] вспыхнул белый свет.

В следующий момент имя человека на 100-ой строке изменилось.

Эта вспышка отразилась и в глазах вице-гильдмастера Криса, так как он неотрывно следил за состоянием рейтингового списка. Он пробормотал себе под нос:

- Она победила десять бронзовых ментальных духов менее чем за три минуты. Ее потенциал намного больше, чем я себе представлял. Интересно, интересно.

Какой-то авантюрист с особенно хорошим слухом услышал слова Криса, и его брови немедленно взметнулись вверх. Он сам повернулся, дабы лично посмотреть на список. Как и сказал Крис, он увидел на 100-ой строке новое имя.

Нынешним топ-100 теперь была Принцесса.

- ОГО! Эта девушка уже преуспела в прохождении испытания!

Все ошеломленно замерли, когда слышали его слова. "У этого парня что, глюки? Как такое возможно? Принцесса вошла в башню меньше трех минут назад. Она могла бы победить десять ментальных духов за такое короткое время только будучи каким-нибудь полубогом. Неужели у этого авантюриста поехала крыша?"

Однако кто-то всё же отмер и посмотрел на кричавшего, а затем, проследовав за его взглядом, и на стелу со списком. Зрачки этого человека внезапно расширились, и он не смог удержаться, чтобы не закричать:

- Боги, это правда! Она уже в списке!

- В смысле правда...? - Другой человек, сомневаясь, специально подошел поближе к стеле, но затем его глаза тоже широко распахнулись, а подбородок почти коснулся земли.

Вскоре глаза всё большего и большего числа людей превращались в пятикопеечные, а их рты буквально начинали просить, чтоб в них залетело по мухе. Они действительно не могли

поверить в то, что видели.

Однако такова была реальность. Не было никакого способа подделать результаты испытания.

Воин в доспехах, который кричал о том, что съест три килограмма дерьма, почувствовал холодок, начавший подниматься от его ног, едва удостоверился в присутствии имени Принцессы в рейтинговом списке. Этот холодок дошёл прямо до его мозга, и он почувствовал себя так, словно его закинули в ледяную пещеру. Всё его тело задрожало. Тем временем, девять авантюристов, которые приняли его ставку, разом злобно улыбались. И их взгляды не предвещали воину ничего хорошего.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1658056>