Гильдия искателей приключений, задний двор.

Задний дворик гильдии искателей приключение оказался на удивление просторным. При первом осмотре, можно было заметить расставленные повсюду тренировочные манекены, в то время как несколько молодых людей, одетых во вполне обычную одежду, в унисон размахивали перед ними мечами.

Если местные NPC хотели стать искателями приключений, большинству из них, в отличие от игроков, пришлось бы немного потренироваться в гильдии и изучить основы.

Только после того, как они достигали достаточного уровня мастерства, они могли, наконец, зарегистрироваться в качестве авантюристов.

Йегер последовала за крепкой спиной Коко к специальным испытательным устройствам.

Само устройство, на котором и будет проходить тест, было прямоугольником высотой два с половиной метра. Достаточно грубое на вид, оно было сделано из черного железа. В его центре находился камень в форме стелы. На самом устройстве находилось семь секций, выделенных разными цветами.

Нижняя часть испытательного устройства выступала наружу, образуя своеобразную мишень. Плоская поверхность этой мишени была покрыта черной звериной шкурой и имела явные следы от множества ударов.

В общем и целом оно выглядело как средневековая версия аттракциона для проверки силы, "Силомера", который можно было часто встретить на всевозможных городских праздниках.

– Ты зарегистрировалась как рейнджер, верно? Тест на рейнджера бронзового ранга включает проверку твоей силы, ловкости и общей мощи. Сейчас мы приступим к испытанию на силу. Считай, что ты его прошла, если сможешь достичь третьего уровня силы, то есть зеленого сектора.

Сказав это, Коко скрестила руки на груди, подняла голову и слегка, практически незаметно, изогнула губы в злобно-насмешливой улыбке.

Когда наблюдающие скучающие искатели приключений услышали её слова, они все обменялись неловкими взглядами друг с другом. Они прекрасно помнили, что для того, чтобы рейнджер поднялся с железного ранга до бронзового, ему нужно было достичь всего лишь второго уровня силы, желтого сектора.

Теперь они окончательно убедились в том, что Коко действительно намеревалась поиздеваться над этой красавицей.

Йегер взглянула на каменную стелу в центре силомера. Она была разделена на семь секций, и рядом с каждой, на самом устройстве, был пририсован цвет: Снизу белый, затем желтый, зеленый, красный, синий, фиолетовый и, наконец, черный.

Ей, для прохождения теста, было необходимо, чтобы зеленый сектор загорелся слабым свечением. Йегер раньше уже проходила проверку на подобном силомере. Чтобы заставить засветиться зеленую часть, требовалось примерно 50 очков Силы.

Однако, "50 очков Силы" было слишком высоким требованием для рейнджеров. Обычные рейнджеры 23 уровня практически никогда не имели при себе такой величины этой характеристики.

Коко явно пыталась усложнить ей жизнь.

“Ха-ха, уж прости, но я не обычный рейнджер.”

Йегер выставила вперед левую ногу, крепко сжала кулак и, наклоняясь корпусом, дабы добавить к удару вес тела, со всей силы вдарила по мишени.

Бух!

Ее молниеносный кулак с глухим стуком соприкоснулся со звериной шкурой, и удар этот был столь мощным, что заставил хорошо закрепленное испытательное устройство сильно затрястись. С него даже слетело значительное количество пыли.

Сразу после этого все зрители увидели яркую вспышку красного света, изошедшую от каменной стелы.

– Крас... Красный сектор, у неё сила четвертого уровня! – Кто-то, когда ему по глазам ударила красная вспышка, не удержался и громко закричал.

– Причём это уже верхние пределы уровня, свет такой пугающе яркий!

– Охренеть! Она действительно только железного ранга? Даже авантюрист серебряного ранга может не обладать такой силой!

– Я в шоке!

Когда тренирующиеся будущие авантюристы услышали шум, они все одновременно оглянулись, и тоже увидели яркий красный свет на каменной стеле. Это заставило их всех выпучить глаза и приоткрыть рты.

Было совершенно не похоже, что та девушка сдавала экзамен на бронзовый ранг. Разве она не была уже по силе равна серебряному?!

Они действительно не могли поверить, что такая невероятная красотка и впрямь обладала столь чудовищной силой.

Однако доказательства ее силы были настолько убедительными, насколько это вообще было возможно. Эта девушка обладала ужасающей силой, с которой можно было убить дикого быка одним ударом!

– Не... невозможно! – Спустя некоторое время Коко наконец оправилась от шока, и закричала, не веря своим глазам. – Должно быть, проблема с испытательным устройством! – Коко дождалась, пока свет рассеется, после чего, не медля, со всей силы ударила по мишени.

После этого удара испытательное устройство вновь задрожало, но уже гораздо слабее, и на каменной стеле зажегся небольшой красный огонёк. Да, этот красный огонёк был намного слабее, чем красный свет от удара Йегер.

Выражение лица Коко, когда она увидела слабый красный огонёк на каменной стеле, мгновенно и разительно изменилось. Этот огонёк означал, что с самим силомером не было никаких проблем.

И он же был доказательством того, что эта чертовски красивая девушка действительно обладала силой, превосходящей её, Коко, собственную! Ладно то, что та была просто красивой, но почему ее сила оказалась столь высока? Была ли она вообще человеком!?

Коко стала по чёрному завидовать Йегер, нет, она возненавидела её до мозга костей!

Дыхание Коко участилось, а сердце слегка дрогнуло. Однако вскоре ей удалось успокоиться.

За свою жизнь она видела куда более удивительные события. Она могла справиться с таким небольшим волнением из-за какой-то девчонки!

– Твоя сила весьма высока. Ты прошла. – Хотя Коко действительно не хотела этого признавать, она все равно, закусив губу, объявила об успехе Йегер в испытании силы.

– Мы можем перейти к следующему тесту? Я тороплюсь. – Поторопила Йегер Коко. У неё не было никакого желания тратить свое драгоценное время на столь скучный экзамен.

– Хм. – Услышав это, Коко холодно хмыкнула. Она повернулась и тяжело зашагала вперед на своих мускулистых ногах, направляясь к месту следующего тестирования.

Йегер тут же последовала за ней.

Наблюдавшие за ними авантюристы максимально тихо зашагали следом.

Даже авантюристы-стажеры опустили оружие и начали наблюдать за ними.

Местом следующего испытания была небольшая прямоугольная арена. Она была приподнята на землей примерно на 50 сантиметров, сложенная из твердых кирпичей, являющихся так же и её полом. Арена была несколько потрепана и имела хорошо заметные следы предыдущих боёв. И она явно не предназначалась для публичных поединков, так как вокруг даже не было ни одной скамеечки, где можно было бы присесть зрителю.

– Следующий - тест на ловкость. Ты пройдёшь, если сможете десять раз увернуться от атак Плавающих Шаров, не получив травм. – Коко указала на кучку лежащих рядом с ареной зеленых шаров, которые были размером с яблоки. Их было ровно двадцать штук.

“Десять раз?” У некоторых зрителей тут же начали подергиваться глаза. Остальные, возможно, были не в курсе, но большинство прекрасно знали, что эти Плавающие Шары были относительно новыми магическими артефактами, созданными академией магии Нефритовой Империи несколько лет назад. Источником энергии для этих шаров являлись магические кристаллы, а их скорость атаки и быстрота полёта были просто зашкаливающими.

Шарами также было достаточно легко управлять. Любой мог направлять атаки шаров, используя свое сознание, просто оставив на них свою магическую печать. Единственным их минусом было недостаточно сильное энергетическое ядро, а это означало, что сила атаки у них оставляла желать лучшего. Шарики не смогли бы убить даже курицу.

Если бы эту проблему с источником энергии можно было решить, и шары смогли бы спокойно убивать, то они стали бы настоящим оружием следующего поколения.

К сожалению, мощные энергетические ядра было не так просто создать. Но, конечно, эти шары и так были весьма полезными, как сейчас, когда их использовали в качестве инструмента для теста на ловкость.

Группа из 20 Плавающих Шаров могла атаковать практически под любым углом. Даже сильнейшему авантюристу бронзового ранга было бы очень трудно избежать попадания десять раз подряд.

Насколько же сложную задачу поставила Коко, потребовав, чтобы для прохождения теста авантюристка ранга черного железа увернулась десять раз!? Да никакой обычный рейнджер так не сможет, это невозможно!

Если у человека не получалось сдать экзамен на бронзовый ранг, ему приходилось ждать

следующего экзамена, который было возможно запросить только через три месяца. Неспособность выполнять задания бронзовго ранга в течение целых трех месяцев делала все действия авантюриста наполовину бесполезным, так как авантюристам необходимо было постоянно совершенствоваться, а он мог выполнять только самые худшие задания!

“Даже если эта девушка-авантюристка продержится следующие три месяца… Если она вновь встретится с Коко на своём следующем экзамене, то ей, скорее всего, придётся бросить путь авантюриста!”

Все зрители невольно вздохнули: “Ревнивая женщина - это так страшно!”

Йегер же не знала, о чем они думали. Она небрежно запрыгнула на арену и лениво бросила:

– Начинай.

Сразу после того, как она объявила о готовности, двадцать Плавающих Шаров разом вспыхнули зеленым светом, после чего взлетели и, уже через секунду, окружили ее.

http://tl.rulate.ru/book/34687/1649186