Йегер экипировала [Мерцание: Начальный Уровень] в один из двух оставшихся пустыми слотов для книг навыков и увидела, что перед ней появилась информация о новом навыке.

***

Экипированная Книга Навыков: [Мерцание: Начальный Уровень]. Редкость: Синяя. Уровень: 9 (Можно улучшить)

Атрибут: Пространство

Ограничение по уровню: Нет

Описание: Это редкий навык быстрой телепортации, который может переместить вас в любое место в радиусе 30 метров. Этот навык не поможет уклониться от особых атак и не сможет телепортировать вас через препятствия. Стоимость активации: 100 маны. Время перезарядки: 15 секунд.

Как только будут достигнуты определенные условия, навык можно будет улучшить, после чего он превратится в [Мерцание: Средний Уровень], [Мерцание: Высший Уровень], [Непрерывное Мерцания] и, наконец, [Божественное Мерцание].

Что касается особых условий, необходимых для улучшения навыка: пожалуйста, выясните о них самостоятельно.

***

– Что, черт возьми, значит это "пожалуйста, выясните о них самостоятельно"!? – После того, как узнала открывшиеся нюансы, Йегер немного огорчилась, но вскоре успокоилась.

– Этот навык действительно вещь. Хотя он и не сможет сравниться с [Моментальной Телепортацией] мага в дальности перемещения, а так же он не может преодолевать препятствия… Он все еще отлично подходит для уклонения от обычных атак, засад и скрытных убийств!

Единственным недостатком было то, что Мерцание потребляло очень большое количество маны. Аж 100 единиц за использование.

К счастью, у Йегер был гораздо больший резерв маны, чем у большинства рейнджеров. У обычного рейнджера мана закончилась бы уже после применения всего лишь двух [Мерцаний].

– [Мерцание] в сочетании с моими [Превращением в Тень] и [Атакой из Тени] - это отличная комбинация как для обычных убийств, так и для воровства боссов. А еще они существенно облегчат мне скрытные перемещения.

Йегер закрыла свой интерфейс и сверкнула улыбкой. Она вдруг почувствовала, что проблемы начинают давить на неё намного меньше.

Это давление изначально исходило из трудностей в реальной жизнью, но теперь, когда она заполучила [Мерцание Начального Уровня], она без проблем сможет убежать от любого врага, которого не сможет победить.

Если она одновременно будет использовать [Мерцание] и переходить в теневую форму, любому обычному грандмастеру будет невероятно трудно найти и поймать ее.

– Ты так внезапно сделал мне столь замечательный подарок, а я даже не знаю, как тебя отблагодарить, Бейн. – Вспышка ледяного убийственного намерения промелькнула в глазах Йегер, и она тихо пробормотала себе под нос: – Как насчет того, чтобы я помогла тебе повидаться с Гадесом?

– Принцесса, как ты его разделала! – В этот момент к ней подскочила Юнуэн, сверкая своей восторженной улыбкой.

– Это была просто разминка. – Йегер улыбнулась ей, а затем посмотрела вниз, на лежащий на земле труп. – Юнуэн, я оставляю это дело тебе. Ты должна забрать его тело, доставить куда надо и получить награду.

В обычных условиях, вы могли бы повысить репутацию у местной фракции, убив NPC с Красным Именем и получив эту самую репутацию в качестве награды. Однако Йегер потеряла 10 000 репутации еще до прибытия в Нефритовый город, так что получение награды не помогло бы ей выбраться из этого глубокой отрицательной ямы. Поэтому, вместо того, чтобы доставить тело самой, она решила отдать его Юнуэн, чтобы уже та могла начать зарабатывать какую-то репутацию в Нефритовой империи, тем самым получая гораздо больше пользы, чем могла бы получить сама Йегер.

Юнуэн посмотрела на труп Геллара и кивнула. Хотя у неё и присутствовала достаточно сильная боязнь трупов гуманоидов, она была счастлива делать все, что Принцесса ей приказывала.

Йегер облизнула губы, взглянув на свою полоску опыта. На ней было отчетливо видно, что её нынешнего запаса опыта было достаточно, чтобы повысить уровень. После того, как игрок достигал 20-го уровня, он мог использовать очки опыта так, как хотел, выбирая между прокачкой персонажа или его навыков.

– С течением времени мне придется тратить всё больше и больше опыта, дабы повысить свой уровень, а вот само повышение уже не будет заметно увеличивать мою силу. Вместо этого я могла бы по максимуму прокачать свои навыки, дабы увеличить их мощь, и вот это уже будет заметно.

Обдумывая несколько секунд, куда таки потратить опыт, Йегер решила на время оставить уровень своего персонажа в покое и для начала сосредоточиться на прокачке навыков, которые она использовала чаще всего.

Она открыла список навыков и, перебирая своими тонкими длинными белыми пальчиками, нажала на свой основной атакующий навык - [Залп].

Ее очки опыта стали исчезать со скоростью утекающей воды. Уровень [Залпа] увеличился с 5-го до 8-го, что снизило его стоимость в мане на 30%, а также увеличило его урон на 10%.

[Яростный Гром] также уменьшал потребление маны [Залпом], аж на 50%, так что итоговая маназатратность [Залпа] становилась невероятно низкой. Взяв в пример момент, когда у Йегер будет полный запас маны, она сможет многократно использовать [Залп], не переживая о его стоимости, по крайней мере, две или три волны.

Йегер не могла не сузить глаза с явным выражением задумчивости, когда взглянула на располагающийся рядом навык [Продвинутый Навык Владения Мечом].

– Раньше, когда я управляла посторонними объектами, к примеру, листьями, сам навык [Манипуляции Мечом] не уходил в откат. Означает ли это, что я могу одновременно использовать и условную [Манипуляцию Объектами], и [Манипуляцию Мечом]?

В тот момент, когда Йегер управляла листьями, она лишь ощущала, как расходуется часть её маны, но не замечала никаких признаков срабатывания самой [Манипуляции Мечом].

– Как только у меня появится меч, надо будет попробовать провести серию экспериментов, только тогда я узнаю, как именно оно работает.

Йегер закрыла список навыков, после чего перевела взгляд на Юнуэн. В тот момент, когда Йегер собралась ей что-то сказать, раздался голос системы.

“Динь! Игрок Хонда Ю с сервера Окинава изменила свой класс с [Воина] на [Мстителя]. Она - первый игрок в мире, сменивший класс персонажа. Она была вознаграждена двумя Фиолетовыми Коробками Со Случайным Снаряжением, двумя Синими Коробками Со Случайным Снаряжением, 99 бутылками Высококачественного Зелья Восстановления Здоровья и 99 бутылками Высококачественного Зелья Восстановления Маны, а также постоянной прибавкой в виде +5 ко всем ее основным характеристикам.”

Это было всемирное объявление.

– Что-что произошло?! – Йегер несколько раз моргнула, а на её лице отразилось недоверие.

Она с предельной ясностью помнила, что в её прошлой жизни Хонда Ю никогда не становилась

Мстителем!

Мало того, возможность сменить свой класс на Мстителя должна была появится только лишь в середине игры. Это было особое ответвление от класса воинов, и перейти от одного класса к другому было чрезвычайно трудно.

Мало того, что у игрока должна была быть мощная родословная в качестве основы для смены класса, ещё ему также нужно было выполнить определенные особые условий, дабы сменить свой класс на Мстителя.

Йегер не знала, каковы были условия для получения класса Мстителя, так как в ее прошлой жизни Мститель был невероятно редким классом, настолько редким, что найти какую-либо конкретную информацию о нём было очень трудно.

Все, что она знала, это то, что этот класс был, без преувеличения, читерским.

Мстителя можно было бы назвать комбинацией Берсерка и Воина-Танка.

Да, Мститель был чудовищно сильным классом, с практически сверхзвуковой скоростью атаки, экстремальной силой атаки, и вдобавок ко всему он имел запредельный запас здоровья.

Помимо этого, конечно, были также бонусы ко всем характеристикам, получаемые при смене класса, наряду с кучей новых классовых навыков.

– Всё уже изменилось. Будущее так сильно изменилось... – Зрачки Йегер предельно сузились, а все ее мысли на мгновение будто исчезли. – Из-за моей реинкарнации и всего, что я сделала... Мир сейчас меняется так, что мне уже трудно предсказывать будущее!

В этот момент она ни с того ни с сего ощутила чувство опасности, которое, казалось, стремительно разрасталось, словно красные водоросли, заполоняющие море её сознание красным приливом*.

(*П.п. Кто в ноябре 2020ого сидел в бункере, можете загуглить, что это за бяка.)

По мнению Йегер, другие игроки вообще ничего из себя не представляли. Только первые бета-тестеры могли считаться ее противниками.

И так как теперь одна из пяти сильнейших игроков - бета-тестеров из её предыдущей жизни, Ракшаса, стала ей товарищем по команде, её единственными оставшимися противниками остались: Мира из Америки, Леон из Америки, Гулливер из России и Хонда Ю из Японии!

У Йегер было преимущество реинкарнации, поэтому она умчалась далеко вперед по сравнению

с остальными. Никто не должен был её догнать, но теперь Хонда Ю внезапно сменила класс, что, по сути, означало, что между ними больше не было существенной дистанции.

Йегер, очевидно, должна была удивиться, и её предчувствие опасности также должно было начать бить в набат.

http://tl.rulate.ru/book/34687/1631869