

Когда игроки начали убивать монстров, не считаясь со своими жизнями, численность Ветряных Волков стала быстро уменьшаться, и по ходу сражения НПС на поле боя разделились на три части.

Первая группа НПС защищала город со стен и атаковала Ветряных Волков дальнебойными атаками, вторая группа НПС вышла из города, чтобы очистить близлежащие территории от прорвавшихся к стенам Ветряных Волков, а третья группа, в которой были самые могущественные НПС, вышла вместе с игроками, дабы напасть на Короля Ветряных Волков.

Три крупные гильдии оказались довольно могущественным, поскольку они быстро прорвались к Королю Ветряных Волков, и смогли окружить его.

Благодаря сильным НПС-танкам и НПС-целителям, помогающим игрокам, те не понесли ощутимых потерь.

Ракшаса: Принцесса, не спуститься ли нам туда пораньше?

- Да, но не сейчас. Я расскажу вам, ребята, об основных моментах боя.

Йегер взглянула на Юнуэн Линь и начала раздавать инструкции:

- Аура Страху Короля Ветряных Волков заставит игроков, находящихся рядом с ним, погрузиться в состояние ужаса, накладывая на них дебафф на -15% атаки и защиты. Когда мы с Ракшасой вступим с ним в ближний бой, не забудь применить на нас [Очищение], чтобы снять дебафф, Юнуэн.

Юнуэн Линь кивнула.

- Наньгун Линь, ты отвечаешь за прерывание способностей Короля Ветряных Волков. Всякий раз, когда ты будешь замечать, что он пытается использовать свою ультимативную способность, просто бей его так сильно, как только можешь. Но даже если у тебя ничего не получится, это не будет иметь значения.

- Хорошо. - Наньгун Линь серьезно отнеслась к своей роли и подумала: "Это задание дала мне Принцесса, поэтому я не могу облажаться!"

- Ракшаса, все, что тебе нужно делать, это крутить свой DPS. Все остальное предоставь мне.

Ракшаса: Да! - Ракшаса энергично закивала. Теперь, когда ее мастерство владения мечом улучшилось, ее боевой потенциал также значительно возрос, так что она могла выполнять сложные задачи в гуще боя.

- И да, Юнуэн, есть одна вещь, которую ты должна железно запомнить. - Йегер уставилась на Юнуэн Линь.

- Ч... что именно? - Юнуэн мгновенно запаниковал от того, что на нее так посмотрели. Ее миленькое личико слегка покраснело.

- Запомни, ты никогда и ни при каких обстоятельствах не должна хилить меня. - максимально серьезно произнесла Йегер.

- Что? - Ошеломление Юнуэн было заметно на её лице, как будто она просто не поняла, что только что сказала Йегер.

- Мое тело немного особенное. У меня есть способности, которые срабатывают, когда мое здоровье опускается до низких значений. - Йегер не собиралась пока рассказывать остальным об артефакте.

Когда Ракшаса поняла это, она ощутила чувство превосходства, а ее глаза прищурились, словно улыбаясь. "Это секрет, который знаем только я и Принцесса, в то время как вы все не имеете права его знать!"

"Становишься сильнее, когда у тебя становиться мало HP? Что, черт возьми, это за бафф такой?" - У Юнуэн и Наньгун на лицах отразилось некоторое недоверии. В конце концов, в этой игре сходу не давались способности, который можно было бы назвать способностями берсерка.

- Во время боя могут возникнуть некоторые неожиданные ситуации. Не нужно обращать слишком много внимания на такие вещи. Просто наседайте на Короля Ветряных Волков и не позволяйте ему убежать. Я разберусь со всем остальным.

Сказав это, Йегер взглянула на поле боя внизу. В ее взгляде проглядывался нескрываемый холод.

В реальном мире бесчисленные глаза наблюдали за 101 Деревней Новичков и этой битвой.

Это было первое сражение с крупным боссом в игре, так что никакого внимание не считалось бы чрезмерным.

Одного предложения [Первое в мире убийство босса в игре с полным погружением] было более чем достаточно, чтобы взбудоражить подавляющее большинство людей, играющих в онлайн игры.

Не говоря уже о том, что первое убийство мирового босса может принести невероятно щедрые награды!

К сожалению, зрители могли только наблюдать. Но были и плюсы, которые заключались в том, что по итогам просмотра сражения они смогут узнать слабости Короля Ветряных Волков, чтобы лучше подготовиться к их собственной будущей битве.

Внутри игры.

15 минут спустя все атаковавшие ветряные волки были убиты, и тогда игроки и NPC собрались вместе возле Короля Ветряных Волков.

В ожесточенных боях за это время погибло 10% игроков, а также несколько NPC. Тем временем Король Ветряных Волков потерял 20% своих НР.

– Все, атакуем, Король Ветряных Волков стал намного слабее! – крикнул Скай в канале гильдии.

Его гильдия в этой битве показала высочайшую эффективность. Как говорится, деньги могут заставить мир вращаться. Игроки нападали на Короля Ветряных Волков не считаясь со своими жизнями, дабы получить более высокую оплату.

Конечно, если бы не большое количество NPC-магов, ослабляющих Короля Ветряных Волков, игроки определенно понесли бы гораздо больше потерь.

Постепенно игроки стали замечать, что в атаках Короля Ветряных Волков присутствовала определенная закономерность.

Это было похоже на дурные привычки человека. Было трудно изменить вредные привычки, потому что они уже стали его частью.

Изучив паттерны атак и уклонений Короля Ветряных Волков игроки еще больше сократили свои потери. Атаки игроков также стали более эффективными.

К тому же, когда кто-то командовал, сражаться было намного легче, чем просто тупо махая мечом.

Одиноким Король Ветряных Волков продолжал пропускать многочисленные атаки. Менее чем за 10 минут количество его НР упало до 51%.

Скай и остальные были весьма обрадованы такими успехами, так как НР Короля Ветряных Волков уменьшалось быстро и плавно. По их мнению, они завершить первое в мире убийство мирового босса примерно за 20 минут!

Однако, когда НР Короля Ветряных Волков снизилось до 49%, все присутствующие игроки

стали свидетелями того, что и в самом деле можно было назвать кошмаром.

Внезапно появился большой зеленый торнадо. Сразу после этого игроки вдали от битвы стали свидетелями того, как игроки и NPC, атаковавшие Короля Ветряных Волков, чуть ли не мгновенно взлетели в небо. Сразу после этого произошла кроваво-красная вспышка. Это Король Ветряных Волков буквально взорвался проявившейся яростью. Он атаковал с молниеносной скоростью, в воздухе полетела кровь, и повсюду, куда бы он ни наступал, оказывались разбросаны трупы.

Огромное количество игроков закричали, исчезая, рассыпаясь на частицы света. Большинство зрителей в первый момент оказались ошеломлены, а затем побежали, как будто земля у них под ногами превратилась в кипящую воду.

Они никак не могли справиться с таким ужасным противником, поэтому им оставалось лишь делать ноги!

– Твою мать! – разгневанный Скай не мог не выругаться. Он никак не ожидал, что особая способность Короля Ветряных Волков внезапно активируется и убьет половину игроков гильдии [Безграничных]!

У всех остальных игроков на лице отражался лишь страх. Могла ли это быть истинная сила Короля Ветряных Волков? Он оказался слишком ужасен!

В следующее мгновение красный свет рассеялся, и Король Ветряных Волков перестал непрерывно атаковать. Он высоко поднял голову, и в этот момент его глаза были окрашены в цвет крови.

Вокруг стало неестественно тихо. Многие люди, хоть и испугались, но все же стиснули зубы и остались, когда подумали о желанной награде.

Скай и два других лидера гильдий собрались сказать что-то, чтобы поднять боевой дух оставшихся игроков, когда мелодичный красивый голос внезапно раздался первым.

– Вы, ребята, хорошо начали битву, и разобрались с мелкими монстрами, но в итоге босс будет моим.

Этот голос был похож на бормотание демона, от которого в жилах стыла кровь. Естественно, игроки сразу поняли, чей это был голос. Черносердечная Принцесса! Король Демонов Деревни новичков! Кровожадная Богиня Резни!

Люди стали напряженно поворачивать головы, желая убедиться, не произошла ли у них слуховая галлюцинация. Однако то, что они увидели, было бурей стрел, летящих в их сторону!

Фьють-фьють-фьють-фьють!

В тот момент, когда некоторые игроки только услышали эти звуки, в телах их товарищей уже глубоко засели стрелы. У тех было лишь мгновение, чтобы осознать это. В следующий же момент они почувствовали сильную боль, превратились в частицы света и исчезли.

Король Ветряных Волков: ...

НПС: ...

Игроки: ...

Над полем битвы повисла еще более ненормальная тишина. Однако вскоре эта тишина снова оказалась прервана звуком шквала стрел. Еще большее количество игроков оказалось поражено стрелами, и тишина заполнилась криками боли. Были даже несколько игроки, которые умерли, не будучи пораженными стрелами напрямую, лишь из-за воздушных потоков от стрел, пролетающих мимо них.

Поле боя мгновенно превратилось в ад.

- Неет, мы все умрем! Принцесса решила вырезать весь город! - Казуальные игроки, не полезшие к боссу, и потому ставшие лишь свидетелями такой ужасной сцены, начали кричать, как будто они увидели дьявола.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1542754>