Сражения бушевали по всей равнине, война между людьми и животными всё набирала обороты. Сторона людей постоянно наращивала преимущество благодаря преимуществу стен, в то время как потери Ветряных Волков продолжали увеличиваться.

В то время как снаружи города разворачивался самый разгар битвы, центральная площадь оставалась совершенно спокойной. Множество люди, сидя вместе, попивали чай и болтали.

Это были казуальные игроки, которые не предъявляли высоких требований к своему уровню и снаряжению. Если бы не правило, согласно которому вы могли покинуть Деревню новичков только после достижения 10-го уровня, они бы даже не захотели прокачивать свой уровень.

В основном, их можно было назвать казуальными игроками даже среди казуальных игроков.

Изредка встречались группы игроков, размышляющих о том, будет ли у них возможность получить легкую добычу в пылу сражения.

Что касалось защиты города? А зачем им было в ней участвовать, ведь это был город NPC, а не их город. Кроме того, за защиту города не полагалось никакой награды, так зачем им лишний раз себя утруждать?

– Хотя забрать себе первое в мире убийство мирового босса и может быть приятно, это не та честь, которую мы, казуальные игроки, можем получить, – криво улыбнулся и покачал головой игрок-воин по имени [Не Вернулся Домой к Вечеру].

– Ты прав, ты прав, в конце концов, кто сможет победить эти три гильдии? – Игрок-маг по имени [Маленькая Фея] пожала плечами и развела руками.

В настоящее время в 101 Деревне новичков насчитывалось четыре гильдии. [Безграничные], [Клинок Берсерка], [Распускающийся Цветок] и [Альянс Принцессы]. Поскольку в [Альянсе Принцессы] было только лишь четыре члена, все в основном игнорировали их.

Хотя нет, они намеренно игнорировали их, так как это была гильдия ЭТОГО существа.

– На мой взгляд, первое убийство мирового босса определенно будет принадлежать Скаю, – вставил свой комментарий игрок по имени [Императорское Цветочное Шоу], параллельно потягивая чай.

Эти три человека сидели вместе и непринужденно болтали друг с другом, оставаясь полностью безразличными к происходящему, как будто эта битва вообще не имела к ним никакого отношения.

Людям было довольно трудно быть мотивироваться на не прельщающее им без каких-либо наград, которые бы их простимулировали.

– Почему ты так считаешь? – из любопытства спросила [Маленькая Фея].

– Одно слово, деньги! Я только что услышал от своего двоюродного брата, что Гильдия [Безграничные] создала задание на убийство Короля Ветряных Волков, в котором вы будете вознаграждены в зависимости от того, какой урон вы нанесете, а самая высокая награда составит до миллиона! – воскликнул [Императорское Цветочное Шоу], сам удивляясь такой награде.

– Хмфхмф, тратить столько денег, хоть и ради первого в мире убийства мирового босса… Мое восприятие действительно ограничено из-за того, что я беден, – произнес [Не Вернулся Домой к Вечеру], на чьем лице явно прослеживалась зависть к таким богачам.

– [Распускающийся Цветок] тоже не бедная гильдия. Я думаю, что конкуренция будет жесткой, – сказала [Маленькая Фея].

– Я слышал, что лидер гильдии [Клинок Берсерка] владеет урановым рудником. Да и в любом случае, все они большие шишки, у которых нет недостатка в деньгах. Это соревнование за ферсткилл мирового босса, безусловно, будет ожесточенным, – поделился мнением [Императорское Цветочное Шоу], закинув в рот горсть семян подсолнечника.

– Будет забавно, если все три крупные гильдии в конце концов сразятся друг с другом! – [Не Вернулся Домой к Вечеру] улыбнулся зловещей улыбочкой.

– Я должна напомнить, а вы не забыли о гильдии Принцессы? – Когда [Маленькая Фея] произнесла это, у двух других игроков появилось такое выражение лица, что она сразу поняла, что ей явно не следовало упоминать об этом. Всем наконец-то удалось забыть о существовании этого Короля Демонов, но она все равно упомянула о ней. [Маленькая Фея] совершенна не понимала, как читать атмосферу.

– Забудь о ней. Независимо от того, насколько удивительна эта Принцесса, ты правда думаешь, что она действительно может победить Короля Ветровых Волков в одиночку?

Поскольку Принцессу уже упомянули, то для того, чтобы не показалось, что он боялся ее, намеренно избегая этой темы, [Не Вернулся Домой к Вечеру] решил намеренно продолжить про неё разговор.

– Очевидно, что это совершенно невозможно. Числа характеристик Короля Ветровых Волков уже приводят в ужас. Смысл говорить о сражении Принцессы с ним 1 на 1, если, как я думаю, даже всему городу, объединившись, будет трудно победить его.

[Императорское Цветочное Шоу] также покачал головой, снисходительно посмотрев на собеседницу.

Независимо от того, насколько сильной была Принцесса, она оставалась всего лишь игроком 10-го уровня. Она могла запугивать только игроков низкого уровня и NPC.

Смерть была единственным исходом, когда кто-то сталкивался с боссом Магических Зверей высокого уровня лицом к лицу!

“Даже если не упоминать Короля Ветряных Волков, один Элитный Магический Зверь мог бы с легкостью сокрушить ее!” – [Императорское Цветочное Шоу], думая таким образом, решил, что Принцесса, в конце концов, не такая уж большая проблема.

– Я с тобой согласна, – [Маленькая Фея] кивнула в знак согласия, а затем сказала: – И да, сейчас перед городом так много монстров. Может, нам пойти и немного поднять уровень? Нам все равно нечего делать.

– Давай не будем, это так утомительно. – [Императорское Цветочное Шоу] сразу отрицательно покачал головой.

– Если я спрыгну со стены, то я не уничтожу ни одного монстра, даже, скорее всего, сразу окажусь в пасти ветряного волка! – [Не Вернулся Домой к Вечеру] ответил непреклонным отказом.

Внезапно по всему городу раздался голос системы.

“Динь! В течение всего периода вторжения Магических Зверей все игроки, участвующие в защите города, получат бафф на двойной опытом и +20% к вероятности выпадения экипировки и предметов.”

В следующий же миг…

[Не Вернулся Домой к Вечеру]: – Черт возьми, всем достать свое оружие!!!

[Императорское Цветочное Шоу]: …(Воинственный взгляд).

[Маленькая Фея]: … (Делает вид, что не знает этих двоих).

Получив мотивацию в виде двойного опыта и +20% к вероятности выпадения экипировки и предметов, все игроки пришли в восторг.

Даже самые ленивые и казуальные игроки, которые предпочитали наблюдать со стороны, оказались возбуждены до такой степени, что не могли себя контролировать.

Из того, что игроки узнали об игре в течении дня, все они лучше всего поняли то, что в этой игре невероятно маленький шанс получения дропа. Увеличение вероятности выпадения

предметов на 20% было похоже на то, будто вы получали не иллюзорную возможность выиграть в лотерею! Мало того, сверху шел еще и двойной опыт.

Казуальные игроки, которые любили посмотреть на пейзажи и понаблюдать за жизнью в другом мире, получали возможность быстро покинуть Деревню новичков, немного побив монстров в общей толпе. Это, конечно, будет для них тяжелой работой, но такая работа уменьшала время, необходимое для повышения уровня, до приемлемых величин, о чем они раньше не могли и мечтать.

Хотя Деревня новичков была красивым местом, она все еще оставалась слишком маленькой. Естественно, они хотели увидеть большой мир снаружи.

Вскоре огромное количество игроков заполнило верхнюю часть городской стены, и бесчисленные атаки посыпались на волков, словно стена дождя.

Ветряные Волки, которые и так были в невыгодном положении, стали нести еще больше потерь.

Несмотря на то, что эти новоприбывшие игроки были не очень сильны, их объединенная сила заставила начать беспокоиться даже Короля Ветряных Волков!

Тем временем, Йегер, услышав оповещение системы, блаженно улыбнулась. Из ее слегка приоткрытых вишневых губы полился голос, похожий на мелодичное пение серебряного колокольчика.

– Я уже начинала беспокоится, что эти казуальные игроки так и продолжат отсиживаться в сторонке. Но я никак не ожидала, что кто-то спасет положение. Сестренка Система, ты, все-таки, и вправду любишь меня!

http://tl.rulate.ru/book/34687/1541173