

Йегер открыла тему и, как и ожидала, увидела Таблицу Рейтинга Экипировки и три значащихся там предмета снаряжения.

Йегер не удивилась этому. Она давно подозревала, что Скай находил и открывал Таблицу Рейтинга Экипировки, и именно поэтому он собирал и объединял игроков, дабы напасть на нее.

Что касается того, написал ли именно Скай этот пост, это не имело значения.

Ибо, в конце концов, и другие игроки вскоре обратят внимание на Таблицу Рейтинга Экипировки. Не было никакой возможности скрыть её.

Однако Йегер больше беспокоила Таблицу Рейтинга Артефактов.

Этот список обычно находился на дне огромного объема рейтинговых таблиц. И если не найдется игрок, которому было достаточно скучно в игре, чтобы он бы полез досконально исследовать интерфейс, был шанс, что таблица останется погребенной в небытии до появления следующего артефакта.

Однако проблема заключалась в том, что в этой игре не было недостатка в слишком скучающих игроках, которым нечем было заняться. Счастливый лотерейный билет, который Йегер получила в белом пространстве, был лучшим доказательством.

Таблица Рейтинга Артефактов отличалась от Таблицы Рейтинга Экипировки. Первая представляла собой глобальную рейтинговую таблицу, а вторая - региональную рейтинговую таблицу.

Сейчас почти все игроки были полны любопытства к этому фантастическому, но все же очень реалистичному миру, поэтому Йегер верила, что никто не будет до поры до времени залезать в дебри интерфейса. Она подсчитал, что для того, чтобы Таблице Рейтинга Артефактов стала достоянием общественности, потребуется самое раннее два-три дня.

- Ранее я достаточно наследила, так что в конце концов кто-нибудь заподозрит меня, но если все пойдет хорошо, я уже успею набрать силу. Что они тогда смогут со мной сделать?

Йегер слегка улыбнулась, и в ее прекрасных глазах вспыхнул чрезвычайно опасный огонек.

Ракшаса едва ли поняла, о чем та говорит, и поспешно отправила сообщение: Принцесса, сейчас на форуме много людей, которые занимаются сбором информации о тебе. Я боюсь, что они будут доставлять тебе проблемы в реальности. Почему бы тебе не приехать в Рок-Сити и не пожить со мной? Там безопасно! И я не имею ввиду ничего двусмысленного, нет-нет!

Увидев это сообщение, у Йегер потеплело на сердце. Она не напрасно баловала эту маленькую девочку, но что та имела в виду, говоря "я не имею ввиду ничего двусмысленного"?

- Все в порядке. Я справлюсь с этим. - Йегер не планировал полагаться на Ракшасу. Его прошлое было слишком глубоким и проблемным, и он пока не мог с ним полностью справиться. Из-за него Ракшаса может оказаться в очень неприятной ситуации.

“Более того, в реальности я мужчина!”

Для Ракшасы настоящий Йегер был совершенно незнакомым человеком.

Если Йегер не мог превратиться в девушку в реальности, как бы он мог появиться перед Ракшасой?

- Такое абсолютно невозможно, - пробормотала себе под нос Йегер. Ее взгляд снова упал на пост. Поскольку прошло совсем немного времени с его публикации, число просмотров на данный момент было не слишком велико.

Однако Йегер уже чувствовала на себе несколько недружелюбных взглядов вокруг.

После повышения уровня многие игроки не могли бессознательно не стать слишком самоуверенными.

Они чувствовали, что быстро становятся сильнее. Это чудесное ощущение было просто потрясающим.

В реальном мире не было событий, которые могли бы вызвать такое чувство удовлетворения и ожидания. Если они будут продолжать повышать свой уровень, то станут всемогущими!

Особенно игроки, которые настроили [Уровень боли] на 100%. С помощью своих усиленных чувств они могли более отчетливо ощущать изменения в своей плоти и крови.

Как человек, который сам испытал это, Йегер, естественно, могла понять их чувства.

Это также было одной из прелестей игры. Даже если в реальности ты был никчемным слабаком, то здесь, если ты усердно работал, было вполне естественно становиться сильнее. Такого чувства выполненного долга никак нельзя было достигнуть в реальности.

Вот почему эта игра продолжала очаровывать людей. Она погружала их в это чувство. Опьяняла экстазом от власти. В тоже время она быстро сделало людей слишком самоуверенными.

Точно такими же, как те игроки, которые сейчас пилились на Йегер.

Несмотря на то, что головой эти игроки понимали, что они определенно не смогут сравниться с Йегер, они всё равно не могли остановить жажду власти и бесконечную жадность, разбушевавшуюся в их сердцах.

В одном фильме была хорошая фраза, который хорошо отражала ситуацию: Если люди не имеют желаний, в чем разница между ними и соленой рыбой?

Пока в твоём сердце жила мечта, всегда оставалась крошечная надежда на ее осуществление. Хотя-бы самая-самая крошечная. Даже если это было не что иное, как заблуждение.

- Ракшаса, ты не думаешь, что я убила слишком мало игроков? - Внезапно заговорила Йегер. Ее голос был не слишком громким, но окружающие игроки отчетливо его слышали. Их руки тут же затряслись, и они почувствовали, как по всему телу побежали неконтролируемые мурашки. Им показалось, что в этот момент температура воздуха упала более чем на десять градусов.

Многие люди очнулись от своих заблуждений и почувствовали, что они чуть не сошли с ума. Они даже фантазировали, что могли бы "поразвлечься" с этим Королем Демонов. Это действительно было до крайности нелепо!

Ракшаса: Да, почему бы нам еще разок не устроить бойню? Мы будем продолжать убивать игроков, пока у них совсем не останется опыта.

Сообщение, которое она отправила, было публичным, и его смогли увидеть все.

Всех игроков кинуло в холодный пот. Оказалось, что та красавица рядом с Принцессой была таким же злобным демоном!

"Как ты думаешь, нам было легко подняться до нашего текущего уровня? Ты действительно убеждаешь Принцессу поубивать нас, ты что, дьявол?!"

Игроки поспешно убежали, опасаясь, что Принцесса действительно достанет свой лук и начнет стрелять в них.

- Убивая этих муравьев, я только запачкаю руки. - Йегер было все равно. - Твой [Алый Небесный Меч] также является мишенью для любопытных взглядов многих людей. Будь осторожна и, если необходимо, безжалостно убивай их. В любом случае, в реальности то они не умрут.

Ракшаса энергично закивала.

Она уже не была той невинной девочкой, которая два дня назад была чиста, как белая бумага. Если бы она действительно начала убивать игроков, ее жестокость бы едва ли проигрывала

жестокости Йегер.

Наньгун Линь снова вошла в игру, и по выражение ее лица можно было понять, что она очень недовольна.

Совсем недавно ей пришлось быстро реорганизовать компанию Наньгун и уничтожать всех паразитов.

Многие были заключены в тюрьму, и в будущем им не светило ничего хорошего.

“Эти паразиты чуть не погубили мою принцессу!” Прикусив губу своими белоснежными зубами, Наньгун Линь свирепо сверкнула глазами.

Однако вскоре выражение ее лица изменилось, расцветая словно летний цветок.

– Принцесса, ты вернулась!

Увидев Принцессу она подпрыгнула, как маленькая девочка. Если бы у неё был хвост, она бы определенно принялась им счастливо размахивать.

– Ты зашла в игру как раз вовремя. Давай я приглашу тебя в группу. – Йегер взглянула на нее, а затем открыл интерфейс группы, чтобы пригласить в неё Наньгун Линь.

Наньгун Линь вдруг улыбнулась, словно полностью распустившийся цветок, и почувствовал себя очень счастливой: “Принцесса так добра ко мне!”

Тут и думать не надо было, зачем еще им приглашать её в группу, кроме как для того, чтобы помочь ей повысить уровень?

“Принцесса и Ракшаса были уже на десятом уровне, так что ясно, что они помогут прокачаться и мне!”

Ракшаса: Принцесса, мне не нравится эта девушка. Не бери ее с нами.

– Ну, у меня есть некоторые свои планы. – Йегер протянула руку и нежно погладила Ракшасу по голове. Недовольное выражение лица последней тут же исчезло и превратилось в довольную улыбку.

“Ах, эту девочку так легко удовлетворить.” – Йегер горько усмехнулась.

В следующий момент по глобальному каналу прошло сообщение.

(Великолепная девушка с фиолетовой экипировкой собирает группу на повышению уровня, цена: всего лишь 500 000 юаней (5,75 млн руб.) за 10 минут. Доступно только два места, так что покупайте билет как можно скорее!)

Это сообщение вызвало еще один фурор в 101 Деревне новичков.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1519172>