

В то же время.

Внутри офиса ООО Финансовой Корпорации Вэньюй, на 13-м этаже здания Шеннань в городе Рок-Сити.

- А-а-а-а! - Венцель вскочил с дивана, визжа, как зарезанная свинья. Его лицо было покрыто каплями холодного пота размером с соевые бобы, а спина так вообще промокла полностью.

- Ха...ха...ха... - После крика Венцель узнал знакомое внутреннее убранство, и смог немного успокоиться, хотя все еще и продолжал задыхаться.

Меч Йегер разрубил его напополам... Такая сильная боль и ужасный вкус смерти заставили Венцеля подумать, что он действительно умер.

К счастью, каким бы реальным ни было это ощущение, это была всего лишь игра. Это никак не повлияло на реальность.

Однако, конечно, трудно было сказать, нанесло ли это какую-либо реально травму его психике, или нет.

- Босс, с вами все в порядке? - Услышав крик Венцеля, полный тревоги, один из его подчиненных быстро вбежал в комнату, решив проверить, что там происходит.

- Я в порядке. Собери всех братков и заходите со мной в игру, нам надо убить несколько человек! - Глаза Венцеля были холодны как лед и отражали чувство глубокой обиды.

Незадолго до своей смерти Венцель ясно увидел, что нападавшая была девушкой, невообразимо красивой девушкой!

Однако, какой бы красивой и привлекательной ни была девушка, раз она его обидела, то ей придется умереть!

Венцель был не из тех людей, которые при виде красивой девушки сразу забывают, кто они такие. Он был поистине безжалостным человеком!

"Ты, назойливая баба, просто подожди и увидишь, как я отомщу!"

Вскоре все "сотрудники", работавшие внутри компании и за ее пределами собрались в этом просторном офисе. В общей сложности это было 108 человек. У каждого в руке был терминал.

Большинство из них имели поистине дьявольский вид. У некоторых из них на лицах и руках

были страшные шрамы. Они были одеты как головорезы, хотя, на самом деле, они и были настоящими головорезами.

- Отправляемся! - агрессивно и с невыносимым высокомерием приказал Венцель, прямо как генерал на поле боя.

Лучи белого света окутали всех. На мгновение они потеряли связь с реальностью, а затем обнаружили себя в белом пространстве.

- Э... Почему я в клетке? - Когда Венцель только открыл глаза, он обнаружил, что заключен в клетку из белого света.

Ему никто не ответил.

Переведя взгляд, Венцель обнаружил, что перед ним плавает таймер с цифрами, отсчитывающими время.

Он показывал 29 минут и 40 секунд.

Под таймером появилась строка текста: Игрок [Венцель] имеет значение опыта равное 0 и не может заплатить штраф за смерть. Поэтому штраф за смерть был заменен 30-минутным тюремным заключением.

- Да пошли вы! Как вы смеете сажать меня в тюрьму! - На ум Венцелю пришли воспоминания о его предыдущих отсидках. От этого он пришел в ярость и ударил ногой по клетке из белого света.

В следующее мгновение вспыхнула молния.

- Ааа! - Венцель за свое поведение получил сильнейший удар током, чуть-чуть не дошедший до его костей.

Внутри игры.

- Этот мир такой удивительный. Он выглядит абсолютно реальным!

- Ой, больно! Если ущипнуть себя, боль точно такая же, как и в реальной жизни!

- Да ну, не может быть, ты шутишь?

- Попробуй, если не веришь!

- Ой!

- Окружающие нас объекты не похожи на сгенерированные компьютером. Они слишком детализированы и ничем не отличаются от реальных!
- Это ведь не другой мир, этого же не может быть?
- Уму непостижимо, я не могу представить, чтобы нынешние игры развились до такой степени, что могут размыть границы между реальным и виртуальным миром...
- Вашу дивизию, кто тут навонял!?
- Фу, ужасный запах!
- Да ну, неужели даже ощущение запаха такое же, как в реальности!

Игроки, которые только что вошли в игру, были шокированы степенью реалистичности этого мира, особенно те, кто отрегулировал свой уровень боли на 100%. Они даже подумали, что это другой мир. Степень реализма была невероятной! Йегер посмотрела на выражения лиц этих людей и рассеяно улыбнулась, вспоминая, как она сама была потрясена в своей предыдущей жизни.

- Позже все вы будете чувствовать себя еще более потрясенными. - Пробормотав вполголоса, Йегер открыла меню и вошла во встроенный игровой форум.

Эта функция открылась только с началом открытого бета-тестирования, поэтому Йегер не могла воспользоваться ею раньше.

У каждого сервера был свой форум. В Китае, соответственно, было 13 форумов. При нормальных обстоятельствах каждый форум мог использоваться только игроками соответствующего сервера. Однако, заплатив 500 золотых монет можно было на целый час снять ограничения и просматривать сообщения на форумах других серверов в качестве игрока-гостя.

Йегер вошла на форум сервера Линнань, создала тему, а затем скопировала в нее характеристики снаряжения и других предметов. После этого она, наконец, опубликовала первый в мире пост.

В этот момент игрок по имени [Необъятное Небо] тоже решивший посмотреть на форум, сразу же увидел этот новый пост.

«Продажа снаряжения! Продажа снаряжения! Зеленая экипировка - 30 000 за штуку и 100 000 за три штуки!»

“Сервер только запустился, а кто-то уже продает снаряжение, это что, кто-то решил начать игру с разводилова?” Необъятное Небо открыл пост и сразу же выпал в осадок от огромного разнообразия продающегося снаряжения.

“Это и в самом деле была реклама торговца снаряжением!”

Необъятное Небо тщательно изучил все официальные руководства, прежде чем начать играть в "Мир Святого Демона". Естественно, он не был нубом, который впервые зашел в ММОРПГ, поэтому он с первого взгляда смог понять, что всё это снаряжение было настоящим!

Вопрос был в том, кто вообще мог продавать так много снаряжения сразу после запуска сервера? “Нет, это все равно должен быть какой-то мошенник, верно?”

Прокрутив сообщение до конца, Необъятное Небо обнаружил, что игрок оставил адрес: 101 Деревня Новичков, Центральная Площадь.

“Это здесь!”

Он огляделся и вскоре обнаружил неподалеку прилавков и трех стоящих вокруг него девушек.

В ларьке было полно экипировки и других предметов!

“Да ну нафиг! Читеры уже и сюда добрались!”

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1460140>