

- Прекрасная искательница приключений, это фамильная реликвия моей семьи...
- Спасибо. - Йегер взяла экипировку без излишней вежливости.
- Прекрасная авантюристка, вот что получил мой старик в своих приключениях, еще когда был молод...
- Спасибо, - Йегер с радостью приняла и этот предмет.
- Красавица, вот тебе маленький подарок от меня...
- Благодарю вас.

Наблюдая, как Йегер одно за другим принимает снаряжение от НПС, Ракшаса немного охренела.

Принцессе достаточно было сказать несколько слов, чтобы благосклонность людей (а точнее её репутация с ними) взлетела до небес, а они отдали ей все сокровища, которые они носили при себе или хранили дома.

“Что тут, вашу дивизию, происходит? Можно ли и правда творить все, что тебе заблагорассудится, если ты красотка?”

Подумав об этом, Ракшаса внимательно посмотрела на Йегер. Внезапно у нее закружилась голова, как будто Йегер в любой момент могла высосать ее душу.

Даже она сама, которая уже привыкла к красоте принцессы, все равно была ей моментально очарована, что уж говорить об этих обычных людях.

Красавица действительно может делать все, что ей заблагорассудится! Ракшаса невольно вздохнула.

На самом деле, и с ее обаянием, завяжи она разговор с НПС, появлялся отличный шанс получить экипировку. Однако с тех пор, как она выкрикнула “Принцесса” за пределами города, она больше не произнесла ни слова.

Во-первых, она пока еще не привыкла, а во-вторых, чувствовала, что ее голос был неприятен. Не потратив некоторое время на тайную практику, она не собиралась больше произносить ни слова.

В конце концов, нелегко было начать говорить после того, как ты пробыла немой более десяти лет.

- Ракшаса, это тебе. - Йегер снова отдала ей снаряжение.

На самом деле Ракшаса с радостью принимала эти вещи, но думала, что в будущем она тоже должна будет найти для принцессы что-то хорошее.

Всем, с кем она дружила, Ракшаса полностью доверяла.

Хотя они познакомились не больше суток назад, ей почему-то казалось, что они знают друг друга уже давно.

Показная близость Йегер почему-то приносила ей ощущение комфорта. Ракшаса чувствовала, что та обращалась с ней так, будто бы она была ребенком.

Возможно, Йегер была похожа на её мать, но ее воспоминания со времен детства были довольно туманными.

Рядом с Йегер она чувствовала себя очень непринужденно. Никто и никогда не вызывал у нее такого глубокого эмоционального чувства, которое глубоко отпечаталось в ее душе.

- Здесь не должно остаться ничего мало-мальски пригодного. Даже если все товары будут низкого качества, мы не позволим ни одному из них ускользнуть!

Йегер сама улыбнулась от такой фразы. Очаровательная улыбка на ее лице могла даже пробудить мертвого, но эта улыбка показалась Ракшасе очень злобной.

“Принцесса бывает на удивление злой, но почему даже это ощущение зла кажется мне приятным?”

Ракшаса, казалось, заразилась, и расплылась в похожей улыбке.

Два игрока из всех сил старались обыскать все вокруг и вскоре заполучили всё не продающееся снаряжение Деревни новичков. После этого Йегер и Ракшаса потратили все свои деньги уже на покупку снаряжения, предметов и различных расходных материалов в магазинах.

Вскоре все предметы, которые игроки могли получить в Деревне новичков, были уже прихватизированы этими двумя.

Многие из этих предметов имели аж 24-часовой таймер, только после истечения которого их копия появлялась в магазине. Когда завтра сервер заработает для всех, новые игроки в этой деревне новичков, возможно, даже не смогут купить зелья.

Ракшаса: Принцесса очень плохая.

- Как будто ты не в доле, - Йегер бросила на нее насмешливый взгляд. Этой маленькой девочке явно всё нравилось с самого начала и до настоящего момента, и, по-видимому, она наслаждалась каждым мгновением.

Ракшаса: Ты сбила меня с истинного пути.

- Да брось, как могла такой добрейший человек, как я, как-то плохо на тебя повлиять! - ухмыльнулась Йегер.

Ракшаса на какое-то время лишилась дара речи. Если уж она то добрая, то в этом мире в принципе нет плохих людей.

- Теперь давай займемся более интересными вещами. - Целью Йегер было не просто сложить все вещи из Деревни новичков в свой инвентарь.

Верно, она хотела стать посредником.

Игроки в этой деревне новичков должны будут покупать вещи у нее, причем по очень завышенному прайсу!

Для этого ей нужно было бы увеличить для этих игроков сложность игры, чтобы создать спрос, иначе торговля может пойти не слишком хорошо.

Ракшаса слегка наклонила голову: И что же это за интересные вещи?

- Увеличим уровень всех монстров до 10-го. - Уровень монстров был динамичным. Если низкоуровневые монстры будут многократно убиты игроками более высокого уровня, уровни монстров на 24 часа поднимутся до уровня игроков.

Короче говоря, монстры, неоднократно убитые Йегер и Ракшасой, станут 10 - го левела.

Только представьте, какой удручающей будет ситуация, если новичок, который только что вошел в игру и предвкушающий хороший фарм, выйдет из города и тут же умрет.

В это же время, подобно богине, спустившейся в мир смертных, красавица Йегер с радостью предложит им спасение, продавая все виды снаряжения и предметов, которые смогут спасти их игровую карьеру. Какой же трогательной будет эта сцена...

Ракшаса: Принцесса, а ты вообще знаешь, что существует такая особая вещь, как совесть?

Йегер на мгновение задумалась, но не нашла у себя в инвентаре такого странного предмета.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1442733>