

“Динь! Вы зарегистрировали второй артефакт на Доске Артефактов. Награда: 1х Лотерейный билет.”

На четыре билета меньше, чем в первой награде, но Йегер не было смысла жаловаться.

Шесть Лотерейных билетов, два артефакта, одна Фиолетовая шмотка, еще одна Синяя, одно Зеленое Оружие, одна Синяя Коробка Со Случайным Снаряжением, и все эти награды были получены из одного подарка для новичков! Нет, на самом деле там еще были 100 очков Мирового Престижа, а так же +5 ко всем базовым атрибутам. Это было просто безумие!

Увидев, что на Доске Артефактов появился еще один артефакт, Ракшаса перевела горящие удивлением глаза на Йегер. В её сердце появлялось чувство, которое можно было описать как "поклонение".

“Неудивительно, что ее зовут Принцесса, такая непохожая на обычных людей и благословленная Небесами!” – Сейчас Ракшаса выглядела как фанатка, любующаяся своим любимым кумиром.

Йегер взяла в руки круглый черный предмет и осмотрела его. Вскоре после этого её глаза поползли вверх от удивления: “Разве это не черная рулетка Литзи?!”

Буквально час назад ее игровая карьера была можно сказать спасена этой самой черной рулеткой. Она даже могла сказать, что благодаря этой рулетке изменилась сама ее судьба, так что Йегер не могла не узнать ее.

“Как странно, Литзи забыла забрать ее с собой? Почему она появилась в моем подарке для новичков?”

Йегер была сбита с толку и не могла понять, как она туда попала. Так и не придя ни к какому ответу, она, покачивая головой, решила об этом не задумываться.

У нее промелькнула страшная мысль, что если все эти события на самом деле были спланированы кем-то с самого начала. С того момента, как она получила Перо Бедствия, встретила Литзи и ей насильно изменили пол, или, возможно, даже... с момента ее реинкарнации...

Горькая улыбка появилась на лице Йегер. Она была не более чем незначительной песчинкой на пляже, кто зашел бы так далеко, что бы сотворить такой план?

Тем не менее, Йегер не возражала, если все и вправду было так. На самом деле она встретила бы тайного благодетеля с распростертыми объятиями. Если бы можно было извлечь выгоду, кто был бы против?

В своей прошлой жизни она отчаянно боролась, но все это было напрасно. Теперь, когда она переродилась, она будет использовать все, что только можно.

Все это было ради того, чтобы подняться выше, чем когда-либо! Изменить это проклятое будущее! В отличие от других, у нее не было семьи, друзей или компаньонов, на которых можно было бы положиться. Если она не приложит больших усилий, не будет яростно бороться, все, что она может сделать, это лечь на землю и никогда больше в своей жизни не встать!

Когда рулетка в ее руках слегка задрожала, перед Йегер тут же возникла какая-то информация.

[Рулетка Хаоса]

Тип: Аксессуар Редкость: Неизвестно

Атрибут: Неизвестно ☐: Неизвестно

☐: Неизвестно ☐: Неизвестно

☐: Неизвестно

Условия использования: Можно активировать, заплатив сроком жизни.

Ограничение по уровню: Нет

Особый эффект: 15% шанс активировать пассивный навык [Бой Насмерть] когда игрок вот-вот умрет. Увеличивает ловкость на 500%, Скорость атаки на 500%, Критический урон на 200%. Действует в течение 30 секунд. 24 часа перезарядки.

Описание: Это неизвестный артефакт, любимый предмет могущественного существа. Его использование может привести к неожиданным последствиям!

Йегер прикрыла рот рукой, боясь, что от волнения она закричит. Хотя этот артефакт имел много неизвестных эффектов, его основная функция была уже очень чистейшей. Если она будет готова заплатить своей жизнью, она сможет прокрутить рулетку! Более того, на ней так же был особый эффект! И самое главное, не было никаких ограничений по уровню!

Другими словами, она могла использовать ее даже на первом уровне! Это было равносильно получению еще одного пассивного навыка, который она могла использовать в любое время. Хотя вероятность активации составляла всего 15%, Йегер полагала, что с ее количеством удачи шансы на самом деле были намного выше 15%.

И если бы одновременно с [Боем Насмерть] активировался её врожденный навык [Отчаянный Удар], то мощь её атаки стала бы совсем не шуточной. В тот момент, как она экипировала [Рулетку Хаоса], Йегер почувствовала, как странная приятная таинственная сила пробежала по ее телу.

После этого ее взгляд упал на Кольцо Бога Хаоса.

[Кольцо Бога Хаоса]

Тип: Аксессуар Редкость: Низший Артефакт (Можно улучшить)

Атрибут: Нет

Ограничения по уровню: Нет

Особый эффект 1: +50% ко всем сопротивлениям

Особый эффект 2: +200% к скорости атаки

Особый эффект 3: Когда НР игрока ниже 50%, шанс Критического Удара увеличивается на 100%, а Критический урон увеличивается на 50%.

Описание: Кольцо, созданное Богом Хаоса. Сильно пострадало в давней войне, а его божественность почти исчезла с течением времени. Большая часть его энергии уже потеряна, но, возможно, удастся восстановить кольцо, если будет найден подходящий Источник Энергии Хаоса.

- Ах... Кхе! - Йегер невольно ахнула и подавилась воздухом.

Поврежденное кольцо уже было настолько мощным, что можно было себе представить, насколько больший потенциал оно могло бы получить, если его полностью восстановить!

Однако Йегер сразу же остыла, взглянув на требования. Хотя она никогда не слышала об этой Энергии Хаоса, она, по крайней мере, слышала о Первоисточнике. Месте, где родилась Вселенная, называемом Источник Начала!

Можно себе представить, насколько редкими были эти Источники, не было никакого способа найти их любым обычным способом! Однако даже такое кольцо и без того было довольно полезно. Одних только трех особых эффектов было достаточно, чтобы свести с ума бесчисленное множество игроков.

Кроме того, это кольцо также не имело ограничения по уровню! Она могла бы экипировать его

на первом уровне!

Надев кольцо, Йегер почувствовала, как все ее сопротивление разом усилилось. Любого заклинателя равного ей уровня, с которым она столкнется в будущем, ждет мир боли.

“Если объединить второй и третий особые эффекты, [Бой Насмерть] и [Отчаянный удар]... Бррр, мне страшно даже думать об этом!”

У Йегер кружилась голова от одного только взгляда на особые эффекты и описания навыков на панели. Она не осмеливалась представить, насколько высоким будет ее урон, когда все они будут активированы. Но, естественно, надо было еще умудриться активировать все четыре навыка одновременно.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1440089>