

Это длилось лишь мгновение, хотя казалось, что прошла целая вечность. Йегер медленно открыл глаза. Как и ожидалось, прямо перед ним было чистое белое пространство, простирающееся бесконечной белизной.

“Добро пожаловать в [Мир святого демона].” – Внезапно в голове Йегера раздался чистый женский голос, заставивший его почувствовать себя отделенным от мира.

Это был голос игровой системы, голос, который сопровождал Йегера почти три года. Очень знакомый голос.

Йегер прозвал эту игровую систему Большой Сестрой* и однажды задумался, как именно выглядит обладатель этого голоса.

(П.п. Как вы поняли, это по прямой аналогии с Большим Братом.)

Он не мог поверить, что эта система была лишь иллюзорным существом.

“Пожалуйста, создайте своего игрового персонажа” – после слов Большой Сестры перед ним внезапно появилось системное окно.

Окинув его взглядом, Йегер не стал как-то изменять своего персонажа. Вместо этого он вдруг пошел вперед, молча считая шаги.

Идя вперед, он не остановился даже после того, как прошел через окно статуса. Отсчитав сто шагов, он остановился и повторил то же самое движение во всех направлениях.

Если бы кто-нибудь наблюдал за ними, они определенно сочли бы действия Йегера чрезвычайно странными.

“Здесь!” – остановившись, Йегер поднял руки и слепо ощупал окружающее пространство. Внезапно он вытащил из воздуха маленькую коробочку.

Все его странные действия были направлены на то, чтобы найти эту спрятанную шкатулку. Это была пасхалка. Она была найдена благодаря бесконечным поискам одного сильно скучающего игрока.

И эта находка в конечном итоге отошла на пользу Йегеру. Открыв коробку, он сразу же обратил внимание на лотерейный билет, лежащий внутри.

Как только его палец коснулся этого билета, тут же раздался голос: “Динь! Поздравляем вас с находкой единственного в мире спрятанного лотерейного билета судьбы! Вы получаете достижение [Исследователь].”

Достав лотерейный билет, Йегер смог увидеть его описание. Это был чрезвычайно редкий лотерейный билет, активировав который появлялась возможность получить случайный приз.

- Использовать. - прошептал Йегер.

В следующее мгновение лотерейный билет взмыл в воздухе, излучая ослепительный свет, и из этого света появилось большое колесо.

Это была самая известная лотерейная рулетка в Мира Святого Демона, [Великая Рулетка Судьбы]. Лотерейный билет для нее можно было получить крайне редко. И любой из этих билетов спровоцировал бы жестокие массовые драки, пояись он на глазах у публики.

Каждая вещь, представленная на рулетке, заставила бы бесчисленное множество различных рас, появившихся за последние 3 года его предыдущей жизни, впасть в фанатичное безумие.

Йегер нажал на кнопку "КРУТИТЬ". Рулетка тут же начала вращаться, постепенно увеличивая скорость.

После 30ти-секундного вращения она начала замедляться. Под ожидающим взглядом Йегера игла медленно остановилась на словосочетании...

[Перо бедствия]!

Увидев это Йегер вытаращил глаза, а потом несколько раз удивленно моргнул. Один взгляд на приз - и он понял, что в нем нет ничего хорошего... погодите-ка! Это ведь была Великая Рулетка Судьбы! В ней не должно быть никаких плохих призов.

Как только эти мысли промелькнули в голове Йегера, Великая Рулетка Судьбы исчезла в белой вспышке. Вслед за этим с неба спустилось черное перо и приземлилось прямо перед ним.

Медленно протянув руку, Йегер схватил перо. Сразу же появилось уведомление:

"Перо бедствия, эффект неизвестен, пожалуйста, будьте осторожны при использовании."

Глаза Йегера бешено задергались, когда он прочитал его описание, в то время как чувство беспокойства охватило его сердце. Весьма вероятно, что ничем хорошим использование этого пера не кончится!

"Как насчет того, чтобы вообще выбросить его..." - такая мысль мелькнула у него в голове, но Йегер тут же передумал. - О чем я думаю? Это единственный Шанс во всем мире! Если я выброшу его, разве это не будет напрасной тратой ресурса? Более того, эффект не обязательно будет плохим."

Усилиями воли настроив себя, он постепенно превратил свои мысли в оптимистические.

Мысли вроде того, что он избранный, и так далее, и тому подобное, и что он определенно будет в порядке.

“Использовать.”

После того, как он мысленно произнес это слово, черное перо мгновенно сжалось в черную точку, прежде чем бесшумно влететь в тело Йегера.

“Динь! Ваше тело было изменено на Тело Бедствия. Отныне бедствия будут всегда следовать с вами рука об руку.”

Услышав холодный и безразличный голос Большой Сестры, Йегер почувствовал, как его голова мгновенно онемела. Поспешно открыв окно статуса, он тут же широко распахнул глаза от шока.

Несмотря на то, что это было неполное отображение статуса, он заметил, что его показатель удачи стал равен -999!

Играя в эту игру в течение трех лет, он впервые видел такой пугающе низкий показатель удачи! Это было что-то выходящее за рамки!

В этой игре, [Мире Святого демона], показатель удачи играл чрезвычайно важную роль, так как он определял количество выпадающих предметов и снаряжения. Чем выше был показатель удачи, тем больше шансов получить дроп. Также от него зависела и редкость этого дропа.

Ранее Йегер видел, как лакер получил "синее" снаряжение из маленького монстра. Он также видел, как неудачник получил только дюжину золотых монет и какое-то белое снаряжение после убийства целого босса.

С определенной точки зрения, вся игра была построена на удаче! И теперь, когда его показатель удачи равен -999, всё пойдет прахом. Всё тело Йегера стало будто бы ледяным, и дрожь пробежала по его вытянутой руке.

Да уж, он никак не ожидал, что ему так не повезет в первый же день после возвращения!

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1438600>