

Год 71й Месяц 6

[Попытка локального доступа к корневой сети. GrassNet нашлась. Подключение.]

[Sunsunsunsunsunsunsunstepstepssunsunnightnightnightnightnightsunsunsunsunsunsun...]

\* тут встречаются слова: солнце, шаги(ступени), ночь

Что это за херня.

[sunsunsunsunsun...] до бесконечности.

О. Через некоторое время это напоминает пинг. Постоянное пингование, когда сеть передает то, что она чувствует в данный момент.

Черт.

[Отключиться от сети GrassNet].

[Открыт новый навык. [Создать узел корневой сети]].

Эльфы проводят много времени, прячась, так как все больше демонов проходит мимо, на этот раз с другой стороны. Как только появляется король демонов, деятельность номер один во всем мире-борьба с демонами. Нет покоя, пока король демонов не будет убит, потому что само его присутствие вызывает появление демонов.

Действия нашей маленькой группы, мы атакуем, если размер отряда невелик, и я помогаю эльфам убивать нескольких или нанести смертельные удары. Если отряд слишком велик, мы спрячемся, потому что малые демоны не могут причинить мне вреда. Я проверил свои навыки, и кажется, что я получаю различные защитные баффы со всех уровней.

Год 71й Месяц 7

Огромная армия демонов, путешествующих через последние 2 месяца, отступает. Поэтому я пользуюсь возможностью проверить свои новые навыки [ядовитое поле] и [укореняющее поле], которые эффективно создают поле с крошечными корнями, которые пытаются запутать и вытеснить любого проходящего монстра, а затем те же самые корни также имеют крошечные шипы с ядами.

Гончие обычно проходят через него невредимыми, так как их небольшие размеры, гибкие и проворные лапы и, что более важно, они, по-видимому, обладают некоторым иммунитетом к ядам.

Однако демоны среднего уровня, как правило, крупнее и не могут избежать крошечных шипов, поэтому довольно много попадает, и яд заставляет некоторых рухнуть на землю. Затем корневое поле медленно разрезает рухнувших демонов, в конце концов убивая их. Все это происходит в течение нескольких часов.

Примерно через неделю после отступления демонического роя появляется армия людей, которая, как я полагаю, преследует рой.

- Дерево... - Говорит старый воин, он едет на бронированном коне. Он подъезжает ко мне и смотрит на мой ствол. - «Даже когда здесь проходят тысячи демонов, природа выживает».

К нему подъезжают еще два воина. - «Да, Лорд Раджив. Удивительно, что дерево может жить, когда так мало деревьев выживают в собачьем рое». - Они смотрят на бесплодное поле вокруг них, все деревья были сожжены или уничтожены демонами, хотя признаки выздоровления видны.

- Тогда мы разобьем здесь лагерь. Это доброе предзнаменование от богов. Возможно, это дерево благословенно.

Суеверное сборище, но оно напоминает мне мифы об основании многих древних городов.

- Да, милорд.

Лорд и его доверенные помощники расположились лагерем в пределах досягаемости моего удара, а остальная армия-за его пределами. Мои [корневое поле] и [ядовитое поле] истекли несколько дней назад и все еще находятся на перезарядке.

- Что же нам делать? - Эльфы слегка паникуют, потому что большая группа людей каким-то образом вызывает немного страха.

- Прятаться! У нас достаточно еды. - Настаивает Лауфен, не желая встречаться с людьми.

Лорд Раджив сидит рядом со мной с бокалом вина. - «О дерево, я подозреваю, что ты не обычное дерево, раз выживаешь. Может быть, ты-дух дерева, как деревья-хранители эльфийских столиц?»»

Проницательный!

- Ах, погоди, если ты и вправду дух дерева, то я должен быть представлен должным образом. Я, Раджив Нунг II, из Королевства Нунг. Я-младший Лорд, я пришел с миром, и я здесь, чтобы отбросить армию демонов, которая принесла огромные разрушения миру. Возможно, с помощью некоторых деяний король повысит мой статус.

Хм, наверное, я должен ответить. - «Привет».

Он вздрагивает в шоке, его напиток почти проливается. - «Ах. Ты действительно дух дерева! Хорошая встреча! Демоны, они прошли через это?»»

Прямо сразу задает вопрос по военной разведке.

- Да, неделю назад.

- Хм... Неделя. В конце концов, мы все еще слишком медлительны.

- Почему же?

- Мы пытаемся догнать их, но если до них еще неделя пути, значит, мы их не догнали. Сколько их было, вы не знаете?

- Не знаю. Может быть, десять тысяч?

Тьма. Хммм... мы все еще можем это принять.

Он достает карту, и хотя я не вижу надписей на ней, я все еще могу заметить, что он указывает туда и сюда. В конце концов, для меня все вещи-это просто много очертаний.

Может быть, я смогу научиться видеть нормально.

Король Демонов очень далеко, но у него есть несколько чемпионов, которые ведут его кампании против мира. Похоже, после того, как чемпионы убиты, их армии, как правило, рассеиваются и ослабевают в координации, поэтому устранение демонов-чемпионов-хороший способ уменьшить угрозу демонов.

Чемпионам затем дают несколько лейтенантов, таких как гигантские повелители демонов или просто массивные демонические звери.

- А что, если ты встретишь короля демонов?

Лорд Раджив смеется. - «Тогда мы бежим. Мы сбежим так быстро, как только можем».

- Неужели сражаться с ним так страшно?

- Если только у тебя нет оружия богов или ты не призванный герой, у тебя нет никаких шансов. Зачем сражаться в обреченной битве?

- И то верно.

Итак, Раджив с армией отправляется на следующий день, маршируя навстречу демонам.

Год 71й Месяц 8

Лорд Раджив возвращается. Он ранен, и его армия тоже. И рой демонов сидит у него на хвосте.

- Разбить лагерь. Оборонительные сооружения!

Армия устроила импровизированную траншею и стену, закопавшись в землю. Они бы добавили шипы, но все деревья исчезли, кроме маленьких деревьев, растущих ближе ко мне.

- Герлскаут. Где же демоны?

- Должны быть здесь через 3 дня.

Армия проводит большую часть времени, устанавливая траншеи, надеясь поймать собак в ловушку, чтобы они могли легко проткнуть их копьями. Те, кто имеет более высокие уровни и навыки, будут развернуты против демонов среднего уровня.

В каком-то смысле оборонительная битва против демонов выгодна. Но траншеи будут переполнены телами, и скоро это оборонительное преимущество уменьшится.

- Я не знаю, сможем ли мы пережить это. - Раджив вздыхает, полируя свой меч. - «Люди должны быть готовы сражаться до последнего. Мы победим их здесь, или города позади нас погибнут».

- Не бойтесь, Лорд Раджив. Армия подкрепления уже в пути. - Заверил его один из лейтенантов.

Раджив и несколько лейтенантов стоят подо мной-единственная естественная тень на опустевшей равнине. Когда-то это был лес, но демоны уничтожили его весь.

- Раджив, тебе нужен фамильяр?

Он поворачивается и смотрит на меня. - «Э... да. Это бы помогло. Это действительно поможет».

Я также выращиваю несколько целебных фруктов, которые люди с удовольствием потребляют. Тем временем эльфы продолжают прятаться.

- Что же нам делать? - Спросил Лауфен, одной рукой держа Лозанну.

Джура пьет воду из чашки. - «С такой большой человеческой армией мы должны просто спрятаться. Здесь безопаснее, если численность армии демонов будет такой же, как мы видели раньше».

- Да. Просто кажется, что все, что мы делали-это прятались. - Лауфен вздыхает. - «Мы должны бороться за перемены?»

- Нет. - Я вмешиваюсь. - «Прятаться. Я буду защищать вас».

Серьезно, просто спрячьтесь.

3 дня спустя.

На горизонте появляется черная линия. Ищейки. Их было много. Они нападают на человеческую армию, как цунами, приближающееся к берегу.

[Железная кора] - Феерично кричит Лорд Раджив. Затем его лейтенанты присоединяются к строю, выкрикивая команды.

- Копья, приготовиться! - Защитники поднимают копья, создавая стену из копий.

Рой гончих приближается и входит в зону обстрела лучников. Лучники выпускают в рой залп стрел, и многие погибают. Но этого было недостаточно.

- Копья! [Оборонительная линия] - кричит Лорд Раджив, и солдаты чувствуют прилив сил, затвердение кожи.

Некоторые лейтенанты и сержанты активизируют свои навыки, Рой врезается прямо в шеренгу людей. Смерть. Несколько гончих пронзили его насквозь.

Битва продолжается. Гончие, их тысячи.

Они кусаются, бьют и рычат на людей. Защитники переходят на короткие мечи и рубят собак, которые находятся рядом.

Тем не менее, импульс атаки собак очень силен. Первая линия прорвана. Рой просто слишком большой, и теперь врезается в линию позади него.

[Тактическая реорганизация], [повышение боевого духа]. - Кричит Раджив, когда линия вокруг него рвется. Вторая линия людей входит, усиливая линию, которая только что сломалась.

Больше драк, больше крови. Снова смерть.

Гончие превосходят численностью армию, так что они, кажется, побеждают, но это может пойти в любом случае. Вторая линия отступает к третьей, еще одной стене копий.

Раджив ждет момента, чтобы активировать свой навык. Время имеет решающее значение.

Но помощь пришла, и шансы быстро изменились.

Рог. И поток атакующих рыцарей на лошадях, 5000 человек. Они спускаются из-за спины собак, сокрушая их своими тяжелыми копьями. Раджив выглядит так, будто у него слезы радости, когда он слышит Рог.

- Держитесь вместе, ребята!

Лорд Раджив поднимает свой меч над головой, и тот вспыхивает яркой вспышкой. Вспышка на мгновение оглушает армию демонов, позволяя защитникам восстановить некоторые позиции.

Атакующие рыцари теряют импульс атаки, и авангардная группа сдерживает собак. Стая отступает, но затем быстро поворачивает назад.

Лорд Раджив снова поднимает меч. - «Мужчины! Вперед, в атаку, сейчас».

Еще одна вспышка света, и он оглушает собак, которые смотрят на него. Демоны, чувствуя поражение, начинают разбегаться.

И рыцари гонятся за отстающими, прежде чем воссоединиться с основной армией.

- Рад вас видеть, Лорд Раджив. - К нему подъезжает богато украшенный всадник.

- Я тоже, капитан. Вы пришли как раз вовремя.

- Я рад. Кажется, они все равно были у тебя в руках.

- Возможно, но я предпочитаю не рисковать жизнями своих солдат. Твоя подопечная очень помогла.

- Давай сожжем мертвых, пока они не начали превращаться в зомби.

Люди собирают своих мертвых в гору и поджигают ее. Похоже, это один из способов предотвратить осквернение мертвых демонами или нежитью.

Когда огонь разгорается, на горизонте появляется огромное существо. Большой демон, возможно привлеченный видом дыма.

Вид его мгновенно повергает армию в панику.

- Чемпион демонов. - Лорд Раджив бледнеет.

Гончие появляются рядом с ним, но в отличие от предыдущих, они не нападают на человеческую армию. Они ждут, возможно, сигнала.

Демон-чемпион массивен, размером с большое здание. Он выглядит как гигантский земной голем, но красноватого цвета, и имеет шипы и рога по всему телу. Это как гротескная смесь голема, ежа и демона.

Он подходит ближе, и земля сотрясается. С каждым шагом земля содрогается от его массивных шагов.

- Вот дерьмо. - У меня мурашки бегут по спине. Как Король Демонов. Ладно, это преуменьшает присутствие короля демонов. Может быть, намного меньше, чем Король демонов, может быть, 1% от короля демонов.

Чемпион, гигантский демонический голем земли, подходит ближе. Каждый шаг оставляет глубокий шрам в земле, как массивные шаги Годзиллы.

Такое чувство, что я стою лицом к лицу с кайдзю.

Он ревет, и это похоже на взрыв вулкана.

- Заставьте лучшие силы отступить. Все наши лучшие бойцы и маги собираются ко мне. Это будет битва чемпионов. - Командует Раджив. - «Послать курьера, чтобы сейчас же сообщить об этом. Прикажите штабу собрать героев и чемпионов, если они не получат от нас известий в течение двух дней».

Регулярные солдаты более чем рады отступить подальше, нет ничего постыдного в том, чтобы бежать от гигантского монстра, который может раздавить вас просто проходя мимо.

- Вместе, со мной. - Я телепатически информирую Раджива. Вместе, я думаю, у нас есть шанс. Я думаю, это инстинкт?

Раджив кивает: - «Защити нас, дух дерева».

Капитан спешивается, и его отряд всадников тоже отступает. Вокруг него собираются воины самого высокого уровня, целители и маги. Я тоже предлагаю ему контракт дружбы. На самом деле я предлагаю всем контракт дружбы, превышающий мой лимит.

Капитан наклоняется ко мне. - «Дух дерева, у тебя есть [расширение возможностей союзников]?»

- Нет.

Затем капитан достает свиток. - «[Одолжить навык] [расширение возможностей союзников]».

Вам был одолжен [расширение возможностей союзников] на 24 часа.

О. Голем приближается.

Человеческие бойцы и лейтенанты складывают себе все бафы и исцеления, которые у них есть.

Земля трясется. Маленькие камешки прыгают на каждом шагу. Джура вылезает из укрытия, решив, что в этой битве он должен принять участие.

- А? - Люди удивлены появлением эльфа из ниоткуда, но у нас нет времени на этот спор.

Голем рычит, он в пределах досягаемости, и он бросает свои кулаки на людей.

бух

Они уворачиваются, но удар имеет такую силу, что он создает небольшую ударную волну, лова некоторых из подготовленных лейтенантов. Капитан активирует [быстрый шаг], позволяя тем,

кто слишком близко, убежать.

Капитан и лейтенанты атакуют, но она едва царапает его. Обычные удары мечом или стрелами не наносят никакого урона его большим и покрытым рогами телам.

Косая черта. Люди атакуют его ноги, а те, кто прыгает, пытаются нанести несколько ударов по его телу.

Удар. Голем бьет кулаком по земле, земля трясется, и камни летят во все стороны.

Косая черта. Один храбрый лейтенант пытается вскарабкаться ему на спину, но появляется каменная рука и сбивает его с ног.

Удар. Летящие камни похожи на рассеянный выстрел. Некоторые мелкие камни и камни все еще попадают под удар, и это больно.

Примерно через пятнадцать попаданий люди осознают, как глупо использовать обычное оружие и нападать на голема.

- Не замахивайся на него вслепую, побереги силы для магических атак! - Кричит лорд Раджив, и он знает, что некоторые из этих лейтенантов никогда не сталкивались с высокой защитой и регенерирующим големом. Возможно, ему следовало сказать это раньше, но он запаниковал, когда тот начал бить.

Он пытается ударить бойцов, но его громоздкие размеры отказываются от его намерения, поэтому им удается избегать его ударов напрямую. Они должны были просто учитывать ударную волну и летящие обломки, от которых труднее увернуться.

[Священный удар] Лорд Раджив наносит порез, и вместе со священным повреждением он оставляет небольшую слезу. Но только маленькую.

Капитан атакует демона магически усиленным зарядом, и тот оставляет небольшое отверстие. Голем не очень сильно уворачивается, главным образом потому, что его толстая каменная шкура просто невероятно жесткая, и он регенерирует.

Голем взмахивает своими большими руками, и два лейтенанта оказываются пойманы.

- Аргххх! - Они кашляют, наверное, кровью.

[Полномочия], [Защита], [Железная кора], [Деревянный щит] я активирую все защитные способности, которые у меня есть, и рука голема приземляется на какой-то барьер.

Голем теперь почти рядом со мной, и поэтому он бьет меня. Ой. Я действительно это чувствовал. Вмятина в моем стволе.

Удар кулаком.

Я чувствую, как стону и извиваюсь.

И он снова бьет меня. Я активирую деревянный щит, и деревянный щит мгновенно разрушается. Но прямого попадания не было.

Люди продолжают использовать свои навыки, и это царапает голема. Но ничего слишком глубокого.

Ему удастся схватить одного из лейтенантов и раздавить его. - «Аргггггххх!»

Капитан атакует еще одной магической атакой. Опять же, как и все предыдущие атаки, только небольшая вмятина.

- Это слишком тяжело. Ни одна из наших атак не может прорваться сквозь него.

- У меня есть особый навык священного заряда, но я думаю, что он недостаточно силен, чтобы убить его. - Раджив задыхается, уклоняясь от удара огромной руки демона.

Демон топчет землю, и земля трясется. Некоторые бойцы теряют равновесие. Затем он бросает несколько свободных валунов.

- Он может это сделать?! - Один из бойцов кричит, расстроенный тем, что после уклонения от обломков, они теперь должны уклоняться от валунов.

Я активирую [деревянный щит], и мне удастся защитить нескольких от валунов, но трое лейтенантов все еще получают валун прямо в лицо, и валун мгновенно раздавил их.

- Тьфу. Мы проигрываем! - кричит капитан, оценивая, что нанесенный голему ущерб меньше, чем то, что он выдает. Если он будет продолжать отбивать их, они в конце концов проиграют, они могут использовать его только с навыками, но регулярный удар демона может вырубить любого из них.

Битва на истощение или выносливость-это проигрышная битва. Людям нужны особые навыки.

Голем топает по земле, все трясется, включая меня. Он ревет, и вокруг него возникает вспышка пламени.

Несколько лейтенантов загораются, но один из магов тут же убирает огонь. Маги атакуют какими-то огненными шарами, но он, кажется, устойчив к огню.

Раджив стоит рядом со мной. - «Дух дерева, у тебя есть сильная атака?»

Ну, у меня только одна атака, поэтому я использую удар корнями.

Они ударяют по демону, отбивая, возможно, камень или два от массивного тела голема. Хотя он и откалывает немного камня, на самом деле это не причиняет ему вреда.

Голем мстит, снова бьет меня прямо в ствол. Все мое тело сотрясается, и еще одна вмятина в стволе.

- Угххх. - Это действительно больно. У меня было такое чувство, будто кто-то ударил меня в живот, и не только. Я чувствую легкую сонливость и головокружение.

Боль. Боль. Я вдруг вспоминаю то чувство, когда меня рубил Король Демонов Ваал.

У Голема есть небольшие придатки на спине, которые наносят удары по любым нападающим, и хотя Раджив и остальные пытаются использовать шанс, чтобы атаковать, он в основном ничего не делает.

Человеческие бойцы бросают еще несколько магических атак на голема, но в основном это просто царапина или небольшая вмятина.

- У меня есть безумная идея. - Раджив смотрит на меня. - «Все, бросьте всю свою поддержку и баффы на дерево!»

- А?

- Поверь мне! - Кричит Раджив, он уворачивается и бежит рядом со мной.

[Святая сила X], [благословенный удар V], [Уничтожитель демонов III], [Взрыв энергии V], [Смертельный удар], [Наказание], [Благословение]. Раджив использует ряд бонусов на мне, и я чувствую странный всплеск силы и магии в моих корнях. Он напевает и бормочет его, уклоняясь от попытки гигантского голема помешать ему.

- Удар корня духа дерева сам по себе может повредить демону. С достаточным количеством магических чар, он может нанести сильный удар! - Он кричит и продолжает направлять какую-то священную магию.

[Наполнить Святой Силой].

У меня действительно кружится голова.

Капитан кивает: - «А! Имеет смысл!» - Он уворачивается и тоже бежит ко мне.

[Повышение энергии], [Пронзительный удар], [Магический урон III], [Повышение атаки III]

Несколько других человеческих бойцов тоже подбегают ко мне, используя свои усилители поддержки, [Удар силы], [Точный удар].

Все эти чары заставляют меня чувствовать себя совершенно разбухшим, как будто мои корни вот-вот взорвутся. Земля трясется.

Голем снова бьет меня, тьфу... Если бы я был человеком, я бы сейчас кашлял кровью. И еще один удар. Я чувствую, как мой ствол сгибается и прогибается. Боль.

Но вот, честно говоря, мне хочется взорваться, и я не уверен, от всей ли магии или от ударов.

- Теперь, дух дерева. Отдай ему все, что у тебя есть! - Кричит Раджив.

Я выпустил все это наружу, [Удар корней] x 9.

Все мои оставшиеся корневые удары, все в одно и то же время, и это похоже на девять вспышек света. Девять вспышек, которые выстреливают в небо, пронзая демона голема.

Девять магически заряженных корневых ударов.

Корни проделывают 9 массивных дыр через голема и замирают.

А потом все рушится. Массивный голем разлетается на множество осколков и рассыпается в щебень. Все камни, образующие голема, падают, как марионетка, у которой перерезаны нити.

- Голем пал! - Кричит Раджив. - «Вооооаааахххх!!!!»

Человеческая армия ревет от радости. Гончие исчезают с горизонта, возможно, принимая очередь от своего поверженного чемпиона. Раджив, капитан и остальные лейтенанты собрались рядом со мной, но я просто не мог ответить.

Но у меня действительно закружилась голова. Это как если бы все просто исчезло. И я проваливаюсь в какой-то сон.....

[Уровень повышен! Вы получили 15 уровней! Уровень 86!]

Вы разблокировали следующие навыки!:

[Учитель сновидений]

[Древесная магия и творчество]

[Ризофльтрация]

Были повышены следующие навыки:

[Тайное убежище]

[Корневой удар (Диапазон и количество)]

[Доступ к локальной корневой системе]

<http://tl.rulate.ru/book/34661/766528>