

*Внеочередная глава благодаря скромному спонсору. Огромная благодарность всем, кто поддерживает эту интересную книгу. Без вашей поддержки проект давно бы ушел в брошенные.

Год 163-й

- Мы не можем позволить себе ждать, - Лозанна еще раз изложила свои доводы совету. - Разломы произойдут в любой момент, в любое время.

Я чувствовал тонкое искривление пространства, мои магические сенсоры стали острее и чувствительнее к мане пустоты.

- Будет много смертей.

- Я не вижу причин, почему мы должны помогать. Есть еще два живых героя, не так ли? Мы должны сохранить наши силы, - группа скептиков. Черепахи.

- Я согласен с этим мнением, леди Лозанна. Я настоятельно рекомендую нам понаблюдать за действиями героев, прежде чем пытаться оказать помощь. Что, если герои используют этот шанс, чтобы нанести нам удар?

Лозанна сделала паузу, ранние крестовые походы были дурным привкусом, который многие до сих пор помнят.

- Другие храмы никогда не помогали нам.

Она глубоко вздохнула. - Я не рекомендую нам помогать храмам. Мы должны найти благоприятные страны, страны, которые готовы изменить свою верность. Наверняка есть те, кто потерял веру в храмы, и мы должны вмешаться. Это наш шанс закрепиться в этих королевствах. Беженцы - знак того, что ветры меняются, и мы должны использовать этот попутный ветер, чтобы выстоять.

- Я немного сомневаюсь в этом, - Канцлер Брандак высказал свое мнение. - Это пустая трата хороших ресурсов, и я думаю, что со стратегической точки зрения, мы бы раскрыли свои руки, если бы послали наших валторн на другие континенты. В настоящее время у других наций мало информации о наших истинных боевых способностях.

Лозанна сделала паузу. Стратегический элемент был хорошим аргументом.

- Я думаю, что ценность стратегических способностей валторн преувеличена. Нашей истинной силой всегда был и остается набор навыков и способностей Эона. Раскрытие валторн мало что даст.

- Что, если другие храмы воспользуются этим шансом, чтобы захватить валторн? Наверняка это один из немногих шансов заполучить нашу элитную группу. Неужели мы рискуем отправить наши силы во вражеские ряды таким образом, вдали от досягаемости Эона? - это правда. Пока они находятся на этом континенте, я могу вмешаться. Но на других континентах я не могу.

Лозанна нахмурилась, у нее промелькнуло воспоминание о том, как она была в плену. Это был еще один хороший аргумент от одного из Высших Лордов.

- Это просто означает, что если мы хотим послать помощь, мы должны послать мощную группу. Таковую, которая сможет противостоять подобным попыткам захватить их, и это должен быть большой контингент.

Лозанна прочитала невысказанные слова. Это будет подразумеваться как враждебность, просто из-за размера сил. Нет, это открытое выражение недоверия. Кто захочет принимать у себя силы, достаточно большие, чтобы захватить королевство? Что, если кто-то обидится, и эта сила решит уничтожить королевство?

Лозанна нахмурилась и решила отступить от своего дела. - Можем ли мы... оказать косвенную помощь? Конечно, если программа государственной помощи неоправданна, то можем ли мы оказать косвенную поддержку?

Мне лично не понравилась эта идея, потому что она напоминает прокси-войны, в которые играют мировые державы. Но, опять же, я теперь мировая держава. Какой мировой державой я хочу быть?

На совете присутствовал один из пиратских лордов, он говорил с развязностью, подобающей его классу. - Вблизи других континентов есть некоторые острова, которые мало населены. Мы можем использовать их как стартовые площадки, если мы хотим закрепиться. Но нас заметят.

Канцлер Кавио кивнул. - Наши военно-морские силы до сих пор не участвовали в настоящем морском сражении.

Повелитель пиратов согласился. - Только пираты. У некоторых королевств могут быть высоранговые капитаны и адмиралы.

Лозанна еще немного сжалась, это был просто способ сказать, что идея не стоит того. Встреча вскоре закончилась.

- Гитрерион.

- Да, господин.

- Ты умеешь плавать?

- ... Да, после недавнего повышения уровня я получил некоторую способность перемещаться по большим водоемам, но медленно. Мои боевые способности также значительно ограничены в воде.

Я на мгновение задумался, могу ли я создать дополнительных Титанов? У меня есть дополнительные Титаны, которых я должен использовать для этого дела.

Пора было пересмотреть, каких еще Титанов я могу взять с собой. В любом случае, это хороший способ подготовиться к следующему королю демонов. К этому моменту должны появиться новые варианты.

Затем снова появились подсказки. Они повторяли те варианты, которые я уже давно выбрал.

[Гигантский древесный змей, Нидус - массивный змей. Способен использовать магию земли и дерева. Начинает с 70-го уровня. Получает способность вызывать всевозможных змей и яды. Мастер ядов и обладает способностью варить множество видов сильнодействующих ядов и лекарств. Способен давать иммунитет к ядам].

[Гигантская птица бури - огромная птица, обладающая силой ветра, воды и грома. Получает способность призывать орлов и ястребов. Орлы и ястребы могут перевозить товары и людей. Способна наделять достойных способностями [Маг ветра] и [Полет]. Может управлять местной погодой и улучшать ирригацию. Начинает с 70-го уровня].

[Слияние с Рога. Начинается на 80-м уровне. Превращает Рога в жука-голиафа, способного использовать магию земли и различные другие защитные и атакующие способности. Жук-голиаф может создавать королевских жуков. Также производит очень качественное жучиное молоко. Королевские жуки могут повысить урожайность в данной местности]

[Слияние с гигантским сопровождающим деревом - создает боевого трента. Начинает с 70-го уровня. Высокая прочность и использование магии дерева. Боевой трент может создавать меньших трентов для помощи в бою и других обязанностей. Также производит высококачественный чай и фрукты].

Это были старые варианты, которые у меня были, ну, и без тех, что были у Джуры тоже. Странно, но у меня не было варианта для Эдны. В любом случае, я просмотрел свои новые варианты.

[Великое подземелье прокачки - объедините подземелье с душой титана, чтобы создать подземелье, которое становится сильнее по мере роста уровня. Начинается со 100 уровня. Предупреждение: возможен шанс потери контроля над обитателями подземелья]

Это предупреждение звучит как неизбежность.

[Кристалльный титан - Кристалльный титан 70-го уровня. Высокая прочность и огромная сопротивляемость магии. Способен производить кристаллы. Может менять "формы" для выполнения различных ролей. Способен изучать и использовать определенный спектр магии].

[Глубинный червь - начинается на 70-м уровне. Существо подземного мира. Очень хорошо умеет рыть и делать туннели. Обладает очень хорошим "земным чутьем" и способен обнаруживать скрытые особенности в глубине земли. Слаб к магическим атакам. Также добывает некоторые виды минералов и металлов].

Хмм... эти двое, похоже, связаны с моей недавней деятельностью по добыче кристаллов и рытью подземных туннелей. Казалось бы, скучноватый выбор для "титана".

[Слияние с морским деревом - Гигантский морской трент - 70 уровень. Похож на боевого трента, но способен сражаться в мелких морях и болотах. Имеет различные болотные и морские приспособления, может создавать лианы морской травы и морские водоросли. Производит действительно высококачественные морские водоросли для употребления в пищу]

Ах. Это тоже неплохо, но ничего действительно революционного. Патрик со своими экстрасенсорными способностями находится в своем классе.

А. Есть над чем подумать. Может, мое следующее поколение валторн получит какого-нибудь особенного Титана?

- Вот, у нас есть наша первая трехзаклинательная магическая решетка, - Алька продемонстрировал первую магическую бомбу с усилением трех заклинаний. Вся эта штука была размером с корову, и Алька предположил, что взрыв должен быть очень сильным.

Она была большой, это точно. Магический взрыв мог сравнить с землей город, но его интенсивности немного не хватало.

Кей спросила. - Король демонов всегда взрывается, так?

- ... большую часть времени, да.

- Как они это делают?

Это был хороший вопрос. Если у короля демонов всегда есть кнопка самоуничтожения, почему я не могу использовать тот же механизм для создания такой же мощной бомбы? Нет. Если пойти дальше, если у всех королей демонов есть функция самоуничтожения, могу ли я каким-то образом запустить эту функцию самоуничтожения как средство победы над королем демонов?

Если бы я мог запустить их самоуничтожение, это было бы просто надувательством системы.

Я попросил Патрика и мой искусственный разум заново изучить наши данные. Как демоны создали такую мощную бомбу, что даже герои, с их невероятными сверхспособностями и естественной защитой, не смогли спастись?

- Некоторые герои смогли защитить себя, - сказал Патрик. - Обычно это были герои, ориентированные на защиту, - Патрик действительно переварил столько истории, сколько мы смогли собрать. Герои, ориентированные на защиту, обычно могли выжить после взрыва бомбы. Особенно если у них были способности суперщита божественного уровня. Наступательные или более универсальные герои все равно погибали.

Я размышлял о том, можно ли усилить защитные способности героев общего профиля, чтобы они могли пережить это, но тогда, в моих ли интересах сохранить героям жизнь? Если уж на то пошло, то оставлять героев-защитников в живых - это даже хорошо, поскольку такие герои обычно пассивны, поскольку их первый инстинкт - не взорвать все вокруг.

Мои искусственные умы вскоре нашли несколько областей, над которыми стоило поэкспериментировать, в основном над решетчатыми стенами и руническими образованиями. Патрик вскоре предположил, что внутренняя структура короля демонов была скорее естественным усилителем, чем контейнером. Это обратная ситуация по сравнению с нашими нынешними способами.

Все наши нынешние магические кристаллы функционировали как контейнер, с некоторым усилением через рунические формации, выгравированные в кристаллах. Если кристалл был естественно усиливающим, то он играл роль контейнера. Использование кристаллов в качестве средства для создания силы означало, что, скорее всего, несколько типов кристаллов были наложены для создания своего рода "экспоненциальной" силы.

Конечно, это еще не все, не так ли? Расчеты Патрика быстро пришли к выводу, что в зависимости от типов материала... это может быть ответом, или есть что-то еще?

Если все так просто, то мои лозы должны были отводить энергию и значительно уменьшать ущерб...

Наши мысли снова обратились к Ядру Демона. Может быть, мой ответ лежит там? Эта проклятая вещь, которую мне еще предстоит разгадать.

Разломы открылись. Это было примерно на Северных островах. На таком расстоянии энергия разлома сильно рассеивается, и трудно сказать, где именно. Есть также проблема плохого качества карт, которые в целом представляли мир в виде кусочков. В конце концов, это мир без спутниковых систем позиционирования и спутниковых снимков. Карты, созданные летунами и картографами, довольно хороши для местных районов, но часто имеют огромные ошибки, когда речь идет о беспокойных океанах.

- Может, нам не стоит стремиться так высоко? - усмехнулась Кей, когда Стелла снова напряглась. Идея телепортироваться на луну была довольно безумной.

- Если мы не можем телепортироваться даже на луну, то как же я попаду домой?

- Может быть, все гораздо проще. Может быть, миры сложены вместе, как слои тряпок, уложенных друг на друга, и межпространственное перемещение миров - это просто смена этажей, а не перемещение по этажам.

- Что, есть какой-то межпространственный лифт? - Стелла закатила глаза. - Конечно, магия не так проста.

Кей рассмеялась. - Магия - это то, чем хочет быть этот мир. Почему она должна быть такой сложной? Боги, конечно, упростили её для героев. Знаешь ли ты, сколько шагов могут пропустить герои, когда используют заклинания? Черт возьми, теперь, когда я больше не

герой, мне приходится делать это обычным способом, и это полный отстой.

Глаза Стеллы закатились еще больше. Метафорически.

- Я серьезно, Астия. Боги дают героям лайфхаки, чтобы они могли пропускать шаги, а в некоторых случаях мы даже получаем прямые функции автокастинга.

Каждый раз, когда я узнаю о том, как герои все подстроили, я чувствую абсолютную несправедливость. Как мне повторить это? Фамильяр, который помогает кастовать магию?

Подождите. Подождите-подождите-подождите. Я ведь могу это сделать, не так ли? Можно ли создать дерево-фамильяр с акцентом на ментальные и магические способности, которые усиливают заклинания хозяина, а не просто дают ему больше способностей? Это должно быть возможно, верно?

У меня есть искусственные души, все они работают как мои помощники, но могу ли я воспроизвести это в меньшем масштабе с ними?

- Это требует довольно много вычислительной мощности, - прокомментировал Патрик. - Фамильяр, слившийся с искусственной душой, сам по себе может оказать некоторую поддержку, но, будучи всего лишь одним, он не может сравниться с той помощью, которую получают герои.

По сути, да, фамильяр с искусственной душой может функционировать как "второй разум" для воина, но по сравнению с супер ИИ героев, он все еще слишком далеко позади.

Я задумался об этом на некоторое время... но потом вспомнил.

- Нет. Искусственный разум не обязательно должен быть тем, кто думает. Вместо того чтобы "помечать" искусственный разум и возлагать всю вычислительную нагрузку на бойца, почему бы не "переключить" его на "облако"?

Если искусственный разум и фамилляр функционирует как шлюз или связь, а вся фактическая помощь и ментальные вычисления происходят здесь, с Патриком и массивной сетью стационарных, специализированных искусственных разумов?

- Это... возможно, но нам понадобится фамилляр, который может сформировать своего рода... связь с разумом?

Мне нужно проверить это, и у меня уже есть кандидаты. Лучше всего я могу проверить это на древовидных существах. Они, естественно, уже умеют общаться с деревьями.

Могу ли я зарядить древолюдов силой целой сети деревьев? Использовать силу удаленного "разума леса", чтобы значительно увеличить боевые способности древолюдов? По сути, древолюды должны были бы позволить нам контролировать определенные части их тела.

Умы размышляли над этой идеей, я чувствовал, как они обдумывают её в деталях.

Я тоже обратился к древолюдам с этой идеей.

Я вызвал лорда Кравейка, фактического повелителя древолюдов, хотя таких, как он, немного, и предложил идею.

- Мы хотим создать специализированных древолюдов-чемпионов, усиленных силами леса, - концепция искусственных душ известна не всем, и многие из них считают, что эти искусственные души - просто продолжения меня. В какой-то степени - это правда, поэтому я не поправляю их. - Мы надеемся проверить, смогут ли древолюды выступать в качестве наших "шлюзов" и "аватаров".

- Я считаю, что они должны быть восприимчивы, но мне нужно будет поднять эту тему с воинами.

А пока мне нужно выяснить, как изменить фамильяров и искусственные души так, чтобы они могли выполнять такую функцию.

> Демоны близко? < спросил Рифи в один прекрасный день. Его язык немного улучшился, в основном благодаря общению со мной.

< Может быть. >

> Они причинят нам вред? <

< Опять же, возможно. >

> Когда они придут? <

< Мы не знаем >

Рифи расширился в области своего кораллового рифа и в то же время внедрил свое ядро куда-то вглубь рифа. Я чувствовал, как его любопытные магические энергии касаются моих морских корней, как маленький осьминог, боялся, но не мог сопротивляться.

Он также взял под контроль некоторых рыб. Я точно не знал, как он это делает, но, возможно, это схожий механизм с моим контролем над жуками. Из дружелюбия я не атаковал ни одну из тех рыб, которых он контролировал, поэтому я не был уверен, являются ли эти рыбы настоящими живыми существами или своего рода "призывами".

Когда он расширился, я решил отступить и дать ему немного больше пространства.

В то же время я познакомил Рифи с Лилиями. Лилии были в основном отстраненными, но также очень любопытными. Эти два духа находились очень далеко друг от друга и, скорее всего, никогда бы не взаимодействовали в обычных условиях. Их общение потребовало от меня создания неких выделенных путей в корневой сети, но не совсем невозможных. К сожалению, никаких новых навыков из этого не вышло.

Странно, но оба они имели очень слабое представление о конфиденциальности и не пытались скрыть от меня свои разговоры.

> Если они придут, мы будем сражаться? < Я смутно чувствовал, что Рифи чувствует себя

комфортно со мной, но сам до сих пор не был уверен в своих отношениях с ним. Были ли мы друзьями? Я даже не уверен, друг ли это.

В то же время, Рифи был осведомлена о том, с какими конфликтами мы сталкивались на земле, о демонах и их захватчиках. Рифи отвечал взаимностью, представляя свои собственные битвы, меньшего масштаба, с монстрами, которые пытались доминировать над рифом, некоторые из них думали, что могут даже захватить его ядро.

Эти совместные видения помогли мне осознать, насколько отличается мироощущение Рифи. Он воспринимал мир в движении, в состоянии постоянного колебания обитателей. Риф редко был постоянным домом для обитавших там морских существ. В основном они вели кочевой образ жизни.

Я видел существ, которые были странными и красочными. Рифи воспринимал мир в тесной смеси цвета и звука через маленькие узелки и глазки по всему рифу, и в то же время звук был очень большой частью его зрения. Его зрение всегда сочеталось с сопутствующим звуком, они были неразделимы, когда он описывал вещи.

Именно тогда мы начали делиться записанными звуками существ, животных. Все, что я хранил в своем реестре, и это было то, что приводило Рифи в восторг. По крайней мере, я думал, что это было восхитительно. Я не был уверен, испытывает ли оно эти эмоции, несмотря на наличие интеллекта.

Рифи расширялся в основном вокруг шельфа, и у него была смесь боевых способностей, таких как управление рифами для выпуска различных типов снарядов, и вспомогательных способностей, таких как ускорение роста рифов. Я был почти уверен, что у него были и некоторые способности по управлению рыбами.

- Наша информация с направления Рифи ограничена, потому что мы практически полностью отделили территорию вокруг него, - поделился Патрик.

К счастью, было относительно легко убедить Рифи поделиться информацией, особенно когда мой интерес был связан с лодками и кораблями, которые проходили над его местоположением.

Он не любил лодки. Людей оно тоже не очень любил и даже любил убивать тех, кто осмеливался подойти слишком близко.

Я быстро объявил район рифа природным заповедником, чтобы никто из рыбаков никогда не приближался к нему.

Королевства, граничащие с этим участком моря, протестовали, но между разумным рифом и королевствами я вскоре решил, что лучше сохранить добрую волю Рифи.

Я стал просвещать его о том, как живут туземцы, как они ловят рыбу и почему они так поступают. Он отвечал гневом и ненавистью, но со временем смягчил свою позицию до недовольства, а затем договорился о "безопасных" путях через зону контроля Рифи. Пути, по которым могли плавать корабли, но нельзя было ловить рыбу или нырять.

Находились те, кто все равно это делал, но через несколько смертей моряки и торговцы усваивали урок. Рифи был очень агрессивен, когда сталкивался с пловцами и ныряльщиками, и без колебаний мог проткнуть ныряльщика копьем с заостренными кораллами до смерти.

Я бы попытался научить Рифи менее смертоносному подходу, но предвижу, что это займет некоторое время.