

*Внеочередная глава благодаря скромному спонсору. Огромная благодарность всем, кто поддерживает эту интересную книгу. Без вашей поддержки проект давно бы ушел в брошенные.

Год 150-й

Исследование Чернозвездных самоцветов вскоре дало некоторые результаты. Они обладали слабыми общими антимагическими свойствами, но эти антимагические свойства были исключительно эффективны против "святых" и "светлых" элементов. Однако после употребления они остаются в организме лишь на короткое время.

У меня нет возможности воссоздать "божественную" магию, чтобы проверить эффективность этих Чернозвездных самоцветов.

- Есть ли у тебя какие-нибудь "божественные" способности? - спросил я Кей.

- Нет.

Вздых. Он может быть эффективен против Святого и Света, и это предположение, что это распространяется и на 'божественный' тип магии. Я бы предпочел что-то более убедительное. Далее было исследование того, как на самом деле использовать эти Чернозвездные самоцветы. Для Эдны, Фариса и Джуры я сделал специализированные шлемы со вставленными в них самоцветами, надеясь, что это даст им некоторую защиту от контролирующего разум воздействия богов.

Опять же, это предположение, если это сработает.

Мои просьбы собрать документы, записи и книги прошли вполне нормально. Было нетрудно собрать подробную информацию о людях, которые были наказаны за ересь.

Еретиками называли тех, кто ополчился против своих богов. Мне также интересно, есть ли среди тех, кто обратился против меня, особый класс?

Существует ли класс [еретиков]?

Валторны и Жрецы отвечали за прочесывание документов в поисках любых предметов или вещей, которые могут представлять интерес. Большинство из них были чушью, и в записях было много дезинформации. Вещи, записанные или предположенные каким-то священником, которые со временем стали "каноническим" пониманием того или иного предмета.

Опять же, чушь.

Но из этой кучи мусора есть несколько возможных шансов. Предметы или оружие, упомянутые вскользь. Морские змеи и некоторые предметы, добытые из морских глубин. Странно. Предметы из моря - обычное дело, но чтобы их использовали еретики?

Почему?

Тут-то и возникли старые мифы. Нейру, Гайю, Хаву и Айву называют четырьмя храмами континентов, но на многих небольших островах существуют более локализованные верования, шаманские ритуалы и анимизм. На небольших островах, жизнь которых переплетена с морями и океанами, многие моряки воздают почести различным "морским богам" и "морским стражам", и, как ни странно, четыре бога не выступают открыто против такого почитания, хотя и относятся к нему неодобрительно.

Если земля видела столько разрушений от демонов, то море, по большей части, было избавлено от этих разрушений.

Если глубоко под водой и есть какие-то цивилизации, то они наверняка наблюдали за бесконечными, бессмысленными сражениями на поверхности, и у них наверняка есть записи, сделанные давным-давно. Демоны не вторгались в море. Естественно, вера этих островных народов казалась более непонятной и странной.

Я чувствовал себя так, будто спускаюсь в кроличью нору, пытаюсь понять, что же на самом деле происходит. Возможно, мой ответ на эту проблему лежит в прошлом.

Если воспоминания того древнего дерева правдивы, то, возможно, существует время до появления демонов и героев. Земли, которые за тысячелетия видели сотни или тысячи королей демонов, были настолько разрушены, что шансы на то, что записи сохранились, были бы близки к нулю.

Но море, такой огромный океан, если записи каким-то образом оказались под водой, они все равно могут уцелеть. Если удача будет на нашей стороне.

Итак, я приказал валторнам и жрецам собрать все мифы, легенды и фольклор малых островных государств, а также верования мореплавателей и моряков. Если существовал аналог полинезийских мифов, я хотел бы знать.

Опять же, нетрудно было собрать общее, но чтобы это было в деталях, большинство таких мифов передавалось из поколения в поколение, почти не записывалось. Валторнам и другим сотрудникам общего ФФА пришлось бы отправиться на встречу с этими островитянами и провести опросы. Они начали с близлежащих островов.

Различия в мифах об основании и всем прочем довольно сильно разнились, и довольно многие из них, похоже, испытали влияние 4 храмов. Параллелей было гораздо больше, чем я считал нормальным.

Моря и океаны являются домом для многих гигантских существ, самые крупные из которых - заратаны, или мировые черепахи. Плавающие заратаны, большие черепахи с островами на спине, - существа, о которых рассказывают в легендах и татуировках, появляются очень редко, а если и появляются, то их присутствие часто сопровождается густым туманом, так что никто не может быть уверен. Самое уникальное из этих верований гласило, что первые обитатели мира появились на спине этих заратанов, и что эти заратаны обладали способностью переплывать из одного мира в другой, через порталы, которые смертные не могут даже постичь. Давным-давно, когда мир был голым и пустым, состоящим только из суши и моря, в него пришли заратаны и принесли первые растения, животных и деревья.

Другой вариант этих мифов, более распространенный на южных островах, о том, что мир и многое другое находилось на спине массивных мировых змеев, заратанов и рыб. Те звездные тела, которые быстро перемещались по звездному морю, передвигались на скоростных мировых змеях, более медленные - на заратанах. Если эти заратаны действительно существуют, они вполне могут быть существами класса второстепенных божеств, а может быть, и больше, если они живут очень долго.

Если они действительно из мультивселенной, то вполне логично, что они обладают силой противостоять божественному. Конечно, существа такого уровня считали бы богов не более чем равными себе.

Были и менее значительные мифы, и все еще требовалось время, чтобы переварить их,

отделить те, которые могут быть полезны, от тех, которые не годятся.

Что странно часто встречалось в островных мифах, так это сказания о местных героях. Совсем не похоже на распространенные мифы из храмов, в которых часто фигурировали герои из далеких земель. Эти островные эпосы были сказаниями о том, как обычные люди восстали, чтобы бросить вызов великим чудовищам. При этом уровень силы, описанный в этих эпосах, не достигал уровня королей демонов. Это были скорее местные неприятности, связанные с проблемами, которые касались островов или просто небольшой цепи островов.

- Барды хорошо проводят время, - усмехнулся Джура. Рядом с ним сидели Эдна и Фарис. Они встречались более регулярно, теперь, когда у них появились схожие проблемы. - Со всеми историями, которые просит Эон, они неплохо зарабатывают.

Они встречались в академии Ивоны, теоретически наблюдая, но в основном просто наблюдая, как большая группа молодых учеников отрабатывает простые движения. Удары, выпады, парирование. Это были дети в возрасте от 6 до 12 лет, и они были разделены на группы, чтобы отразить их относительные уровни компетентности.

- Ну что, ты получил ментальную атаку? - спросил Джура. - Я нет, но опять же, может, я и не узнаю, - я сделал им всем ожерелье и кольцо из самоцветов Чернозвездных самоцветов, после того как Фарис пожаловалась, что шлем непрактичен. Иногда простые вещи лучше всего.

- Нет. Но мне бы очень хотелось, чтобы нас было больше.

- Чтобы поднять уровень до максимума, нужно что-то вроде Гнилых земель, а теперь, когда

Гнилые земли стали намного меньше, ему также сложнее генерировать высокоуровневых гибридов для нашей битвы, - Джура просто откровенно объяснил. - Кроме наших стычек с героями, нам, скорее всего, придется путешествовать, чтобы сражаться с чемпионами демонов и ходячими, чтобы набирать уровни. Мы будем заняты, когда откроется разлом.

- Дух Дерева, ты здесь? - спросил однажды волк Акренаф. - Мы хотим поговорить.

- Да?

- Мы хотим выйти из леса, и если можешь, направь нас туда, где есть магия в земле?

- Магия в земле, вы имеете в виду лейлинии? - теперь, когда моя сеть деревьев и корней распространилась по всему континенту, лейлиний на самом деле несколько. Но моя кузница душ требует разных "типов" энергии, поэтому увеличение количества лейлиний просто увеличивает общее количество доступной мне маны, но не приводит к тому, что я разблокирую другой "цвет" своей кузницы душ.

На континенте также есть множество подземелий, и они либо [черные], либо [красные], либо [синие] - цвета, которые у меня уже есть. Так что, несмотря на мое расширение, цвета моей кузницы душ не увеличились.

Волк фыркнул, мгновение поколебавшись и кивнув головой, а затем ответил. - Да, я полагаю, что маги называют их именно так. Шаманы называют их просто магией земли. Можешь ли ты помочь нам обеспечить безопасный проход, мы* видим много людей и существ, которые могли бы испугаться нас и напасть на нас.

*Напоминаю, у волка как бы 2 души и он себя во множественном лице воспринимает.

- Это можно сделать. Я выделю вам сопровождение.

Фарис прибыл через пять дней на жуке-экспрессе. - Это Акренаф, волк. Он желает отправиться в путешествие к линиям земли, и я счел уместным, чтобы его сопровождал великий друид, - друиды также часто встречаются с животными и прирученными чудовищами, поэтому огромный волк-монстр, путешествующий с друидом, не вызовет тревоги.

- Приветствую, Волк, - сказал Фарис с дружеским поклоном. Акренаф слегка обнюхал его и произнес.

- От него пахнет городом.

Фарис пожал плечами: - Мои задания часто приводят меня в города. Но это не должно отвлекать меня от моей задачи сопровождать тебя.

- Все в порядке, - волк покачал головой. - Веди нас, - они путешествовали в основном по небольшим маршрутам, и всю дорогу шли пешком.

Когда они наконец добрались до ближайшей магической лейлинии, "синего", волк принялся и несколько раз постучал своими массивными лапами по земле. Он использовал какой-то навык, а потом... и все.

Это было довольно скучно. Волк повторил это несколько раз в большинстве других лей-линий или мест с естественной маной.

- Ты ищешь что-то еще? - спросил я на четвертом лейлине, который они посетили.

- Нет, не совсем. Это правильно. Мы просто почувствовали её силу, - ответил волк. - А ваша досягаемость далека.

Ах.

- Шаман должен регулярно посещать близлежащие лейлинии, поскольку шаманы используют лейлинии для получения силы и власти. Их здоровье и состояние критически важно для силы шамана, а также поэтому некоторые виды шаманов часто живут в странных местах. Совсем как у ведьм.

Фарис просто пожал плечами. Я встретил ведьму?

То, что Кей умеет летать, я ожидал. Чего я не ожидал, так это того, как высоко она может летать. Она могла долететь почти до самого края "неба", почти пересекая космос. Космос был, как она описывала, странным. Временами луны двигались нестабильно, как будто их силой выдергивали с места.

Мне также пришло в голову, что если она действительно хочет выиграть свою борьбу со мной, то все, что ей нужно сделать, это взлететь очень высоко и обстреливать меня оттуда, куда я не могу дотянуться. На таком расстоянии её магические снаряды потеряют часть своей силы, но на таком расстоянии ей не причинят никакого вреда. Конечно, я промолчал.

Герои могли бы использовать подобную тактику и против короля демонов, если, конечно, король демонов тоже может летать на таком расстоянии. Интересно, на что будет похож мир, если следующим королем демонов станет какое-нибудь инопланетное чудовище, которое будет летать по низкой планетарной орбите, бомбардируя мир дропшипами с демонами.

- Мы убили короля демонов 5 лет назад, - Да, 145-й год. Значит, осталось 5 лет. - Осталось 5 лет, верно?

- Разломы обычно открываются за 1-2 года до этого. Ты можешь начать охотиться на демонов, как только это произойдет, чтобы повысить свой уровень, если не чувствуешь уверенности. Но как только ты перейдешь 100 уровень как герой...

Кей кивнула. - О да.

Такое ощущение, что я делаю это уже в десятый раз. Вот что значит быть неигровым персонажем? Повторять одно и то же дерьмо разным "игрокам" каждый чертов раз. Это скучно.

Тем временем, я запланировал больше тренировок для Кей с Эдной и Джурой. Эдна получила пару уровней от спаррингов с Кей.

Гнилые земли уменьшились еще больше, на данный момент они составляли лишь четверть от пика Гнилых земель. Более того, эта "четверть" разделена на части всеми древесными дорогами и новыми народами, которые теперь населяли отвоеванные земли.

Я задумался, есть ли способ использовать магию крови как источник новой маны-цвета для моей кузницы душ. Может быть, с помощью руны, начертанной на общем населении и передающей мне часть их маны?

У меня есть [Красный], из вулкана. [Желтый] от рунического образования. [Синий] от существующих деревьев и сетей, [Черный] от магической лейлинии.

Из лей-линий по всему континенту, большинство из них уже были синими, черными или красными. Есть ли у меня зеленый? Разве деревья не должны быть [Зелеными]? Или это от чего-то другого? Если есть [черный], то должен быть и [белый]?

Разочарованный, я поделился своими опасениями по поводу цветов с Лилией.

<Как мне получить [зеленый]?>

> Без понятия. Мой - черный от всех смертей людей. <

Никакого прогресса. Я думаю, что демоническая магия, возможно, одного цвета. Эта магия крови - тоже другой. Какие еще источники магии? Ветер? Вода?

Я решил попробовать оба варианта.

Если ветер может быть источником магии, то все, что мне нужно, это вырастить много деревьев в местах, где много ветра, и найти способ преобразовать энергию ветра в ману. Возможно, это даст мне еще один "источник".

Если мой опыт с [синим] был верен, то мне понадобится не менее 10 000 деревьев, использующих энергию ветра, чтобы открыть новый цвет.

В течение месяца я экспериментировал с различными травами, тростником и кокосовыми деревьями, пытаясь найти способ преобразования ветра в ману. Конечно, мои искусственные умы предложили мне на рассмотрение несколько довольно интересных видов деревьев.

Одуванчики. И ветряные деревья-монстры. Ветряные деревья-монстры были деревьями с гибкими ветвями, которые могли крутиться вместе с ветром. Они были монстрами в первую очередь, деревьями во вторую, и они действительно нападали на людей вокруг себя. Плотоядные маленькие существа.

Естественно, они попали в [биолaborаторию].

[Разблокирована опция исследования: "Ветряные деревья" - требуется 18 месяцев].

[Разблокирована опция исследования: Сбор энергии ветра - травянистые поля - требуется 18 месяцев]

[Разблокирована опция исследования: "Ветер в ману" - требуется 24 месяца].

Бля, 2 года.

Вместо этого я решил поработать над водными растениями. Мы уже экспериментировали с болотными деревьями и адаптированными к болоту деревьями. Теперь целью было превратить волну в ману, и связанные с ней отношения.

У друидов уже была большая коллекция растений, существующих на береговой линии. Среди них были также некоторые виды морских водорослей и цветков.

[Разблокирована возможность исследования: Водоросли в энергию (морские водоросли) Стадия 1 - требуется 12 месяцев].

[Разблокирована опция исследования: Волновые барьеры на болотах - требуется 18 месяцев]

[Разблокирована опция исследования: Устойчивость к соленой воде 1 стадия - 24 месяца].

Ну и ладно. Я все равно начал исследование. Если я смогу разблокировать оба варианта, это даст мне больше маны и, надеюсь, новый цвет. Ветер и вода выглядели достаточно естественно.

Среди подчиненных мне государств вспыхнуло несколько небольших войн. Валторнам пришлось воздержаться от конфликта, а также сотрудничать со Священством, вместе им было поручено защищать невинных от боевых действий.

Весь Центральный континент представляет собой солянку из правителей. ФФА и валторны, по сути, существовали как федеральное правительство с властью над всей внешней дипломатией, религией, определенными военными правилами и правами, межгосударственной торговлей, расовыми вопросами и определенными всеобъемлющими полномочиями по уголовному преследованию. Существуют также федеральные налоги, а также ФФА регулирует все основные транспортные и торговые пути.

Ниже находятся "штаты", которые сохраняют внутреннюю власть, бюджетный контроль над финансами своих штатов, внутреннюю торговлю штатов, местные уголовные и правовые полномочия. Это "союзные" и "подчиненные" государства.

Это сложно просто потому, что некоторые государства были "захвачены", но мы пощадили местных правителей в обмен на их сотрудничество. Поэтому существуют различия в законах и полномочиях местных правителей, в зависимости от их соответствующей истории с ФФА.

Те, кто перешел на мою сторону добровольно, сохранили большинство своих внутренних полномочий, уступив лишь минимальные внешние полномочия.

Опять же, эта солянка из полномочий, законов и прочего взята из истории. Я не хотел насильно стандартизировать законы, просто потому, что есть местные культуры, которые влияют на вещи. Например, нация с большинством древовидцев имеет определенные местные правила и нормы, которые отвечают их потребностям, которые было бы нереально и обременительно применять в городе с большинством кентавров. Просто не было способа применить единый подход к законам, не создавая при этом несчастья.

На самом деле, в Колледже Трехлистника Фрешленда довольно большой раздел учебной программы был посвящен различным вариантам законов центрального континента. Администраторы и дворяне, к несчастью для них, должны уметь ориентироваться в этой огромной мине правил и предписаний.

Налоги тоже становятся все более сложными. На федеральном уровне мы взимаем налог с самих наций - 10-30% от всех доходов, в зависимости от их прошлых соглашений с нами.

Некоторые места, такие как Шесть портов и Фрешка, считаются "территориями прямого управления" ФФА, поэтому они имеют только одноуровневый налог. Но для союзных государств иногда приходится платить двойные налоги: один от государства, а другой от федеральной власти, если государство решит переложить налоговые обязательства на местных правителей.

Естественно, это также является источником споров. Например, королевство, в котором одна из крупных купеческих организаций переехала в другое, возможно, из-за торговых и налоговых проблем, подаст жалобу в ФФА и Представительный совет, но даже если мы приняли "хорошее" решение, не всегда все получается.

Со временем Кавио объяснил, что это вполне нормально, когда Совет принимает решение, но две спорящие стороны все равно решаются на войну. Как правило, она разгорается чаще, когда на всем континенте царит мир. Как будто после того, как они перестали бояться войны с храмовниками, они теперь ополчились друг на друга.

Так что мы просто позволяем им воевать. Валторны и федеральные силы воздержатся, и мы также установим определенные правила ведения боя. Разрешались даже убийства, при условии, что объектами нападения были все члены правящей партии и местные военные силы. Также есть отдельные запасы продовольствия, общие запасы продовольствия и источники воды, которые являются приемлемыми целями, и запасы валторн и священства, которые запрещены. Если сражающиеся переступали границы, вмешивались валторны, и мы сокрушали того, кто нарушал правила первым.

Нетрудно было определить, кто виноват, когда за этим следила моя армия искусственных душ. Если это не удавалось, и я не мог точно определить, можно было просто схватить лидеров и отправить их во Фрешку для суда. Затем Патрик использовал бы свои способности к чтению мыслей, чтобы выявить истину.

Иногда я посылал напоминание всем остальным дворянам, избивая дворянина-нарушителя. Полагаю, я лицемер.

Конечно, идея позволить моим государствам воевать друг с другом была странной для Кей, которая, похоже, считала, что мир должен быть сплошной кумбайей и все должны быть друзьями. У людей будут споры. Даже если нет ни короля демонов, ни демонов, даже если есть избыток, люди будут воевать.

Это полезно и для армии. Те, кто сражаются, получают уровни, и у меня появляется больше людей, которых я могу переманить в валторны. Это также помогает четко разграничить разницу между федеральной властью и властью штата.

Граждане, пережившие такие межгосударственные войны, узнают, что у нас разные роли, и, как правило, проявляют гораздо большую лояльность к федеральной власти, чем к правителям штатов, просто потому, что войны заставляют их понять, что для правителей их штатов главное - власть.

<http://tl.rulate.ru/book/34661/1978133>