

Странно, что информация часто поступает добровольно, когда человек находится у власти. По всему миру многие заметили возвышение Свежих земель и стремятся завести "друзей". Я бы не назвал их союзниками, учитывая их переменчивый характер, но пока что они дружелюбны к Свежим землям.

Храмы, конечно, находятся в конфликте. Политический конфликт, а не настоящая война. Появились обвинения, возможно, со стороны королей и императоров, что храмовники нечестны. Это назревало уже некоторое время, но внутриконтинентальная древовидная магистраль подлила масла в огонь.

- Почему храмовники требуют наши лучшие силы, когда храмовники отказываются посылать своих лучших храмовников?

Я видел храмовников. Но в нашей первой войне и череде сражений их было всего несколько сотен, самое большее - тысяча храмовников. Храмовники. Военная армия Храма. Очень похожи на моих Валторн, и, конечно, больше подходят для борьбы с демонами, чем для борьбы со мной. Если только их бог не отметил меня как врага религии, и они получают усиление, сражаясь со мной. Это тоже имеет смысл.

Опять же, свободные информаторы говорили о том, что храмы рассматривали такую возможность, но их собственные данные говорят о том, что их храмовники неэффективны против меня. Проще говоря, первые несколько сотен храмовников были отправлены на самоубийственную миссию. Храмовники также не знали, получают ли храмовники какое-либо "благословение" или "бафф" от сражения с недемоническим врагом храма, их общее понимание заключалось в том, что благословения действуют только против демонов.

Обычная жалоба, и в этот момент я был рад, что меня оставили в покое. Я не видел смысла в войне, которая ничего не доказывала. На самом деле не было никакого "исхода", который был бы хорош в целом. Например, что с того, что храмовники победили? Разве они отказались от

своего лучшего шанса отвоевать Гнилые земли у демонического разложения? После смерти короля демонов демоническая коррупция стала слабее. Последний король демонов призвал часть демонической энергии в Ротландс, чтобы сражаться с героями.

Ротландс вполне может уничтожить сам себя, если каждый король демонов призовет остатки демонической энергии во время битвы с героями.

Возможно, именно таким образом мир поддерживает свое нынешнее состояние. Потребуется череда взрывов по всему миру, подобных Гнилым землям, чтобы превратить весь мир в страну демонов. Однако, если короли демонов "вспомнят" об энергии, питающей их, в конце концов, Гнилые земли сократятся.

- В обломках действительно не осталось дэмолита? - представительный совет спросил Кавио, а Кавио спросил меня. - В обоих местах?

- Эон исследовал только место Сабнока, так как оно старше и коррупция там слабее.

Место, где находился труп короля демонов, было основательно разрушено. В прошлом году я обследовал это место, и даже сейчас там не осталось ни одного дэмолита. Герои действительно уничтожили это место. Конечно, мне очень стыдно, что я так долго не мог сложить 2 и 2, но тогда... кто знал?

Дэмолит - это не только отличное хранилище маны. Он также является хорошей тюрьмой для душ. Эти два героя, скорее всего, были заперты в каком-то уникальном дэмолите. Король демонов тоже собирает души? Или только определенные виды душ?

- Наш боевой потенциал значительно повысится, если мы будем владеть дэмолитовым

оружием. После большого истощения дэмолитов за последние несколько десятилетий, новый доступный источник был бы замечательным, - герои не любили дэмолит. Я вспомнил разговор между героями об опасностях добычи дэмолита...

Глобальные поставки дэмолита, который питает небольшой флот скоростных круизных кораблей, дирижаблей и так далее, сильно пострадали от нехватки дэмолита. Отчасти потому, что в эпоху Сабнока часть дэмолита была магически превращена в больших демонов. Затем, два последующих трупа короля демонов были не пригодны для сбора урожая из-за подавляющего присутствия хекса. Это эквивалентно отравлению продуктивной нефтяной скважины.

Не помогло и то, что воздушные корабли были непригодны для использования в Гнилых землях. Дэмолит вступал во взаимодействие с демоническими энергиями и вел себя нестабильно, иногда взрываясь. Сама местность, враждебная, означала, что если что-то пойдет не так, они разобьются на территориях, зараженных гибридами демонов.

Черт.

Но подождите, если демоническое влияние ослабевает, сможем ли мы использовать дэмолит?

Я попросил Валторн отправить исследовательскую делегацию на место битвы с королем демонов Сабноком. Кроме героев, это первый раз, когда кто-то побывал здесь.

- Так вот оно что. Место, где король демонов пал, а император Харрис оставил свой след в мире, - сказал Фарис. Харрис, естественно, был самым известным из пяти выживших. Даже если все они в конце концов умерли.

- Меня больше интересует, где он умер, - сказала Эдна. Пейзаж был апокалиптическим. На земле были огромные дыры и провалы, которые не заживали 4 десятилетия, и только недавно некоторые из этих повреждений начали устраняться.

Тем не менее, это место, где сражались король демонов и герои, и поэтому воздух и земля беспокойны, потревожены болью, которую когда-то видела эта земля. Хотя мне удалось удалить демоническую порчу из этого места, земля все еще отравлена магией. Здесь было использовано слишком много магии. Здесь сама магия слаба. Не лучшее место для [магов], так как их магия будет менее сильной. Возможно, через несколько десятилетий остаточная "утечка" магии исчезнет, и это место вернется к нормальной жизни.

- Наш брифинг показал, что эти места всегда были заполнены дэмолитом.

- Прошло 4 десятилетия. Может быть, герои уже все добыли.

По мере того, как я отталкивал все больше и больше демонического ила, открывалась избитая местность. Здесь были огромные подземные дыры, пещеры, образовавшиеся в результате магических взрывов. По круглой форме пещер и ровным краям можно было понять, что что-то уничтожило все на своем пути.

Больше всего от разрушений пострадал Фарис. Опасности "Эонического великого друида", их эмоции очень сильно зависят от состояния земли. Он увидел огромную расщелину и сделал паузу, коротко коснувшись земли.

- Ты в порядке? - Эдна подошла к нему. Там было много других Валторн, они тщательно проверяли местность на предмет возможных магических предметов.

Фарису пришлось сделать паузу. - Не совсем. Этот пейзаж... он тяготит меня.

- А?

- Друида в некотором смысле можно считать 3 основными ветвями его силы. Деревья и животные, ветер и вода, и, наконец, земля, - объяснил Фарис. - Наша связь с этими тремя ветвями может быть почти одинаковой, в зависимости от класса, хотя обычно мы больше известны своей связью с деревьями и животными, - конечно, существуют различия между классами и школами обучения. Некоторые друиды - исключительно древовидцы. Я считаю, что мои "Эонические друиды" больше ориентированы на деревья, хотя Фарис как "Эонический великий друид" должен быть похож.

Эдна поняла это мгновенно. - А, значит, боль земли говорит с тобой.

- Что-то вроде этого, - сказал Фарис. - Не очень приятное чувство.

Эдна улыбнулась и поддразнила своего друга и соотечественника. - Это похоже на чувствительность, я полагаю.

Фарис ударил ее своей палкой.

Следующим местом, которое я хотел исследовать, было место, где погибли Гуихванг, Харрис и все остальные. Я, конечно, был свидетелем их смерти, и мощный взрыв оставил большой кратер. Этот взрыв уничтожил короля демонов и все деревья, которые были в том месте. С тех пор эта местность была недоступна из-за вечного огненного шторма.

- Магический шторм, - Эдна и Валторны наблюдали за местностью. Остаточная магия. Со временем она успокоится. Может быть, через несколько лет. Но это не происходит постоянно, что странно. Как будто боги бросают кости, будет ли магическая буря или нет.

- Придется подождать, пока она утихнет, - мысленно произнес я. - Бывают дни, когда огненная буря немного ослабевает.

Может, там есть дэмолит?

----

Множество королевств подали свои заявки, несмотря на протесты храмов и так далее. Некоторые сделали это тайно. Они не хотели публично заявлять храмам, что ищут альтернативы.

Предложения были интересными. Наше приглашение к участию в торгах распространялось в общем виде, что я хочу создать трансконтинентальный путь через Гнилые земли.

Некоторые королевства предлагали своих принцесс в жены. Некоторые предлагали снижение налогов. Некоторые прямо предлагали контроль над всей своей армией.

Представители сели за стол и оценили предложения.

- Какой в этом смысл? - спросил один довольно циничный представитель. - В конце концов,

решение принимает Эон, верно?

Кавио кивнул. - Эон согласился на три потенциальных союза, и он сказал, что примет решение по двум из них. А вот что будет с последним, решать нам.

Причина, по которой я это сделал, была проста. Жасмин, наблюдая за людьми, и Патрик, читая мои мысли, отметили, что совет устал. У них была большая власть над мелкими делами, но я чувствовал, что они чувствуют себя "покинутыми" в главном направлении развития Свежих земель. Думаю, если бы им дали возможность высказаться по большим вопросам, это бы помогло?

Я наблюдал за их мыслительными пузырями. Они все думали, серьезно ли я говорю, или это проверка.

- Кавио, ты когда-нибудь думал о женитьбе? - телепатически обратился я к присутствующим представителям.

Лицо Кавио мгновенно побледнело. - Эон, ты же не имеешь в виду...

- Некоторые королевства предлагали браки. Конечно... наши представители должны быть более чем достойными и заслуживающими этой должности.

Их умы вращались, и я обнаружил некоторую возбужденность среди присутствующих представителей. Некоторые из них - дворяне, делегаты своих родителей, которые управляют своими городами или владениями. Некоторые - избранные представители от своего родного государства. Местные правители по-разному относятся к этой станции, некоторые считают ее ключевой тренировочной площадкой перед тем, как вернуться домой и принять власть от своих

семей, некоторые дома посылают сюда своих младших детей, в то время как их первые сыновья находятся дома, активно тренируясь.

Я подумал, что это может сделать этих представителей не очень лояльными, поскольку теперь они будут иметь влияние и вклад этих далеких королевств. Их жены, или мужья, как получится, будут использовать их как дверь для общения со мной.

Реальность геополитики. Свежие земли - это уже не просто долина Фрике.

Я должен иметь мудрость и признать, что можно управлять конкурирующими приоритетами и влияниями. Подобно тому, как существуют деревья в пышных тропиках, холодные, снежные районы высоких гор, сухие, бескрайние степи. Мир - это не только один тип окружающей среды. Деревья тоже адаптируются и эволюционируют, даже если это происходит очень медленно.

Люди тоже разные. Пресные земли - это растущее, огромное пространство. Пути и средства города-государства и империи должны быть разными.

У представителей были дни серьезных дебатов. Сейчас представителей было около 72, поскольку внутренние Фрешленды выросли до двадцати сегментов, есть также делегаты от Шести Портов, а затем представители сдавшихся или союзных королевств.

- Возможно, руку следует предложить Верховному представителю Шести Портов?

- Или руку королевств?

Это был беспорядок, и я не обращал на него особого внимания. Каждый представитель хотел получить что-то для своего родного государства. В конце концов, только одно из трех мест будет выбрано представителями.

----

- Рад, что ты больше не на месте Кавио? - Ивона улыбнулся и коснулся плеча Джуры. Ивона почти достигла 70 уровня как "тренер-мастер".

- Абсолютно, - Джура кивнул. - Я могу быть военачальником, но иметь дело со склочными дворянами очень утомительно. Я бы лучше сражался с более сильными гибридными чемпионами.

Мои элитные Валторны тоже почти закончились. Эдна была на 78-м уровне как Эонический Великий Рыцарь, а Фарис - на 76-м. Многие другие находились на 60-м уровне. Они по-прежнему регулярно совершали экспедиции в Гнилые земли, но в наши дни стало труднее найти гибридов демонов чемпионского класса для сражений. Поэтому их рост, соответственно, замедлился.

Вместо этого многие стали подрабатывать авантюристами, сражаясь с другими монстрами, появляющимися в Свежих землях.

Согласно нашему уставу, я обязал охранять определенные маршруты. Жуки патрулируют эти места, и поэтому эти районы безопасны. Однако монстры все еще часто встречались, и магические аномалии, мелкие некроманты и неприятности были оставлены на усмотрение авантюристов.

Это была уступка лобби-группе авантюристов.

- Ты уже достиг 100-го уровня? - спросила Ивона.

- Не-а. Все еще на 94-м уровне, - ответил Джура. - Но, честно говоря, это не проблема лимита. Просто на этом уровне не хватает подходящих противников.

- Может быть, ты мог бы просто один нырнуть в подземелье и зачистить его в одиночку?

- В Свежих землях нет подземелий. Присутствие Эона обеспечило это. Все подземелья находятся за пределами Свежих земель.

Прискорбный поворот событий заключается в том, что мое подавляющее присутствие препятствовало росту естественного порождения подземелий, поэтому в Свежих землях нет подземелий! Это, конечно, было проблемой для авантюристов. Ведь в какой фэнтезийной империи нет авантюристов? Но если нет подземелий, то количество авантюристов и их качество, естественно, будет ниже.

Я уже давно знал об этой проблеме... просто я мог сосредоточиться только на нескольких вещах одновременно. Подземелья - это естественные события, созданные в результате магического накопления. Присутствие деревьев и корней, которые простираются повсюду, по сути, "осушает" магию и не позволяет накапливаться слишком большому количеству магической энергии.

Вместо этого магия распределяется и накапливается в лесах. Поэтому в лесах и джунглях Свежих земель в среднем обитают более сильные монстры. Волки, птицы и прочее обычно крупнее, сильнее и чаще обладают магическими свойствами. У некоторых даже есть

занические варианты, и я могу давать этим заническим монстрам "инструкции", хотя они не всегда им подчиняются. Большинство этих лесных монстров территориальны, поэтому они остаются в пределах леса, а в сочетании с тем, что леса являются охраняемыми территориями, они редко встречаются среди населения или авантюристов.

Я нахожусь в противоречии. Если я хочу усилить авантюристов, им придется сражаться с более сильными монстрами. В Свежих землях я либо найду способ создать подземелье, где могут появляться более сильные монстры, либо позволю этим авантюристам сражаться с заническими монстрами. Но я не хочу этого, мне вообще нравятся эти лесные существа.

- Мы можем использовать авантюристов для "выбраковки" популяций монстров, которые стали слишком большими, - в настоящее время Тревор управляет популяцией монстров в лесах. Если они становятся слишком большими, он уничтожает их с помощью армии жуков.

Я все еще чувствую противоречие.

Но на самом деле это краткосрочное решение. Выбраковка популяции больших стай не будет устойчивой, и это не даст много "квестов" для этих авантюристов.

----

В итоге представители остановились на одном из королевств, которое предлагало трех принцесс, большой объем торговли и регулярные выплаты. Мне еще предстояло принять решение по поводу двух других.

О чем я вскоре пожалел. Я смотрел и обдумывал все варианты и решил, что не очень хорошо умею принимать решения.

- Патрик, Тревор, Димитри... Помогите мне? Я имею в виду, мысль?

- Конечно.

В течение нескольких недель было какое-то жужжание, и вскоре мои искусственные умы устроили мне презентацию. Я почувствовал себя генеральным директором, которому дали инструктаж о том, какое решение лучше всего принять.

- Мы оценили следующие предложения и выбрали следующие пять королевств для вашего рассмотрения, Хозяин, - начал Тревор. Он был самым старым из искусственных разумов, поэтому он как бы "главный".

- Объединенное предложение королевств-близнецов Иллисара и Аленаса - наш первый выбор. Они предложили четырех детей двух королей в качестве потенциальных брачных партнеров, у них также есть доступ к четырем крупным шахтам драгоценных камней, которые они согласились предложить нам 15%, и их расположение близко к северным рекам. У них была история войн с соседями, и два их более крупных соседа всегда хотели завоевать их. В прошлом им это не удавалось, потому что оба короля были высокого уровня, и у них был небольшой круг сильных генералов. Но их самый сильный король умер от раны демона несколько лет назад, а новый король слабее.

Я мысленно кивнул. Хорошо, они слабы, и у них есть все основания сотрудничать с нами. У них также есть шахты по добыче драгоценных камней, которые мне нужны для модернизации.

- Они также не имеют выхода к морю, поэтому им очень нужен этот альтернативный торговый путь. Их торговцы часто становятся мишенью для речных пиратов, особенно когда корабли отправляются на земли соседних стран, поэтому главная река, протекающая через их королевство, является ненадежным источником торговли.

Хорошо, они в отчаянии.

- Второе лучшее предложение, по нашему мнению, поступило от королевства Тиापесок. Опять же, они предложили пять детей из королевской семьи по нашему выбору.

- Патрик, Тревор, может, вырезать часть про детей. Для меня это не имеет значения.

- Я считаю, что они имеют значение для наших Валторн и политически, мы можем использовать их в качестве награды для лояльных народов, - сказал Тревор. - Если мы должны поддерживать лояльность на всей огромной территории, было бы неплохо использовать их в качестве наград.

- ...правда? - что? Это как в игре Total War или EU4 или Crusader Kings, где я вымениваю гонорары у достойных генералов для поддержания лояльности? Seriously.

- Таким образом, число очень важно, - Тревор продолжил. - Жасмин также подтвердила, что многие дворяне часто ссорятся из-за хороших кандидатов на брак, поэтому есть политическая и экономическая ценность от этих кандидатов на брак.

- Но где же мы?

- Мы контролируем торговые пути, Хозяин. Богатство, создаваемое торговыми путями, - это кнопка, которую мы можем включить или выключить.

Жасмин, Тревор и Патрик сделали паузу.

- Кроме того, получение кандидатов на брак также имеет решающее значение, поскольку они стоят того ради потенциальных наследственных навыков.

- Наследственные навыки? - ладно, что это вообще такое.

- Из нашего анализа знати, общая черта, которая позволяла знати сохранять свою власть и влияние, несмотря на постоянные изменения в мире, это способность передавать определенные навыки и преимущества своему потомству.

- ...что? - это прозвучало очень знакомо. Был ли у меня такой разговор раньше? Может, это кто-то из дворян говорил со мной о наследуемых навыках?

- Хозяин, наше предложение требовало, чтобы мы включили навыки дворян, чтобы произвести более сильное потомство. Дворяне и различные расы были замечены в демонстрации эффектов унаследованных навыков, возможно, это немного более сильная физическая сила, или просто естественная способность к обучению, или немного более высокая скорость прокачки.

- Почему я не знал об этом?

- Не все дворяне обладают способностью передавать способности по наследству. Только некоторые обладают, и те, которые никогда не говорят об этом.

- И...

- Мы можем читать мысли, - ответил Патрик. - Некоторые дворяне скрывают это скрытое преимущество. Они даже не говорят об этом своим детям, пока их дети не приобретут аналогичный навык, когда достигнут зрелого возраста. Некоторые из них - это просто способность избегать негативных черт или просто общее здоровье.

Продолжаем.

- Мы также обнаружили, что некоторые королевские семьи имеют определенные "династические" способности, которые благословляют весь их род.

Проклятье. Даже в мире уровней у богатых и могущественных есть способ подстроить игру. Seriously.

- Таким образом, дети королевских семей имеют невероятную ценность.

- Как вы думаете, возможно ли породить супер-дворянина? - я имею в виду, если наследственные навыки могут передаваться по наследству, и наследственные навыки могут исходить как от отца, так и от матери, конечно, дворяне должны были бы накапливать преимущества с течением времени. Разве это не похоже на то, как работает принцип "один за всех"?

- По нашим наблюдениям, да, это уже произошло, - скрещивание дворян и королевских особ внезапно приобретает огромный смысл. - Но по нашим наблюдениям, эти одаренные дети в

основном становятся самоуверенными и обычно умирают молодыми, так и не реализовав свои преимущества и потенциал.

- Понятно.

Во всем этом есть что-то менделеевское. Предложение Патрика и Тревора о смешении королевских семей с нашей элитой пахнет генетикой. Моя кузница душ изменяет индивидуума. Это изменение последовательных поколений путем селекции.

- Я понимаю опасения магистра, но эффект от навыков реален. Преимущества очевидны. Создание суперсолдат путем селекции в долгосрочной перспективе возможно. По сути, это не сильно отличается от селективного изменения жуков.

- В мире магии и уровней мы все еще не можем избавиться от сил наследственности и неравенства.

- Магия и уровни усиливают неравенство. Они придают легитимность превосходству одного над другим.

Проклятье. Просто чертовский чёрт.

Если я пойду по этому пути, то в конечном итоге я буду селекционировать своих граждан, чтобы создать суперсолдат.

- Хозяин?

- Мне нужна минутка.

Я уже сделал один шаг на этом пути, обучая Валторн с самого раннего возраста. Это является продолжением этой мысли, обеспечивая высокое качество и потенциал Валторн еще до их обучения.

Но здесь явно есть конфликт. Валторны - это в основном дети, оставшиеся без семей. Мы приняли их и обучили. Дать им семью и навыки. Дать им цель в жизни, если у них ее не было, дело и цель, за которую можно бороться.

Есть ли грань, которую я не должен переходить? Я убил тысячи. Десятки тысяч?

- Хозяин?

Мне нужно больше времени, чтобы обдумать это. Я могу принять тот факт, что наследственные навыки существуют. На самом деле, в этом есть весь смысл. Любовь родителей к своим детям может проявляться в виде навыков.

- Короли и дворяне всего мира делали это все это время, Хозяин, - вмешался Патрик. - Мы просто делаем шаг вперед.

Это разница между цыплятами на свободном выгуле и огромными бройлерными фермами,

Патрик. Мне нужно подумать.

<http://tl.rulate.ru/book/34661/1842102>