

Еще 2 дня, и корабли снабжения начали швартоваться. Некоторые солдаты тоже высадились, но основная их масса еще не прибыла. Небольшая группа солдат начала устанавливать новые палатки и места, где вновь прибывшие солдаты будут отдыхать, прежде чем присоединиться к остальным армиям.

Жаль, что они не найдут места для отдыха.

Кавалерия армии Фрешки была готова, и крестоносцы явно готовились к кавалерийской атаке. - Мы заметили кавалерию и лучников Фрешленда, сосредоточенных за стенами и городами. Возможно, они готовятся к атаке.

- Если они хотят напасть на нас до прихода подкрепления, то пусть нападают.

Еще через день прибыло большинство кораблей с припасами и около 70 000 из 400 000 дополнительных солдат. Правда, не все придут одновременно, но это неважно.

Уже сейчас у некоторых солдат появилось плохое предчувствие. Мне жаль, но война - жестокая вещь. Храмовники решили объявить войну, и о мире речи не шло. Возможно, я должен одержать решительную победу, тогда только можно будет договориться о мире.

Валторны прибыли в назначенные места под землей. Они путешествовали по корневым туннелям целую неделю.

- Где мы? - они в основном заблудились. Их чувство времени и места искажено в туннелях, нет никаких маркеров, цикла день-ночь. Они жили с запасами еды или с едой, приготовленной "Эоническими друидами". У них даже есть специальные фрукты и напитки, которые помогают им переносить последствия длительных путешествий под землей.

Две тысячи валторнов разделились в подземных туннелях и направились к своим целям. Каждая группа собралась на небольшой поляне, защищенной камуфляжем вспомогательных деревьев.

Пора начинать второй брифинг. - Как только вы выйдете из этих лесов, будут портовые города крестоносцев. Наши враги. Хорошо отдохните, потому что как только наступит ночь, мы нападём на портовые города.

Валторны нервничали. - Нас так мало?

- Нет. Жуки и пауки будут помогать вам десятками и сотнями тысяч. Они спрятаны по всему городу и в земле под вами. Вы присоединитесь к битве, как только они начнут атаку.

Они кивнули, и я дал им впитать информацию. Я создал несколько деревянных дисплеев с изображением портовых городов и слабых мест, которые они не спеша проанализировали. Они никогда раньше не участвовали в осаде.

Валторны болтали и строили планы, а я велел им хорошенько отдохнуть перед наступлением ночи. Я дал им всем древесный сироп, наполненный энергетическими питательными веществами. Они пойдут в атаку с полными силами, в то время как враг будет измотан после целого дня работы.

Наконец наступил момент боя. Во всех шести портовых городах стояла приятная погода, и все солдаты находились в разных стадиях сна. Некоторые, конечно, были начеку. Я решил нанести удар поздним вечером, поскольку жуки-убийцы и пауки с ядовитой паутиной выигрывали от ночного покрова.

Я собрался с силами и послал команду всем своим жукам и солдатам. - Генералы и командиры, пришло время нанести удар.

В первом порту проживало 200 000 человек, но теперь в нем временно находилось еще 50 000 солдат.

Поскольку в самом городе не хватало жилья, большинство вновь прибывших солдат и их группа поддержки жили во временном жилье за пределами города. Это означало, что они всегда были уязвимы для подземных атак, поскольку у них не было укрепленных фундаментов.

Это началось внезапно. Палатки и их временные основания рухнули под ними, одновременно появилось несколько сотен отверстий, и жуки бросились наружу. Вовремя нанесенный корневой удар застал врасплох одного из командиров, тяжело ранив его, после чего жук добил его.

Солдаты, чувствовавшие себя в безопасности и комфорте вдали от линии фронта, были внезапно охвачены паникой. Некоторые из них спали без оружия, многие вообще не были настороже. Жуки воспользовались этим преимуществом, они атаковали и убивали врагов сотнями и тысячами.

- Атака! НАС АТАКУЮТ! - кричали командиры, но их голоса вскоре заглушал паук, забежавший им в рот. В самом порту стены были разрушены. Некоторые из них были укреплены магией, но я нашел слабые места после нескольких месяцев планирования. Там уже были туннели, по которым мои пауки и жуки могли проникнуть в сам портовый город. В конце концов, не каждый город может похвастаться мастерами-строителями, которые делают толстые фундаменты.

Солдаты разбежались, когда раздался громкие взрывы.

Валторны тоже присоединились к битве. Они оседлали жуков и бросились на стены. Они сосредоточились на том, кто был выше по уровню и успевал реагировать и сражаться. Жуки-ассасины были более чем подходящим противником для солдат 10-20 уровня, но если вражеские солдаты были 30-50 уровня, то Валторны должны были эффективно вывести их из строя.

Подбежал маг и попытался послать "Сообщение", но в его голову попала стрела. Он упал.

"Эонские рейнджеры" и "Лучники".

50 000 солдат быстро поредели до 20-30 000, которые бежали, а сам портовый город наводнили жуки и пауки.

В качестве доказательства жуки вырыли одну из площадей, и я сделал "Гигантское сопровождающее дерево" прямо посреди нее. Гигантское дерево излучало "Ауру исцеления" и "Ауру подавления магии", что сделало моих жуков намного выносливее.

Затем раздался взрыв.

- Хозяин, группа магов только что активировала геройский предмет, - прямо посреди портового города он создал вызванного гигантского огненного элементаля, и тот начал атаковать жуков. А, мои жуки не смогли вовремя добраться до этой группы.

- Уф.

К счастью, с моим "Гигантским сопровождающим деревом" прямо в городе, было довольно легко просто запустить "Захват". Мои лианы могут выдержать небольшой огонь, и они могут опутывать магических существ до 50го уровня. Они даже могут истощать ману! Так что они идеально подходят для призванных огненных элементалей. Лозы зацепились, и постепенно сопротивляющийся огненный элементаль уменьшался, пока в конце концов не погас.

- Черт! - маги выругались и убежали. Магический предмет вызвал еще огненных элементалей, но у меня было много лоз, а эти огненные элементали были жалкими. Если бы они были вызваны с помощью звездной маны, их можно было бы воспринимать всерьез.

Большинство городов оказывали некоторое военное сопротивление, но ничего такого, с чем я не мог бы справиться. Так, постепенно я захватывал все больше и больше артефактов и сокровищ.

У них были и подразделения более высокого уровня. Генерал здесь, командир там. Были и мастера меча, которые прорубались сквозь мою армию жуков-убийц как ни в чем не бывало. Но когда мои жуки или Валторны отвлекали этих мастеров, лоза иногда опутывала их ноги, и они оказывались ослабленными, отравленными. Тогда жуки наносили нокаутирующий удар.

Как только мы прочно закрепились в городе, и мои жуки захватили большинство ключевых мест, я телепатически обращался ко всем в городе. - Сдавайтесь, или мы вас уьем.

Затем Валторны, такие как Эдна и Фарис, помогали координировать и общаться с захваченными и сдавшимися мирными жителями.

К концу дня портовый город пал, гражданские были переведены на домашний карантин, улицы патрулировали жуки, а вражеские силы были загнаны на площади. Мое основное внимание было сосредоточено на том, чтобы порт больше не функционировал.

У меня все еще нет летающих жуков, но некоторые причалы и доки были сделаны из дерева. Поэтому их было легко уничтожить. Все запасы, которые у них были, быстро уносились жуками. Даже если им удавалось причалить к одному из каменных причалов, им тут же приходилось сражаться с жуками и пауками.

Подобная цепочка событий повторилась и во всех остальных 5 портовых городах. Во всех этих городах есть магическая защита и высокопоставленные лица, причем в одних больше, чем в других.

В одном городе Валторнам пришлось иметь дело с группой мастеров-пиромантов, а в другом - с группой экспертов-топороносцев.

Без "Исцеляющей ауры" и элемента неожиданности потери были бы намного выше. Солдаты, какими бы разношерстными они ни были, были довольно хороши, когда нашли свое оружие. Большинство из них были примерно 20-го уровня, так что они могли сразиться с одним жуком в прямом бою. Тем не менее, элемент внезапности, скоординированные удары по всем 6 портовым городам и множеству других мест снабжения легко подавили их способность правильно реагировать. Некоторые солдаты отступили. Они тоже были опытными, у них были правильные инстинкты для правильного реагирования. Но иногда даже идеальные действия приводят к провалу.

В одном из портовых городов до полуночи шли непрерывные бои, а в течение дня - длительные схватки. У них было несколько взводов очень хорошо обученных солдат не ниже 30-50 уровня. Против них упорно сражались Валторны, и мне приходилось часто помогать им своими лианами, чтобы предотвратить ненужные смерти.

2 000 элиты означали всего лишь около 300-400 Валторн на город. Небольшое количество элиты на моей стороне, против той элиты, что есть у храмовников. Я должен был защитить их. Они - инвестиции в мое будущее. У меня было зрение, и у меня были жуки. Поэтому Валторны обычно нападали с преимущества. Я бы никогда не позволил им быть принесенными в жертву.

Они имеют решающее значение для моих долгосрочных планов. Мы - деревья, опора экосистемы, но у экосистемы должны быть и другие движущиеся части. Я рассматриваю Валторн как ключевую часть.

Ближе к различным армиям крестоносцев повсюду появлялись хирургические удары, направленные на их цепи снабжения. Они наносили удары по их палаткам, уничтожали их продовольствие. Пауки отравляли их воду. Для крестоносцев это была их первая встреча с жуками-убийцами, которые выскакивали из-под земли.

У крестоносцев было два больших двухсоттысячных войска, разделенных на два больших лагеря.

Мы почти не атаковали их, просто наносили небольшие удары.

Это было намеренно. Я надеялся, что часть отделится и попытается спасти портовые города. Я легко прорвался через меньшие силы. Для больших армий элемент неожиданности был не так эффективен.

Если бы они могли сохранять спокойствие и держать все силы вместе, они бы выжили.

Их генералы, разбуженные внезапным натиском сообщений и звонков, активно пытались переоценить ситуацию. - Все наши портовые города захвачены? Припасы украдены? - для жуков не составляло труда утащить припасы. Это часть их обычных обязанностей в мирное время. - Через неделю у нас не будет продовольствия, так как порты не работают.

- Мы должны спешить назад, чтобы снова захватить один из портов! - начались яростные дискуссии. Одни настаивали на отступлении к портам, другие рекомендовали наступать на Фрешку.

- Пути отрезаны.

Я - дерево. Терраформировать местность не так уж сложно. Я легко могу добавить деревья на тропу и заселить их враждебной растительностью. А потом добавить жуков! Мгновенная сложность местности +1!

Тревор и мой искусственный разум месяцами планировали, как за ночь вырубить все их транспортные пути и оставить только мелкие, менее полезные тропы. Даже на обширных равнинах были пробиты туннели, чтобы создать обрыв.

- Как? - этот вопрос доставил мне радость. Я чувствовал себя мастером-стратегом, который наконец-то раскрыл свой козырь, а генералы стали моими жертвами.

- Деревья-монстры? Монстри*. Неудачный каламбур.

*Монстр + Три (дерево)

Примерно за неделю баланс сил изменился. Вся их логистическая сеть и цепочка поставок была разрушена. Генерал, вероятно, мог бы победить силы Фрешленда в прямом бою, но я бы никогда не стал сражаться с ними таким образом. Мне всегда нужен был тонкий способ.

Была такая поговорка: "Если нужно удалить сорняки, нужно удалить и корни. Я думаю, что эти порты и есть корни".

Я собирался тянуть до тех пор, пока они не умрут с голоду, и даже если генерал был хорошим, голодная армия все равно представляла собой значительную слабость. Никакое количество умений не сможет подавить всеобщий голод. Возможно, генерал 100-го уровня смог бы, но я думаю, что вражеский генерал был только 60-го уровня.

Тем временем армия Фрешленда наконец получила приказ на марш, и вскоре они столкнулись с дезертирами и теми, кто бежал от моей армии жуков и пауков. Ни одна армия не собиралась держаться вместе, когда закончилась еда и вода.

Некоторые части двух крестоносных войск отделились и направились к ближайшему городу в надежде получить хоть какие-то припасы. Но боевой дух быстро упал, так как они столкнулись с ужасной, неумолимой местностью, которой раньше не было, и две большие армии разделились, так как каждый отряд хотел найти свои собственные источники пищи.

Генералы и лорды, жрецы пытались удержать армию вместе, но в конечном итоге это была коалиционная армия.

Храмы собирали войска из армий различных королевств. Никогда не было ни настоящего единства, ни надлежащей дисциплины. Как только они разделились, армии Фрешленда и моим жукам стало намного легче уничтожать меньшие силы. Многие сдались. У многих солдат не было личной заинтересованности в этом конфликте, и они не были слепыми фанатиками.

В течение месяца с того дня лидеры обеих армий решили сдаться, а 300 000 или около того солдат, которые не смогли причалить, были вынуждены силой перенаправить себя в другие порты с тем небольшим запасом провианта, который они имели при себе. Там их крестовый поход и прекратился.

Первый крестовый поход против Эона закончился. Я потерял около 200 000 жуков из 1 000 000, размещенных в 6 городах и различных более мелких целях. В результате сражений Рога и мои новые искусственные разумы значительно повысили свой уровень.

[Вы получили уровень. Ваш уровень 169]

[Лимит вспомогательных деревьев увеличен до 1,500,000].

Конечно, это внезапное потрясение привело мой военный совет в ярость и разочарование. - Эон с самого начала планировал захватить шесть портовых городов, - сказал генерал. - Мы были отвлекающим маневром от основной атаки.

- И он не сказал нам, потому что мы могли сдать его планы в храмы, так что Эон просто позволил нам затянуть войну.

Джура немного слукавил, но сам Джура очень мало знал о реальном плане, кроме того, что он есть. На самом деле, он узнал о плане нападения на все шесть портовых городов в то же время, когда я объявил о нем Валторнам.

Победа.

Но крестовый поход не был закончен, еще нет.

Храмы по-прежнему формально находились в состоянии войны, так что это был практически только "Первый крестовый поход". Я проследил за тем, чтобы в отношении новых видов жуков и пауков продолжались исследования. Я бы хотел добавить летающих жуков и жуков-бомбардировщиков. Я бы хотел, чтобы они бомбили корабли, когда те приближаются к берегу.

Есть также политическая сложность ассимиляции шести портовых городов в администрацию Фрешленда, а также переговоры с нациями и королевствами между ними. Те, кто решил встать на сторону храмовников, быстро сменили сторону, увидев, как пали портовые города. Все они также укрепили свои стены и усилили фундамент, чтобы затруднить прокладку туннелей.

Политически, шесть портовых городов теперь являются частью Фрешки. Я объявил, что раз они объявили мне войну, то, по нормам этого мира, я должным образом завоевал портовые города. Ни одно из королевств не осмелилось возразить, даже если они в частном порядке выражали свое беспокойство. Некоторые из них стали настолько параноидальными, что вырубали все деревья в своих городах. Бездеревные города.

Враги. Я объявил города без деревьев врагами Свежих земель. Несколько небольших городов-государств, принявших такое решение, в страхе сдались.

В общем, к концу года мы завоевали шесть портовых городов и восемь других королевств. Многие сожалели о том, что встали на сторону храмовников.

Поначалу я думал быть более жестким и казнить их лидеров, но решил потребовать в качестве компенсации ресурсы, драгоценные камни и другие сокровища. Во всех новых королевствах, которые теперь находились под моим влиянием или косвенным контролем, я думал об изгнании тех, кто встал на сторону храмовников, но вместо этого выбрал программу

повсеместного обращения.

Подобно лесу, отвоевывающему городские земли, я могу обратить их. Я бы попробовал.

Вололо.

Большинство жрецов в этом мире не специализируются на каком-либо боге, хотя некоторые специализируются, получая при этом специальные классы для этого бога. Но в большинстве своем жрецы этого мира, как правило, политеистичны, и это мешанина из пантеона и местных анимистических верований, существовавших в конкретном месте.

Именно эта терпимость к различным верованиям позволила мне завербовать некоторых из моей ранней партии жрецов. В конце концов, в этом мире были духи, и, в отличие от дома, жрецы этого мира признают, что каждый бог имеет свою сферу деятельности, и иногда местные духи будут преобладать над волей богов.

В каком-то смысле странно, что боги прямо объявили крестовый поход против меня. Почему? Они разделили мир со многими другими, так что же плохого в том, чтобы позволить мне возвыситься?

Почему крестовый поход?

Зачем посылать армию и тратить столько жизней, если есть демоны, к которым нужно готовиться?

Зачем?

Что это за безумие?

-

- Я впервые вижу океан, - сказала Эдна. Она жила в глубине материка. Сама Фрешка не имеет выхода к морю, в конце концов, бомба порчи произошла в центре континента. - Я и представить себе не могла, что в первый раз окажусь в составе тайной армии, завоевывающей портовый город.

- Судьба странная штука, Эдна, - дружище Валторн кивнул. Было несколько смертей. Я не смог спасти всех, но несколько смертей все равно бесконечно лучше, чем много. Потери на стороне противника намного больше, и жуки собирали сдавшихся солдат в группы.

Большая часть регулярной армии и кавалерии проделала путь из Фрешленда, чтобы усилить ударную группу Валторн, включая различных местных дворян и капитанов. Им предстояло многое сделать: лишить сдавшихся солдат всего их оружия, провести инструктаж, взять на себя управление войсками.

Там также должны были быть чиновники из Федеральной власти Фрешленда. Они должны были создать офисы для интеграции новых городов во Фрешлендс.

Формально эти шесть городов были объявлены Шестью портами Фрешленда, и у них будет свой орган власти, известный как Администрация шести портов. Логично, что все шесть портов управлялись вместе, даже если все шесть ранее были независимыми государствами. Довольно многие из существующей администрации сдались, и Кавио рекомендовал нам ассимилировать

их в существующую структуру, как только они пройдут тест на лояльность. Я согласился с этим предложением.

Но много новых людей пришлось перебрасывать жуками. Это похоже на то, как если бы компания насильно приобрела другую компанию. Некоторые сотрудники оставались, но обычно менялись руководители отделов. Будет много системных изменений и миграций. Законы и процессы должны быть изменены, чтобы соответствовать новой приобретающей холдинговой компании.

- Вам скоро надоеет океан, леди Эдна, - сказал солдат. Валторны - субдворянство, поэтому к ним часто обращаются как к леди или лорду, даже если формально они не носят этот титул.

- Действительно, - Эдна кивнула. Она находилась в самом южном порту. - Но пока что я буду наслаждаться этим, - там были обломки, которые нужно было убрать. Дыры, которые нужно залатать.

У большинства гражданских были частные жалобы на новое "Гигантское сопровождающее дерево", которое теперь доминировало над их городом, но вскоре они смирились с тем, что проиграли, и Дерево здесь, чтобы напоминать им, что мы будем присматривать за ними.

Валторны будут размещены там по крайней мере на несколько лет в качестве миротворческих сил, с регулярной ротацией обратно в Свежие земли. Была создана служба дальних жуков-транспортёров, и королевства между ними с радостью дали разрешение. Не похоже, чтобы они осмелились противостоять мне на этом этапе.

Большинство наций колыхались под ветром и меняли верность. Как новообращенные, они компенсировали свое глупое прошлое, оскорбляя их храмы с энергией и яростью.

Это нормально. Геополитика отвратительна, но в конечном итоге необходима. Я никак не могу заселить землю без людей, а люди, естественно, порождают политику.

После битвы я создал еще больше искусственных разумов. Я был вынужден. Мои земли и владения увеличились настолько, что Жасмин и существующие искусственные разумы не могли справиться с наблюдением за таким количеством новых граждан. Я также не изгонял тех, кто верил в четыре враждующих храма, я лишь потребовал, чтобы они не поддерживали никаких военных усилий против меня. Но это потребовало от моих искусственных разумов наблюдать за многими из этих городов и королевств.

- Необходим интенсивный мониторинг и наблюдение.

- Почему бы не убить их? - предложили мои искусственные разумы. - В конце концов, мы убили столько.

Я не хотел этого. Но я чувствовал себя успокоенным. Это часть природы. В природе смерть вечна. Плачем ли мы о миллионах муравьев, погибших в их войнах друг с другом? Плачут ли муравьиные королевы, когда супермуравьиные колонии ведут планетарную войну?

Нет.

[Великое Древо Разума заблокировало влияние деревьев].

Преодолеть.

Смерть на личном уровне - это трагедия.

Но в войнах, в которых я участвую, они всего лишь статистика. Число.

Счет в конце игры.

Дерево за свою жизнь создаст тысячи, даже миллионы семян. Все это потенциальные жизни. Оно не плачет, когда смертные едят семена. Это часть большого расчета. Кто-то выживет, а в целом мы все будем процветать и расти.

Боль и смерть - всего лишь шаг...

Подождите. Я зашел слишком далеко. Нет. Я сделал паузу и взял себя в руки. - Да, но они сдались. Как таковой, я должен соблюдать нормы тех, кто сдался, чтобы они не были чрезмерно наказаны.

Я не могу зайти слишком глубоко в этом вопросе. Я стану вредителем, саранчой. Дерево природы не должно позволить себе превратиться в чуму, дестабилизирующую экологию.

- Но они вполне могут пойти против тебя, Хозяин.

Я должен правильно выстроить повествование. Я стремлюсь изменить и подготовить, но я должен быть конструктивным, а не чрезмерно разрушительным. Даже если я использую инструменты, которые разрушительны.

- Риск, но просчитанный. Только проявив милосердие и готовность ассимилировать этих людей, этих язычников, которыми они когда-то были, мы сможем убедить мир, что мы здесь, чтобы остаться. Если каждый второй обратится в нашу веру, мы станем сильнее как единое целое. Риск того стоит, чтобы построить более сильное дерево, мы должны иногда принимать некоторые риски.

Искусственные разумы мысленно согласились. Они согласились бы в любом случае.

- Итак, мы наблюдаем, - пятьдесят новых искусственных разумов. Для завершения строительства моего второго "Великого дерева разума" потребуется 18 месяцев. Различные сдавшиеся королевства с радостью предоставили материалы для его строительства. Они, конечно, не знали. Я просто попросил материалы, и проигравшие с радостью их предоставили.

Это будет долго. Те, кто проиграл, будут питать несчастные чувства.

Я лишь надеюсь, что мы поднимем их, прежде чем эти несчастные чувства приведут к новым войнам и конфликтам. Храмы начали войну, но я не намерен, чтобы этот крестовый поход длился столетиями, хотя я очень подхожу для долгой войны.

<Быстрая победа >

> Относительно. <

< Они перегруппируются >

Лилии не участвовали в войне. На самом деле, город Лилии вообще не посылал солдат, хотя в их городе проживало много последователей этих храмов.

<И мы видим, что вы будете готовы>.

Хах. Это была ободряющая речь Лилии?

> Если бы только это было не так. <

< Достижение равновесия обычно требует конфликта. >

> Так и есть. <

<http://tl.rulate.ru/book/34661/1837792>