

Год 80й Месяц 7й

- Нам нужно поговорить об обороне, - совет собрался в Большом зале заседаний, некоторые советники вздыхают. - Во-первых, нам нужны стены и больше солдат.

- У нас уже есть стены.

- Недостаточно. Новости, поступающие от тех, кто находится вблизи разломов, весьма тревожны, - собрание возглавляет приемник Ивоны, парень по имени Арза. Он работает уже некоторое время, но на самом деле он просто очень умный координатор и представитель своей фракции советников.

Остальные члены Совета недоуменно смотрят на него. - У тебя что-то на уме, глава Совета Арза? - лидер- совета это неофициальный титул, так как все в совете теоретически равны, но всегда есть один, который берет на себя роль председателя.

- Да. Бесы. Наша защита недостаточна для демонов, с их численностью и силой. Нам нужно срочно улучшить нашу оборону.

- Стены не действуют против демонов. У них сумасшедшие цифры, и у них есть эти большие монстры.

- Не в этот раз. Весть, исходящая от народов, столкнувшихся с демонами, состоит в том, что они подобны им... - Арза замолкает, а потом делает глубокий вдох. - Они такие же, как мы. Они используют нашу тактику и стратегию.

- Это абсолютное безумие. Мы говорим о демонах? - один из советников. - В истории демоны никогда не применяли нашу тактику.

Арза кивает. - Я тоже думаю, что это безумие, но, но... это наш шанс укрепить нашу армию. Нам нужен был этот предлог.

- Ты имеешь в виду...

Арза замолкает и шепчет: - Мы потеряли друидов. Мы должны найти что-то еще, и это все.

- Ах. Тогда мы должны!

- Мы воспользуемся этим предлогом, чтобы поднять налоги и обучить больше солдат и магов. Нам нужны деньги ордена, и это хороший повод заставить их сотрудничать. Если они этого не сделают, мы публично опозорим их за эгоизм!

- Ясно!

- Но не... подожди. Почему это должно сработать, лидер Совета Азра? Сила ордена - это Дух Древа, не так ли? Крошечное ополчение и силы, которые они поддерживают, - это просто ничто по сравнению с количеством боевых жуков, которые они могут развернуть.

- В самом деле, значит, нам есть что приобрести! Нам нужно использовать это оправдание, чтобы скорректировать уровень дохода, который получает заказ, поэтому вот сообщение,

которое я хочу, чтобы все распространили. - Орден слишком мало тратит на оборону! Нам нужны деньги, чтобы защитить город!

- А! Таким образом, идея состоит в том, чтобы сделать заказ таким, как будто они тратят деньги на легкомысленные вещи, такие как сбор растений и животных, подарки для детей и выполнение ненужных ритуалов!

Один из советников возразил: - Я бы не стал говорить о ритуалах. Они довольно популярны среди моего электората, и многие находят их значимыми. Придерживайтесь коллекции растений.

- Согласитесь, разве это не будет иметь обратный эффект?

- Возможно, но тогда мы должны действовать осторожно. Во-первых, нам нужно разоблачить, как Орден тратит свои налоговые деньги, а затем привязать их к нашим оборонным нуждам. Покажите людям, что они не делают все возможное, чтобы защитить город.

- Э-э... у них есть жуки, советник Азра.

- Я знаю, тогда мы должны объяснить людям, что жукам нельзя доверять! Нам нужна наша собственная сила! Сила нашего народа! Вдохновите их не полагаться на скрытую силу, как Дух Древа. Мы даже не знаем, будет ли он защищать нас, когда это действительно важно, или он будет выбирать только тех, кто ему небезразличен!

- Ааааа!

- Подумайте об этом. Мы внедряем в наш народ веру в то, что мы должны полагаться на нашу собственную смертную силу, с силами, находящимися под нашим контролем, в идеале, с нами, ответственными советниками. Мы представляем их, тогда как Дух Дерева не избран, и это магическое существо, а не смертный, не один из нас! Теперь мы терпим капризы волшебного существа! Где наше достоинство?

Среди советников поднялся ропот, в основном в знак согласия.

- Значит, у нас должно быть больше стен, больше солдат, больше магов. Может быть, мы и не сильнее армии жуков, но будь я проклят, если мы попрошайки, молящие о пощаде и защите от волшебного существа!

- В наших учредительных документах сказано, что они защитят нас...

- Мифы! Расскажи историю о том, как великие города пострадали от гнева драконов, которые больше не хотели их защищать, расскажи историю о городе, который пал, когда священный зверь напал на королевскую семью!

- Разве смысл этой истории не в том, чтобы творить добро, потому что королевская семья была злом?

- Не имеет значения! Речь идет о самостоятельности, силе! Мы были беженцами, и если мы бежали из Салаха, чтобы стать рабами волшебного зверя, что в этом хорошего?

- Советник Азра, это что-то придумала ваша фракция? - говорит один советник-кентавр, независимый в том смысле, что он не связан ни с орденом, ни с фракцией "независимость". Это отчасти потому, что его избирательный округ также включает склоны долины, где "сельские"

кентавры живут довольно счастливо.

Азра сделал паузу: - Ну да.

- Я согласен с необходимостью укрепить собственные силы города с помощью большего количества солдат. Я также согласен с необходимостью укрепления оборонительных стен. И все же среди кентавров, древесного народа и даже людей-ящеров присутствие Эона вселяло уверенность. Так что, смягчите риторику, это отразится на шансах вашей фракции на выборах.

- Хм. Ну, это мы еще посмотрим. Но что еще более важно, я рад видеть, что вы согласны с нашей необходимостью совершенствовать нашу собственную военную доблесть.

Кентавр пожимает плечами.

--

А пока-друиды...

[Друидический аспект] фамильяра - это явно обоюдоострый меч для друидов. С одной стороны, они могут хранить около 3-5% моей силы, в зависимости от их собственного уровня, для собственного использования, но из-за связи и того, как она магически связана со мной, я могу ясно видеть их, куда бы они ни пошли в Новой Фрике, вроде того, как Лозанна светится как лампочка в моем обзоре долины. Другими словами, я могу наблюдать их через аспект.

Аспект крадет их опыт и ману тоже. Я вспомнил, что фамильяры тоже берут часть опыта, поэтому я повышаю уровень, когда контрактные воины умирают, но в случае аспекта соотношение еще более искажено. Я также могу видеть их навыки, а также отметить 2 навыка по моему выбору как "целевые" для сбора после смерти. Как ни странно, на этих отмеченных навыках есть счетчик времени. Я думаю, это означает, что требуется некоторое время, чтобы "отметить" навыки?

Вот вам и "благословение". Может быть, другие Духи Деревьев также тайно берут навыки у своих верующих? В конце концов, откуда им знать, что их благословение на самом деле не бесплатно? Но если это так, то почему Духи Деревьев не дают его даром?

[Контракты аспектов ограничены уровнем, деленным на 10. Вам разрешено до 13 аспектов]

Ах, опять ограниченность. Точно так же, как фамильяры, которых я могу дать около 132, так как я нахожусь на уровне 132, или [владение посвященными], которое я могу дать 5. Я предполагаю, что для этого есть затраты на поддержание маны, поэтому они ограничены.

Эти 4 друида только что использовали 4 ценных слота. Но они называются аспектами друидов, так что только друиды могут их использовать?

[Друидические аспекты могут быть присуждены друидам, травникам, фермерам и садовникам (и их вариантам). Также может быть присужден древолюдям, без каких-либо требований к классу работы.]

Сбивает с толку! Система, вам нужна массовая очистка!

Во всяком случае, я немного сожалею, что отпустил друидов, и я понимаю, что не очень

хорошо принимаю качественные решения, когда нахожусь в затруднительном положении. Друиды прочли мой интерес к встрече с другими духами и сумели таким образом спастись.

Так что же мне нужно делать?

Быть способным принимать хорошие, качественные решения? Это то, что я должен попытаться сделать, но если я потерплю неудачу, что мне тогда делать?

- Честно говоря, я хотела помочь тебе, но их заклинание сделало меня такой сонной и слабой, что я не смогла.

Но эй, я должен убить и осушить друидов? Ну и ладно. Я думал сначала посмотреть, изучить и поучиться у них, так как они у меня под опекой.

- Капсулы, - друиды судорожно глотают воздух. - Залезайте.

- Ты... ты собираешься утопить нас?

- Вы не слишком продвинулись в организации встречи. Прошло почти 3 месяца.

- Верховный друид идет, он... ему нужно оценить ситуацию. Пожалуйста, не делай этого!

Лозы и корни затягивают друидов внутрь, и все четверо теперь находятся в капсулах биолоборатории. Они много борются для взрослых, по сравнению с моими четырьмя девочками, которые становятся довольно хорошими и привыкли к биолоборатории. Одна из них даже сказала, что это очень расслабляет.

Под прицелом тело друида на самом деле довольно обычное. У них есть источник, как и у любого другого, и коллекция камней вокруг источника жизни, которые являются навыками и уровнями друида. Что совершенно уникально, так это камни в форме головы животного, которые являются "связующим звеном" между друидом и его последователями - животными.

Затем - друидический аспект. Аспект принимает форму растения, похожего на виноградную лозу, он растет и образует пространство вокруг источника, и его лозы и корни распространяются вокруг камней, прорастая в промежутки между ними, как колодец, который частично заброшен и теперь восстановлен растениями.

У некоторых камней вокруг источника есть еще виноградные лозы, но большинство из них просто имеют маленькие корни по бокам, как маленькие растения-альпинисты.

Главное тело Аспекта, большой центральный гибкий "ствол", подобно паразитическому растению, живущему на источнике его души. На растительном теле аспекта есть три больших органа в форме тыквы, и от небольшого тычка он читает.

Орган хранения аспекта. Запасает энергию от основного тела.

Странно.

Я мысленно возвращаюсь к душам Лозанны и Джуры. В случае Лозанны фамильяр выглядит

как отдельное растение в форме подсолнуха, растущее на краю колодца, но у него нет виноградных лоз или щупалец, растущих как ползунки на колодце. Вместо этого у ее особого фамильяра есть странный вращающийся портал.

В случае Джуры эйдолонский бамбук даже не появляется как растение в роднике души Джуры. Вместо этого есть что-то в форме статуи медведя, у которого есть маленький водяной смерч на его рту, и он расположен вне источника души. Похоже, что отношения между фамильярами друида были бы похожи на бамбук, поскольку они тоже появляются в виде статуй или камней?

Позже я узнаю из уст друидов, что фамильяры друида на самом деле не фамильяры, а настоящие животные духи, которые согласились стать их спутниками. Эти животные "духи" на самом деле чем-то похожи на искусственные души. Они формируются из коллективных энергий многих животных своего вида, остатков внешних оболочек душ животных. Друиды и звероловы обладают способностью "отделять" внешние оболочки своих убитых животных посредством какой-либо церемонии, когда внутренняя душа отправляется на перевоплощение, оставляя внешнюю оболочку на их службе.

Тем не менее, у друидов, звероловов, также есть возможность формировать пожизненные связи, своего рода "контракт души", по которому животное служит им до тех пор, пока они живут. Эти виды связей редки, но также намного более сильны.

Именно поэтому животные-компаньоны друидов и дрессировщиков животных обычно способны самостоятельно набирать уровни, благодаря тому, что они сохраняют часть своих "душ".

Возвращаясь к 4-м друидам, я решаю оставить их в покое. Присутствие аспекта в их роднике души завораживает, и это то, что я хочу наблюдать.

Поэтому, вместо того чтобы позволить им делать то, что они хотят, я поручаю им тренировать моих 4 посвященных и Лозанну.

4 молодые девушки чувствуют себя хорошо, хотя я должен был бы искать еще 5 новых "рекрутов" в ближайшее время. Сейчас они находятся примерно на десятом уровне и приобрели базовые навыки владения обычным мечом, кинжалом, посохом и щитами.

Однако им всего 6-8 лет, поэтому они практикуются с деревянным оружием и с деревянными манекенами в [тренировочной комнате]. Это составляет основную часть их боевой практики, поверх дуэлей друг против друга.

И все же до того, как они смогут вступить в бой, еще очень далеко. Я бы сказал, что им должно быть по крайней мере 12 лет, прежде чем они вступят в настоящую битву.

Контракт держит меня в курсе их уровней, в тот момент, когда я сосредотачиваюсь на них, появляется игровая панель и показывает мне все навыки и уровни их психического состояния, счастливы ли они, грустны или напряжены, а также их здоровье, ранены ли они или здоровы.

Это полезно и позволяет мне адаптировать моего [наставника снов] и питание, которым я их кормлю, например, когда они находятся в стрессе или расстроены, у меня будет немного этого успокаивающего фруктового чая в меню.

В последнее время мой контроль над [наставником снов] улучшился. Я все еще не могу контролировать точную специфику, но я могу использовать [сущность лета] в обучающем сне, чтобы они были довольно приятными, такими как пляжи, теплые солнца. Вещи, которые помогут им расслабиться.

Я также регулярно разговариваю с девушками, но они молоды, поэтому обычно это глупые вещи, например, как далеко видит дерево или как высоко я поднимаюсь.

Год 80й Месяц 8й

Замечено еще больше трещин.

По-видимому, рядом с Салахом есть несколько трещин, но они находятся на другой стороне, так что пройдет некоторое время, прежде чем они приблизятся ко мне. Их армия была послана, чтобы справиться с демонами, выходящими из разломов.

До сих пор только герои имеют власть закрывать разломы, поэтому разломы остаются открытыми, и армия размещает гарнизонную силу рядом с разломами, чтобы бороться с демонами, которые выходят наружу.

- Если бы только у нас снова были силы звездной маны, мы могли бы закрыть трещины, - Миела появляется после стольких лет.

- Ты хочешь вернуться в бой?

- Фу, это правда, - он пожимает плечами, она набрала много уровней с тех пор, как ее отель начал функционировать полтора года назад, поэтому, как и предсказывала Алексис, ее мобильность увеличилась, хотя она по-прежнему в основном остается в своем отеле.

- Но, может быть, мы сможем как-то помочь...

- Мы застряли здесь, что ты имеешь в виду? - тело Миелы похоже на древесный народ, и, честно говоря, требуется немало усилий, чтобы понять, что она не древесный народ. У нее есть платье, сделанное из дерева, и для нее изменение одежды означало изменение формы дерева вокруг ее тела.

- Хммм... может быть, нам стоит попытаться помочь следующему поколению, возможно, провести исследования? Лаборатория материалов должна что-то значить, верно?

Пока они обсуждают, я переключаю свое внимание на исследования.

Состояние научно-исследовательской работы:

Жук - антимангнетическая броня стадия 4 - 10 месяцев

Материальные лаборатории - этап 1 - завершен

Магические датчики - завершены

Обычные фильтры корня дерева этап 1 - завершен

Деревья гипераккумулятора металла - стадия 1 - 12 месяцев

Процесс фиторемедиации - базовый - 12 месяцев

Завод по переработки сточных вод - стадия 1 - 6 месяцев

Глядя на исследования, мы обнаружили, что некоторые нормальные деревья приобретают фильтрующие способности, и это позволяет им уменьшить последствия загрязнения корней.

Но лаборатория материалов - это скорее лаборатория свойств, которая идентифицирует компоненты, качества материалов, а также "перегоняет" различные типы материалов. Похоже, что есть дальнейшие обновления, которые позволяют мне разрабатывать конкретные материалы и ковать специальные сплавы, но это намного дальше по дороге.

Далее, это магические сенсоры.

Магические сенсоры мгновенно устанавливаются в моих лабораториях материалов и дают мне показания маны, текущей по воздуху, и состав. В конце концов, у маны есть много типов. Он также обнаруживает заклинания и область действия навыков. Вместе с датчиками в различных лабораториях они образуют массив, способный триангулировать источники необычной активности, такие как внезапные всплески энергии в воздухе.

Во-первых, есть целый груз ложных срабатываний. Заклинания произносятся ежедневно, во многих битвах по всему миру, некоторые не очень далеко. Авантюристы Новой Фрики постоянно путешествуют по региону, убивая бродячих монстров и бандитов. Или жрецы и целители в Академии Мадеуса для младших учеников.

Все эти ложные "плюсы" должны были быть устранены.

Поэтому мы должны были установить очень высокий порог, чтобы убрать все меньшие заклинания от обнаружения. Я предполагаю, что они, вероятно, не будут представлять большой угрозы.

- Дереводерево, можем ли мы помочь следующему поколению призванных героев? - у Алексис есть кое-какие идеи, и она подумала, что нам нужна твоя помощь.

- Хм, честно говоря, я не уверен, почему я должен помогать следующей группе героев... Судя по тому, что я слышал, герои довольно опасны. У них есть целое море магической силы и они крайне идеалистичны.

- Но разве защита мира от демонов не совпадает с вашей? Защита долины означает также защиту ее от демонов?

- Они, конечно, пересекаются, но какая польза от помощи героям?

- Э-э... защита долины?

- Честно говоря, если это просто демоны, мне не нужны герои.

Алексис делает паузу: - Верно... Но не позволите ли вы мне и Миэле помочь им?

- Хмм... - я не могу контролировать Миэлу, так как она сама по себе независимая душа... Честно говоря, если она это сделала, и это не против меня, я не буду ее останавливать. - Отлично.

- Отлично!

Год 80й Месяц 9й

Месяц в долине прошел без происшествий.

Обучение, практика, наблюдение за друидами и горожанами. Подслушивать разговоры о битвах издалека, против демонов.

Гуманоидные демоны появляются повсюду, и сражения становятся все более и более интенсивными.

В отличие от всей записанной истории демонов, на этот раз демоны принесли особый предмет, который порождает демонов, и он принимает форму лагеря. Более крупные варианты были замечены в местах, где раньше были города и деревни.

Таким образом, можно сказать, что в одночасье все смертельные войны закончились, поскольку фокус поворачивается к этой новой эре демонов.

Демоны раньше были делом "континентальным". Только несколько трещин откроются, и когда они откроются, это обычно не далеко друг от друга, по крайней мере, до тех пор, пока не придет Король демонов.

Уже нет.

И для меня главный вопрос-почему?

Почему демоны, после, казалось бы, многих лет использования одних и тех же стратегий, наконец-то испробовали этот вид техники ковровых бомбардировок?

Год 80й Месяц 10й

Я выбрал еще 5 детей, на этот раз 2 мальчика. В целом, из-за относительного спокойствия в Новой Фрике, число новых сирот имеет тенденцию к снижению. Тем не менее, несчастные случаи, драки и смерть неизбежны, и есть также сироты - мигранты.

В некоторых общинах, где нет возможности содержать еще одного сироту, лучше отправить его туда, где о нем позаботятся.

Во всяком случае, первые четыре девушки находятся примерно на уровне 12, самый высокий уровень - 15й, а у среднего солдата 8й уровень. Эта штука с классом работы увлекательна, и мне еще многое предстоит узнать.

Что касается Джуры, то он застрял на 80-м уровне.

Ну, вот почему сегодня я собрал 3-летний [женьшень], оставив 2 других для дальнейшего созревания.

[3-летний волшебный корень женьшеня]

[Постоянно улучшает жизненную силу (более быстрая регенерация маны, выносливости и здоровья)]

- Так... как же нам это использовать? - Джура держит корень женьшеня, хотя ему 3 года, на самом деле он выглядит так, как будто это 100-летний корень женьшеня из моего старого мира. Я думаю, что это мана, и, вероятно, мое влияние и щедрость.

- Хочешь, я его приготовлю? - предлагает Миела, в ее домике есть кухня.

- Нет, - я пытаюсь говорить более прямо. - Пожалуйста, войди в кузницу душ.

- Э-э, ладно, - Джура смотрит на обожженное молнией дерево, а затем входит внутрь.

Я думал об этом некоторое время, и, по сути, то, что я хочу сделать, это попытаться ввести женьшень в его "родник души". Это звучит как какой-то культивационный роман, когда я описываю его так.

Итак, я пытаюсь запустить кузницу души и начать процесс слияния...

Я получил сообщение об ошибке, когда вставил корни женьшеня.

Корни женьшеня должны быть дополнительно очищены, прежде чем их можно будет использовать в кузнице души. Очищение требует доступа к концентратору эссенции.

Концентратор эссенции?

В то же время кузница души все еще активна, Джура все еще внутри, его тело "спит" в специальном "алтаре" внутри кузнечного дерева. И появляется подсказка.

Вы хотите удалить некоторые из навыков Джуры или рабочих классов? Это позволит высвободить жизненную силу для изучения других навыков или повышения уровня. Удаленные навыки имеют шанс быть преобразованными в семена навыков. Семена навыков, полученные таким образом, не могут быть повторно использованы на доноре.

Эх.

Я вдруг вспомнил тот день, около 6 лет назад, когда огонек сказал мне о сдаче уровней и навыков.

- Почему это не сработало, когда я поймал рейнджера?

- Это называется сдача. Если Джура захочет, ты сможешь удалить навыки, которые ему не нужны. И насколько я помню, вы частично преуспели, так как получили несколько семян навыков и семян класса. Шансы на конверсию выше, если речь идет о добровольной сдаче навыков.

- Хм, значит, сдача навыков тоже не так уж плоха, - это что, опять игра в карманного монстра, где ты разучиваешь ход, и каким-то образом есть шанс, что этот ход, который ты разучил, превратится в ТМ? В некотором смысле, способность души поддерживать уровень и навыки человека ограничена, и эта способность технически... технически позволяет максимизировать нужное. - Может ли герой отказаться от своего класса героя или благословения?

- То, что исходит от богов, может быть удалено только богами.

<http://tl.rulate.ru/book/34661/1191541>